

## BoviApp

---

Manual de instrucciones  
2022

## Tabla de contenidos

1. Bienvenido a BoviApp.....	3
1.1. Vista pagina principal .....	4
1.1.1. Registro.....	6
1.1.2. Iniciar Sesión.....	9
1.1.2.1. Vista luego de iniciar sesión .....	11
1.1.2.1.1. Mis Fincas .....	13
1.1.2.1.1.1. Nueva finca .....	14
1.1.2.1.1.2. Click en el nombre de la finca .....	16
1.1.2.1.1.2.1. Editar finca .....	18
1.1.2.1.1.2.2. Nueva vaca.....	20

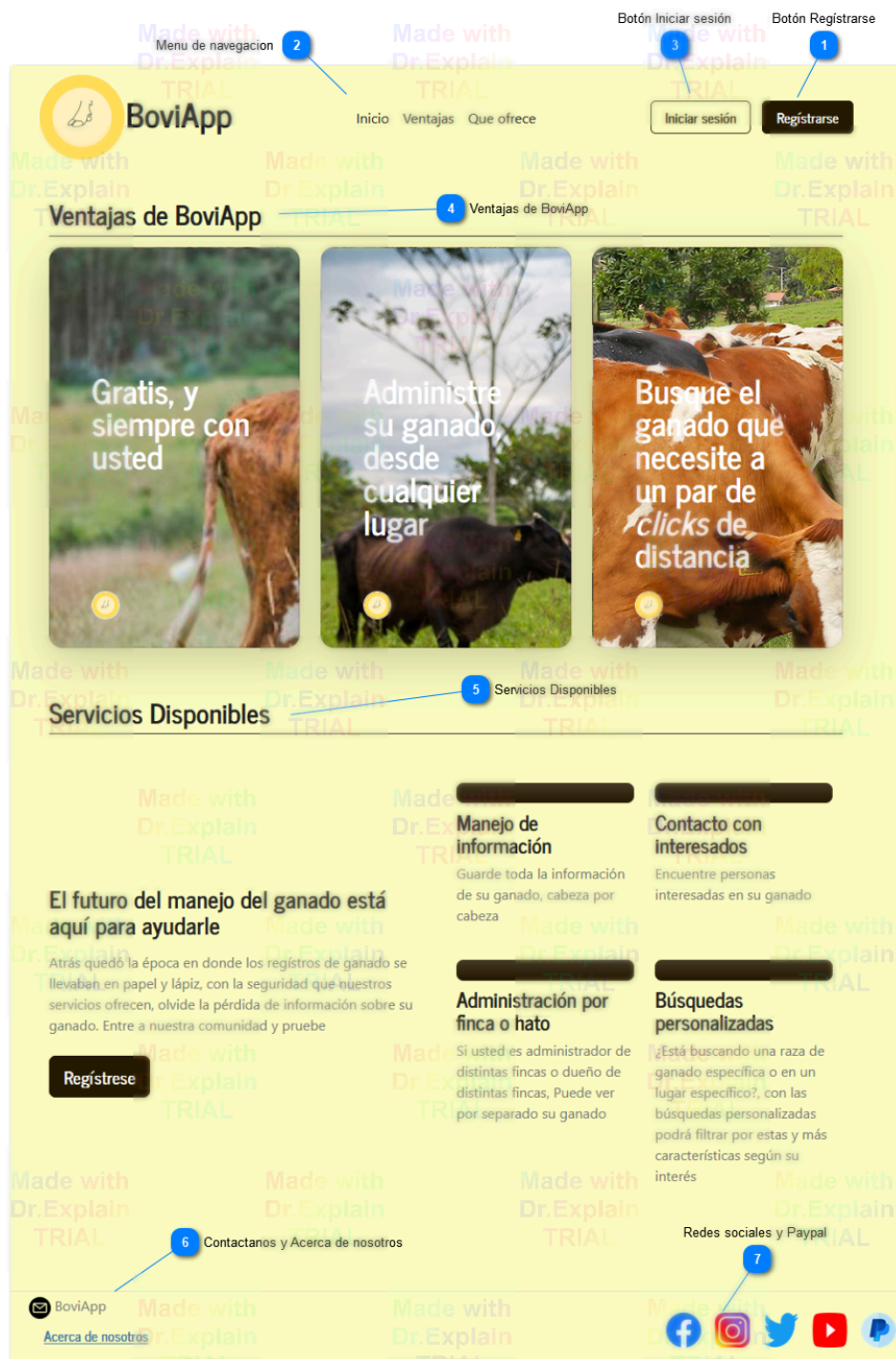
# 1. Bienvenido a BoviApp

El siguiente manual de usuario lo orientará a través de los distintos menús Presentes dentro de la aplicación, mostrando la funcionalidad de cada una de las opciones.

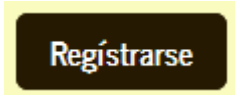
Este manual además posee un croquis detallado de la aplicación dependiendo del lugar en donde se encuentre en la misma, por lo tanto puede utilizar las guías visuales para mejorar su experiencia.

---

## 1.1. Vista pagina principal

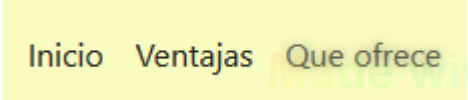


### 1 Botón Registrarse



Le permite registrar una nueva cuenta

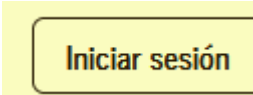
## 2 Menu de navegacion



Inicio Ventajas Que ofrece

El menú de navegación le permite moverse en la pantalla principal dando clic en las distintas opciones que ofrece

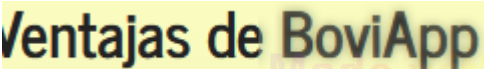
## 3 Botón Iniciar sesión



Iniciar sesión

En caso de tener una cuenta el botón de iniciar sesión le permitirá ingresar a la misma

## 4 Ventajas de BoviApp



Ventajas de BoviApp

Le muestra las características que nos hacen diferentes en BoviApp

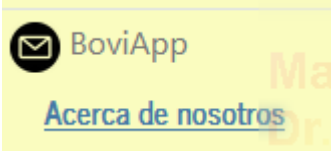
## 5 Servicios Disponibles



Servicios Disponibles

Le muestra las funcionalidades que posee BoviApp para usted

## 6 Contactanos y Acerca de nosotros

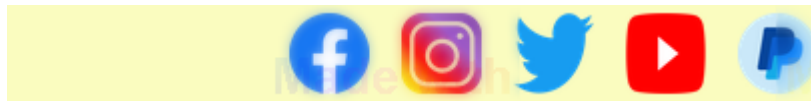


BoviApp

[Acerca de nosotros](#)

Le permite contactarse con nosotros a partir de un correo electrónico y le muestra la información de nuestra empresa

## 7 Redes sociales y Paypal



Le muestra nuestras redes sociales para que pueda comunicarse con nosotros y estar al tanto de las nuevas actualizaciones que tenga la aplicación, además le permite realizar una donación para apoyar al equipo de BoviApp y de esta manera ayudar a que BoviApp crezca y mejore cada vez mas

## 1.1.1. Registro

The screenshot shows the BoviApp registration page. At the top, there's a header with the BoviApp logo, navigation links (Inicio, Ventajas, Que ofrece), and buttons for 'Iniciar sesión' and 'Registrarse'. The main heading is '¡Regístrese!'. Below it is a registration form with the following fields: 'Nombres' (Plinio), 'Apellidos' (Marín), 'Correo Electrónico' (PlinioOlivioMarin@ejemplo.com), 'Contraseña' (masked with asterisks), 'Teléfono' (3130000000), and 'Dirección' (KR 0 # 0 - 45). Below the form, there are two radio buttons: 'Ganadero' (selected) and 'Persona común'. There is a 'Registrarse' button, a link for '¿Ya tiene una cuenta? Iniciar sesión', and a link for 'Términos y condiciones'. At the bottom, there's a footer with the BoviApp logo, a link 'Acerca de nosotros', and social media icons for Facebook, Instagram, Twitter, YouTube, and LinkedIn. Numbered callouts (1-10) point to specific elements: 1. Campo de Nombres, 2. Campo de Apellidos, 3. Campo de Correo Electronico, 4. Campo de Contraseña, 5. Campo de Telefono, 6. Campo de dirección, 7. Botón de opción Ganadero, 8. Botón de opción Persona común, 9. Botón Registrarse, 10. Link de Términos y condiciones.

1

### Campo de Nombres

Plinio

Se deben digitar los nombres del usuario a registrarse

2

### Campo de Apellidos

Marín

Se deben digitar los apellidos del usuario a registrarse

### 3 Campo de Correo Electronico

PlinioOlivoMarin@ejemplo.com

Se debe digitar el correo electronico del usuario a registrarse

### 4 Campo de Contraseña

\*\*\*\*\*

Se debe digitar la contraseña del usuario a registrarse

### 5 Campo de Telefono

3130000000

Se debe digitar el telefono del usuario a registrarse

### 6 Campo de dirección

KR 0 # 0 - 45

Se debe digitar la dirección del usuario a registrarse

### 7 Botón de opción Ganadero

☒ Ganadero

Determina el tipo de usuario que se está registrando

### 8 Botón de opción Persona común

☐ Persona común

Determina el tipo de usuario que se está registrando

### 9 Botón Registrarse

Registrarse

Realizará el chequeo de los campos en el formulario y si están completos realizará el registro del usuario

### 10 Link de Términos y condiciones

[Términos y condiciones](#)

Desplegará un menú flotante en donde se mostrarán los términos y condiciones para el uso de BoviApp





## 1.1.2. Iniciar Sesión

The screenshot shows the BoviApp login interface. At the top, there is a logo and navigation links: Inicio, Ventajas, and Que ofrece. On the right, there are buttons for 'Iniciar sesión' and 'Regístrase'. The main form area includes a 'Correo Electrónico' field (1), a 'Contraseña' field (2), a 'Recordarme' checkbox (3), and an 'Ingresar' button (4). Below the button is a link '¿No tiene cuenta? Regístrese' (5). The footer contains social media icons and a link 'Acerca de nosotros'.

### 1 Campo de correo electronico

A close-up of the email input field, which is a white rectangular box with a light gray border.

En este campo deberá digitar su correo electrónico debe ser un correo válido y debe estar registrado con él en su cuenta

### 2 Campo de contraseña

A close-up of the password input field, which is a white rectangular box with a light gray border.

En este campo deberá digitar su contraseña, debe recordar que la contraseña es sensible a mayúsculas y minúsculas

### 3 Casilla de verificación Recordarme

A close-up of the 'Recordarme' checkbox, which consists of a small white square followed by the text 'Recordarme'.

Le permite guardar la sesión activa al momento de dar clic en el botón de ingresar

#### 4 Botón Ingresar



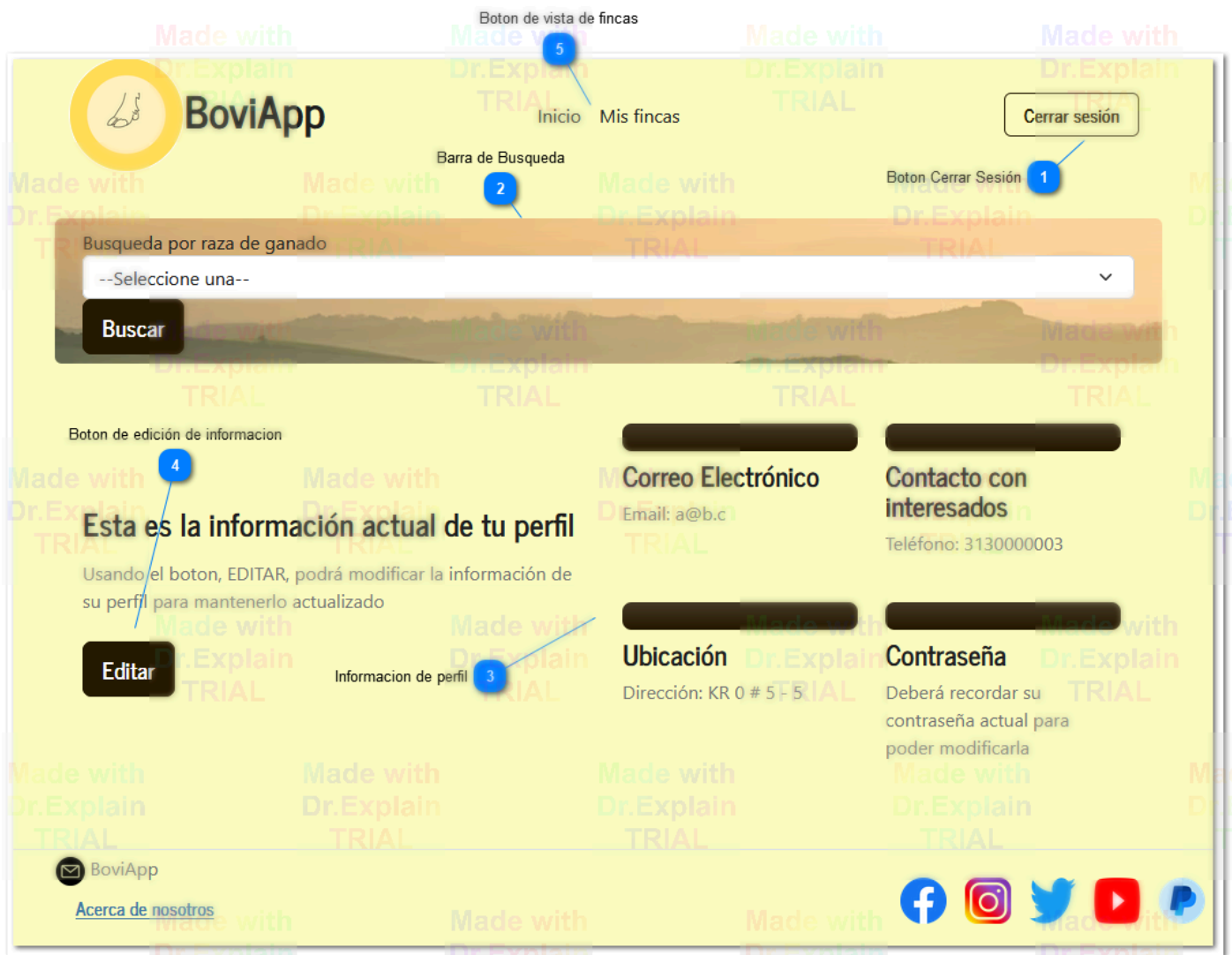
Dando clic en este botón y habiendo rellenado los campos de correo electrónico y contraseña, podrá ingresar a su cuenta

#### 5 Link para registrarse

¿No tiene cuenta? [Regístrese](#)

Lo envía a la página de registro donde podrá crear una nueva cuenta y disfrutar de los servicios que le ofrece BoviApp

### 1.1.2.1. Vista luego de iniciar sesión



1

#### Boton Cerrar Sesión

Cerrar sesión

Le permitirá cerrar la sesión activa actualmente

2

#### Barra de Busqueda



Le permitirá realizar búsquedas sobre ganado en el cual usted esté interesado filtrando por la raza de este

3

### Informacion de perfil

<b>Correo Electrónico</b> Email: a@b.c	<b>Contacto con interesados</b> Teléfono: 3130000003
<b>Ubicación</b> Dirección: KR 0 # 5 - 5	<b>Contraseña</b> Deberá recordar su contraseña actual para poder modificarla

Le permite ver la información actual guardada en su perfil

4

### Boton de edición de informacion

**Editar**

Le permite editar la información actual guardada en su perfil

5

### Boton de vista de fincas

Mis fincas

Le permite ver las fincas registradas en el perfil activo actualmente además de permitirle el registro de nuevas fincas

### 1.1.2.1.1. Mis Fincas



#### 1 Vista de fincas registradas

Mis fincas			
#	Nombre	Dirección	Teléfono
1	<a href="#">El Ubérrimo</a>	KR 0 # 0 - 45	3130270000

Le permite observar las fincas actualmente registradas en el perfil activo

#### 2 Nombre de finca

[El Ubérrimo](#)

Al dar click en el nombre de la finca le permite ver el ganado que existe asignado a esa finca

#### 3 Boton nueva finca

Nueva finca

Le permite registrar una nueva finca

### 1.1.2.1.1. Nueva finca

The screenshot shows the 'Nueva finca' (New farm) form in the BoviApp. At the top, there is a header with the BoviApp logo, navigation links 'Inicio' and 'Mis fincas', and a 'Cerrar sesión' button. The form itself has a yellow background and contains five numbered callouts pointing to specific fields or buttons:

- 1. Campo Nombre de finca: Points to the 'Nombre finca' input field containing 'El Ubérrimo'.
- 2. Campo Telefono de finca: Points to the 'Teléfono' input field containing '3130000000'.
- 3. Campo Dirección finca: Points to the 'Dirección' input field containing 'KR 0 # 0 - 45'.
- 4. Campo Dirección encargado: Points to the 'Dirección del encargado' input field containing 'KR 0 # 0 - 45'.
- 5. Boton Nueva Finca: Points to the 'Nueva finca' button at the bottom left.

#### 1 Campo Nombre de finca

Nombre finca

Debe rellenar este campo con el nombre de la finca

#### 2 Campo Telefono de finca

Teléfono

Debe rellenar este campo con el teléfono asociado a la finca

#### 3 Campo Dirección finca

Dirección

Debe rellenar este espacio con la dirección en donde se encuentra ubicada la finca

#### 4 Campo Dirección encargado

Dirección del encargado

KR 0 # 0 - 45

Debe rellenar este campo con la dirección en donde se pueda ubicar al encargado de esta finca

#### 5 Boton Nueva Finca

Nueva finca

Al dar click en este botón creará una nueva finca con la información proporcionada en los campos anteriores

### 1.1.2.1.2. Click en el nombre de la finca

**BoviApp** Inicio Mis fincas Cerrar sesión

**1** Información de contacto

**El Uberrimo**

**Información de contacto**

Dirección: KR 0 # 0 - 45  
Teléfono: 3130270000  
Dirección de persona encargada: KR 0 # 0 - 45

**2** Boton Editar Finca **Editar finca** **3** Boton Nueva Vaca **Nueva vaca**

**Ganado asociado**

#	Cabeza	Lote	Potrero
1	3	13	1234
2	11	11	1111
3	1	14	1234

Listado de ganado en El Uberrimo **4** Tabla de Ganado Asociado **5** Click cabeza de Ganado

#### 1 Información de contacto

**Información de contacto**

Dirección: KR 0 # 0 - 45  
Teléfono: 3130270000  
Dirección de persona encargada: KR 0 # 0 - 45

Muestra la información actual de la finca

#### 2 Boton Editar Finca

**Editar finca**

Permite ingresar al menú de edición de fincas donde se podrá alterar la información actual de la finca

#### 3 Boton Nueva Vaca

**Nueva vaca**



Permite crear una nueva vaca y asociarla a la finca actual

4

Tabla de Ganado Asociado

Ganado asociado

Permite ver el ganado asociado a la finca actual

5

Click cabeza de Ganado

1

Permite ver la información de la cabeza de ganado seleccionada

---

### 1.1.2.1.1.2.1. Editar finca

Nombre finca

El Ubérrimo

1 Campo Nombre de finca

Teléfono

3130270000

2 Campo Telefono de finca

Dirección

KR 0 # 0 - 45

3 Campo Dirección de Finca

Dirección del encargado

KR 0 # 0 - 45

4 Campo Dirección encargado de la finca

5 Boton Editar Finca

Editar finca

#### 1 Campo Nombre de finca

Nombre finca

El Ubérrimo

Deberá digitar el nombre de la finca con el cual quiere reemplazar el actual

#### 2 Campo Telefono de finca

Teléfono

3130270000

Deberá estar el número telefónico asociado a la finca con el cual quiere reemplazar el número telefónico actual

#### 3 Campo Dirección de Finca

Dirección

KR 0 # 0 - 45

Deberá digitar la dirección asociada a la finca con la cual quiera reemplazar la dirección actual

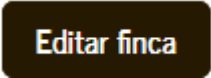
#### 4 Campo Dirección encargado de la finca

Dirección del encargado

KR 0 # 0 - 45

Deberá digitar la dirección del encargado de la finca con la cual quiere reemplazar la dirección almacenada previamente

## 5 Boton Editar Finca

A dark blue rectangular button with rounded corners and a thin white border. The text "Editar finca" is written in white, bold, sans-serif font, centered within the button.

Editar finca

Al dar click en este botón guardar a los cambios en información de la finca actual

---

## 1.1.2.1.1.2.2. Nueva vaca

The screenshot shows the 'Nueva vaca' (New cow) form in the BoviApp. The form is set against a yellow background with the BoviApp logo and a 'Cerrar sesión' button in the top right. The form fields are as follows:

- Nombre del cliente:** A text input field containing 'John Doe'. Callout 1 points to this field.
- Peso (Kg):** A text input field containing '450.00'. Callout 2 points to this field.
- Fecha de nacimiento:** A text input field with a placeholder 'dd / mm / aaaa'. Callout 3 points to this field.
- Raza:** A dropdown menu with the selected option '--Seleccione una--'. Callout 4 points to this field.
- Tipo de producción:** A dropdown menu with the selected option '--Seleccione una--'. Callout 5 points to this field.
- Fincas:** A dropdown menu with the selected option '--Seleccione una--'. Callout 6 points to this field.
- Lote:** A text input field containing '13'. Callout 7 points to this field.
- Potrero:** A text input field containing '1234'. Callout 8 points to this field.
- Boton Nueva Vaca:** A black button with the text 'Nueva vaca'. Callout 9 points to this button.

### 1 Campo Nombre del cliente

A close-up of the 'Nombre del cliente' field, showing a text input box with the value 'John Doe'.

Deberá digitar el nombre del cliente al cual se le asociará la nueva cabeza de ganado

### 2 Campo Peso

A close-up of the 'Peso (Kg)' field, showing a text input box with the value '450.00'.

Deberá digitar el peso de la cabeza de ganado a registrar

### 3 Campo fecha de nacimiento

Fecha de nacimiento

dd / mm / aaaa

Deberá digitar la fecha de nacimiento de la cabeza de ganado a registrar

### 4 Campo Raza

Raza

--Seleccione una--

Deberá seleccionar la raza a la cual pertenece la cabeza de ganado a registrar

### 5 Campo Tipo de producción

Tipo de producción

--Seleccione una--

Deberá determinar el tipo de producción que realizará la cabeza de ganado a registrar

### 6 Campo Fincas

Fincas

--Seleccione una--

Deberá seleccionar la finca a la cual está asignada la cabeza de ganado a registrar

### 7 Campo Lote

Lote

13

Deberá digitar el lote al cual pertenece la cabeza de ganado a registrar

### 8 Campo Potrero

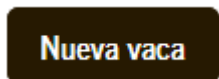
Potrero

1234

Deberá digitar el potrero al cual pertenece la cabeza de ganado a registrar

9

## Boton Nueva Vaca



Al dar clic en este botón guardar a la cabeza de ganado y la registrará

---