











QUEM?	Partes Interessadas 	POR QUÊ?	Problemas & Oportunidades 	O QUÊ?	Requisitos Não Funcionais & Restrições 	COMO?	Subsídios & Premissas 	QUANTO?	Riscos 
	<ul style="list-style-type: none"> Pessoas que querem aprender novos esportes ou conhecer gente nova Atletas que não têm onde ou com quem praticar seus esportes Profissionais do esporte, estabelecimentos ou empresas que querem divulgar seus serviços <p>Quem é afetado Quem afeta Quem compra Quem vai usar</p>		<ul style="list-style-type: none"> Depende do feedback dos usuários <p>Reclamações Sugestões de Melhoria</p>		<ul style="list-style-type: none"> Ter disponibilidade nas plataformas Android e iOS Não ocupar muita memória Não ter requisitos mínimos para rodar muito altos <p>Desempenho exigido Características não funcionais</p>		<ul style="list-style-type: none"> Acesso ao GPS do aparelho Acesso à internet Taxa mínima de usuários novos e ativos Investimento para recursos técnicos e pessoal <p>O que é necessário para fazer o software O que é necessário para o projeto acontecer O que é necessário para o produto dar certo</p>		<ul style="list-style-type: none"> Não conseguir o investimento inicial do projeto Não atrair usuários suficientes ao aplicativo Não fazer com que os usuários sejam ativos Não ter recursos para manter os usuários <p>Causas Chance Impacto</p>
	Equipe 		Objetivos & Metas 		Requisitos Funcionais 	QUANDO?	Entregas 		Esforço 
	<ul style="list-style-type: none"> Dois desenvolvedores web, um front-end e um back-end Um designer UX Um analista de marketing Um administrador <p>Quem vai desenvolver</p>		<ul style="list-style-type: none"> Adicionar mais funcionalidades de redes sociais, para aumentar a conexão e o sentimento de pertencimento dos usuários Adicionar meios de monetização para atrair investimentos <p>Que intervenções devem ser feitas no negócio O que o negócio deve passar a fazer Que resultados de negócio devem ser alcançados</p>		<ul style="list-style-type: none"> Criação da própria comunidade esportiva Funcionalidades dentro das comunidades, como organização de partidas Mapa interativo e filtros para pesquisa das comunidades Canais de chat comunitários e pessoais <p>O que o software vai fazer Funcionalidades</p>		<ul style="list-style-type: none"> Depende dos interesses dos investidores <p>Roadmap do produto Prazos para entrega dos requisitos</p>		<ul style="list-style-type: none"> Depende do investimento inicial <p>Papéis Pessoas/mês</p>