

Almacenamiento de Votos

Gestión de Incidencias y de Código

1. Gestión de incidencias

Se creará una incidencia (o issue) por cada tarea a realizar, especificando mediante una descripción los detalles de la misma. Cada incidencia tendrá asociadas una o más tags diferentes en función del tipo de tarea que haya que hacer con el fin de terminar la incidencia:

- bug (rojo): si consiste en arreglar un fallo.
- documentation (verde claro): cuando haya que rellenar documentación.
- enhancement (celeste): si se trata de una mejora del subsistema.
- implementation (amarillo): si la tarea a realizar consiste en una implementación del código de nuestro subsistema.
- organization (lila): si consiste en una tarea que facilite el trabajo (por ejemplo, la creación del workspace).
- study (morado): cuando haya que realizar un estudio, por ejemplo, sobre una herramienta o sobre un tipo de implementación en el código.
- urgent (rojo): si la tarea debe de realizarse lo antes posible.

Conforme avanza la incidencia, se deberá de actualizar mediante un comentario explicando brevemente el estado de la misma. Al igual, cuando se finalice la issue, tendrá que ir acompañada con un comentario que lo afirme (detalladamente, si es necesario).

2. Gestión de Código

Principalmente se encontrará la rama original/master, de la cual se crearán diferentes ramas en función de las actividades o incidencias (issues) a realizar. Es decir, habrá una rama por cada tarea o incidencia, nombrada por el nombre descriptivo de la tarea o por la incidencia o issue que se encarga de resolver la misma (Issue#xy).

Una vez la tarea esté completamente realizada, se eliminará la rama del repositorio con el fin de no saturar el repositorio de las mismas.