



Les presentamos diferentes dinámicas y herramientas digitales para incorporar en nuestras clases, de modo que éstas sean motivantes y participativas.

Metodologías, plataformas y recursos:



Encuentros sincrónicos: Herramientas de comunicación a distancia que permiten la creación de un aula virtual, y que cuentan con elementos que colaboran y favorecen la dinámica de una clase. Por ejemplo: el uso de fondos y filtros virtuales, chat, la pizarra y las anotaciones para el trabajo colaborativo en vivo.

► <https://zoom.us/>

► <https://meet.google.com/>

Ruletas: Herramienta digital de fácil utilización para crear ruletas que inviten a desestructurar nuestras dinámicas de clase. Pueden ser numéricas, con texto o que contengan imágenes. Su uso se puede implementar para dinámicas de preguntas, juegos, sorteos o definir quién toma la palabra en la clase, entre otras alternativas.

► <https://wheelofnames.com/>



Preguntas y respuestas: Dos herramientas digitales muy potentes para el juego en vivo... **Quizizz** y **Mentimeter**. Con varias opciones/tipos de preguntas se pueden crear juegos de trivia/encuestas para participar a través de dispositivos electrónicos.

► <https://quizizz.com/>

► <https://www.mentimeter.com/>