

TEMAS

Frontend Developer

- Habilidades frontend 2024
- Conceptos básicos de Sistema de diseño

Manipulación de eventos

- Burbuja
- propagation

Repaso Conceptos

- Variables
- Funciones
- Scope
- Hoisting

Consumo de APIS

- Http
- Rest
- Funciones asíncronas

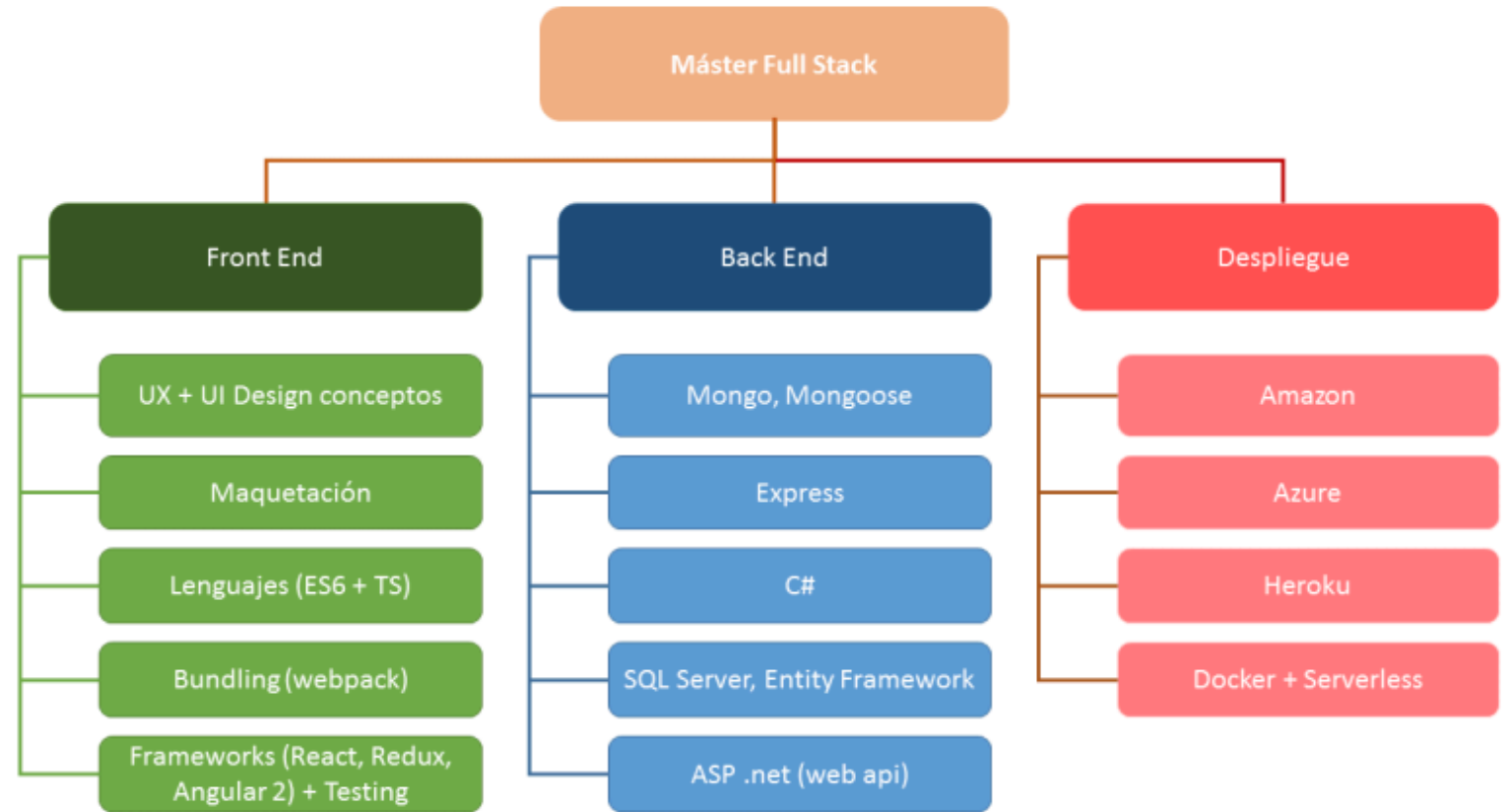
Conceptos de DOM y WINDOW

¿Cómo funciona JS?

DOM y Navegación entre nodos

Creación, edición, eliminación y edición de nodos de DOM.

Habilidades del frontend Developer



Habilidades del frontend Developer



Dentro de la línea del frontend, hay algunas habilidades que hay que destacar, pero en primera instancia hablaremos de un mito no real.

Los Frontend no tienen que ser Diseñadores

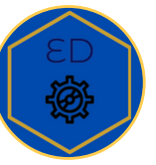


HTML5 y CSS3

Conocer a
profundidad las
nuevas etiquetas
semánticas, flexbox,
grid, animaciones con
CSS y técnicas
modernas de diseño
responsive.



JavaScript(ES6+)



Manejo fluido de las características modernas de JavaScript (arrow functions, destructuring, async/await) y su aplicación en desarrollo frontend.

ECMAScript 6

JS

Frameworks y Librerías



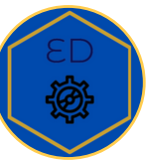
Frameworks y librerías

JavaScript:

Competencia en frameworks como React, Vue o Svelte, así como en el manejo de estados (Redux, Vuex) y herramientas complementarias como Next.js o Nuxt.js.



versionamiento con GIT



Uso avanzado de Git para el control de versiones, así como manejo de ramas, conflictos y colaboración en proyectos utilizando GitHub, GitLab o Bitbucket.



Reglas básicas de usabilidad



Responsive y diseño móvil



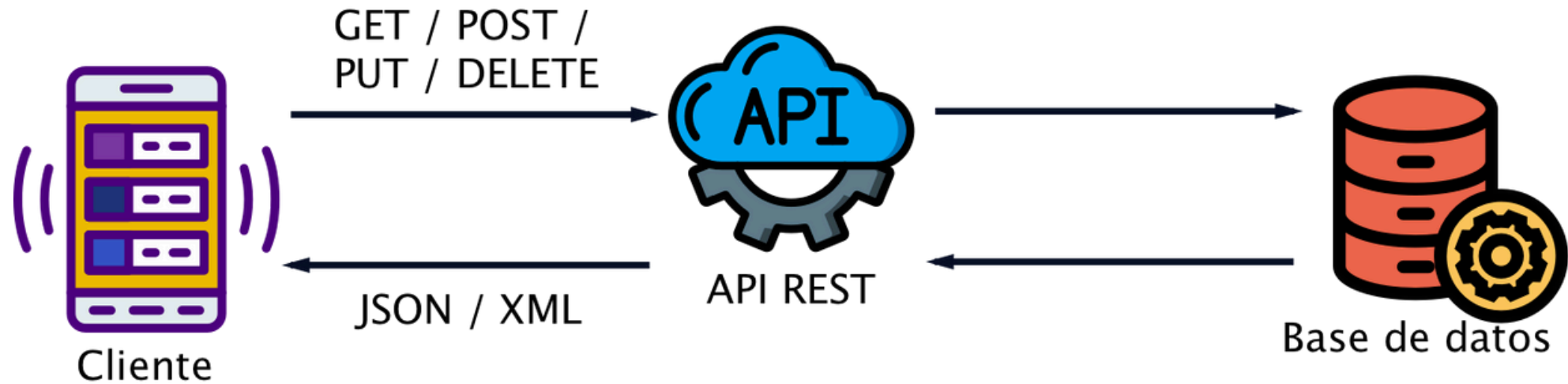
Dominio de frameworks CSS como Tailwind o Bootstrap, y técnicas de diseño adaptable para ofrecer experiencias consistentes en dispositivos móviles.



APIs y manejo de datos



Conocimiento sobre cómo interactuar con APIs REST y GraphQL, gestión de datos con Axios o Fetch API, y comprensión del formato JSON.



Soft Skills



Conocimiento sobre cómo interactuar con APIs REST y GraphQL, gestión de datos con Axios o Fetch API, y comprensión del formato JSON.



Consulta



1. *¿Qué es un sistema de diseño y cuál es su propósito principal?*
2. *¿Cuáles son los componentes esenciales de un sistema de diseño?*
3. *¿Qué diferencia hay entre un sistema de diseño y una guía de estilo?*
4. *¿Qué frameworks o herramientas se pueden utilizar para implementar sistemas de diseño?*
5. *¿Cómo aseguras que un sistema de diseño sea escalable y mantenible en el tiempo?*
6. *¿Cómo gestionas la colaboración entre desarrolladores y diseñadores en la creación de un sistema de diseño?*
7. *¿Cómo se gestiona la accesibilidad (a11y) dentro de un sistema de diseño?*
8. *¿Qué papel juegan los tokens de diseño en un sistema de diseño?*
9. *¿Cómo se miden los beneficios de adoptar un sistema de diseño en un proyecto frontend?*
10. *¿Qué es el modelo de caja (box model) en CSS y cómo afecta al diseño de una página web?*
11. *Cuál es la diferencia entre `display: block`, `inline`, `inline-block` y `flex`?*
12. *¿Qué es Flexbox y cuándo deberías usarlo en lugar de otras técnicas de diseño como Grid o floats?*
13. *¿Cómo funciona CSS Grid y qué ventajas ofrece en el diseño de layouts complejos?*
14. *¿Qué son los media queries y cómo se utilizan para crear un diseño responsive?*
15. *¿Cómo se puede mejorar la accesibilidad de un sitio web a través de CSS?*
16. *¿Qué es el "Cascading" en CSS y cómo afecta el orden de prioridad de los estilos aplicados?*
17. *¿Qué son los preprocesadores de CSS como SASS o LESS, y cuáles son sus beneficios?*
18. *¿Cuáles son las mejores prácticas para optimizar el rendimiento del CSS en una página web?*
19. *¿Qué es el principio de "Mobile First" en diseño web y cómo se implementa en CSS?*
20. *Consulta Neomorfismo y glass morfismo.*