

## JOUR 21/30 – Exo Java n°4 – La Banque (w/ JavaFX)

### Contexte.

La nouvelle banque GBA (Graven Banque et Assurance) vous contacte pour réaliser un petit logiciel pour simuler le fonctionnement d'une banque.

### Niveau 1.

- **Afficher** « Bienvenue à la GBA (Graven Banque et Assurance) que souhaitez-vous faire ? »
- **Créer** une variable ***compteCourant*** contenant 9600€ *comme valeur initiale*
- Proposer à l'utilisateur les options suivantes :
  - Ecrire **1** pour **afficher le solde** du compte
  - Ecrire **2** pour **déposer de l'argent** vers son compte
  - Ecrire **3** pour **retirer de l'argent** depuis son compte

### Niveau 2.

- Créer une fonction ***afficherSolde()***
- Créer une fonction ***deposerArgent(montant)***
- Créer une fonction ***retirerArgent(montant)***
- Créer une variable ***decouvertAutorise*** contenant la valeur -120 €
- **Apporter** les modifications pour prendre en compte cette notion de découvert.

### Niveau 3. Introduction à JavaFX

- **Créer** votre première fenêtre avec JavaFX (intellij IDEA recommandé comme IDE)
- **Ajouter** un texte ***affichant le solde*** du compte bancaire
- **Ajouter** un bouton pour ***déposer 100€*** sur le compte
- **Ajouter** un bouton pour ***recupérer 100€*** sur le compte
- **Centrer** tous les éléments au milieu de la fenêtre.

Tuto JavaFX : <https://www.youtube.com/watch?v=02SFViTyX4A>

Correction 09/04/20 à 14H00 sur youtube