Parte Interessada	Necessidades (What)	Motivações (Why)	Poder (na organização)	Influência (no projeto)	Poder	Legitimidade	Urgência	Interesse	Engajamento
Atleta amador	Se conectar com outros atletas amadores	Praticar esportes coletivos	BAIXO	BAIXO	BAIXO	ALTO	MÉDIO	MÉDIO	DESCONHECE
Atleta profissional	Se conectar com outros atletas profissionais	Praticar esportes coletivos	BAIXO	MÉDIO	MÉDIO	ALTO	BAIXO	MÉDIO	DESCONHECE
Comunidade de atletas	Atrair mais membros	Se manter ativa	BAIXO	MÉDIO	MÉDIO	ALTO	MÉDIO	MÉDIO	DESCONHECE
Profissionais do esporte (instrutores	Ter mais visibilidade	Conquistar mais clientes	BAIXO	BAIXO	BAIXO	ALTO	MÉDIO	MÉDIO	DESCONHECE
Estabelecimentos esportivos (clubes,	Ter mais visibilidade	Conquistar mais clientes	BAIXO	MÉDIO	MÉDIO	MÉDIO	BAIXO	MÉDIO	DESCONHECE
Empresas esportivas (anunciantes e p	Ter mais visibilidade	Vender mais produtos	MÉDIO	ALTO	ALTO	BAIXO	BAIXO	MÉDIO	DESCONHECE
Governo	Promover a utilização de espaços públicos	Melhorar a saúde e a segurança públicas	MÉDIO	BAIXO	ALTO	BAIXO	BAIXO	BAIXO	DESCONHECE
Desenvolvedores e gestores	Criar um software	Lucrar com o software	ALTO	ALTO	ALTO	ALTO	ALTO	ALTO	LIDERA