

2 - Inserindo Dados de Campo no QGIS 2.0

GT-Paisagem

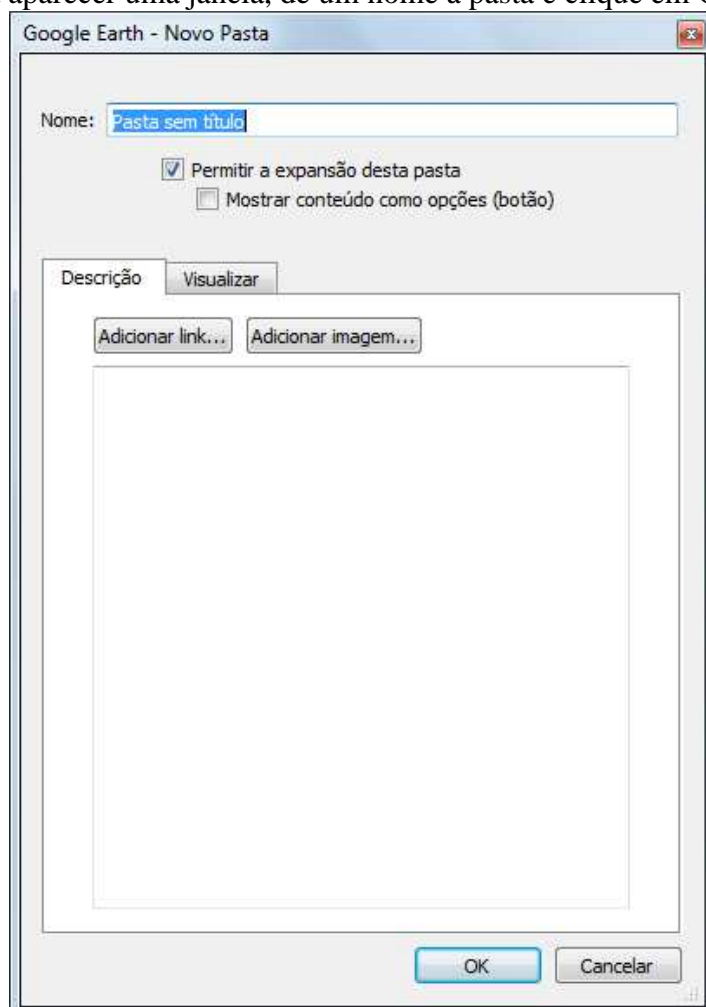
Prof. Dr. Lucas Costa de Souza Cavalcanti

1 INTRODUÇÃO

Em se tratando de cartografia de paisagens, muitas vezes se recorre ao uso de dados de campo para complementar a elaboração do mapa. Este tutorial ensina como inserir pontos coletados em campo no QGIS 2.0. Estes pontos referem-se às coordenadas geográficas obtidas em campo com auxílio de um receptor GPS. Eles servirão como base para o desenho dos limites de diferentes paisagens.


2 CRIANDO UMA PASTA

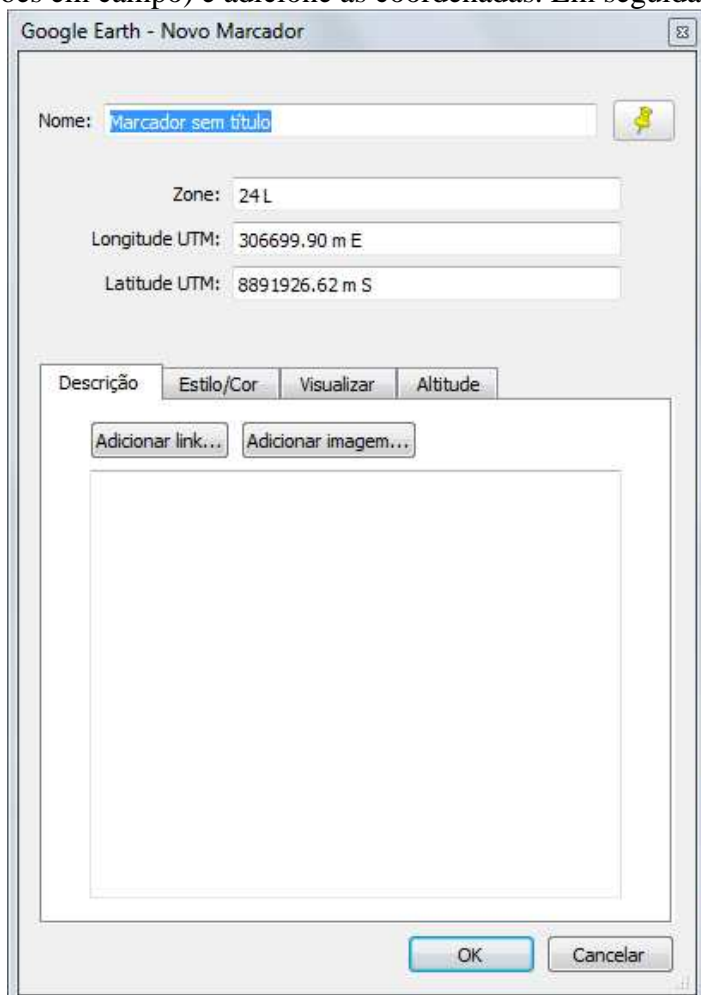
Inicialmente é preciso utilizar o programa *Google Earth* para criação de um arquivo no formato *keyhole markup language* (kml) este arquivo irá conter os pontos que foram observados em campo. Estes pontos precisarão estar armazenados numa pasta para que se crie um arquivo único. Para tanto, inicie o *Google Earth* e na barra de Lugares, clique com o botão direito do mouse em Meus Lugares e escolha a opção Adicionar/Pasta. Você pode executar esta mesma ação usando o atalho Ctrl+Shift+N ou ainda ir no menu Adicionar/Pasta. De qualquer modo, irá aparecer uma janela, dê um nome à pasta e clique em Ok.



3 ADICIONANDO MARCADORES

Em seguida é preciso adicionar marcadores. Use um marcador para cada ponto observado em


campo. Para tanto, inicie o *Google Earth* e clique no botão “Adicionar Marcador” . Você pode fazer a mesma coisa pelo atalho Ctrl+Shift+P ou no menu Adicionar/Marcador. Na tela que irá aparecer você deve acrescentar um nome ao marcador (use o código que você utilizou nas descrições em campo) e adicione as coordenadas. Em seguida clique em Ok.

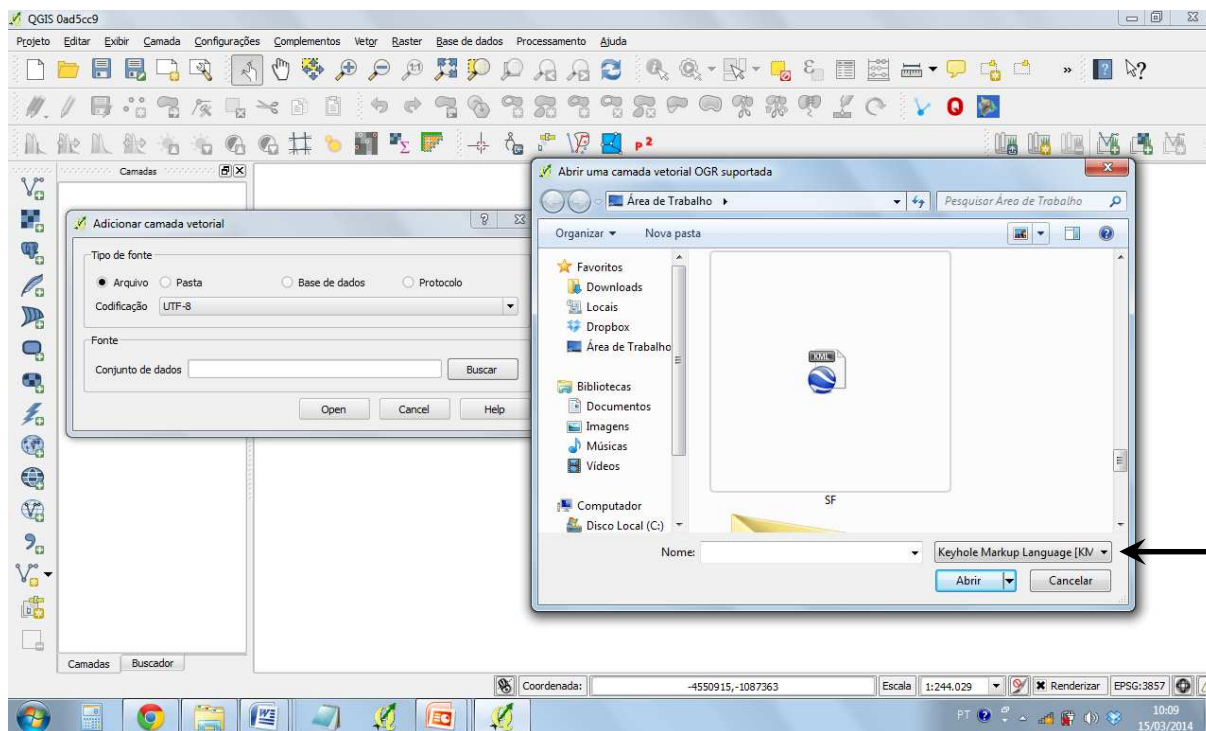


4. SALVANDO OS MARCADORES NO FORMATO KML

Depois de inserir os marcadores, certifique-se de que todos eles estão dentro da pasta que você havia criado. Em seguida clique com o botão direito na pasta e selecione a opção “Salvar Lugar Como”. Lembre-se de salvar a pasta no formato Kml (*.kml). Feche o *Google Earth* e abra o QGIS.

5 ADICIONANDO UMA CAMADA VETORIAL

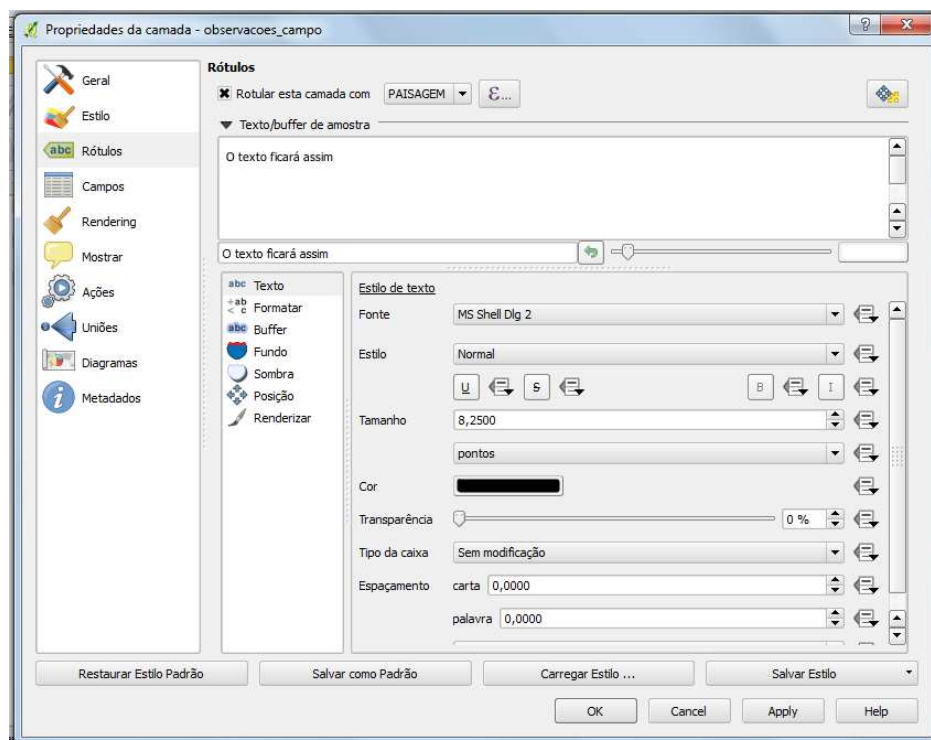
Com o QGIS aberto, clique no botão ‘Adicionar camada vetorial’ . Você também pode usar o atalho Ctrl+Shift+V ou ainda o menu Camada/Adicionar camada vetorial. Na janela que se abrirá clique em ‘Buscar’ e selecione o arquivo kml que você salvou. Caso ele não apareça, verifique se o formato que está sendo buscado é o kml, como indicado na figura abaixo.



Para concluir, clique em Abrir e depois em Open.

6 ACRESCENTANDO RÓTULO

Para acrescentar um rótulo de identificação dos pontos vá no menu Camada/Propriedades/Rótulos. Você pode fazer o mesmo clicando duas vezes sobre o nome da Camada. Em seguida, vá na opção Rótulos e marque 'Rotular esta camada com', e escolhendo o campo desejado (no nosso caso, escolhemos o campo 'Paisagem'), depois clique em Ok.



Os nomes de cada unidade de paisagem irão aparecer ao lado de seu respectivo ponto.

