

CASOS DE USO SINGLETON

1. Caso de uso: Tomar el proyecto hecho en corte pasado y analizarlo, si tiene Singleton o no.

¿ Cuáles serían las ventajas de aplicar Singleton en el proyecto?

¿ Cuáles las desventajas?

2. Caso de uso: Una empresa de desarrollo de software está construyendo una aplicación para procesamiento de imágenes. La aplicación una vez una imagen es procesada, la guarda en cierto formato, en cierto tamaño y en un directorio preestablecido.

¿ Crees que el patrón Singleton te puede ayudar en esta tarea ?

3. Cree una aplicación que implemente un DTO de User, que implemente un Servicio User tenga la lógica que simule la creación de Usuarios, y también que implemente una clase Singleton que contenga la configuración de creación de usuarios y limite la creación del número de usuarios a 10.