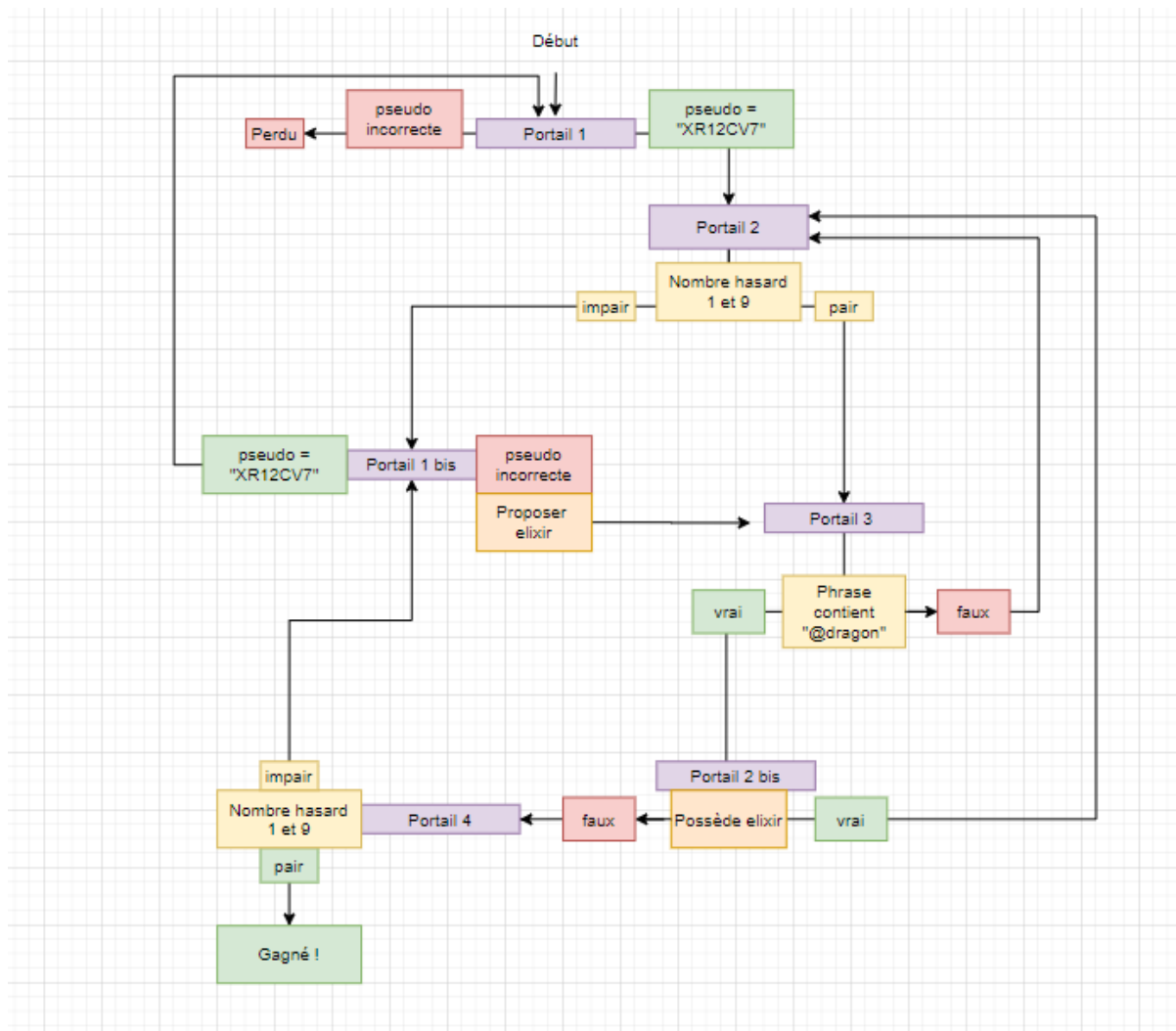


TP 26/30 – Java exo 5 – Le **Portail** interdit

Contexte.

« Vous êtes le voyageur du temps du nom de **XR12CV7**, homme hybride de l'an 2245 ayant des pouvoirs de **téléportation** et sachant traverser les 7 dimensions grâce à différents **portails** comportant chacun une énigme »

Schema des dimensions.



Portail 1.

- **Afficher** « Bienvenue devant le portail n°1 »
- **Proposer** au joueur d'entrer son pseudonyme en console
- **Vérifier** si le nom du voyageur est « **XR12CV7** »
 - Si oui,
 - **Afficher** « Décryptage terminé »
 - **Choisir un chiffre entre 1 et 9**
 - **Rediriger vers Portail 2**
 - Si non, afficher « **Accès à la dimension non autorisé** »

Portail 2.

- **Afficher** « Bienvenue devant le portail n°2, l'obscurité s'intensifie »
- **Proposer** au joueur d'entrer un chiffre entre 1 et 9
 - Si le nombre est pair
 - **Afficher** « La voix des anciens est avec nous »
 - **Rediriger vers Portail 3**
 - Si le nombre est impair
 - **Rediriger vers Portail 1 bis**

Portail 3

- **Afficher** « Bienvenue devant le portail n°3, l'attente »
- **Proposer** au joueur d'entrer une phrase,
 - si la phrase contient le mot « @dragon »,
 - **Rediriger vers Portail 2 bis**
 - Sinon
 - **Rediriger vers Portail 2**

Portail 1 bis

- **Afficher** « Bienvenue devant le portail n°1 »
- **Proposer** au joueur d'entrer son pseudonyme en console
- **Vérifier** si le nom du voyageur est « **XR12CV7** »

- Si oui,
 - Afficher « L'erreur est la raison du doute, souffre la fureur du dragon »
 - Rediriger vers Portail 1
- Si non,
 - Proposer au joueur un exilir (besoin plus tard)
 - Rediriger vers Portail 3

Portail 2 bis

- **Afficher** « Bienvenue devant le portail n°2 »
- **Afficher** « Bienvenue devant le portail n°2 – La détresse »
- Si la joueur à choisir l'elixir dans un des portails
 - Afficher « La solution donne gain de cause »
 - Rediriger vers Portail 2
- Sinon
 - Rediriger vers Portail 4

Portail 4

- **Afficher** « Bienvenue devant le portail n°2, l'obscurité s'intensifie »
- **Proposer** au joueur d'entrer un chiffre entre 1 et 9
 - Si le nombre est pair
 - Afficher « **Gagné !** vous rejoignez la constellation »
 - Si le nombre est impair
 - Rediriger vers Portail 1 bis