

### Questão 1

Correto Atingiu 0,20 de 0,20

Marcar questão

Relacione as colunas

Permite representar os passos lógicos da solução de um problema utilizando um diagrama de quadros hierárquicos.

Permite representar os passos lógicos da solução de um problema utilizando figuras geométricas.

O conjunto de passos para a solução do problema é escrito em linguagem natural, por exemplo a língua portuguesa.

A representação dos passos lógicos da solução de um problema é feita em linguagem natural, seguindo regras formais, de maneira semelhante a uma linguagem de programação.

Diagrama de Chapin



Fluxograma



Descrição Narrativa



Pseudocódigo (Portugol)



A resposta correta é: Permite representar os passos lógicos da solução de um problema utilizando um diagrama de quadros hierárquicos. → Diagrama de Chapin, Permite representar os passos lógicos da solução de um problema utilizando figuras geométricas. → Fluxograma, O conjunto de passos para a solução do problema é escrito em linguagem natural, por exemplo a língua portuguesa. → Descrição Narrativa, A representação dos passos lógicos da solução de um problema é feita em linguagem natural, seguindo regras formais, de maneira semelhante a uma linguagem de programação. → Pseudocódigo (Portugol).

### Questão 2

Correto Atingiu 0,20 de 0,20

Marcar questão

Marque os itens que representam o uso correto de variáveis.

Escolha uma ou mais:

- ☐ a. nome = Maria José
- ☒ b. casado = "Sim" ✓
- ☐ c. 1ºnome = "Fabiana"
- ☐ d. salario = 2870;85

☒ e. nota1 = 7.5 ✓

☒ f. estadoCivil = "C" ✓

### Questão 3

Correto Atingiu 0,20 de 0,20

Marcar questão

Selecione o item correspondente a definição "São formadas por um conjunto de instruções, cada uma delas com uma finalidade específica como limpar a tela, enviar dados para a impressora ou exibir uma mensagem, um conjunto de símbolos (+, -, /, \*, ?, !, ...) e uma série de regras que devem ser seguidas."

Escolha uma opção:

- ☐ a. Descrição Narrativa
- ☐ b. Lógica
- ☐ c. Variável
- ☐ d. Lógica de Programação
- ☒ e. Linguagem de Programação ✓

A resposta correta é: Linguagem de Programação

### Questão 4

Correto Atingiu 0,20 de 0,20

Marcar questão


Selecione o item que corresponde ao conceito "É um conjunto de instruções organizadas de maneira lógica, escritas numa linguagem de programação, com objetivo de executar uma tarefa específica".

Escolha uma opção:

- ☐ a. Portugol
- ☐ b. Lógica de Programação
- ☒ c. Programa ✓
- ☐ d. Descrição Narrativa
- ☐ e. Diagrama de Chapin

**Questão 5**

Correto Atingiu 0,20 de 0,20

 Marcar questão

Selecione os itens que não representam um tipo de algoritmo.

Escolha uma ou mais:

- ☐ a. Pseudocódigo (Portugol)
- ☒ b. Lógica de Programação ✓
- ☐ c. Fluxograma
- ☐ d. Descrição Narrativa
- ☒ e. Python ✓

**Questão 6**

Correto Atingiu 0,20 de 0,20

 Marcar questão

Selecione o Item que completa o algoritmo abaixo:

Faça um Algoritmo que calcule o valor a ser pago numa determinada compra. O Algoritmo deverá receber o preço unitário do produto, a quantidade de produtos comprados e exibir o valor total a ser pago.

Algoritmo AlgValorPago

Variáveis precoUnit, valorPago, qtd: Real

Início

Escreva ("Digite o preço unitário:")

Leia (precoUnit)

.....

.....

valorPago ← precoUnit \* qtd

Escreva ("Valor a pagar = ", valorPago)

Fim.

Escolha uma opção:

- ☐ a. Escreva( "Digite a quantidade:")  
Leia (quantidade)
- ☐ b. quantidade = float(input ( "Digite a quantidade: " ))  
print(quantidade)
- ☐ c. print ( "Digite a quantidade:" )  
quantidade = input()
- ☐ d. qtd = input ( "Digite a quantidade: " )  
qtd = int ( qtd )
- ☒ e. Escreva( "Digite a quantidade:") ✓  
Leia (qtd)

## Questão 7

Correto

Atingiu 0,20 de 0,20

⚑ Marcar questão

Analise o algoritmo abaixo e selecione o item correspondente aos valores que serão apresentados como saída.

Algoritmo AlgNumero

Variáveis A, B : inteiro

Início

```
A ← 24
B ← 12
A ← A - B
B ← A + B
Escreva("Valor de A = ", A)
Escreva("Valor de B = ", B)
```

Fim

Escolha uma opção:

- ☐ a. A=24 e B=12
- ☒ b. A=12 e B=24 ✓
- ☐ c. A=12 e B=36
- ☐ d. A=24 e B=36
- ☐ e. A=24 e B=24

## Questão 8

Correto

Atingiu 0,20 de 0,20

⚑ Marcar questão

Analise o algoritmo abaixo e selecione o item correspondente aos valores que serão apresentados como saída.

Algoritmo AlgNumero

Variáveis A, B : numérico

Início

```
A ← 26
B ← 12
A ← A - B
B ← A + B
Escreva "Valor de A= ", A
Escreva "Valor de B= ", B
```

Fim

Escolha uma opção:

- ☐ a. A=6 e B=13
- ☐ b. A=26 e B=12
- ☐ c. A=24 e B=52
- ☐ d. A=14 e B=38
- ☒ e. A=14 e B=26 ✓

## Questão 9

Correto

Atingiu 0,20 de 0,20

⚑ Marcar questão

Analise a tabela verdade abaixo e selecione o operador lógico correspondente.

p | q |  $p \wedge q$

V | V | V

V | F | F

F | V | F

F | F | F

Escolha uma opção:

- ☒ a. AND ✓
- ☐ b. NOR
- ☐ c. XOR
- ☐ d. OR
- ☐ e. NOT

**Questão 10**

Correto

Atingiu 0,20 de 0,20



Marcar questão

Avalie o programa abaixo e informe o número das linhas que estão com erro.

Digite o numero das linhas separados por vírgula, sem espaço. Exemplos: 1,2,3,4

*Faça um Programa que pergunte quanto você ganha por hora e o número de horas trabalhadas no mês. Calcule e mostre o total do seu salário no referido mês.*

```
1 # Programa ProgSalario
2 vh = float ( input ( ' Digite o valor da hora: ' ) )
3 horasTrab = float ( input ( ' Digite a quantidade de horas: ' ) )
4 salario = valorHora * horasTrab
5 print ( ' Salário = ' , sal)
6 # Fim
```

Resposta:

