



laClínica
D E N T A L

LA CLINICA DENTAL APP

MANUAL TÉCNICO

Derechos de autor

Usted es libre de:

- **Compartir** — copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato
- **Adaptar** — remezclar, transformar y construir a partir del material.

Bajo los siguientes términos:



Atribución — Usted debe dar crédito de manera adecuada, brindar un enlace a la licencia, e indicar si se han realizado cambios. Puede hacerlo en cualquier forma razonable, pero no de forma tal que sugiera que usted o su uso tienen el apoyo de la licenciante.



No Comercial — Usted no puede hacer uso del material con propósitos comerciales.



Compartir Igual — Si remezcla, transforma o crea a partir del material, debe distribuir su contribución bajo la misma licencia del original.

No hay restricciones adicionales — No puede aplicar términos legales ni medidas tecnológicas que restrinjan legalmente a otras a hacer cualquier uso permitido por la licencia.

Avisos:

No tiene que cumplir con la licencia para elementos del material en el dominio público o cuando su uso esté permitido por una excepción o limitación aplicable.

No se dan garantías. La licencia podría no darle todos los permisos que necesita para el uso que tenga previsto. Por ejemplo, otros derechos como publicidad, privacidad, o derechos morales pueden limitar la forma en que utilice el material.

Introducción



Con el presente documento se busca explicar al usuario las pautas de configuración necesarias para ejecutar el proyecto de la manera adecuada y también mostrar la lógica y herramientas utilizadas durante el desarrollo de esta aplicación.

Requerimientos de desarrollo

Visual Studio Code



Se utilizo Visual Studio Code para el desarrollo del front-end de la aplicación. El front-end es básicamente la interfaz que el usuario ve y utiliza para navegar dentro de la aplicación móvil.

Expo.dev



También se utilizo Expo.dev como complemento de visual studio code, para desarrollar algunas pantallas y utilizar el emulador de Android y verificar aspectos gráficos de las pantallas.

Lenguaje de programación Python.



El lenguaje de programación Python se utilizó para configurar el back-end de la aplicación, es decir, todas las instrucciones de código para realizar las acciones que el usuario solicite mediante las pantallas fueron codificadas en este lenguaje.

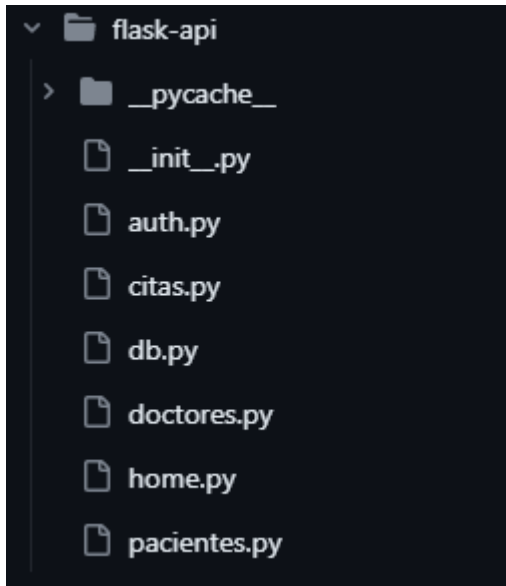
JavaScript



JavaScript es otra herramienta utiliza en el desarrollo de la aplicación, y su función es la de dar estilos personalizados a las pantallas de la aplicación.

Estructura

En la siguiente imagen podemos ver para de la estructura de pantallas que se utilizar en la aplicación



Muestra del import de las pantallas de aplicación.

```
1   import React from 'react';
2   import Home from './screens/Home';
3   import Doctores from './screens/Doctores'
4   import Pacientes from './screens/Pacientes'
5   import Citas from './screens/Citas'
6   import CrearPaciente from './screens/CrearPaciente'
7   import CrearDoctor from './screens/CrearDoctor'
8
9   import { NavigationContainer } from '@react-navigation/native';
10  import { createStackNavigator } from '@react-navigation/stack';
11
12  const Stack = createStackNavigator()
13
14  export default function App() {
15    return (
16      <NavigationContainer>
17        <Stack.Navigator>
18          <Stack.Screen name ="Inicio" component={Home}/>
19          <Stack.Screen name ="Doctores" component={Doctores}/>
20          <Stack.Screen name ="Pacientes" component={Pacientes}/>
21          <Stack.Screen name ="Citas" component={Citas}/>
22          <Stack.Screen name ="Crear Paciente" component={CrearPaciente}/>
23          <Stack.Screen name ="Crear Doctor" component={CrearDoctor}/>
24        </Stack.Navigator>
25      </NavigationContainer>
26    )
27  }
```