



### **EXTENSÃO III**

**PROFESSOR:** Mac Cartaxo

**Curso:** ADS - Análise e Desenvolvimento De Sistemas

**Turma:** 3º Semestre/2025

**Alunos:** Pedro Judah Gomes Nogueira Lopes, Gustavo Yves Moreira de Paiva, Heriston Davi da Costa Pinheiro, Kauan Santos Pires Lima da Silva e Otávio Mendes Santos.

## PLANO DE AÇÃO COMUNITÁRIO

### "Semana da Lógica de Programação para Jovens"

#### Sobre a ação comunitária

Este plano de ação foi desenvolvido por alunos do 3º semestre do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas (noturno) como parte da atividade proposta na disciplina de Extensão.

A proposta visa promover a educação em lógica de programação para jovens do ensino médio por meio de vídeos, conteúdos gráficos e uma live interativa.

#### Membros do grupo

- Pedro Judah Gomes Nogueira Lopes (Representante)
- Gustavo Yves Moreira de Paiva
- Heriston Davi da Costa Pinheiro
- Kauan Santos Pires Lima da Silva
- Otávio Mendes Santos

#### Plano de ação 5W2H

O plano 5W2H é uma ferramenta simples e eficaz para organizar projetos de forma clara e objetiva. Ele nos ajuda a responder perguntas essenciais como *o que será feito, por que, onde, quando, quem será responsável, como será feito e quanto vai custar*.

Com isso, conseguimos dividir a ação em etapas bem definidas, distribuir tarefas entre os membros do grupo e acompanhar o andamento de cada passo com mais facilidade. Além disso, evita confusões, melhora a comunicação e garante que todos saibam exatamente o que precisam fazer e em qual prazo.

**OBS:** Como nossa ação comunitária não tem fins lucrativos, optamos por nos desfazer da coluna de "quanto vai custar".

Passo	What	Why	Where	When	Who	How
1	Formar o grupo e eleger representante	Organização inicial e divisão de tarefas	Reunião online (Google Meet)	Semana 1	Todos os membros	Apresentações, alinhamento e eleição do responsável.
2	Escolher a temática dos conteúdos	Garantir que os temas sejam úteis e compreensíveis	Google Docs (compartilhado)	Semana 1	Todos os membros	Seleção de tópicos como variáveis, condições, laços.
3	Roteirizar os vídeos educativos	Estruturar o conteúdo de forma clara e curta	Online	Semana 2	Subgrupo de roteiro	Criação de scripts com exemplos práticos.
4	Gravar vídeos explicativos	Criar o conteúdo audiovisual	Casa de cada integrante	Semana 3	Subgrupo de gravação	Gravação com celular seguindo roteiro.
5	Criar postagens e infográficos para redes sociais	Complementar os vídeos com materiais visuais	Canva / Google Docs	Semana 3	Subgrupo de design	Criação de artes simples.
6	Editar os vídeos	Deixar os vídeos mais dinâmicos	Software gratuito (CapCut ou Canva)	Semana 4	Subgrupo de edição	Edição com cortes e transições.
7	Criar um minigame interativo (quiz)	Engajar e revisar o conteúdo	Google Forms ou Kahoot	Semana 4	Subgrupo de conteúdo	Elaboração de questões com feedback.
8	Agendar e divulgar a live de encerramento	Encerrar com interação e dúvidas	YouTube ou Instagram	Semana 5 (início do evento na Segunda)	Subgrupo de live + representante	Criação de evento e convite para escolas.
9	Realizar a live interativa	Trocar conhecimento ao vivo	Transmissão online	Data da live (sábado)	2 ou 3 membros como apresentadores	Live com StreamYard ou Instagram.
10	Enviar os resultados e relatório final	Documentar e validar a ação	Documento para o professor	Semana 6 (primeira após o evento)	Representante + todos	Compilar links e prints.