

1 - Imagens *Google Earth* no QGIS 2.0

GT-Paisagem

Prof. Dr. Lucas Costa de Souza Cavalcanti

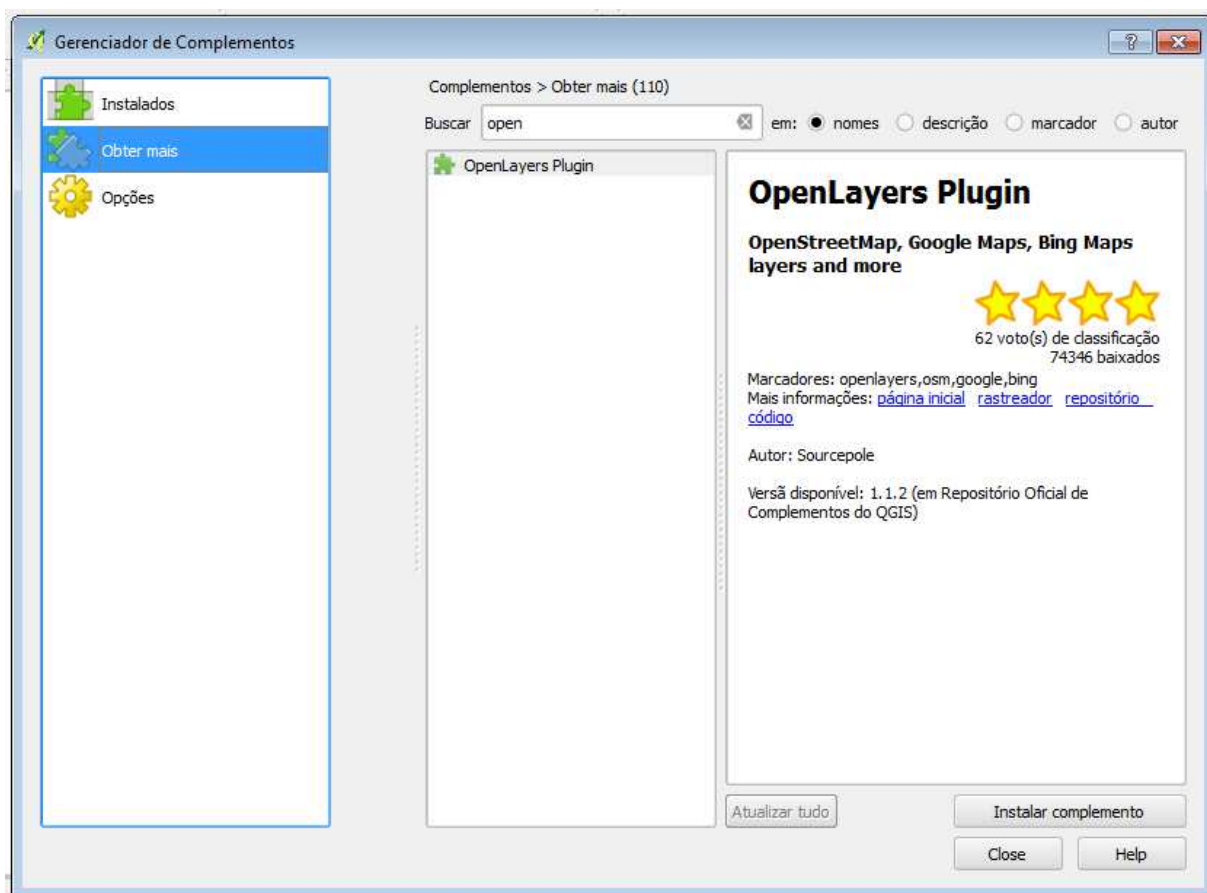
1 INTRODUÇÃO

Este tutorial ensina como utilizar no QGIS 2.0, as imagens de satélite disponíveis no *Google Earth*. A resolução espacial das referidas imagens garante uma visualização muito boa, sendo bastante úteis para a elaboração de mapas de paisagem. As imagens *Google Earth* possuem uma precisão que permite seu uso para mapas na escala 1:25.000 ou maior (RIBAS, 2007).

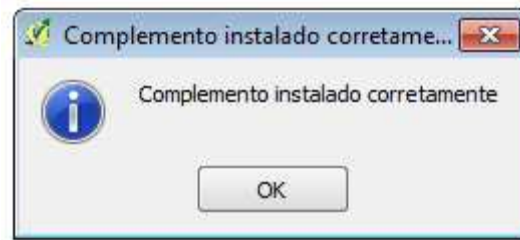
2 ABRINDO IMAGENS GOOGLE EARTH NO QGIS

Inicialmente é preciso instalar o complemento Openlayers Plugin, que permite a visualização das imagens *Google Earth*. Para tanto, vá no menu Complementos/Gerenciar e Instalar Complementos...

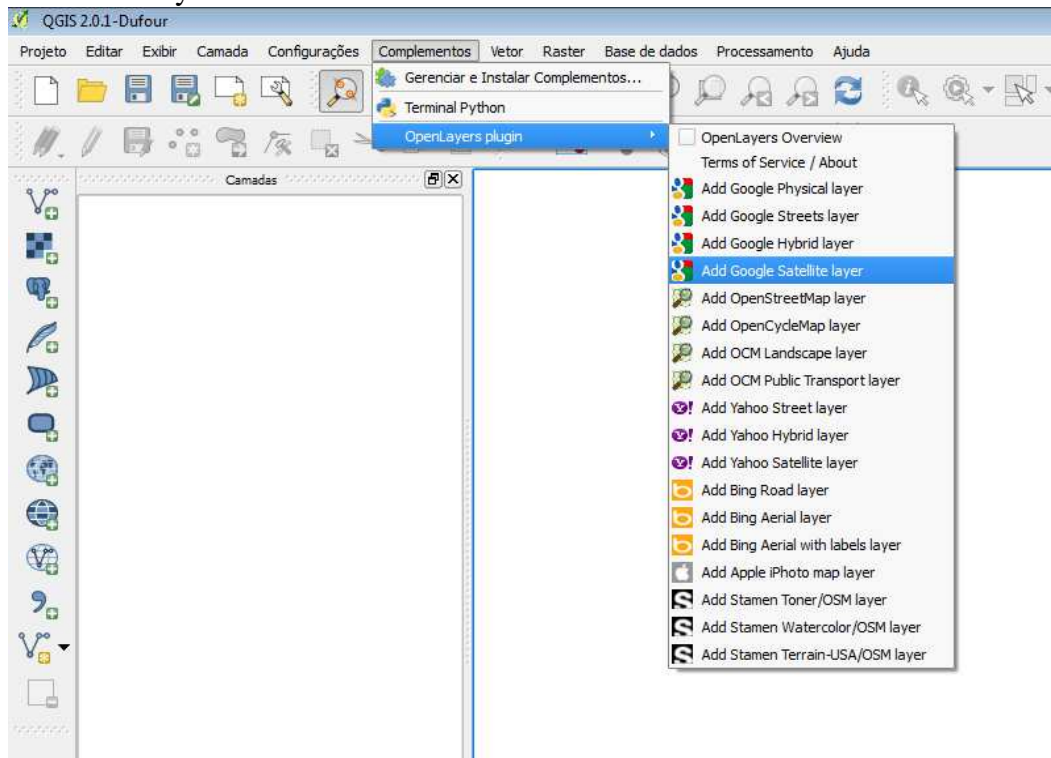
Na tela que irá se abrir “Gerenciador de Complementos” clique em “Obter mais” do lado esquerdo e em “buscar” escreva “Open”. Em seguida vai aparecer o **Openlayers Plugin**, selecione-o e clique em “Instalar complemento”.



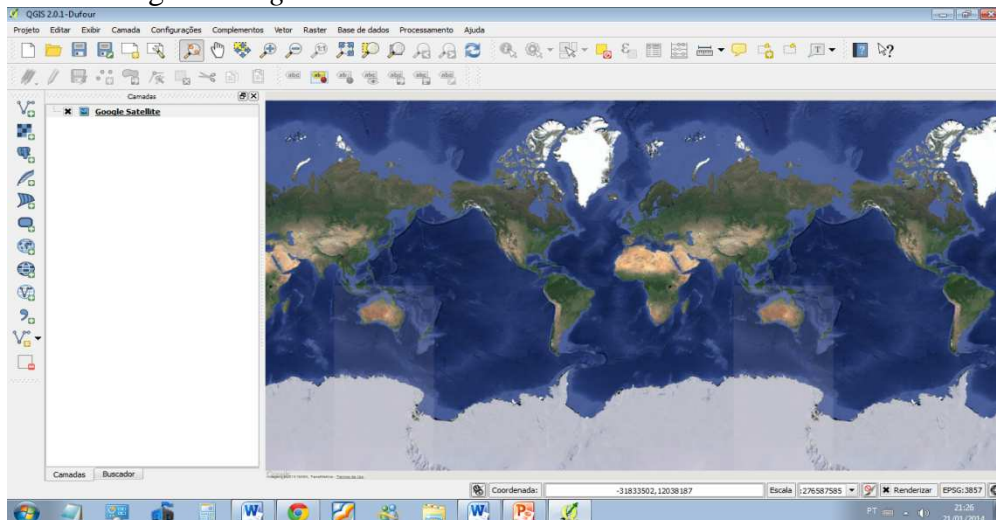
Após a instalação irá aparecer a mensagem abaixo:



Para abrir as imagens Google Earth vá no menu Complementos/Openlayers plugin/Add Google Satellite Layer.

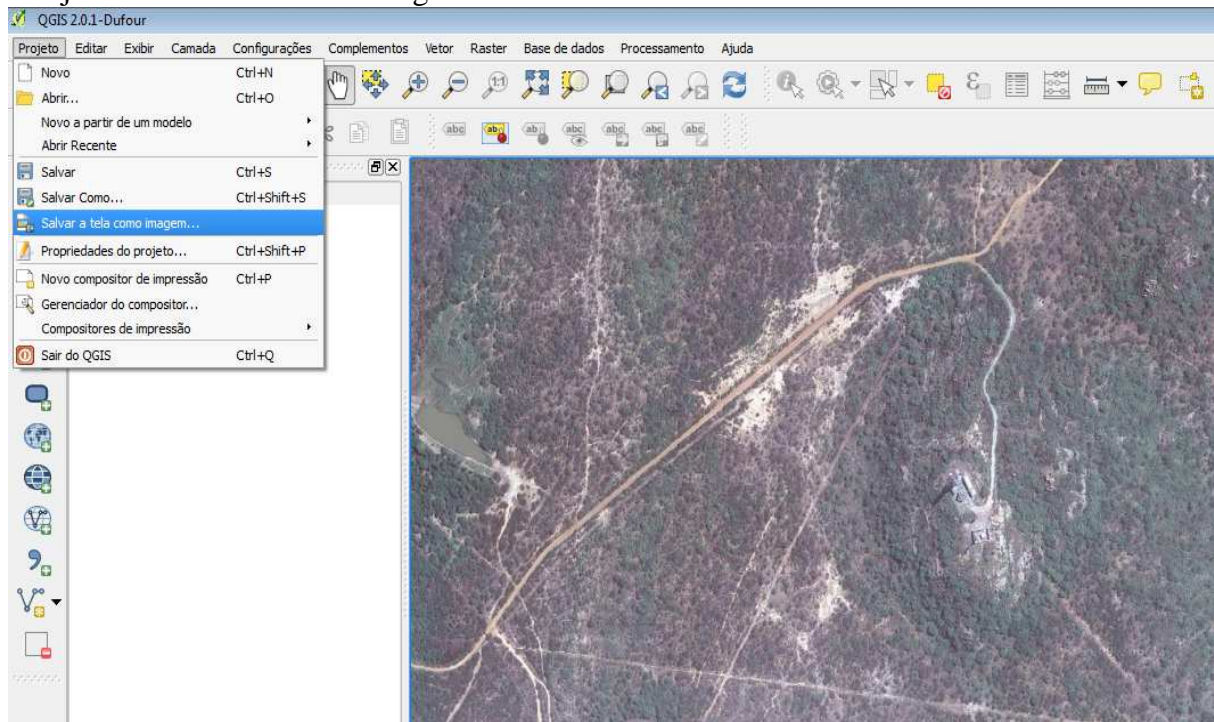


O conjunto das imagens *Google Earth* irá se abrir:

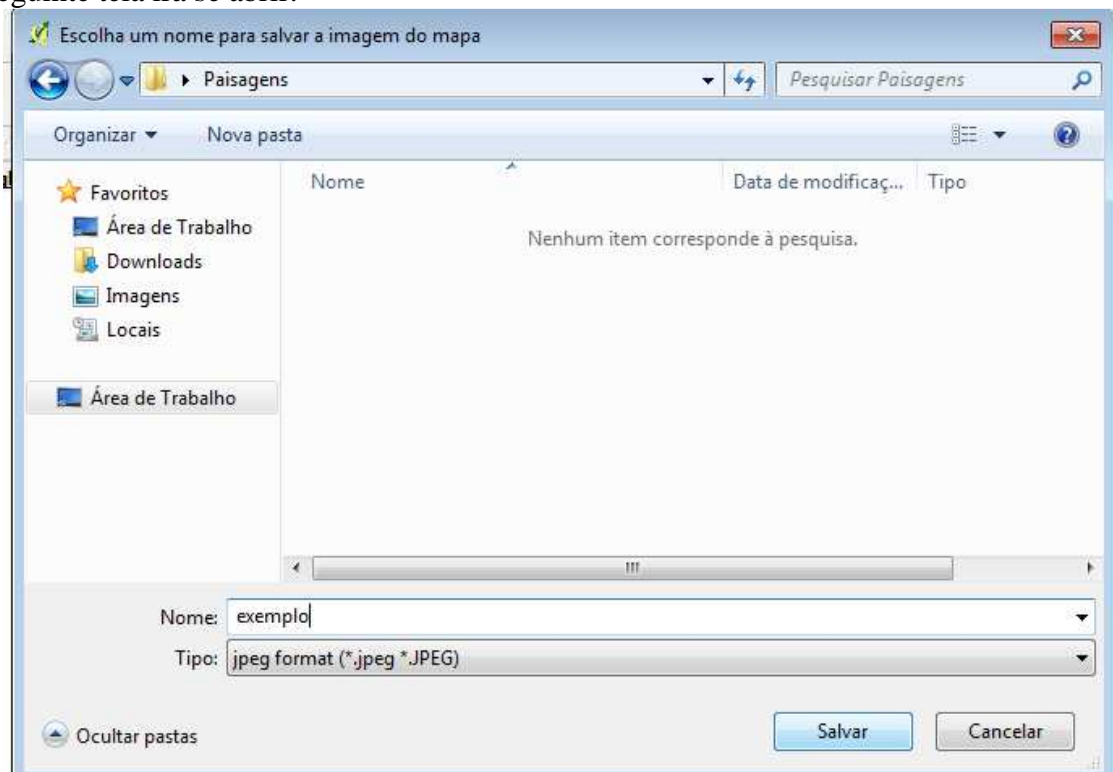


3 SALVANDO AS IMAGENS

As imagens Google Earth são muito pesadas e podem tornar a visualização mais lenta. Uma saída é dar um zoom até ter uma boa visualização da área desejada e depois ir ao menu “Projeto/Salvar a tela como imagem...”



A seguinte tela irá se abrir:

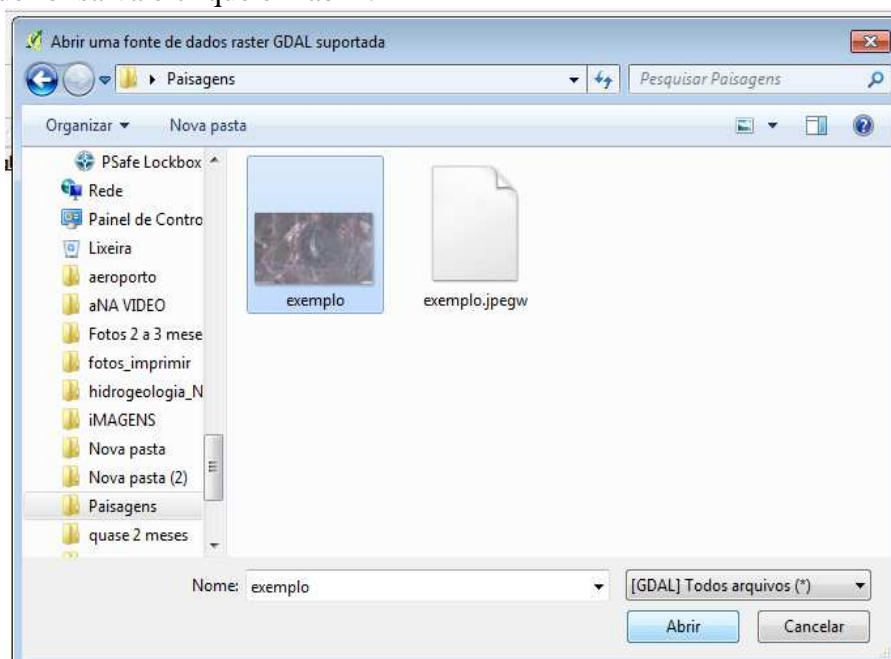


Salve a imagem em formato .jpeg

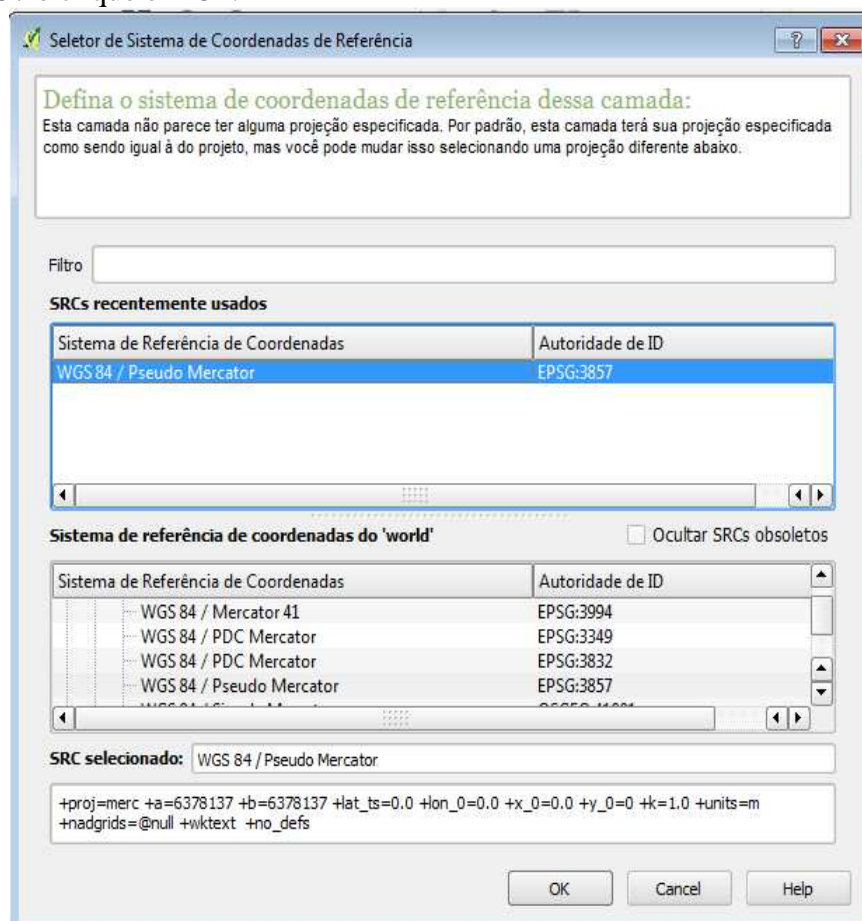
Em seguida clique no botão ‘Adicionar camada raster’



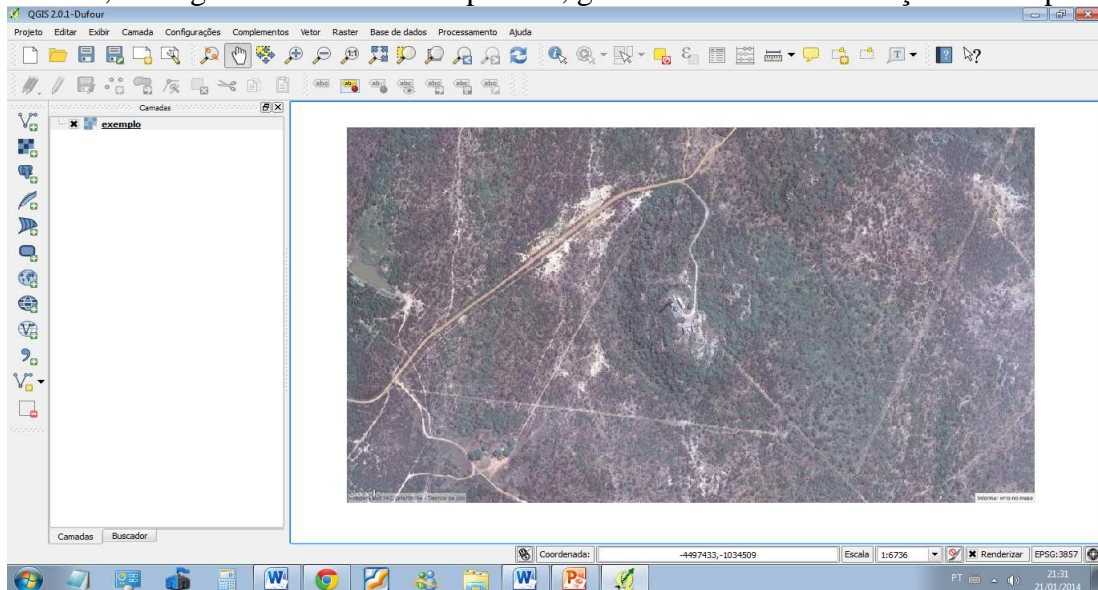
. Na tela que se abrirá, escolha a imagem que foi salva e clique em abrir.



Em seguida defina o Sistema de Coordenadas de Referência WGS84/Pseudo Mercator com ID EPSG:3857 e clique em Ok.



Desta forma, a imagem selecionada irá aparecer, garantindo uma visualização mais rápida.

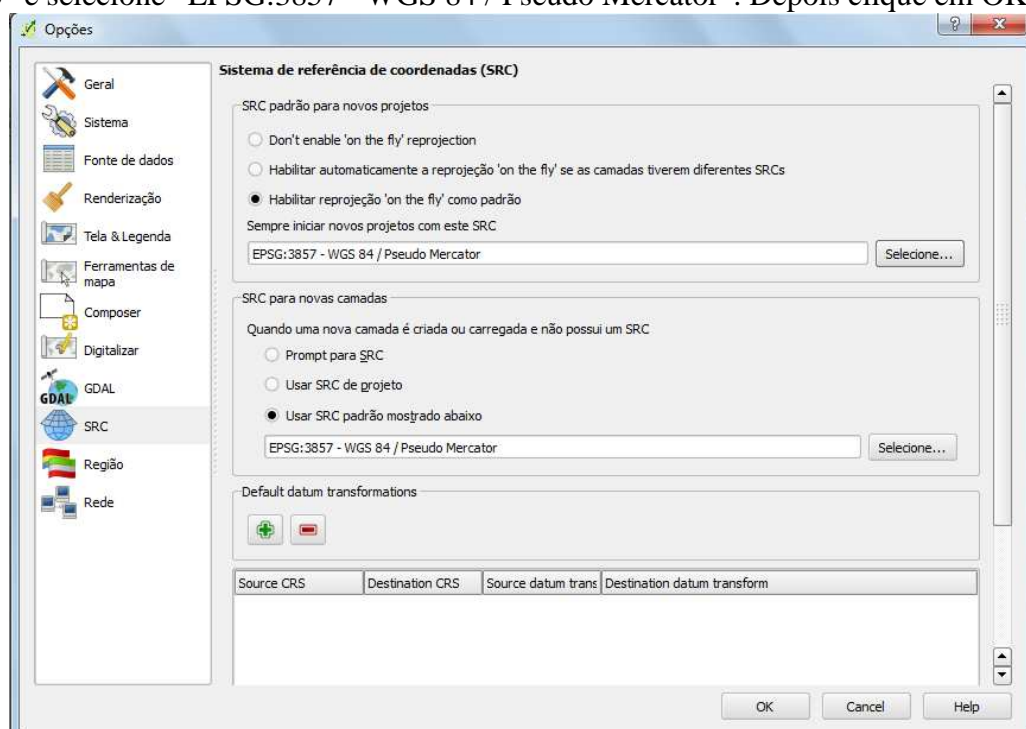


3 PROBLEMA COM O SISTEMA DE COORDENADAS DE REFERÊNCIA

Como dissemos acima, as imagens Google Earth utilizam o SCR WGS84/Pseudo Mercator, isto pode gerar um problema quando desejamos plotar outras informações para uma mesma visualização, ou seja, quando precisamos sobrepor informações.

Você pode resolver isto da seguinte forma: vá no menu “Configurações/Opções...” Na tela que se abrirá, vá em SRC. Na seção “SRC padrão para novos projetos”, marque a opção “Habilitar reprojeção ‘on the fly’ como padrão” e em “Sempre iniciar projetos com este SRC” selecione o “EPSG:3857 - WGS 84 / Pseudo Mercator”.

Mais abaixo, na seção “SRC para novas camadas”, marque “Usar SRC padrão mostrado abaixo” e selecione “EPSG:3857 - WGS 84 / Pseudo Mercator”. Depois clique em OK.



Referências

RIBAS, W.K. Os limites posicionais do Google Earth. **ESTEIO Engenharia e Aerolevantamentos S/A.** 2007. Disponível em: www.esteio.com.br/downloads/2007/precisao_Google-Earth.pdf acesso em 15 mar 2014.