

Entrega proyecto primer corte
Ingeniería de software 1
Juan Sebastian Barragan Vigoya
Código 1710010192

Sistema de préstamos de material de lectura para una biblioteca.

Pienso desarrollar una aplicación móvil que facilite a bibliotecarios y lectores con el préstamo de cualquier tipo de material de biblioteca, poniéndolos en contacto de una forma simple y eficiente. En la aplicación será posible buscar material de lectura introduciendo algunos criterios de búsqueda, seleccionar material, saber sobre el tema del material y reservar el material que desee el usuario para poder recogerlo dentro de los próximos 3 días en la biblioteca, para el préstamo al lector por 15 días.

Para que un lector se registre en el sistema de usuarios de la biblioteca debe añadir sus datos personales como nombre, apellido, teléfono, dirección, edad, etc. Para el registro se necesita un correo electrónico y configurar una contraseña.

Para el registro del administrador debe registrar sus datos personales como nombre y apellidos, dirección, teléfono, estado civil; además de registrarse con un correo electrónico y configurar su contraseña.

El administrador puede registrar nuevos usuarios como modificarlos, puede gestionar todo el material de la biblioteca, así como saber que material esta prestado y cual no.

Actores

1. Administrador
2. Lector

Requerimientos funcionales

1. El sistema deberá permitir al administrador y lectores registrarse.
2. El sistema deberá permitir al administrador gestionar lectores.
3. El sistema deberá permitir al administrador añadir, modificar y eliminar cualquier material bibliotecario.
4. El sistema deberá permitir al lector consultar todo el material.
5. El sistema deberá permitir al lector reservar cualquier material
6. El sistema deberá permitir al lector cancelar la reserva.

7. El sistema deberá permitir al administrador prestar material.
8. El sistema deberá permitir al lector renovar el préstamo.
9. El sistema deberá permitir al administrador saber el material prestado y cual está disponible
10. El sistema deberá permitir registrar y realizar la operación del préstamo.

Requerimientos no funcionales

1. El sistema no debe dar información sobre el administrador a un lector.
2. El lector no puede gestionar usuarios.
3. El lector no puede gestionar material bibliotecario solo consultarlo.
4. El lector no puede eliminar sanciones.

Bitácora

15 de febrero: Escogí el tema de un sistema para cualquier biblioteca que pueda gestionar fácilmente préstamos.

20 de febrero: Decido realizar una aplicación móvil ya que pienso que es lo más cotizado en estos días.

28 de febrero: Decido que puede y que no puede hacer mi aplicación.

2 de marzo: Empiezo hacer la primera entrega.

6 de marzo: Subo la primera entrega a moodle.

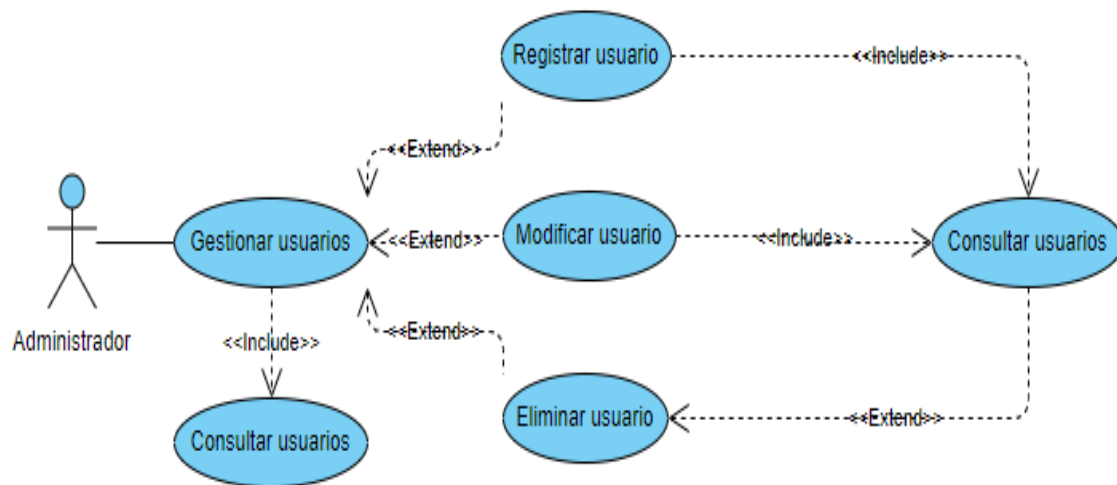
7 de marzo: Hago correcciones pertinentes a la entrega.

8 de marzo: Subo nuevamente primera entrega via moodle.

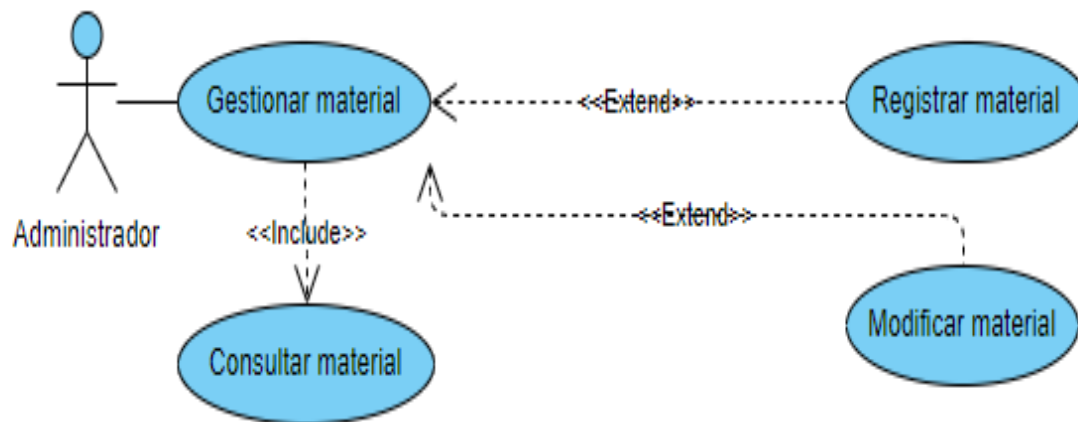
Acta

Me comprometo tener todo listo para la primera entrega, como lo son el contexto del sistema a crear, requerimientos y diagramas de caso de uso.

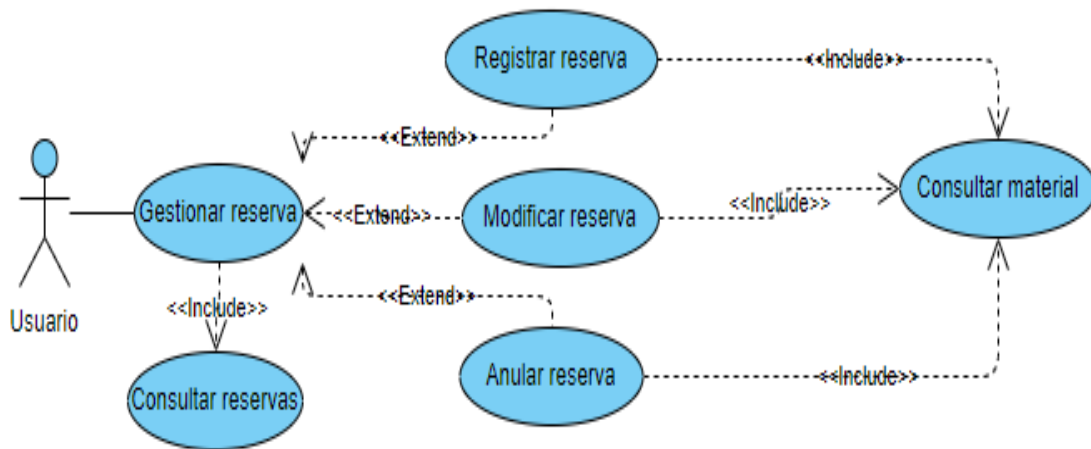
Caso de uso 1: El administrador gestiona usuarios



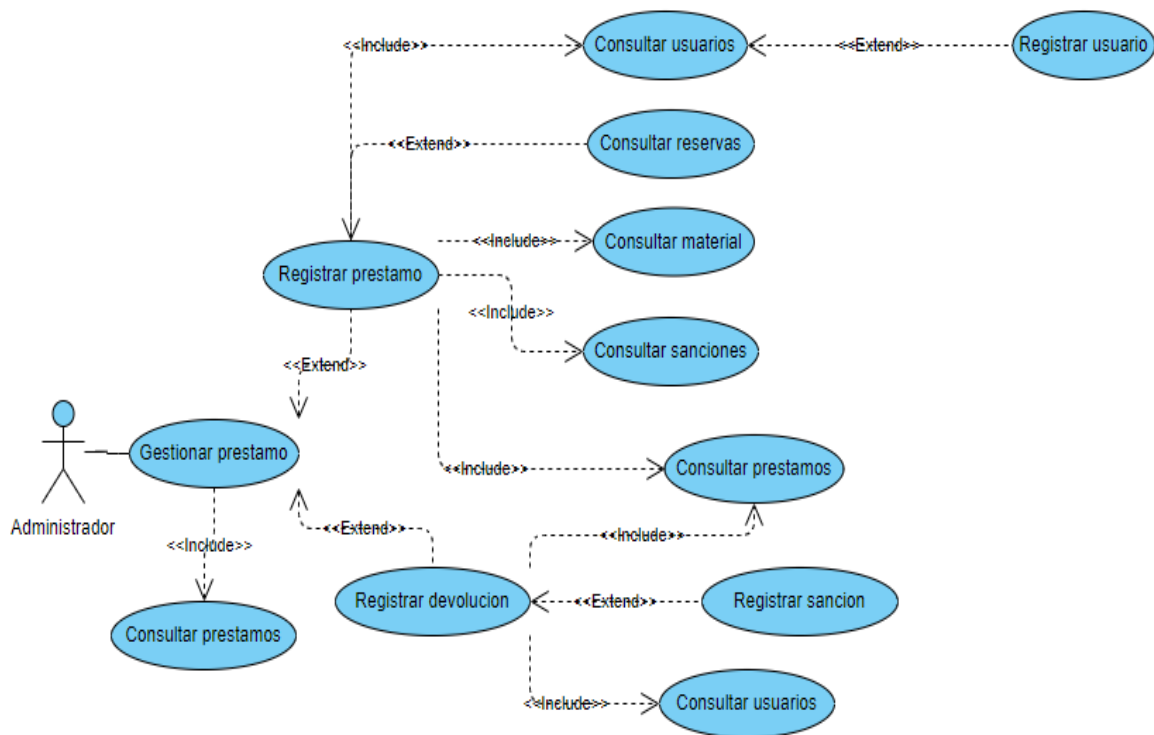
Caso de uso 2: El administrador puede gestionar todo el material bibliotecario.

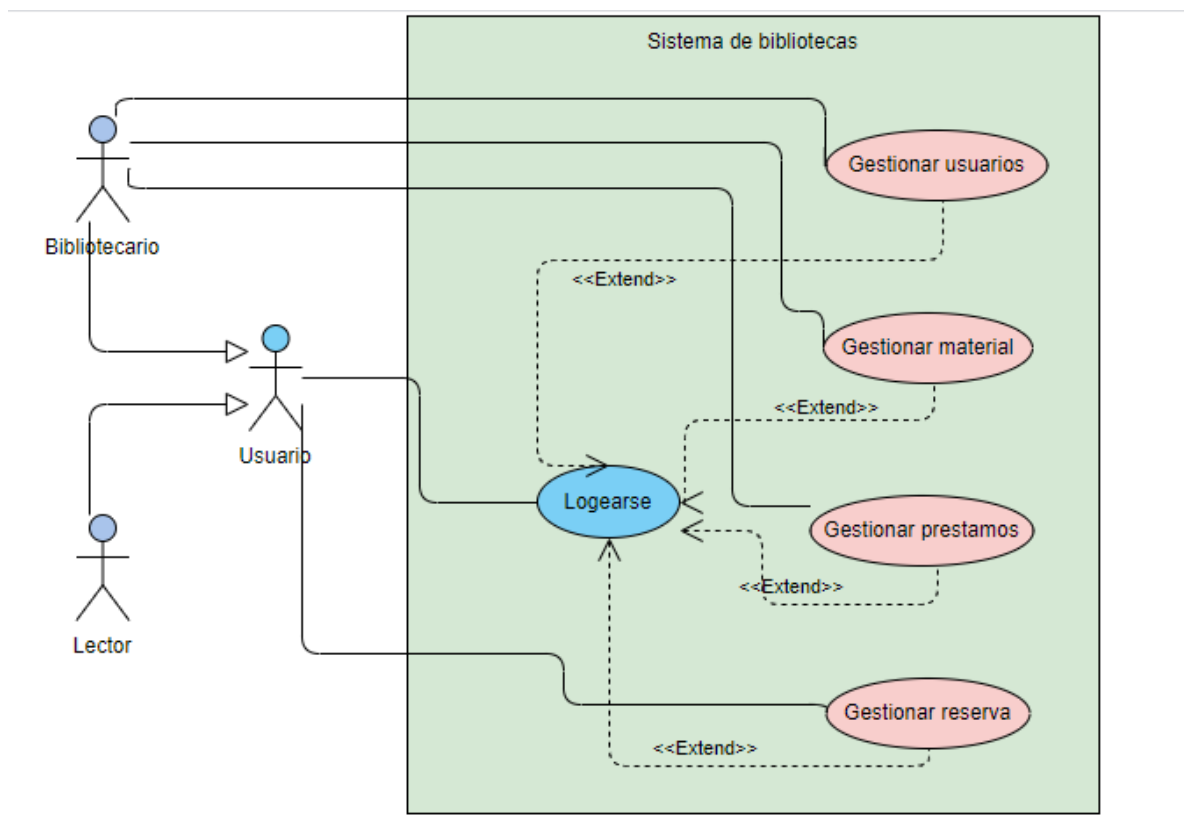


Caso de uso 3: Cualquier usuario como administrador o lector pueden gestionar o modificar cualquier reserva que se haya hecho.



Caso de uso 4: El administrador gestiona todo el sistema como usuarios y material bibliotecario.





Caso de uso detallado gestionar usuarios

JB-1001	Gestionar usuarios	
Versión	1.0 (05/03/2009)	
Dependencias	1. Verificar en sistema los usuarios ingresados al sistema 2. Registrar en sistema lectores	
Precondición	El administrador se debe logear para ingresar al sistema	
Descripción	Gestionar usuarios	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El administrador se logea en el sistema
	2	El administrador da inicio a gestionar usuario
	3	El sistema pide seleccionar si desea añadir, modificar o eliminar usuarios
	4	El sistema pide datos del usuario
	5	El sistema guarda la información en una base de datos
	8	El administrador cierra sesión.
Postcondición	El usuario ya puede ingresar al sistema	
Excepciones	4	Si el usuario a gestionar no existe
Comentarios		

Caso de uso detallado reservar material

JB-1002	Reservar material	
Versión	1.0 (05/03/2009)	
Dependencias	1. Verificar en sistema el material disponible y prestado 2. Registrar en sistema el material reservado	
Precondición	El usuario debe haberse logeado.	
Descripción	Reservar material bibliotecario	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El usuario se logea en el sistema
	2	El usuario busca el material que quiere
	3	El sistema muestra el material disponible
	4	El usuario elige el material
	5	El sistema sube a la base de datos la reserva
	8	El usuario cierra sesión
Postcondición	El usuario tiene 3 días para recoger el material o se borra la reserva	
Excepciones	6	El cliente no acepta el precio y no lleva el producto
Comentarios		

Caso de uso detallado registro de préstamo de material bibliotecario

JB-1003	Registrar préstamo		
Versión	1.0 (05/03/2009)		
Dependencias	1. Gestionar prestamos 2. Fecha de devolución		
Precondición	El usuario debe logearse y escoger el material		
Descripción	El usuario solicita un préstamo de material		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El administrador se logea	
	2	El sistema solicita que se identifique el usuario	
	3	El administrador da los datos del usuario al sistema	
	4	El sistema pide datos de identificación del material	
	5	El administrador ingresa datos del material	
	6	El sistema indica la fecha de la entrega del material	
	7	El sistema confirma el préstamo	
	8	El sistema registra el prestamos correctamente	
Postcondición	El usuario se lleva el material y el sistema lo registra		
Excepciones	Paso	Acción	
	3	Si el usuario tiene alguna sanción	
		E.1	El sistema impide realizar el préstamo
		E.2	El administrador informa de la sanción
		E.3	Se cancela el préstamo