











POR QUÊ?	Problemas & Oportunidades  <ul style="list-style-type: none"> Pessoas que não têm com quem jogar esportes em equipe Pessoas interessadas em aprender novas atividades <p>Reclamações Sugestões de Melhoria</p>	O QUÊ?	Requisitos Não Funcionais & Restrições  <ul style="list-style-type: none"> Disponível para as plataformas Android e IOS Ter menos de 200Mb de tamanho <p>Desempenho exigido Características não funcionais</p>	QUEM?	Partes Interessadas  <ul style="list-style-type: none"> Pessoas que querem aprender novos esportes Pessoas que já praticam esportes, mas não têm com quem praticar <p>Quem é afetado Quem afeta Quem compra Quem vai usar</p>	COMO?	Subsídios & Premissas  <ul style="list-style-type: none"> Acesso ao GPS do aparelho Acesso a internet <p>O que é necessário para fazer o software O que é necessário para o projeto acontecer O que é necessário para o produto dar certo</p>	QUANTO?	Riscos  <ul style="list-style-type: none"> Não ter pessoas suficientes de uma região aderindo ao programa <p>Causas Chance Impacto</p>
	Objetivos & Metas  <ul style="list-style-type: none"> Juntar pessoas com os mesmos interesses Ter equipes em todas as capitais do país em até um ano de lançamento Ter pelo menos 30 equipes ativas e cadastradas na plataforma em até um ano de lançamento <p>Que intervenções devem ser feitas no negócio O que o negócio deve passar a fazer Que resultados de negócio devem ser alcançados</p>		Requisitos Funcionais  <ul style="list-style-type: none"> Criação da própria equipe do esporte Agendar uma partida Entrar em uma equipe já existente Ter chats de conversas em cada equipe <p>O que o software vai fazer Funcionalidades</p>		Equipe  <ul style="list-style-type: none"> 2 desenvolvedores web 1 designer UX 1 pessoa de marketing 2 administradores para lidar com questões burocráticas <p>Quem vai desenvolver</p>	QUANDO?	Entregas  <ol style="list-style-type: none"> Design da página Aplicativo com as opções de criar equipe, participar de equipe e agendar uma partida Aplicativo com o chat de cada equipe <p>Roadmap do produto Prazos para entrega dos requisitos</p>		Esforço  <ul style="list-style-type: none"> 1 Designer- 6 meses (até a versão final ser entregue) 2 Desenvolvedores: 12 meses (até o primeiro ano de lançamento para resolver eventuais problemas) 2 administradores: enquanto o aplicativo estiver ativo <p>Papéis Pessoas/mês</p>