

Manuel de construction (fichier README.build à déposer à côté du « .tar.gz », mais aussi à l'intérieur)

Procédure de build/construction depuis le « tar.gz »

0) Prérequis sur le système

Disposer du compilateur « gcc », et de l'outil « make »

Disposer des packages « libreadline » et « libreadline-dev »

à titre d'exemple, pour vérifier sous Debian (ou Ubuntu) :

```
# dpkg -l gzip tar gcc make libreadline8 libreadline-dev
(...)
||/ Nom                                Version      Architecture Description
++-----
=====
ii  gcc                                4:10.2.1-1   amd64         GNU C compiler
ii  gzip                                1.10-4        amd64         GNU compression
utilities
ii  libreadline-dev:amd64 8.1-1         amd64         GNU readline and history
libraries, development files
ii  libreadline8:amd64   8.1-1         amd64         GNU readline and history
libraries, run-time libraries
ii  make                                4.3-4.1       amd64         utility for directing
compilation
ii  tar                                1.34+dfsg-1   amd64         GNU version of the tar
archiving utility
```

Dans le cas contraire, les installer

```
# apt-get install gzip tar gcc make libreadline8 libreadline-dev
```

1) Extraire le contenu du « .tar.gz »

```
# gunzip -c « fichier.tar.gz » | tar xvf -
```

2) Se positionner dans le répertoire des sources (là où se trouve le « Makefile »)

3) Lancer la construction « make »

```
$ make
gcc -Wall -Wextra -I include -c src/automaton_uichar.c -o
objs/automaton_uichar.o
gcc -Wall -Wextra -I include -c src/automaton_check.c -o
objs/automaton_check.o
gcc -Wall -Wextra -I include -c src/automaton_DOT.c -o objs/automaton_DOT.o
gcc -Wall -Wextra -I include -c src/automaton_file.c -o
objs/automaton_file.o
gcc -Wall -Wextra -I include -c src/automaton_ui.c -o objs/automaton_ui.o
gcc -Wall -Wextra -I include -o bin/automaton_ui objs/automaton_uichar.o
objs/automaton_check.o objs/automaton_DOT.o objs/automaton_file.o
objs/automaton_ui.o -lreadline
gcc -Wall -Wextra -I include -c src/get_DOT.c -o objs/get_DOT.o
gcc -Wall -Wextra -I include -o bin/get_DOT objs/automaton_uichar.o
objs/automaton_file.o objs/automaton_DOT.o objs/get_DOT.o -lreadline
./bin/get_DOT aut/arith.aut > dot/arith.dot
./bin/get_DOT aut/dyck.aut > dot/dyck.dot
./bin/get_DOT aut/word.aut > dot/word.dot
./bin/get_DOT aut/word_bis.aut > dot/word_bis.dot
```

⇒ Par défaut, la construction crée

- Le binaire interactif « automate_ui » dans bin
- Le binaire « get_DOT » de construction d'un graphe au format « .dot » depuis un fichier décrivant un automate

➔ Les fichiers '.o' sont construits et déposés dans le sous-répertoire « objs »

➔ Les 2 binaires sont construits et déposés dans le sous-répertoire « bin »

- Les fichiers graphes '.dot' correspondant aux fichiers exemples présents dans le répertoire « aut »

➔ Les fichiers '.dot' sont construits et déposée dans le sous-répertoire « dot »