

Designed for:

Designed by:

Date: 09/04/2024

Version: 1.0

Parcerias-chave



- Parcerias com artistas e músicos para criação de conteúdo
- Parcerias com gravadoras para distribuição de música
- Parcerias com empresas de tecnologia para acesso a novas tecnologias
- Parcerias com instituições educacionais para programas de educação musical

Atividades-chave

- Desenvolvimento e manutenção da plataforma RVM
- Pesquisa e desenvolvimento de novas tecnologias musicais
- Curadoria e gestão do mercado de conteúdo musical
- Organização de eventos e workshops

#### Principais-chave



- Tecnologia de Realidade Musical Virtual (RVM)
- Equipe de desenvolvimento de software e algoritmos
- Parcerias estratégicas com empresas de tecnologia e música
- Conteúdo musical original e licenciado

### Propostas de valor



- Experiências musicais imersivas e personalizadas
- Plataforma de Realidade Musical Virtual (RVM)
- Ferramentas de colaboração criativa online
- Conteúdo musical multissensorial e inovador
- Educação musical interativa e envolvente

# Relacionamento com clientes



- Suporte ao cliente personalizado
- Comunidade online para compartilhamento de experiências musicais
- Feedback contínuo dos usuários para melhorias na plataforma

#### Canais



- Comunidade online para compartilhamento de experiências musicais
- Feedback contínuo dos usuários para melhorias na plataforma

## segmentos de clientes



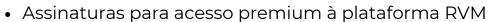
- Músicos e artistas independentes
- Amantes da música interessados em experiências imersivas
- Instituições educacionais e professores de música
- Empresas de eventos e entretenimento

## Estrutura dos custos

- Desenvolvimento e manutenção da plataforma RVM
- Custos de pesquisa e desenvolvimento
- Custos de marketing e publicidade
- Despesas com pessoal e operacionais



#### Fluxos de Receita



- Vendas de conteúdo musical imersivo
- Comissões sobre transações no mercado digital
- Colaborações patrocinadas com marcas e empresas



