### Práctica Individual 2 – Ejercicios recursivos

# A resolver en clases de prácticas por el profesor (NO hay que incluirlos en la entrega):

- 1. Dada una lista de enteros, obtener su inversa.
- 2. Diseñe un algoritmo que dada una matriz de  $n \times n$  enteros (con  $n=2^m$ ; siendo m un número entero mayor que 0), devuelva cierto si el valor en la casilla superior izquierda es menor al de la casilla inferior derecha, y cada una de las 4 submatrices cumplen también dicha propiedad, y así sucesivamente.
- 3. Diseñar un algoritmo recursivo, con y sin memoria, y posteriormente encontrar un algoritmo iterativo para la siguiente definición:

$$g(a,b) = \begin{cases} a+b^2, & a<2 \land b<2\\ a^2+b, & a<2 \lor b<2\\ g\left(\frac{a}{2},b-1\right)+g\left(\frac{a}{3},b-2\right)+g\left(a-2,\frac{b}{4}\right), & en otro caso \end{cases}$$

siendo a y b números enteros positivos.

## A resolver por los alumnos (SÍ hay que incluirlos en la entrega):

1. Dada la siguiente definición recursiva de la función f (que toma como entrada 3 números enteros positivos y devuelve una cadena):

$$f(a,b,c) = \begin{cases} "(" + toString(a*b*c) + ")", & a < 3 \land b < 3 \land c < 3 \\ "(" + toString(a+b+c) + ")", & a < 5 \lor b < 5 \lor c < 5 \\ toString(a*b*c) + f(a/2,b-2,c/2), & a es par \land b es par \land c es par \\ toString(a+b+c) + f(a/3,b-3,c/3), & en otro caso \end{cases}$$

siendo + un operador que representa la concatenación de cadenas, y toString(i) un método que devuelve una cadena a partir de un entero. Al llevar a cabo la implementación, para el tratamiento de cadenas se recomienda hacer uso de *String.format*.

- 2. Dada una matriz de  $n \times n$  cadena de caracteres (con  $n=2^m$ ; siendo m un número entero mayor que 0), devolver una lista de cadenas de caracteres que incluya las cadenas que se forman uniendo las 4 cadenas de las 4 esquinas de la matriz principal, y de cada una de sus 4 submatrices, y así sucesivamente hasta llegar a una matriz de  $2\times 2$ . El orden en el que se unen las cadenas de las esquinas es: superior izquierda, superior derecha, inferior izquierda, e inferior derecha.
- 3. Dada una lista de enteros ordenada de mayor a menor, diseñar un algoritmo que devuelva un conjunto que incluya los elementos de dicha lista cuyo valor se encuentre en un rango [a, b) dado (siendo a y b de tipo entero). Para trabajar con conjuntos, haga uso del tipo *IntegerSet* del repositorio.

- 4. Diseñar un algoritmo recursivo, con y sin memoria, y posteriormente encontrar un algoritmo iterativo que calcule los valores de la recurrencia  $f_n = 2*f_{n-1} + 4*f_{n-2} + 6*f_{n-3}$ ,  $f_2 = 6$ ,  $f_1 = 4$ ,  $f_0 = 2$ .
- 5. Diseñar un algoritmo recursivo, con y sin memoria, y posteriormente encontrar un algoritmo iterativo para la siguiente definición:

$$g(a,b,c) = \begin{cases} a+b^2+2*c, & a < 3 \lor b < 3 \lor c < 3 \\ g(a-1,b/2,c/2)+g(a-3,b/3,c/3), & a \textit{ es múltiplo de b} \\ g\left(\frac{a}{3},b-3,c-3\right)+g\left(\frac{a}{2},b-2,c-2\right), & \textit{en otro caso} \end{cases}$$

siendo a, b y c números enteros positivos.

#### Tenga en cuenta que:

- Para cada ejercicio debe leer los datos de entrada de un fichero, y mostrar la salida por pantalla. Dicha lectura debe ser independiente del algoritmo concreto que resuelva el ejercicio.
- La solución tiene que ser acorde al material de la asignatura proporcionado.

#### SE PIDE resolver de forma eficiente:

- Ejercicio 1: Proporcione una solución iterativa usando while, una recursiva no final, una recursiva final, y una en notación funcional.
- Ejercicios 2 y 3: proporcione una solución recursiva.
- Ejercicio 4 y 5: proporcione una solución recursiva sin memoria, otra recursiva con memoria, y otra iterativa.

#### DEBE REALIZAR SU ENTREGA EN <u>2 PARTES</u>:

- Proyecto en eclipse con las soluciones en Java.
- Memoria de la práctica en un único archivo PDF, que debe contener:
  - o Código realizado
  - Volcado de pantalla con los resultados obtenidos para las pruebas realizadas, incluyendo al menos los resultados obtenidos para los tests proporcionados.