

Passo a passo para montar um projeto Django:

1. Criar uma pasta e navegar até ela

2. Inicializar um ambiente virtual

```
python -m venv myenv
```

3. Ativar o ambiente virtual

- No Windows(cmd): **myenv\Scripts\activate**
- No GitBash: **source myenv/Scripts/activate**
- No Linux/MacOS: **source myenv/bin/activate**

4. Instalar o Django

```
pip install django
```

5. Criar um projeto

```
django-admin.py startproject nomeDoProjeto .
```

6. Criar um app

```
django-admin.py startapp nomeDoApp
```

~ Com o projeto criado, abrir o VS Code~

7. Adicionar o app à lista de INSTALLED_APPS:

Na pasta do projeto, procurar pelo arquivo settings.py >
INSTALLED_APPS > adicionar o app ('nomeDoApp')

OBS: toda vez que um app for criado, deverá ser adicionado nessa lista

~Ainda no arquivo settings.py~

8. Mudar a linguagem

```
LANGUAGE_CODE: 'pt-br'
```

9. Mudar o horário

```
TIME_ZONE: 'America/Sao_Paulo'
```

10. Criar a pasta templates e static na pasta do app

OBS: todo arquivo .html deverá ficar na pasta templates

OBS²: todos arquivos .css e .js deverão ficar na pasta static

11. Executar o servidor sempre que for testar o projeto

`python manage.py runserver`

OBS: para fazer o servidor parar de rodar pressionar `ctrl+C`

Para subir o projeto para o GitHub

1. Adicionar as versões de instalações do projeto em um arquivo chamado `requirements.txt`

`pip freeze > requirements.txt`

OBS: esse arquivo serve para que toda vez que seu arquivo seja baixado, você possua todas as instalações nele usadas e suas versões

OBS²: para instalar essas versões quando baixar o projeto:

`pip install -r requirements.txt`

2. Criar um arquivo chamado `.gitignore`, nesse arquivo você adiciona o nome de todos os arquivos que não deverão subir para o git. Por exemplo, seu ambiente virtual. Então basta adicionar o nome do seu ambiente neste arquivo.