

## TP 13/30 – La Pêcheur – Android/Java

### Contexte.

Un ami pêcheur vous contacte car il aimerait avoir un petit jeu sur le thème des poissons pour passer le temps lors de ces sessions de pêches.

Télécharger les ressources ici : <http://graven.yt/ocean/images.zip>

### Niveau 1. Première page

Appliquer **l'arrière-plan** nommé « fondécran.jpg »

Afficher **l'image du poisson clown** au centre de l'écran

Afficher la phrase « *Fish'N Chips !* » lorsqu'on clique sur l'image.

### Niveau 2. Attrape poisson !

Ajouter **un compteur de poisson attrapés** en haut à gauche de l'écran

Actualiser le compteur à chaque clique sur le poisson

### Niveau 3. Plus de poissons

Ajouter *les autres poissons* dans les images de l'application

Changer aléatoirement le poisson lors d'une clique.

Ajouter une animation de zoom lorsqu'un poisson est remplacé par un autre.