

45697056

Sistemas para Internet

Desenvolvimento Mobile e IOT - Android

Apresentação do Arduino, conceitos de eletrônica e programação.

 $\Diamond \Diamond \Diamond$

Internet das Coisas

FIVP

O que é Internet of Things – IoT?

Segundo a Gartner [2]: loT é a rede de objetos físicos que contêm tecnologia embarcada para comunicação e sensoriamento ou interação com seus estados internos ou o ambiente externo.

Fórum IoT Brasil [1]: IoT é o conjunto de sistemas e ferramentas que gerenciam objetos identificados univocamente e com capacidade de comunicação e de interação com outros objetos e com o sistema, com capacidade de sensoriamento de variáveis ambientais e de conexão com outros objetos.

Vídeo sobre IOT: https://vimeo.com/6015059

Internet das Coisas

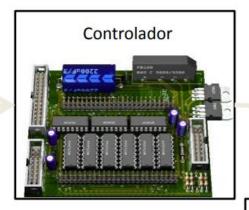


Internet of Things (IoT): cenário onde dispositivos eletrônicos univocamente identificados, dotados de sensores, atuadores e/ou capacidade computacional, com ampla distribuição geográfica, estão conectados à internet – Sensores e atuadores comunicando-se em escala global.

A conectividade gera uma explosão de possíveis aplicações – Mais do que uma nova tecnologia, é uma nova perspectiva para tecnologias que já conhecíamos.

Arquitetura de automação





Sensores

- Consumo de energia
- Temperatura
- Altitude

Atuadores

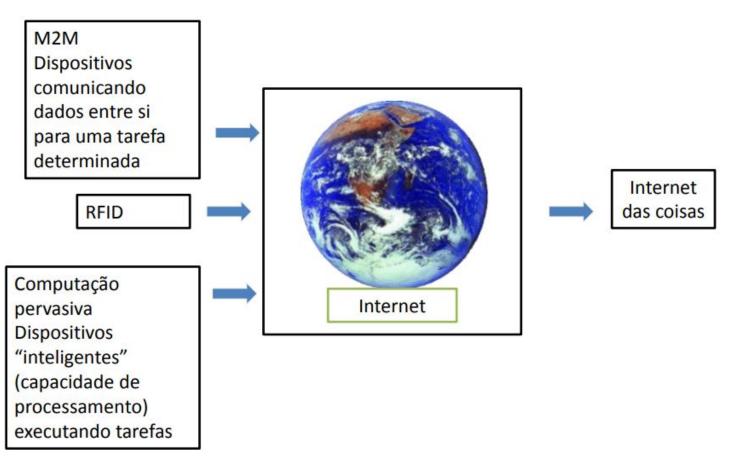
- Comportas
- Válvulas de fluxo
- Superfícies de controle

Planta ou Processo

- Vazão de uma hidroelétrica
- Fabricação de aço
- Piloto automático

Evolução da IoT





Acontecimentos importantes



- 1969 Primeira conexão da ARPANet, que viria a dar origens à internet
- 1973 Primeira patente de uma etiqueta RFID
- 1981 Uma máquina de venda Coca-Cola é conectada a um computador conectado na internet, na
- Carnegie Mellon University.
- 1992 Início do projeto PARCTAB no laboratório Xerox Parc –

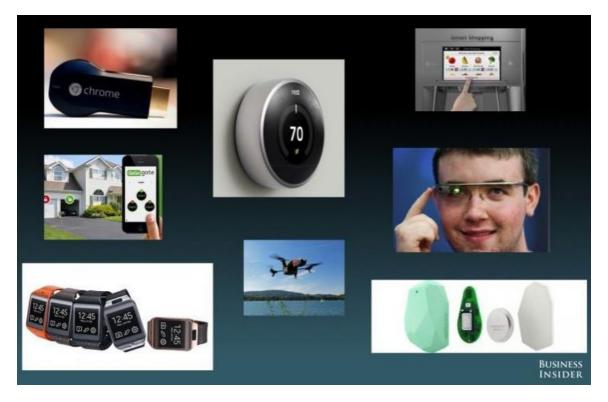
https://www.youtube.com/watch?v=b1w9_cob_zw

- 1996 Primeiro celular com conexão com a internet, o Nokia 9000 Communicator
- 1998 RFC 2460: especificação do IPv6
- 1999 Kevin Asher, do MIT cunha o termo "Internet ofThings" e funda o AutoID Center, estudando
- tecnologias baseadsem RFID
- 1999 A Zensys cria o protocolo Z-Wave
- 2005 Primeira placa Arduino, no Interaction Design Instituteem Ivrea, Itália
- 2007 Lançamento do iPhone

O que já temos hoje: dispositivos conectados



http://www.businessinsider.com/the-internet-of-everything-2014-slide-deck-sai-2014-2?op=1



Plataformas para IoT



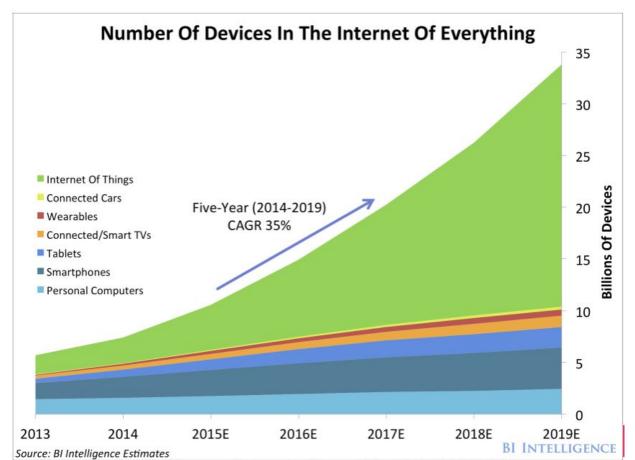
Devem alavancar o uso de dispositivos conectados facilitando sua instalação, configuração e uso.

https://www.youtube.com/watch?v=VIP50LYd-rI

Amazon Echo Review | Home Automation Demo using the Amazon Echo 2017

Para onde vamos?



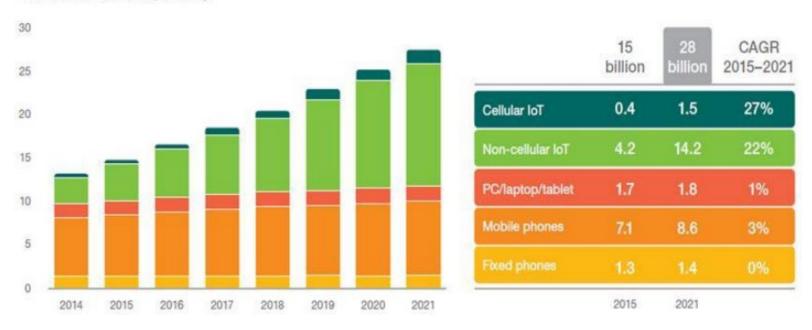


http://www.businessinsider.com/ internet-of-everything-2015-bi-2014-12



THE INTERNET OF THINGS

Connected devices (billions)



Para onde vamos?



- Previsão de 25 bilhões de dispositivos conectados até 2018, e de 50 Bi até 2022.
- Televisores, carros e wearables (smartglassese smartwatches, por enquanto) conectados em com grande poder computacional
- Internet ofEverything(IoE): Internet de Tudo ou Internet de Todas as Coisas
 - Virtualmente todos os dispositivos estarão conectados à internet enviando informações (sensores) e/ou executando tarefas (atuadores)
 - Você estará plugado na internet através de tudo o que faz
- Exemplos estapafúrdios (por enquanto):
 - Geladeira Jarra de leite: http://mashable.com/2012/06/07/smart-jug-sends-text/
 - Torradeira: http://www.wired.com/2014/03/addicted-products/
 - Copo de café: <u>www.myvessyl.com</u> Máquinas de lavar Etc.

Problemas/áreas envolvidas



Redes de computadores

- Conectividade entre dispositivos
- Alcance e largura de banda
- Endereçamento dos dispositivos

Eletrônica

- Sistemas embarcados e Low-energy
- Padrões de tecnologias de comunicação

Computação

- Privacidade e segurança da informação
- Ontologias e linguagens de domínio
- Armazenamento e processamento de enorme quantidade de dados

Novos negócios, empreendedorismo

Filosofia

- Ética, limites morais, papéis na sociedade da informação
- Manutenção da democracia

Aplicações de IoT



Automação de dispositivos:

- Smart Home
- SmartFactory
- Industrie 4.0

Saúde assistida:

- Monitoramento do tratamento domiciliar
- Assistência a idosos
- Individualização do atendimento médico e de saúde

Racionalização de recursos:

- Smart Grid para energia, água e gás

Automação agrícola:

- micro irrigação, micro adubação, etc.

Otimização de Infraestrutura:

- Smart Cities
- IntelligentTransportation Systems (ITS)

Aplicações de IoT - Home Automation



Torna acessível o monitoramento e controle dos dispositivos da casa, tanto dentro quanto fora.

Ex: abrir e fechar cortinas, acender a apagar luzes, regular a temperatura, monitorar a entrada e saída de pessoas, receber alarmes dos sensores de fumaça e inundação, etc.

Popularização com o uso de redes mesh de baixo custo (Z-Wave, Zigbee).



Fonte: www.internet-of-things-research.eu [5]

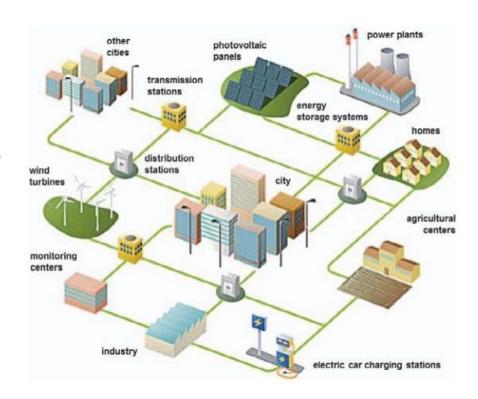
Aplicações de IoT - Smart Grid (Energia Elétrica)



ETP Smart Grids:

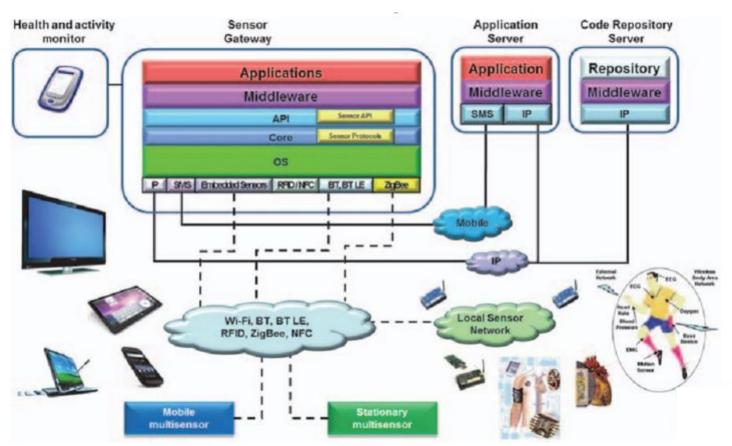
Rede de energia elétrica que integra de forma inteligente as ações de todos os usuários nela conectados – geradores, consumidores e os que são ambos – a fim de fornecer energia de modo eficiente, sustentável e seguro.

Permite regular o preço da energia de acordo com a oferta, negociar a venda de energia excedente por consumidores, e racionalizar a demanda.



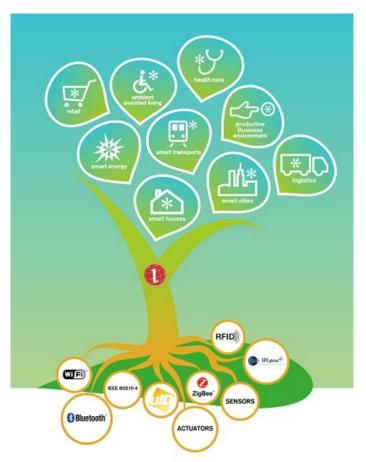
Smart Health





Árvore de tecnologias e aplicações da IoT





Prof. Douglas Cabral <<u>douglas.cabral@fiap.com.br</u>> <u>https://www.linkedin.com/in/douglascabral/</u>

+ +

4569709

Dúvidas?

45697056

4555,05





Copyright © 2017 Prof. Douglas Cabral < douglas.cabral@fiap.com.br > https://www.linkedin.com/in/douglascabral/

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).