CUPES

Trabajo fin de Grado

Con Un Pedacito Es Suficiente

Ingeniería informática – Ingeniería del software



Trabajo realizado por: Juan Jesús Campos Garrido

4 oportunidades para adivinar el nombre de un equipo de fútbol

ÍNDICE

Problemática

Objetivos

Solución

Aplicación

Problemas encontrados

Análisis de resultados

Conclusiones

PROBLEMÁTICA

Con Un Pedacito Es Suficiente:

Juego gráfico



Reconocer una imagen



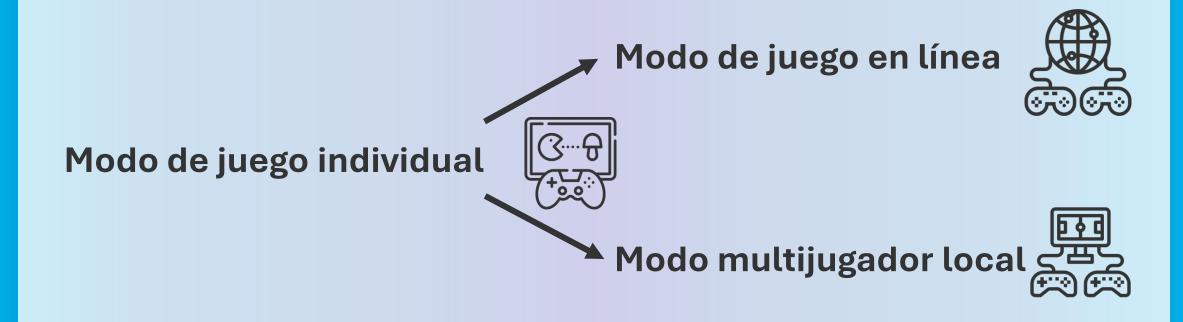
· Pedacitos de la imagen como pista



Tecnología de desarrollo: libre elección



OBJETIVOSObjetivos principales



OBJETIVOS

Objetivos secundarios

Módulo de administración



Estudiar estadísticas



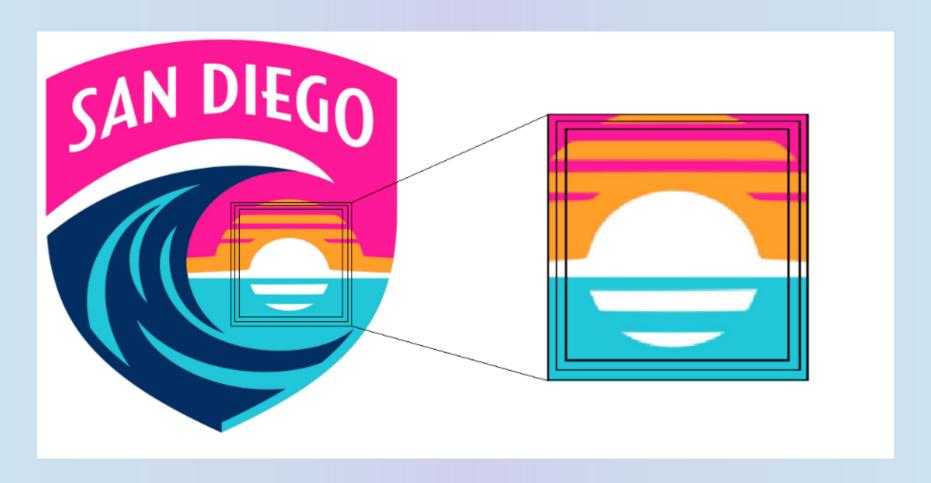
Aprender Spring Boot 3.2



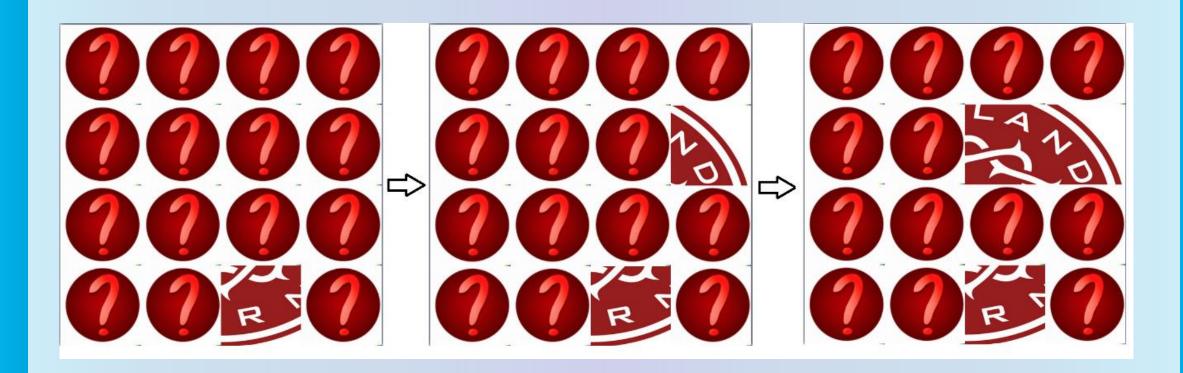
Aplicación responsive



SOLUCIÓN



SOLUCIÓN



http://CUPES.es

Usuario: User1

Contraseña: @Usuario1

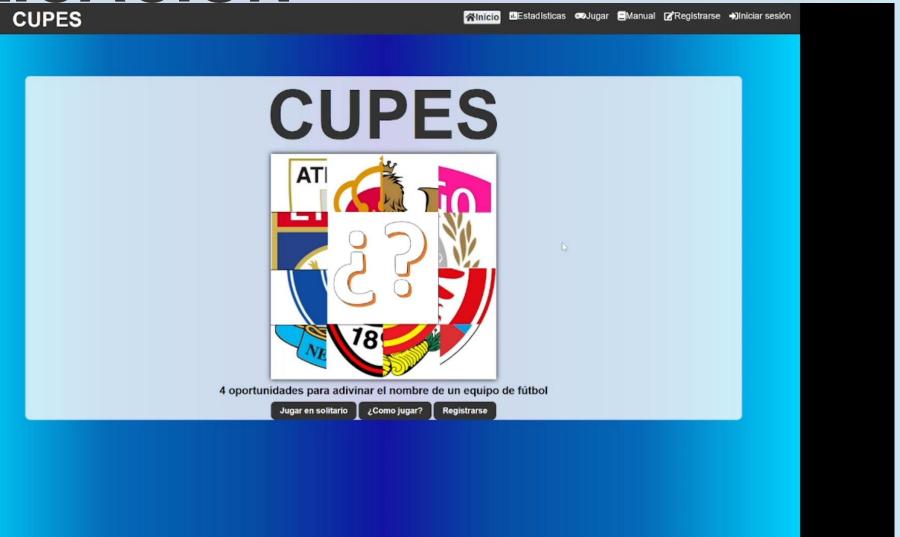
Usuario: User2

Contraseña: @Usuario2

Usuario: User3

Contraseña: @Usuario3





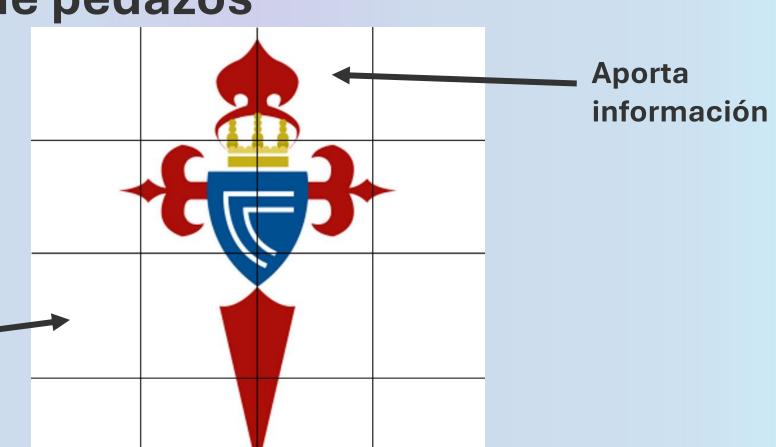
Estas son las imágenes que pueden aparecer en la aplicación





PROBLEMAS ENCONTRADOS

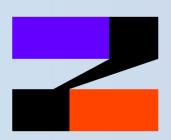
Selección de pedazos



No aporta información

PROBLEMAS ENCONTRADOS

Despliegue de la aplicación





- Automatizado
- HTTPS
- Dominio gratuito

Desventajas:

- Mal rendimiento
- No configurable





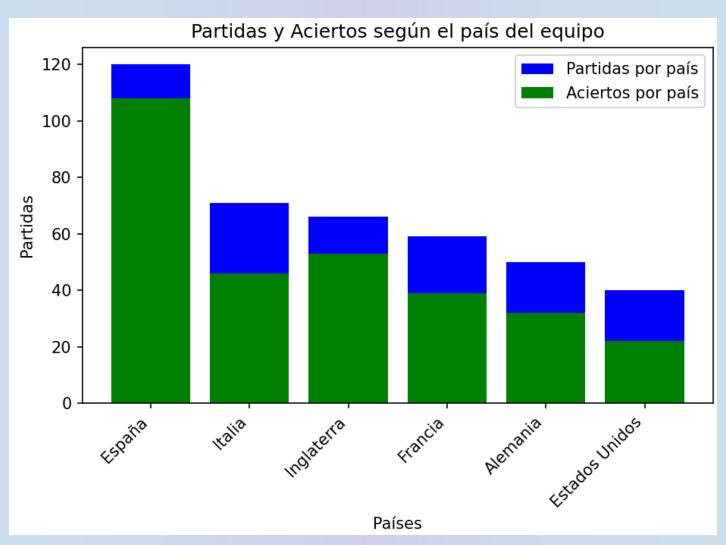
Ventajas:

- Configurable
- Mayores capacidades
- Buen rendimiento

Desventajas:

- No hay dominio, solo IP
- HTTP

ANÁLISIS DE RESULTADOS

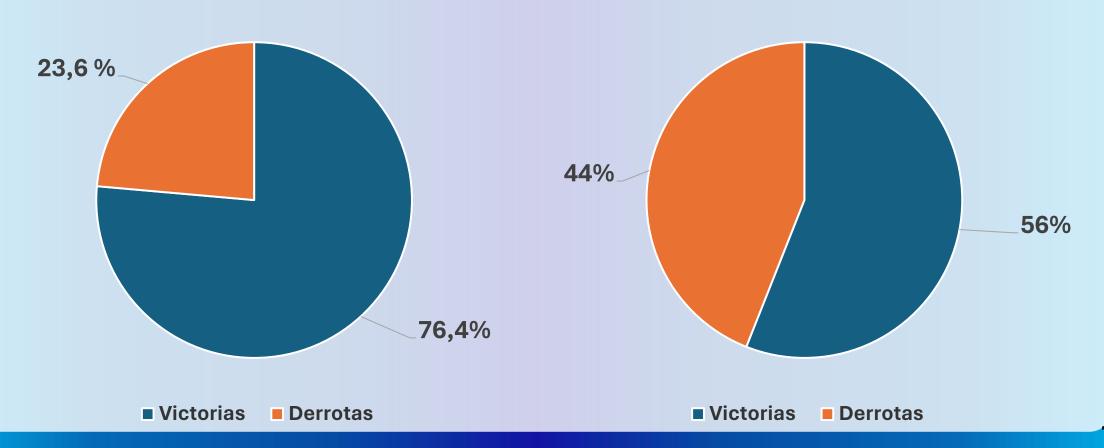


ANÁLISIS DE RESULTADOS

Conclusiones

Partidas con escudos masculinos:356

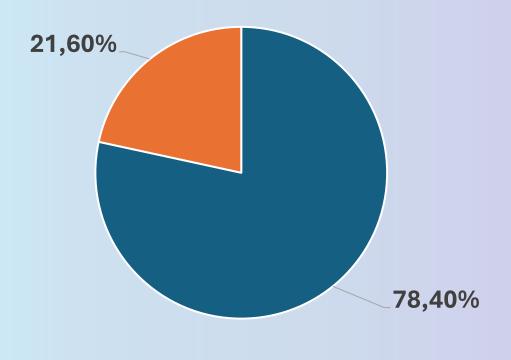
Partidas con escudos femeninos: 50



ANÁLISIS DE RESULTADOS

Conclusiones

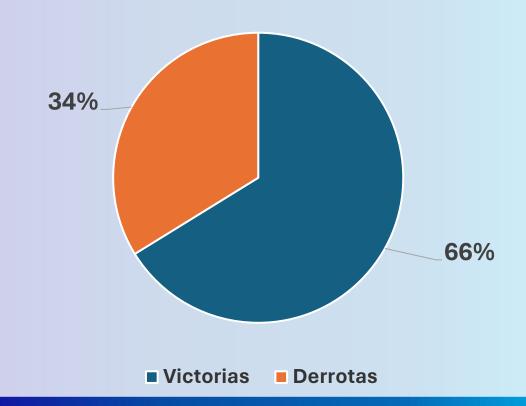
Partidas con escudos que incluyen el nombre: 255



Derrotas

Victorias

Partidas con escudos que no incluyen el nombre: 151



CONCLUSIONES

Objetivos cumplidos



Aprendizaje obtenido



Aplicación de conocimientos



GRACIAS POR SU ATENCIÓN

http://CUPES.es

Usuario: User1

Contraseña: @Usuario1

Usuario: User2

Contraseña: @Usuario2

Usuario: User3

Contraseña: @Usuario3

