

Les Bases de la programmation

Par Graven - édition nevalg

Chapitre 1. Qu'est-ce que le Java ?

La java est un langage de programmation, Le java est un langage de programmation orientée objet

Il permet de faire des applications, des sites web ou encore des bots discords

Lien pour télécharger Java : [http :////////](http://www.oracle.com/technetwork/java/javase-downloads-138265.html)

Il faut aussi le JDK c'est un kit de développement pour faire des applications en Java. Télécharger le ici : [http///....](http://www.oracle.com/technetwork/java/javase-downloads-138265.html)

Chapitre 2. Qu'est-ce qu'une variable

Une variable est un élément pour stocker temporairement une valeur qui peut changer, varier lors de l'exécution du programme.

Il existe différents types de variable :

Int pour les nombres

Floats pour les nombres à virgule

Boolean pour le VRAI ou FAUX

String pour le text

Pour faire une variable vous devez faire ça

Type nomDeLaVariable = valeur ;

Quelques exemples :

String pseudo = "Graven";

Boolean gagner = false;

int age = 21;

float prix = 19.99;

Chapitre 3. Les Conditions

La condition permet de vérifier des choses

Si une condition est vraie alors c'est bien

Sinon c'est pas bien

On utilise le if pour le si

Et le else pour le sinon

Plus d'informations ici : <http://www.dbooks.org/fr/condition>

Chapitre 4. Les tableaux

Le tableau stocke plusieurs valeurs

On doit mettre :

```
Type[] nomDuTableau = [elements]
```

Un tableau commence à 0

On peut récupérer le premier élément en faisant nomDuTableau[0]

On peut utiliser la boucle for each pour afficher chaque valeur du tableau :

```
for(Type element : nomDuTableau) {  
    System.out.println(element) ;  
}
```

Fin

Merci d'avoir lu, ce livre a pour but de vous donner un outil précieux pour apprendre à développer :

Le lien de ma chaine youtube :

<http://youtube.com/user/gravenilvectuto>