

#Table des matières

1. Configuration
2. Premiers Pas
3. Explorer le Safari
4. Nourrir les Animaux
5. Apprendre sur les Espèces en Voie de Disparition

#1. Présentation du document

- 1.1. But du document Ce document a pour but de définir de manière claire et détaillée les objectifs, les fonctionnalités, les contraintes et les spécifications techniques de notre projet. 1.2. Cadre du document

Dans le cadre de la SAE C26, nous devons concevoir une application ludique de réalité virtuelle à destination des enfants de 8 à 14 ans en offrant une expérience immersive afin de faciliter le processus d'apprentissage.

#2. Configurations

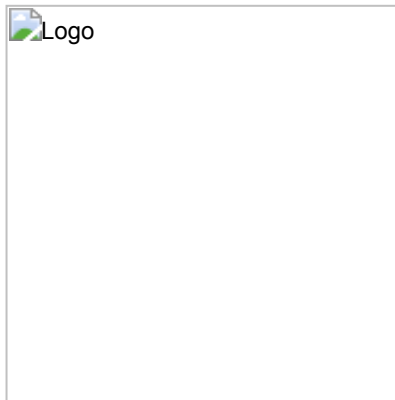
1. Installer l'Application :

- Téléchargez l'exécutable de l'application
 - .app pour les appareils Mac
 - .exe pour les appareils windows

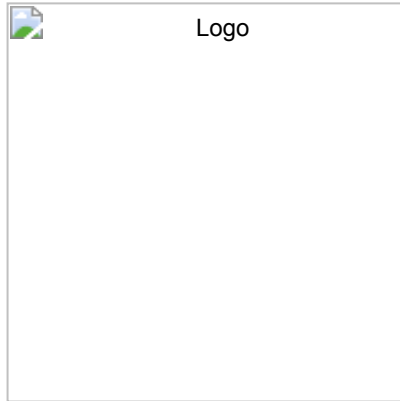
2. Lancer l'Application :

- Ouvrez Safari Go! sur votre appareil.

Explorer l'Environnement :



- Equipez vous d'un casque à réalité augmenté
- Appuyez sur l'écran pour placer l'environnement du safari dans votre espace.



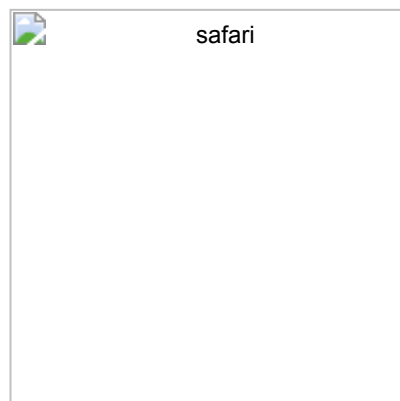
#3. Decouverte des animaux : SAFARI GO!

En naviguant à travers le safari, l'enfant découvrira l'ensemble des espèces en voie de disparition afin qu'il puisse s'instruire sur les dangers auxquels ses animaux font face.

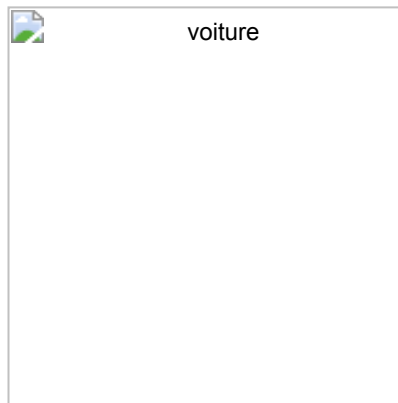
L'élève doit pouvoir explorer l'ensemble du safari et découvrir l'ensemble des animaux.



#4. Explorer le Safari



Une fois que l'environnement du safari est configuré, explorez le monde SAFARI GO, en vous déplaçant à travers le safari en JEEP accompagné d'un guide touristique. Découvrez différents animaux et points de repère pour en apprendre davantage sur le monde naturel.



#5. Alimentation animale

L'une des fonctionnalités de Safari Go! permet aux joueurs de nourrir virtuellement les animaux du safari. Suivez ces étapes

1. Sélectionnez l'animal que vous souhaitez nourrir en appuyant dessus.
2. Faites glisser l'aliment de votre choix vers l'animal.
3. Observez la réaction de l'animal virtuel et apprenez-en davantage sur ses habitudes alimentaires.

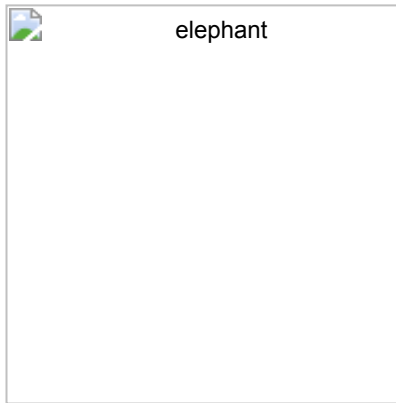


Lorsque le joueur rencontre un animal et lui donne le bon aliment, ce dernier réagit de façon positive à travers un effet sonore, par exemple un ronronnement pour un lion. Néanmoins, si le joueur se trompe, l'animal réagira négativement et émettra un autre son, un rugissement pour un lion par exemple.

#6. Apprendre sur les Espèces en Voie de Disparition

le jeu propose une expérience éducative en permettant aux enfants d'en apprendre davantage sur les espèces en voie de disparition. Chaque animal virtuel est accompagné d'un guide fournissant des informations instructives. Appuyez sur l'animal pour écouter le guide.

En vous promenant dans la JEEP, vous croiserez pas mal d'animaux et un bouton rouge apparaîtra. Ce bouton vous permettra d'en savoir plus sur les animaux du safari, leur régime alimentaire, et ensuite ce sera à vous, en fonction de ce que vous avez retenu, d'essayer de leur donner à manger.



1 -> Cliquez sur le bouton rouge

2 -> Informez-vous avec notre guide

3 -> Donnez-leur à manger