

## DailyDev (Jour 2). Java - Le Magasin de Jouet

### Niveau 1.

Un magasin de jouets possède un site internet

Chaque page contient une liste de jouets

Créer une liste qui stocke le nom d'une dizaine de jouets

Afficher cette liste

Trier les jouets par ordre alphabétique

### Niveau 2.

Chaque jouet possède désormais un prix, une description et un % de promotion

Créer un objet Jouet avec ces caractéristiques

Trier la liste de jouets par rapport à son prix

Afficher en console cette liste en partant du jouet le moins cher

### Niveau 3.

Utiliser la notion de Comparator/Comparable pour optimiser la mécanique

Si deux produits ont le même prix, les retrier par ordre alphabétique entre eux

Liens utiles :

-

<http://www.iro.umontreal.ca/~dift1020/cours/ift1020/communs/Cours/C10/ComparableComparator.pdf>

- [https://www.tutorialspoint.com/java/java\\_using\\_comparator.htm](https://www.tutorialspoint.com/java/java_using_comparator.htm)