***Manuel de construction (fichier README.build à déposer à côté du « .tar.gz », mais aussi à l’intérieur)***

**Procédure de build/construction depuis le « tar.gz »**

0) Prérequis sur le système

Disposer du compilateur « gcc », et de l’outil « make »

Disposer des packages « libreadline » et « libreadline-dev »

à titre d’exemple, pour vérifier sous Debian (ou Ubuntu) :

**# dpkg -l gzip tar gcc make libreadline8 libreadline-dev**

(…)

||/ Nom                   Version      Architecture Description

+++-=====================-============-============-======================================================

ii  gcc                   4:10.2.1-1   amd64        GNU C compiler

ii  gzip                  1.10-4       amd64        GNU compression utilities

ii  libreadline-dev:amd64 8.1-1        amd64        GNU readline and history libraries, development files

ii  libreadline8:amd64    8.1-1        amd64        GNU readline and history libraries, run-time libraries

ii  make                  4.3-4.1      amd64        utility for directing compilation

ii  tar                   1.34+dfsg-1  amd64        GNU version of the tar archiving utility

Dans le cas contraire, les installer

**# apt-get install gzip tar gcc make libreadline8 libreadline-dev**

1) Extraire le contenu du « .tar.gz »

**# gunzip –c « fichier.tar.gz » | tar xvf –**

2) Se positionner dans le répertoire des sources (là où se trouve le « Makefile »)

3) Lancer la construction « make »

**$ make**

gcc -Wall -Wextra -I include -c src/automaton\_uichar.c -o objs/automaton\_uichar.o

gcc -Wall -Wextra -I include -c src/automaton\_check.c -o objs/automaton\_check.o

gcc -Wall -Wextra -I include -c src/automaton\_DOT.c -o objs/automaton\_DOT.o

gcc -Wall -Wextra -I include -c src/automaton\_file.c -o objs/automaton\_file.o

gcc -Wall -Wextra -I include -c src/automaton\_ui.c -o objs/automaton\_ui.o

gcc -Wall -Wextra -I include -o bin/automaton\_ui  objs/automaton\_uichar.o objs/automaton\_check.o objs/automaton\_DOT.o objs/automaton\_file.o objs/automaton\_ui.o  -lreadline

gcc -Wall -Wextra -I include -c src/get\_DOT.c -o objs/get\_DOT.o

gcc -Wall -Wextra -I include -o bin/get\_DOT objs/automaton\_uichar.o objs/automaton\_file.o objs/automaton\_DOT.o objs/get\_DOT.o  -lreadline

./bin/get\_DOT aut/arith.aut > dot/arith.dot

./bin/get\_DOT aut/dyck.aut > dot/dyck.dot

./bin/get\_DOT aut/word.aut > dot/word.dot

./bin/get\_DOT aut/word\_bis.aut > dot/word\_bis.dot

ð  Par défaut, la construction crée

o   Le binaire interactif « automate\_ui » dans bin

o   Le binaire « get\_DOT » de construction  d’un graphe au format « .dot »  depuis un fichier décrivant un automate

èLes fichiers ‘.o’ sont construits et déposés dans le sous-répertoire « objs »

è Les 2 binaires sont construits et déposés dans le sous-répertoire « bin »

o   Les fichier graphes ‘.dot’ correspondant aux fichiers exemples présents dans le répertoire « aut »

èLes fichiers ‘.dot’ sont construits et déposée dans le sous-répertoire « dot »