# DAI HYUN JU

주 대 현입니다.

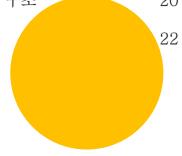
\_

소 기

1. 프로그램 소개	2 ~ 3
2. 구 현	5 ~ 17

4. 프로젝트 구조 20

5. 직무사항



### RFC 959 주요 기능 구현

PASV - passive 모드

PORT - active 모드

LIST - 디렉터리 목록

RETR - 파일 전송(다운로드)

CWD - 디렉터리 이동

CDUP - 상위 디렉터리 이동

PWD - 현재 디렉터리

REST - 이어서 전송

### ■ 개발 환경

- 개발 도구: VS 2017, C++17, Winsock2, Wireshark

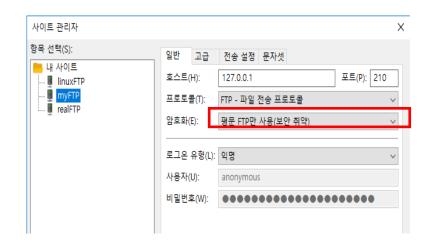
- Server: Windows10

- Client: Windows7, Filezilla(3.32.0) with VMware(10.0.0)

- Local(win10) <-> 가상머신(win7) client

### ■ 클라이언트 설정

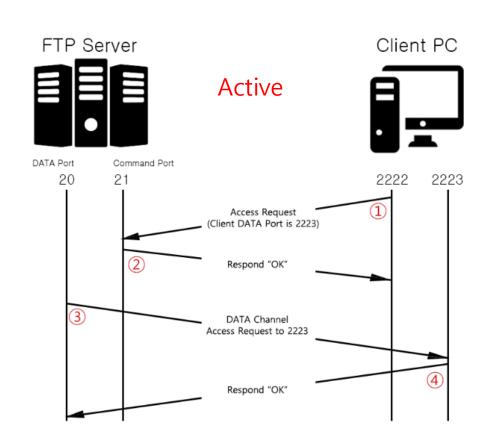
- SFTP.FTPS가 아닌 평문 FTP이므로 Filezilla설정 변경

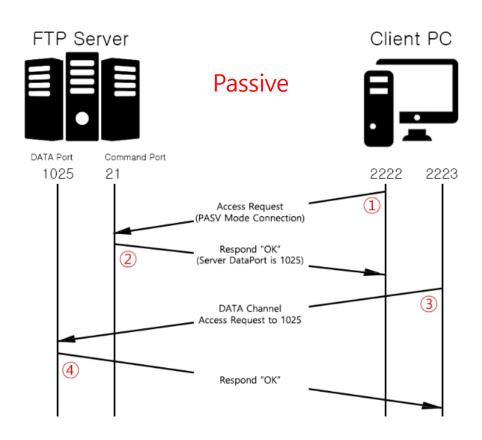




- 명령어보다 연결 절차/정의가 RFC에 맞게 설계되었는지에 대한 설명에 초점을 맞추었습니다.

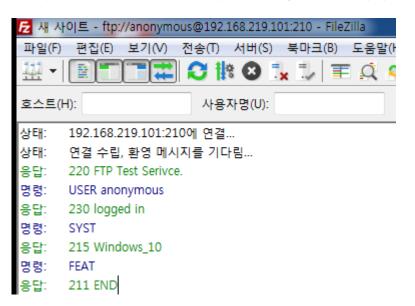
## Active / Passive 절차





# 2. 구현 - Passive

- 파일질라는 로그인과 동시에 PASV, LIST를 서버 전송합니다.



```
응답: 257 "/" is current directory.
명령: TYPE I
응답: 200 Type set to I(binary mode)
명령: PASV
응답: 227 Entering Passive Mode (192,168,219,101,232,118 ).
추적: Binding data connection source IP to control connection source IP 192.168.219.145
명령: LIST
응답: 150 Openning data channel for directory listing of /
응답: 226 Successfully transferred /"
상태: "/" 디렉터리 목록 조회 성공
```

### Server 모니터

### 절차

- 1. 서버는 210 port를 listen하여 연결 대기
- 2. 클라이언트는 61273 port로 210에 연결 (accept 후 제어 채널을 스레드로 생성)
- 3. 클라이언트가 연결을 확인한 뒤 passive 수립을 위한 PASV명령어 전송
- 4. 서버는 227응답과 IP, Port 전송
- 5. 클라이언트가 서버측 (Data Port: 59510)로 접속 (227응답을 통하여)

### 절 차

- 1. 서버는 210 port를 listen하여 연결 대기
- 2. 클라이언트는 61273 port로 210에 연결

src ==	src == 192, 168, 219, 0/24 and ip, dst == 192, 168, 219, 0/24							
	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info			
23	22:40:18	192.168.219.145	192.168.219.101	TCP	66 61273 → 210 [SYN] Seq=0 Win=8192 Len=0 MSS=1460 WS=4			
24	22:40:18	192.168.219.101	192.168.219.145	TCP	66 210 → 61273 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 Len=0 MS			
25	22:40:18	192.168.219.145	192.168.219.101	TCP	54 61273 → 210 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=65700 Len=0			
26	22:40:18	192.168.219.101	192.168.219.145	TCP	78 210 → 61273 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=525568 Len=24			
27	22:40:18	192.168.219.145	192.168.219.101	TCP	70 61273 → 210 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=25 Win=65676 Len=16			

210 <> 61273 포트간 control 채널 수립

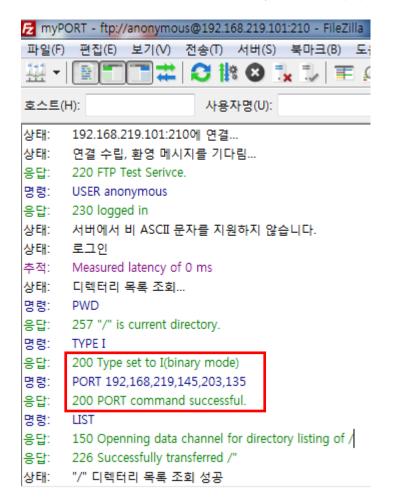
3. 클라이언트가 서버측 (Data Port: 59510)로 접속 (227응답을 통하여)

40 22:40:18 192.168.219.145	192.168.219.101	TCP	66 61274 → 59510 [SYN] Seq=0 Win=65535 Len=0 MSS=1460 WS=12
41 22:40:18 192.168.219.101	192.168.219.145	TCP	66 59510 → 61274 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 Len=0 MSS
42 22:40:18 192.168.219.145	192.168.219.101	TCP	54 61274 → 59510 [ACK] Seq=l Ack=1 Win=4194304 Len=0
43 22:40:18 192.168.219.101	192.168.219.145	TCP	108 210 → 61273 [PSH, ACK] Seq=183 Ack=54 Win=525312 Len=54

Client(61274) -> Server(59510)방향으로 연결 수립

# 2. 구현 - Active

- Clinet가 로그인과 동시에 PORT, LIST를 서버 전송합니다.



### Server 모니터

### 절차

- 1. 서버는 210 port를 listen하여 연결 대기
- 2. 클라이언트는 52102 port로 210에 연결 (accept 후 제어 채널을 스레드로 생성)
- 3. 클라이언트가 연결을 확인한 뒤 active 수립을 위한 PORT명령어 전송
- 4. 서버가 클라이언트의 (Data Port: 52103)으로 접속
- 5. 접속 후 200 응답하여 연결 수립 완료. Server(200) <> Client(52103)

### 절 차

- 1. 서버는 210 port를 listen하여 연결 대기
- 2. 클라이언트는 52102 port로 210에 연결

p,src == 192,168,219,0/24 and ip,dst == 192,168,219,0/24							
No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info		
	32 00:14:33	192.168.219.145	192.168.219.101	TCP	66 52102 → 210 [SYN] Seq=0 Win=8192 Len=0 MSS=1	1460	
	33 00:14:33	192.168.219.101	192.168.219.145	TCP	66 210 → 52102 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=6553!	5 Ler	
	34 00:14:33	192.168.219.145	192.168.219.101	TCP	54 52102 → 210 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=65700 Len=	=0	

210 <> 52102 포트간 control 채널 수립

3. 서버가 클라이언트가 보낸 Port로 연결 (Data Port:52103 ) 후 200 응답

p, src == 192, 168, 219, 0/24 and ip, dst == 192, 168, 219, 0/24						
No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info	
Г	43 00:14:33	192.168.219.101	192.168.219.145	TCP	66 200 → 52103 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=146	
	44 00:14:33	192.168.219.145	192.168.219.101	TCP	66 52103 → 200 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 L∈	
	45 00:14:33	192.168.219.101	192.168.219.145	TCP	54 200 → 52103 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=65536 Len=0	

Server(200) -> Client(52103) 방향으로 연결 수립

\_

# 2. 구현 - LIST (디렉터리 목록)

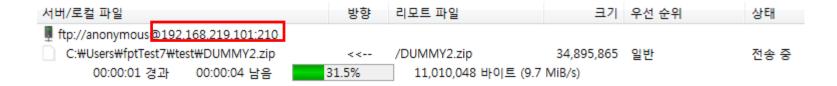
디렉터리 목록 전송 확인

```
if (p.status().type() == fs::file_type::directory) {
    strftime(tempList, 1000, "%m-%d-%g %R%p", &ltm);
    os << tempList << " <DIR> " << p.path().filename() << CRLF;
}
else if (p.status().type() != fs::file_type::directory) {
    strftime(tempList, 1000, "%m-%d-%g %R%p", &ltm);
    os << tempList << " " << fs::file_size(p) << " " << p.path()
}</pre>
```

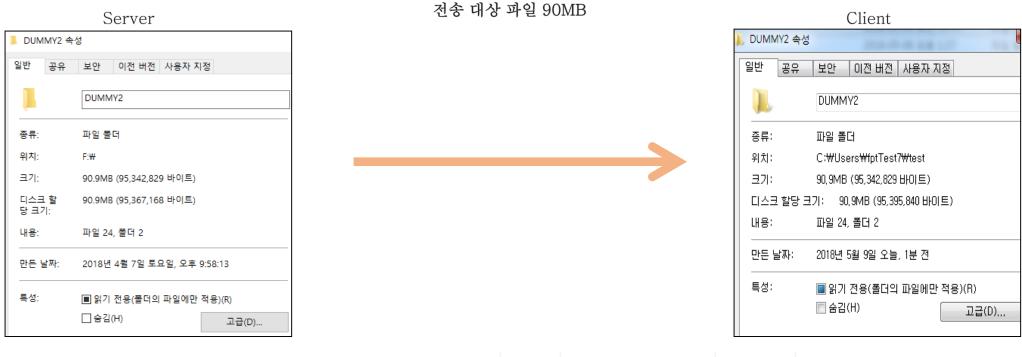
디렉터리 포멧 생성

## 2. 구<mark>현 - RETR(단일 파일 전송)</mark>



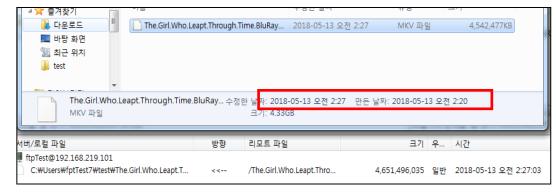


# 2. 구현 – LIST (다수 파일 전송)



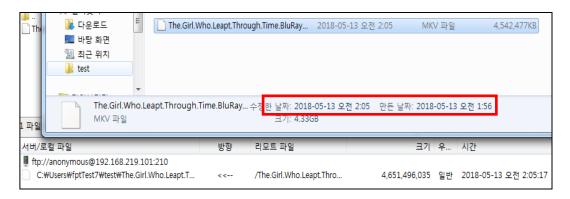
서버/로컬 파일	방향	리모트 파일	크기	우선 순위
¶ ftp://anonymous				
C:\Users\fptTest7\test\DUMMY2\CentOS 6	<<	/DUMMY2/CentOS 64-b	82,640,896	일반
00:00:00 경과: 남음	.00.0%	3 바이트 (? B/s)		
C:₩Users₩fptTest7₩test₩DUMMY2₩Array.tif	<<	/DUMMY2/Array.tif	470,368	일반
00:00:00 경과:: 남음	.00.0%	138,277 바이트 (? B/s)		
C:₩Users₩fptTest7₩test₩DUMMY2₩Array - 복	<<	/DUMMY2/Array - 복사	470,368	일반
C:₩Users₩fptTest7₩test₩DUMMY2₩99.txt	<<	/DUMMY2/99.txt	3	일반
C:₩Users₩fptTest7₩test₩DUMMY2₩97	<<	/DUMMY2/97	3	

<sup>-</sup> Clinet 자체에서 파일마다 최대 2개의 로그인&접속하여 200 Port로 데이터를 받습니다.









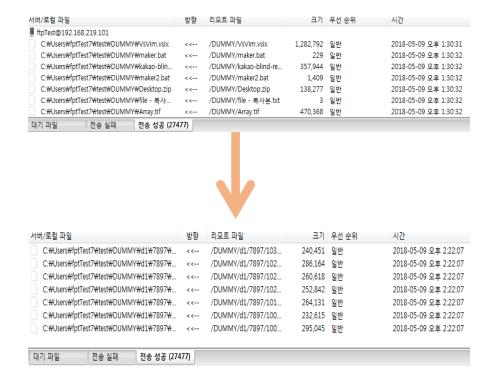


My FTP Server → filezilla 클라이언트 : 약10분

\_

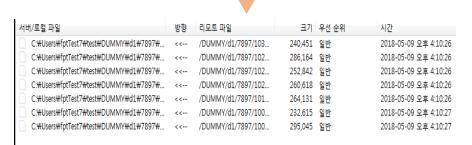
### 8

### 전송 대상 파일 1.99GB, 파일 27,477, 폴더 24개



Windows FTP → filezilla 클라이언트 : 약 52분

서버/로컬 파일	방향	리모트 파일	크기	우선 순위	시간
■ ftp://anonymous@192.168.219.101:210					
C:\Users\fptTest7\test\DUMMY\maker2.bat	<<	/DUMMY/maker2.bat	1,409	일반	2018-05-09 오후 3:10:10
C:\Users\fptTest7\test\DUMMY\VsVim.vsix	<<	/DUMMY/VsVim.vsix	1,282,792	일반	2018-05-09 오후 3:10:10
C:\Users\fptTest7\test\DUMMY\maker.bat	<<	/DUMMY/maker.bat	229	일반	2018-05-09 오후 3:10:10
C:\Users\fptTest7\test\DUMMY\kakao-blin	<<	/DUMMY/kakao-blind-re	357,944	일반	2018-05-09 오후 3:10:10
C:\Users\fptTest7\test\DUMMY\file - 복사	<<	/DUMMY/file - 복사본.txt	3	일반	2018-05-09 오후 3:10:10
C:\Users\fptTest7\test\DUMMY\Desktop.zip	<<	/DUMMY/Desktop.zip	138,277	일반	2018-05-09 오후 3:10:10
C:\Users\fptTest7\test\DUMMY\Array.tif	<<	/DUMMY/Array.tif	470,368	일반	2018-05-09 오후 3:10:11
대기 파일 전송 실패 전송 성공 (274	77)				

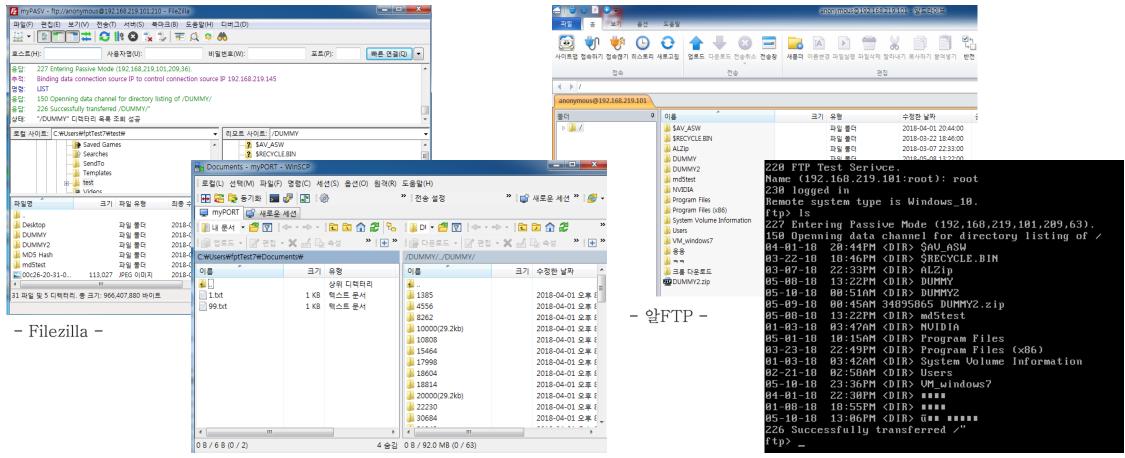


My FTP Server → filezilla 클라이언트 : 약60분

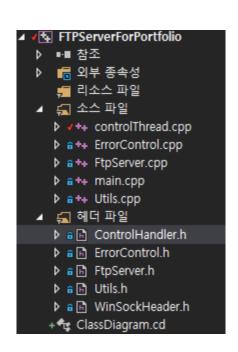
전송 성공 (27477)

대기 파일

# 3. 연계테스트



- WinSCP - centos6.5 ftp client-



FtpServer.h: winsock 시동 및 제어채널 수립

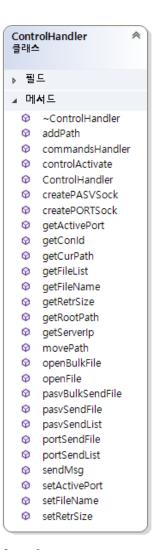
ControlHandler.h : 스레드 동작. FtpServer클래스 로부터 제어권을 넘겨받아 로직 처리

ErrorControl: 로그 레벨 별 console 표출

WinsockHeader : 표준 라이브러리 include

Utils : 모든 소스 파일에서 자주 쓰이는 함수





대표 클래스 다이어그램

제작 시작: 2018-04-28 ~ 지속 보완 중

Github URL <a href="https://github.com/judaihyun/FTPServerForPortfolio">https://github.com/judaihyun/FTPServerForPortfolio</a>

#### 구현 방식

- Blocking 소켓
- 제어 채널, 데이터 채널 다중 접속 가능
- 제어 -> ASCII, 데이터 -> Binary
- CLI 콘솔 서버 프로그램

### 미 구현 부분

- FTP의 extesion인 RFC 3659 미 적용
- RFC 959정의 중 압축, 블록, 스트림 전송 모드 중 스트림 모드만 적용 (현재 상용 FTP client에서는 스트림모드만을 사용 파악 중)
- RFC 959정의 중 ASCII, EBCDIC, binary 중 ASCII와 binary만 전송 가능 (현재 FTP client에서는 EBCDIC지원 미확인)
- overlapped I/O 적용되어 있지 않아서 적용 준비 중입니다. TIME\_WAIT 문제 미 해결. ( 보통의 경우 정상 동작 합니다 ) 지속적으로 보완해 나가고 있습니다.

### 기본 업무

redhat, centos, postgres(PAS), jboss 고객사 정기점검등 유지보수 업무

### 참여 프로젝트

2016/05 ~ 2016/07 고객사(안산시) 웹 사이트 구축

- 11개 페이지 & 기능 전담. (30%) 총 4명
- (개발환경)Java Spring Framework, Jboss, Centos, Xen, Postgres

2016/09 ~ 2016/12 고객사(서울시) 오픈소스 전환 사업

- ETL 오픈소스 전환 전담. (100%)
- (개발환경)Java, Centos, Postgres, Oracle, Jenkins

2017/05 ~ 2017/12 고객사(서울시) 오픈소스 전환 사업(2차)

- Oracle -> Postgres 개발 서버 설치 및 이관, jenkins <> ETL 연동 및 전환 전담 ( 100% )
- (개발환경)Java, Centos, Postgres, Oracle, Jenkins

### 자격증

- 정보처리기사, 리눅스마스터 1급

- 수정 이력

- 05-17: / 상위로의 접근 문제, 빈 디렉터리를 포함한 파일 전송 오류 문제

- 07-09 : 문서 수정 ( 20page 추가 )