

IOS 学习之自定义弹出 UIPickerView 或 UIDatePicker

前面 IOS 学习之 UIPickerView 控件的简单使用 用到的 UIPickerView 弹出来是通过 `textField.inputView = selectPicker;` `textField.inputAccessoryView = doneToolbar;` 这中方法来做的。如果 UIPickerView 或 UIDatePicker 控件通过其他按钮或事件激活的时候怎么能像系统那样弹出来呢？为了实现这个需求，就要用到动画效果了。

1、新建一个 Single View App 项目,在.xib 文件中添加控件如下：



两个 button,一个 UIDatePicker。

2、创建 xib 和 ViewController 的连接

按住 Control 键创建三个控件对于的映射。

创建后 viewController.h 代码如下

```
[cpp] view plaincopy
```

```
1. #import <UIKit/UIKit.h>
2.
3. @interface ViewController : UIViewController
4. @property (retain, nonatomic) IBOutlet UIDatePicker *pickerView;
5. - (IBAction)popView:(id)sender;
6. - (IBAction)inView:(id)sender;
7. @property (nonatomic, retain) NSString *string;
8. @end
```

3、隐藏 pickerView

[cpp] view plaincopy

```
1. - (void)viewDidLoad
2. {
3.     [super viewDidLoad];
4.     self.pickerView.frame = CGRectMake(0, 480, 320, 260);
5. }
```

把 pickerView 放到屏幕以为下面。

4、弹出和弹回 pickerView

在 pickerView 弹出来或回去的时候，设置动画

[cpp] view plaincopy

```
1. - (IBAction)popView:(id)sender {
2.
3.     CGContextRef context = UIGraphicsGetCurrentContext();
4.     [UIView beginAnimations:nil context:context];
```

```
5.    [UIView setAnimationCurve:UIViewAnimationCurveEaseInOut];
6.    [UIView setAnimationDuration:0.6];//动画时间长度，单位
    秒，浮点数
7.    [self.view exchangeSubviewAtIndex:0 withSubviewAtIndex:1];
8.    self.pickerView.frame = CGRectMake(0, 245, 320, 260);
9.
10.   [UIView setAnimationDelegate:self];
11.   // 动画完毕后调用 animationFinished
12.   [UIView setAnimationDidStopSelector:@selector(animationFinished)];
13.   [UIView commitAnimations];
14. }
15.
16. - (IBAction)inView:(id)sender {
17.     CGContextRef context = UIGraphicsGetCurrentContext()
        ;
18.     [UIView beginAnimations:nil context:context];
19.     [UIView setAnimationCurve:UIViewAnimationCurveEaseInOut];
20.     [UIView setAnimationDuration:0.6];//动画时间长度，单位
    秒，浮点数
21.     self.pickerView.frame = CGRectMake(0, 480, 320, 260)
        ;
22.
23.     [UIView setAnimationDelegate:self];
24.     // 动画完毕后调用 animationFinished
```

```
25.     [UIView setAnimationDidStopSelector:@selector(animat
        ionFinished)];
26.     [UIView commitAnimations];
27. }
28. -(void)animationFinished{
29.     NSLog(@"动画结束!");
30. }
```

动画结束后回调动画结束的函数。

运行，弹出





第一个图片是弹出来到一半，第二个图片弹出全部。

4、代码块的方法做动画弹出 pickerView

单独写个方法

[cpp] view plaincopy

```
1. - (void)ViewAnimation:(UIView*)view willHidden:(BOOL)hidd
    en {
```

```
2.
3.     [UIView animateWithDuration:0.3 animations:^(
4.         if (hidden) {
5.             view.frame = CGRectMake(0, 480, 320, 260);
6.         } else {
7.             [view setHidden:hidden];
8.             view.frame = CGRectMake(0, 245, 320, 260);
9.         }
10.     } completion:^(BOOL finished) {
11.         [view setHidden:hidden];
12.     }]);
13. }
```

5、在 Action 中调用

[cpp] view plaincopy

```
1. - (IBAction)popView:(id)sender {
2.
3.     [self ViewAnimation:self.pickerView willHidden:NO];
4. }
5.
6. - (IBAction)inView:(id)sender {
7.     [self ViewAnimation:self.pickerView willHidden:YES];
8.
9. }
```

这个方法更简单实用

PS: 以上的方法可以用在 TableViewCell 点击 cell 时弹回 pickerView 等需求.

