

## **PARCIAL PROGRAMACION JAVA.**

**1.** La tienda de electrodomésticos "DON APARATO" maneja 3 tipos de usuario dependiendo de una afiliación que se le ofrece a los clientes para obtener beneficios:

<b>TIPO</b>	<b>BENEFICIO</b>
A	Descuento del 40% sobre el total de la venta
B	Descuento del 20% sobre el total de la venta
C	Descuento del 10% sobre el total de la venta

En caso de que el usuario no posea un Tipo asignado, no se realizará ningún descuento sobre el total de la compra.

Cuando un cliente va a realizar una compra el sistema deberá solicitar mediante un formulario los datos básicos (Nombre y Apellido, edad, teléfono y tipo), también deberá solicitar el nombre del producto, el valor unitario y la cantidad de productos a comprar.

El sistema deberá tener 3 botones los cuales funcionarán de la siguiente manera:

### **Realizar Compra:**

Permitirá hacer efectiva la compra del producto y dependiendo del tipo de usuario calcular cual será el valor total a pagar y acto seguido deberá mostrarse un mensaje (usando etiquetas) indicando el nombre del usuario, el tipo, el precio total de la compra, el descuento asociado y el precio real de la compra.

Si el cliente no tiene un tipo asociado en la etiqueta de descuento deberá aparecer "No se le realiza descuento"

### **Mostrar Datos del Usuario:**

Permitirá mostrar todos los datos básicos del usuario ingresados previamente, en caso de que se presione este botón sin haber ingresado datos, el sistema mostrará un mensaje indicando que los campos se encuentran vacíos.

### **Limpiar:**

Permitirá Limpiar tanto el formulario como las etiquetas que muestran los datos.

Para realizar este proceso tenga en cuenta los métodos `setText()` y `setVisible()` que podrán ser aplicados a las etiquetas en caso de ser requeridos.

Otra alternativa es el uso de paneles los cuales pueden ser aplicados para mostrar u ocultar componentes.

*Muchos Éxitos!!!*