Reflectie Leeruitkomsten

Leeruitkomst 1: Je baseert je keuzes op feedback van **stakeholders** en **onderbouwt** ze op een **heldere** en **professionele** wijze.

Als de stakeholder van mijn eigen project, zal ik altijd precies de keuzes kunnen maken die de stakeholder wil. Wanneer ik keuzes maak gedurende het project, zal ik die keuzes documenteren.

Leeruitkomst 2: Je werkt samen en communiceert met anderen op constructieve en professionele wijze.

Dit is niet van toepassing in een individueel project.

Leeruitkomst 3: Je documenteert **gevalideerde gebruikersspecificaties** voor applicaties en vertaalt deze in **correcte softwareontwerpen**.

Ik ga voor mijn applicatie(s) user stories maken. Aan de hand van die user stories ga ik diagrammen maken die dan nuttig zijn voor het ontwikkelen van de applicatie(s).

Leeruitkomst 4: Je bouwt, ontwerpt en levert herhaaldelijk veilige en onderhoudbare applicaties op (waarvan er tenminste één web-gebaseerd is) die verbinding maken met een database en gebruik maken van OO-principes en standaard technieken gebaseerd op gevalideerde gebruikerseisen.

Om deze leeruitkomst aan te tonen ga ik een webapp/website maken met een database. De code in die webapp zal overzichtelijk zijn, waardoor het makkelijk onderhoudbaar is. Ook zal ik tijdens het ontwikkelen van de webapp veel testen om fouten te voorkomen.

Leeruitkomst 5: Je redeneert over **computationele uitdagingen** en implementeert **algoritmisch complexe problemen** in software.

Bij het oplossen van een complex probleem documenteer ik hoe het probleem is opgelost en waarom er voor die methode gekozen werd.

Leeruitkomst 6: Je **ontwerpt**, bouwt en **bevraagt** een relationeel databasesysteem en integreert dit met een applicatie.

Tijdens het maken van een applicatie ontwerp ik ook een database. De applicatie maakt gebruik van die database door middel van CRUD-operaties.

Leeruitkomst 7: Je **verbetert** en **toont** de kwaliteit van je software **continue aan**, gebruikmakend van **standaard technieken en hulpmiddelen**.

Mijn software wordt verbeterd na elke sprint en ook na elke iteratie aan de hand van feedback. Ook wordt er bij het verbeteren van de software gebruik gemaakt van hulpmiddelen zoals scrum.