

TP 23/30 – Jeu Blind Test – Android n°2

Contexte

Une célèbre radio vous contacte pour réaliser le jeu de Blind test.

Vous téléchargerez les ressources suivantes :

<http://graven.yt/blindtest/sons.zip>

Exercice 1.

- Ajouter un **bouton** « Jouer » *sur la **MainActivity***
- Ajouter un évènement sur le bouton lors du clique, cela redirigera vers une **ListenMusicActivity**
- Ajouter le **texte** « Devine le titre suivant... » sur la **ListenMusicActivity**
- Changer la couleur du texte **en violet**
- Jouer la son « **Papillon Bleu – Paul Miradeau.wav** » au chargement de l'activité

Exercice 2.

- Rendre **aleatoire** le choix de la musique en ajoutant les autres
- Ajouter une **barre de progression** (version cercle) en dessous du texte.
- Animer **la barre de progression** durant la lecture de la musique

- A la fin de la lecture rediriger vers une activité ***BlindTestActivity*** en passant le nom de la musique

Exercice 3.

- Ajouter **3 boutons** correspondant aux différents choix de réponses.
- ***Créer*** une liste contenant des noms de musique fausses.
- ***Choisir*** au hasard un bouton avec la bonne réponse
- ***Si le joueur clique sur la bonne réponse, afficher un toast « Bravo », sinon « Perdu »***
- ***Rediriger*** vers la ListenMusicActivity

Correction TP 11/04/20 à 21H15