

Contexte.

Depuis plusieurs dizaines d'années de nombreux développeurs de renom nous ont fait part de leurs expériences sur le monde informatique aux travers de différentes citations.

Vous devrez réaliser une **page HTML** sur laquelle il sera possible d'obtenir aléatoirement l'une d'entre elle.

Niveau 1. Bases de la page HTML

Citation exemple

Une variable c'est quelque chose qui peut varier, Graven

- Afficher un titre comportant le nom de l'auteur de la citation
- Afficher l'image suivante <http://graven.yt/graven.jpg>
- Afficher un paragraphe comportant le contenu de la citation

Niveau 2. Premier code Javascript

- Ajouter et lier un fichier '**index.js**'
- Lorsqu'on clique sur le bouton **Générer** :
 - Changer le nom de l'auteur par "Bill Gates"
 - Changer la citation par "Le logiciel est une excellente combinaison entre l'art et l'ingénierie."
 - Changer l'image par la source suivante <http://graven.yt/billgates.jpg>

Niveau 3. Utilisation de l'outil GET et du fetch en javascript

Un fichier vient d'être mis à votre disposition sur le lien suivante <http://graven.yt/citations.json>

Ce dernier contient du nouveau contenu pour le générateur.

- Absorber toutes les citations de ce fichier json en une liste "**citations**" grâce à l'outil fetch()

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/JavaScript/Clientside_web_APIs/Fetching_data

- Si le bouton "**Générer**" est appuyé, **choisir** et **afficher** aléatoirement une citation depuis cette liste en remplaçant la citation par défaut.