PROYECTO INSTRUMENTALIA

Práctica 2

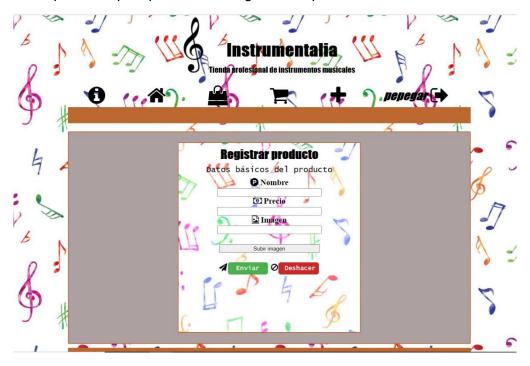
ÍNDICE

1. Nu	evas funcionalidades	2
1.1.	Añadir nuevo producto	2
	Carrito gestionado con JavaScript	
2. Nu	evas meioras introducidas	

1. Nuevas funcionalidades

1.1. Añadir nuevo producto

Una de las nuevas funcionalidades añadidas a nuestra página web es la de poder registrar un nuevo producto en la tienda. Para ello, utilizamos un formulario para recoger los datos, que es el que aparece en la siguiente captura:



El botón "Subir imagen" abre una caja flotante (que se puede arrastrar y mover por toda la página) que permite elegir una imagen que se encuentre alojada en el ordenador del cliente para poder subirla al servidor, tal y como podemos ver en la captura siguiente:

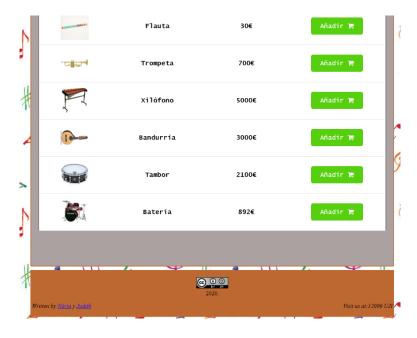


Tal y como se puede observar, la imagen elegida se muestra en un CANVAS y su nombre se copia en el campo imagen del formulario.

Cuando pulsamos el botón "SUBIR", la imagen se sube al servidor a través de la variable global \$_FILES. Al pulsar este botón y hacer un submit, los datos del formulario se borraban si no hacíamos nada para manejarlo. Utilizando la variable localStorage, conseguimos que una vez la foto quede subida, se mantengan los datos del formulario de forma sencilla.



Al enviar el formulario, podemos observar que la batería se ha añadido de forma correcta:



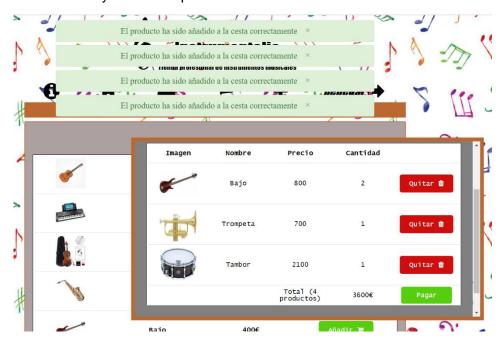
1.2. Carrito gestionado con JavaScript

En este momento, gestionamos el carrito a través de JavaScript en lugar de php. Además, ahora nuestro carrito es otra caja flotante que también se puede mover por toda la pantalla.



Al añadir un producto al carrito, este se muestra en el carrito junto con su imagen y su precio. Además, existe la opción de poder borrarlo del carrito. El carrito siempre muestra el importe total del carrito y la cantidad de productos que aparecen en el mismo. Si un mismo producto se añade más de una vez, esto se refleja en la columna cantidad de dicho producto en lugar de añadir filas para cada producto repetido.

Además, cada vez que se añade un producto se muestra una alerta en la parte superior de la página, la cual se superpone al contenido (en lugar de desplazarlo como hacíamos en la práctica anterior), las cuales se pueden quitar fácilmente pulsando sobre la cruz que aparece a la derecha. A continuación, se muestra una captura del carrito con varios productos añadidos y sus correspondientes alertas:



Al pulsar el botón pagar, esto nos lleva a una pantalla que nos informa de que nuestra compra ha sido procesada con éxito.

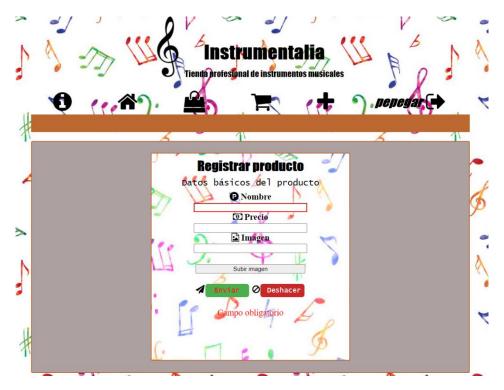


Si consultamos el apartado compras (icono del bolso), podemos comprobar que las compras se han realizado correctamente, pues aparecerán ahí todos los productos que hemos comprado con fecha de hoy.



2. Nuevas mejoras introducidas

Las mejoras que hemos introducido en nuestra web son la comprobación de que todos los campos de los formularios que son necesarios están rellenados. Si no lo están, se muestra un aviso al usuario y se impide que vuelvan a mandar el formulario hasta que los rellenen:



Otra de las mejores es que también se lanza un aviso y se impide enviar el formulario si alguno de los campos supera la longitud máxima permitida:



Por último, también se ha introducido la comprobación del tamaño de la imagen, para que no supere los 2 MB permitidos por el servidor.

