

Télécharger les ressources : <http://graven.yt/cartes/images.zip>

Niveau 1.

PARTIE HTML

- **Ajouter** le titre « Bonneteau » sous la forme d'un H1
- **Ajouter** le sous-titre « Les **cartes noires** perdent et la **carte rouge gagne** ! » sous la forme d'un H3
- **Ajouter** l'image du 10 de cœur.

PARTIE CSS

- **Créer** un fichier styles.css (dans un dossier css)
- **Changer** la couleur d'arrière-plan en violet (**#483D8B**)
- **Centrer** tous les composants au centre de l'écran

Niveau 2.

- **Ajouter** l'image du **dos de carte** dans votre projet
- **Superposer** votre carte rouge avec son dos
- **Créer une animation comme si la carte se retourne**

Exemple de code ici : <https://codepen.io/jacoboakley/pen/ZpRbqB>

Niveau 3.

PARTIE HTML

- **Ajouter** 2 autres cartes dans votre code HTML (avec la même image)

PARTIE CSS

- **Ajouter** une ombre au survol d'un dos de carte

PARTIE JAVASCRIPT

- **Mélanger** aléatoirement les cartes au chargement de la page

Correction 07/04/20 à 13H45 en live