

Lista de Exercícios 4 – Manipulação de Strings

- 1) Faça um programa que leia uma **string** (cadeia de caracteres) e mostre na tela quantos caracteres ela contém. Não utilize a função predefinida *strlen()*.
- 2) Faça um programa que leia uma cadeia de caracteres e um caractere, e determine quantas vezes o caractere ocorre na *string*.
- 3) Faça um programa que leia duas *strings* a concatene a segunda no final da primeira. Não utilize funções predefinidas.
- 4) Escreva um programa que leia uma cadeia de caracteres e determine se é palíndrome: forma a mesma palavra quando lida de trás para frente. Ex.: ARARA.
- 5) Faça um programa que leia uma cadeia de caracteres e converta todos os caracteres para maiúscula. Dica: subtraia 32 dos caracteres cujo código ASCII está entre 65 e 90.
- 6) Crie uma função que recebe uma *string* e um caractere, e apague todas as ocorrências desses caractere na *string*.
- 7) Crie um programa que mostra os caracteres de uma *string* que são repetidos.
- 8) Escreva um programa que leia uma cadeia de caracteres no formato "DD/MM/AAAA" e copie o dia, mês e ano para 3 variáveis inteiras. Antes disso, verifique se as barras estão no lugar certo, e se D, M e A são numéricos.
- 9) Faça um programa que leia uma série de strings e as salve em um vetor de string (matriz de caracteres). Depois, leia outra string e verifique se a mesma se encontra no vetor. Não utilize funções predefinidas para a comparação entre strings.
- 10) Escreva um programa que leia duas cadeias de caracteres A e B. Determine quantas vezes a cadeia A ocorre na cadeia B.