

# **Manuel de construction (fichier README.build à déposer à côté du « .tar.gz », mais aussi à l'intérieur)**

## **Procédure de build/construction depuis le « tar.gz »**

### 0) Prérequis sur le système

Disposer du compilateur « gcc », et de l'outil « make »

Disposer des packages « libreadline » et « libreadline-dev »

à titre d'exemple, pour vérifier sous debian (ou ubuntu)

```
# dpkg -l gzip tar gcc make libreadline8 libreadline-dev
```

```
(...)
```

```
||/ Nom Version Architecture Description
```

```
+++-----
```

```
=====
```

```
ii gcc 4:10.2.1-1 amd64 GNU C compiler
```

```
ii gzip 1.10-4 amd64 GNU compression
```

```
utilities
```

```
ii libreadline-dev:amd64 8.1-1 amd64 GNU readline and history  
libraries, development files
```

```
ii libreadline8:amd64 8.1-1 amd64 GNU readline and history  
libraries, run-time libraries
```

```
ii make 4.3-4.1 amd64 utility for directing  
compilation
```

```
ii tar 1.34+dfsg-1 amd64 GNU version of the tar  
archiving utility
```

### 1) Extraire le contenu du « .tar.gz »

```
# gunzip -c « fichier.tar.gz » | tar xvf -
```

### 2) Se positionner dans le répertoire des sources (là où se trouve le « Makefile »)

### 3) Lancer la construction « make »

```
$ make
```

```
gcc -Wall -Wextra -I include -c src/automaton_uichar.c -o  
objs/automaton_uichar.o
```

```
gcc -Wall -Wextra -I include -c src/automaton_check.c -o  
objs/automaton_check.o
```

```
gcc -Wall -Wextra -I include -c src/automaton_DOT.c -o objs/automaton_DOT.o
```

```
gcc -Wall -Wextra -I include -c src/automaton_file.c -o
```

```
objs/automaton_file.o
```

```
gcc -Wall -Wextra -I include -c src/automaton_ui.c -o objs/automaton_ui.o
```

```
gcc -Wall -Wextra -I include -o bin/automaton_ui objs/automaton_uichar.o
```

```
objs/automaton_check.o objs/automaton_DOT.o objs/automaton_file.o
```

```
objs/automaton_ui.o -lreadline
```

```
gcc -Wall -Wextra -I include -c src/get_DOT.c -o objs/get_DOT.o
```

```
gcc -Wall -Wextra -I include -o bin/get_DOT objs/automaton_uichar.o
```

```
objs/automaton_file.o objs/automaton_DOT.o objs/get_DOT.o -lreadline
```

```
./bin/get_DOT aut/arith.aut > dot/arith.dot
```

```
./bin/get_DOT aut/dyck.aut > dot/dyck.dot
```

```
./bin/get_DOT aut/word.aut > dot/word.dot
```

```
./bin/get_DOT aut/word_bis.aut > dot/word_bis.dot
```

⇒\*\*Par défaut, la construction crée

- Le binaire interactif « automate\_ui » dans bin
- Le binaire « get\_DOT » de construction d'un graphe au format « .dot » depuis un fichier décrivant un automate
- ➔ Les fichiers '.o' sont construits et déposés dans le sous-répertoire « objs »
- ➔ Les 2 binaires sont construits et déposés dans le sous-répertoire « bin »
  - Les fichiers graphes '.dot' correspondant aux fichiers exemples présents dans le répertoire « aut »
- ➔ Les fichiers '.dot' sont construits et déposée dans le sous-répertoire « dot »