

FIAP

Abstract flowing lines in shades of pink and blue, resembling smoke or liquid, moving from left to right across the dark background.

OPTIMIZATION TECHNOLOGY

2º
semestre
2017

www.fiap.com.br

RENATO BORTOLIN
renatoboschini@gmail.com

Agenda

1. Angular - NAC

Regras da NAC

- Utilizar o framework Bootstrap e JQuery , via **NPM**;
- Analisar o protótipo e utilizar os melhores componentes sugeridos pelo site <https://getbootstrap.com/docs/3.3/components/>;
- Estilizar o skin conforme o template sugerido pelo professor;
- Criar os *components* (header, home, footer, alunos, disciplinas, contatos, entre outros....) conforme o modelo mencionando;
- Todas as imagens precisam estar na pasta **assets/img**;
- Criar o mapeamento das rotas de navegação a partir do arquivo **app.routes.ts**;
- Entregar o projeto zipado no site **nac.fiap.com.br** na data estipulada pelo professor;
- **Atenção aluno:**
 - Trabalho é individual;
 - Trabalhos duplicados, **serão zerados**;

SISTEMAS PARA INTERNET

Neste curso, você vai trabalhar com Front-end (HTML5, CSS3, entre outros) com foco em UX, Desenvolvimento Mobile (Android, IOS e HTML5), Gestão de Negócios, Tratamento de Imagens e Gerenciamento de Plataformas Digitais. Vai ser estimulado a empreender e criar sua própria Startup, por meio da vivência e do estudo de casos reais.



HTML5

Aplicação de Padrões Web, XHTML5 (padrão W3C), CSS, Javascript e sistemas Web centrados em User Experience.



Desenvolvimento Mobile

Desenvolvimento de apps para dispositivos móveis Apple utilizando storyboard, UIKit, MVC, protocolos, requisições HTTP, JSON, persistência e mapas nas linguagens Obj-C e Swift.



Gestão de Negócios

Você será imerso no ecossistema dos e-commerce's, através do desenvolvimento do plano de negócios para startups, relacionamento com os clientes virtuais, identificação de público alvo e estratégias de negócio.



Sua própria Startup

VO Start-Up Brasil, Programa Nacional de Aceleração de Startups, é uma iniciativa do governo federal, criado pelo Ministério da Ciência, Tecnologia, Inovações e Comunicações (MCTIC)

Professor Bortola

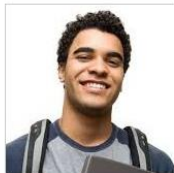
Home

Alunos

Disciplinas

Contatos

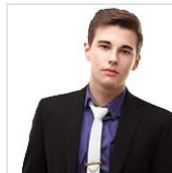
ALUNOS



José



Monica



Daniel



Hugo



Matheus



Mary



Joice



Renê



Lucas



Alex

Professor Bortola

Home Alunos Disciplinas Contatos

DISCIPLINAS

DESIGN DE SOFTWARE

Desenvolver a engenharia de Requisitos (Regras de Negócio e Requisitos de Software), junto a modelagem funcional baseada em Orientação a Objetos com UML, abrangendo as etapas de apoio para o processo (Revisão, Validação, Teste).

GESTÃO DE NEGÓCIOS PARA WEBSITE

Você será imerso no ecossistema dos e-commerce's, através do desenvolvimento do plano de negócios para startups, relacionamento com os clientes virtuais, identificação de público alvo e estratégias de negócio.

RESPONSIVE WEB DESIGN

Aplicação de Padrões Web, XHTML5 (padrão W3C), CSS, Javascript e sistemas Web centrados em User Experience.

DOMAIN DRIVEN DESIGN

Aplicação do conceito de orientação a objetos em Java (JSE e JEE) que favoreçam a reutilização de código e o mínimo de acoplamento.

GESTÃO DE PROJETOS

Ciclo de vida do projeto e do produto. Gerenciamento de Projetos. Tripla Restrição. Ética e responsabilidade profissional. Técnicas PMI e Metodologias ágeis (SCRUM).

ESTRATÉGIA E IMPLEMENTAÇÃO DE ESTRUTURAS DE DADOS

Elaboração de estratégias para a camada de informação, contemplando desde a modelagem relacional simples a critérios de normalização de dados, implementação de estruturas de dados em bancos de dados relacionais e manipulação utilizando linguagem padrão SQL e Oracle ou MySQL como SGBD.

USER EXPERIENCE & TOOLKIT PROTOTYPE

Desenvolver competências para solução de problemas de forma inovadora e centrada no usuário através de métodos do design thinking e ferramentas para criação de protótipos.

PENSAMENTO COMPUTACIONAL E APPLICATION SERVER

Introdução dos conceitos sobre sistemas operacionais, lógica para programação, servidores de aplicação e web com enfoque prático na implementação de sistemas dinâmicos para a Internet.

Professor Bortola

Home Alunos Disciplinas Contatos

CONTATO

NOME

E-MAIL

MENSAGEM

ENVIAR

PRESENCIALMENTE

CAMPUS VILA OLÍMPIA

Endereço: Rua Olimpíadas, 186 - São Paulo/SP.

Horário de Atendimento: de segunda a sexta, das 8h às 22h.

CAMPUS PAULISTA

Endereço: Av. Paulista, 1106 - 7º andar - Cerqueira César São Paulo/SP.

Horário de Atendimento: de segunda a sexta, das 8h às 21h30min.

Aos sábados, das 9h às 12h30.

CAMPUS ACLIMAÇÃO

Endereço: Av. Lins de Vasconcelos, 1222 e 1264 - Aclimação São Paulo/SP.

Horário de Atendimento: de segunda a sexta, das 8h às 21h30min.

CAMPUS ALPHAVILLE

Endereço: Alameda Araguaia, 1142 - Bloco 4 - Alphaville Barueri/SP.

Horário de Atendimento: de segunda a sexta, das 13h às 22h.

(ver mapa)

FIAP



Copyright © **2017** Prof. Renato Bortolin Boschini

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).