

Manuel d'utilisation

Manuel d'utilisation

0) Prérequis sur le système

Disposer des packages « libreadline » (partie runtime uniquement)

à titre d'exemple, pour vérifier sous debian (ou ubuntu)

```
# dpkg -l libreadline8
(...)
||/ Nom                                Version          Architecture Description
+++-----
ii  libreadline8:amd64  8.1-1           amd64            GNU readline and
history libraries, run-time libraries
```

Si vous souhaitez pouvoir utiliser l'affichage X11 pour afficher le graphe au format DOT, il vous faut

a. un affichage X opérationnel

➔ plusieurs solutions possibles

=> installer un serveur « X » quelque part (par exemple sur windows « vcXsrv » ou Xming) et autoriser son utilisation depuis le serveur d'exécution de « automate_ui »

=> installer « VNC » sur le serveur d'exécution, et un client « vncviewer » pour visualiser l'affichage X11 à distance

=> etc.

à titre d'exemple, avec vnc (sur un serveur Linux/Debian)

Sur le serveur Débian, on peut installer « tightvncserver »

```
# apt-get install tightvncserver »
```

Depuis l'utilisateur d'exécution

on lance le serveur X

```
$ vncserver :0
```

on entre un mot de passe pour l'accès « VNC »

on positionne la variable DISPLAY

```
$ export DISPLAY=:0
```

Vérifier que le serveur X est opérationnel !

```
$ xdpinfo
```

(vous obtenez des informations sur le type d'affichage)

En cas d'erreur, vous obtenez un message du type « **xdpyinfo:**

```
unable to open display ":0". »
```

(NB le port d'écoute vnc est indiqué dans le fichier « \$HOME/.vnc/*

```
$ grep 'Listening' ${HOME}/.vnc/*${DISPLAY}.log
```

```
$ grep 'Listening' ${HOME}/.vnc/*${DISPLAY}.log
```

```
05/01/22 10:54:30 Listening for VNC connections
```

```
on TCP port 5900 )
```

Sur un poste quelconque (windows par exemple), on peut

utiliser « vncviewer.exe » par exemple pour visualiser le contenu de ce qui s'affiche sur le serveur X (en indiquant le port précédemment identifié, et en fournissant le mot de passe entré précédemment)

<https://uvnc.com/component/jdownloads/send/0-/420-ultravnc-1-3-60-bin-zip.html?Itemid=0>

- b. Le produit « GraphViz » qui fournit l'exécutable « dot » utilisé pour affichage les fichiers au format « .dot »

```
# apt-get install graphviz
```

1) Mis en place du binaire « automate_ui ». Il est autonome (il dépend que de la librairie « libreadline8 » et de la commande « dot » pour la partie lxdot), il peut donc être installé/déployé où on le souhaite.

2) Exécution de « automate_ui » (on supposera l'installation dans un sous-répertoire « bin », pour l'exemple mais ce n'est pas une obligation),

→ un paramètre peut être passé pour charger dès le lancement un fichier automate...

```
$ ./bin/automaton_ui aut/word.aut
>>> Allowed characters =
[ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz]
LR1[current=aut/word.aut]:
```

Un prompt commençant par « LR1 » invite à entrer une chaîne (à vérifier dans l'automate) ou une commande.

Les commandes disponibles peuvent être obtenues en entrant directement « enter » (soumission d'une commande/chaîne vide).

```
$ ./bin/automaton_ui aut/word.aut
>>> Allowed characters =
[ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz]
LR1[current=aut/word.aut]:
!cd          Change to directory DIR.
!load        Load Automate from file.
!loadFile    Synonym for `load'.
!gDOT        Show Automate DOT graph.
!xDOT        Show Automate DOT graph (graphviz)2.
!getDOT      Synonym for `gDOT'.
!chk         Check string to automate.
!check       Synonym for `chk'.
!help        Display this text.
!?           Synonym for `help'.
!list        List files in DIR.
!ls          Synonym for `list'.
!pwd         Print the current working directory.
!quit        Quit using LR1.
!rename      Rename FILE to NEWNAME.
!stat        Print out statistics on FILE.
!view        View the contents of FILE.
!LR1version  Printf the current version of LR1 automaton
program.
!version     Synonym of LR1version.
>>> Allowed characters =
[ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz]
LR1[current=aut/word.aut]:
```

Il est donc possible (en se limitant au fonction propre à l'automate de

- i. Charger « !load 'fichier.aut' » ou « !loadFile 'fichier.aut' » un fichier automate (il viendra remplacer l'automate courant repris sur le prompt)

```
$ ./bin/automaton_ui aut/word.aut
>>> Allowed characters =
[ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz]
```

```
LR1[current=aut/word.aut]: !load aut/arith.aut
Load automate from `aut/arith.aut'
>>> Allowed characters = [ ()*+-/0123456789]
LR1[current=aut/arith.aut]:
```

ii. « !gDOT » ou « !getDOT » permettent d'obtenir un graphe au format « DOT » de l'automate courant

```
$ ./bin/automaton_ui aut/word.aut
>>> Allowed characters =
[ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz]
LR1[current=aut/word.aut]: !gDOT
digraph DOTaut {
start [ style=invis ];
start -> Q0 [ color=black];
Accepted [shape=none, fontcolor=green];
"(0, S)" [shape=none];
Q0 -> "(0, S)" [ color=royalblue1, fontcolor=royalblue1, label = "\\n"];
Q0 -> Q1 [ color=black, fontcolor=black,label = "A-Z,a-z"];
"(0, S)" [shape=none];
Q1 -> "(0, S)" [ color=royalblue1, fontcolor=royalblue1, label = "\\n"];
Q1 -> Q1 [ color=black, fontcolor=black,label = "A-Z,a-z"];
"(2, S)" [shape=none];
Q2 -> "(2, S)" [ color=royalblue1, fontcolor=royalblue1, label = "\\n"];
Q3 -> Accepted [ color=green, fontcolor=green, label = "\\n"];
Q0 -> Q3 [ color=red, fontcolor=red, label = "S"];
Q1 -> Q2 [ color=red, fontcolor=red, label = "S"];
}
>>> Allowed characters =
[ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz]
```

iii. « !xDOT » permet d'afficher le graphe au format « DOT » de l'automate courant dans une fenêtre x11

```
$ ./bin/automaton_ui aut/word.aut
>>> Allowed characters =
[ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz]
LR1[current=aut/word.aut]: !xDOT
Execute : ( dot -Tx11 /tmp/.xdot.word.aut.2392; rm
/tmp/.xdot.word.aut.2392 ) &
>>> Allowed characters =
[ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz]
LR1[current=aut/word.aut]:
```

ð Une fenêtre X11 est ouverte en tâche de fond sur un fichier temporaire au format « .dot » de l'automate

iv. « !chk chaîne » ou « !check chaîne » ou « chaîne » soumettent la chaîne à l'automate courant (inutile d'indiquer le caractère '\n' de fin de ligne il est implicitement ajouté)

```
$ ./bin/automaton_ui aut/word.aut
>>> Allowed characters =
[ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz]
LR1[current=aut/word.aut]: chaineatester
Word accepted => "chaineatester"
```

```

>>> Allowed characters =
[ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz]
LR1[current=aut/word.aut]: !chk chaineatester
Word accepted => "chaineatester"
>>> Allowed characters =
[ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz]
LR1[current=aut/word.aut]: !check chaineatester
Word accepted => "chaineatester"
>>> Allowed characters =
[ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz]
LR1[current=aut/word.aut]: chaine2tester
Word rejected => "chaine2tester\n"
          ^
>>> Allowed characters =
[ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz]

```

v. Des commandes annexes (« cd » « pwd » « ls » « stat » ou « view ») permettent de se déplacer dans l'arborescence comme dans un « shell »...

3) Mis en place du binaire « get_DOT ». Il est lui aussi autonome , et peut être déployé où on le souhaite.

4) Exécution de « get_DOT ». Il pren en paramètre un fichier décrivant l'automate, et renvoie un contenu au format '.dot'.

```

$ ./bin/get_DOT aut/word.aut
digraph DOTaut {
start [ style=invis ];
start -> Q0 [ color=black];
Accepted [shape=none, fontcolor=green];
"(0, S)" [shape=none];
Q0 -> "(0, S)" [ color=royalblue1, fontcolor=royalblue1, label = "\\n"];
Q0 -> Q1 [ color=black, fontcolor=black,label = "A-Z,a-z"];
"(0, S)" [shape=none];
Q1 -> "(0, S)" [ color=royalblue1, fontcolor=royalblue1, label = "\\n"];
Q1 -> Q1 [ color=black, fontcolor=black,label = "A-Z,a-z"];
"(2, S)" [shape=none];
Q2 -> "(2, S)" [ color=royalblue1, fontcolor=royalblue1, label = "\\n"];
Q3 -> Accepted [ color=green, fontcolor=green, label = "\\n"];
Q0 -> Q3 [ color=red, fontcolor=red, label = "S"];
Q1 -> Q2 [ color=red, fontcolor=red, label = "S"];
}

```