

## Requerimientos de aplicación móvil para bibliotecas

Ingeniería de software

Juan Sebastián Barragan

### Requerimientos funcionales

- El sistema deberá permitir al administrador y lectores registrarse.
- El sistema deberá permitir al administrador gestionar lectores.
- El sistema deberá permitir al administrador añadir, modificar y eliminar cualquier material bibliotecario.
- El sistema deberá permitir al lector consultar todo el material.
- El sistema deberá permitir al lector reservar cualquier material
- El sistema deberá permitir al lector cancelar la reserva.
- El sistema deberá permitir al administrador prestar material.
- El sistema deberá permitir al lector renovar el préstamo.
- El sistema deberá permitir al administrador saber el material prestado y cual está disponible
- El sistema deberá permitir registrar y realizar la operación del préstamo.

### Requerimientos no funcionales

#### Eficiencia

- La aplicación móvil debe funcionar desde Android 5.0 en adelante
- Cada interacción o funcionalidad de la aplicación con el usuario no debe durar más 10 segundos
- La aplicación no consumira tanta batería
- La aplicación tendrá un peso aproximado de 300 mb
- Cada modificación de datos que haga el usuario debe guardarse en la base de datos aproximadamente en 4 segundos

#### Usabilidad

- La aplicación será muy fácil de aprender a usar máximo 2 horas
- La aplicación contará con manual de uso
- El sistema deberá arrojar procedimientos exitosos
- El sistema deberá arrojar error y pasos a seguir
- La aplicación debe tener buenas interfaces gráficas con diseño reponsive

## Seguridad de datos

- El acceso de datos al sistema sólo se cambiarán por el administrador
- El sistema se respaldará los datos almacenados exitosamente en la base de datos
- Todas las comunicaciones del cliente deben estar encriptadas con el algoritmo RSA

## Ambiente de desarrollo

- La aplicación estará desarrollada para dispositivos Android por medio del programa Android Studio
- Lenguaje de programación Java