

# UIView Animation

## UIView Animation 基本动画

UIView类扩展实现动画实际就是通过修改视图一些动画属性：在设定时间内反复或逐步完成这些修改操作以达到动画展现的效果。

## 基本动画效果

动画属性如下：

1. frame,bounds,center //改变View的frame属性
2. alpha //改变透明度
3. backgroundColor //改变背景颜色
4. transform//仿射变换，其中包括Rotate，Translate，Scale（旋转，位移，缩放）

普通的动画都是30帧每秒，肉眼能识别的是24帧每秒，而在游戏上会要求是60帧每秒。

## iOS4之前的UIView Animation实现方式

```
[UIView beginAnimations:@"ToggleViews" context:nil];
[UIView setAnimationDuration:1.f];
self.animationView.alpha = 0.f;
[UIView setAnimationDelegate:self];
[UIView setAnimationDidStopSelector:@selector(animationDidStop:finished:context:)];
[UIView commitAnimations];
```

## iOS4之后官方更推荐使用block实现UIView Animation

```
[UIView animateWithDuration:5.f
                        delay:0.f
    usingSpringWithDamping:.3f
    initialSpringVelocity:.2f
                        options:UIViewAnimationOptionAllowUserInteraction
    animations:^{
        self.animationView.center = CGPointMake(160, 450
);

    } completion:^(BOOL finished) {
        //动画结束的回调
    }];
```