

Inhalt

1) Allgemeine Beschreibung	Seite 2
2) Masken und Eingaben	Seite 3
4) Programm Start	Seite 8
5) Programm ProgDiag	Seite 10
6) Service	Seite 31

1) Allgemeine Beschreibung

Das Programm ProgDiag dient zur Dokumentation von selbst erstellter Software mit Lazarus.

Es können alle globalen Variable sowie Procedures und Funktionen kommentiert werden.

In bestimmten Fällen kommt die Kommentierung sogar automatisch aus dem Sourcecode.

Die Software erkennt automatisch alle globalen Variablen und Procedure und Funktionen im Sourcecode (.lpr und .pas).

Das Ergebnis kann gedruckt und in einem File gespeichert werden.

Das Programm kann auf jedem Windows-Computer laufen.

Die Bildschirmauflösung sollte auf 1600 x 900 stehen.

Bei kleineren Bildschirmformaten kommt ein Scrollbalken.

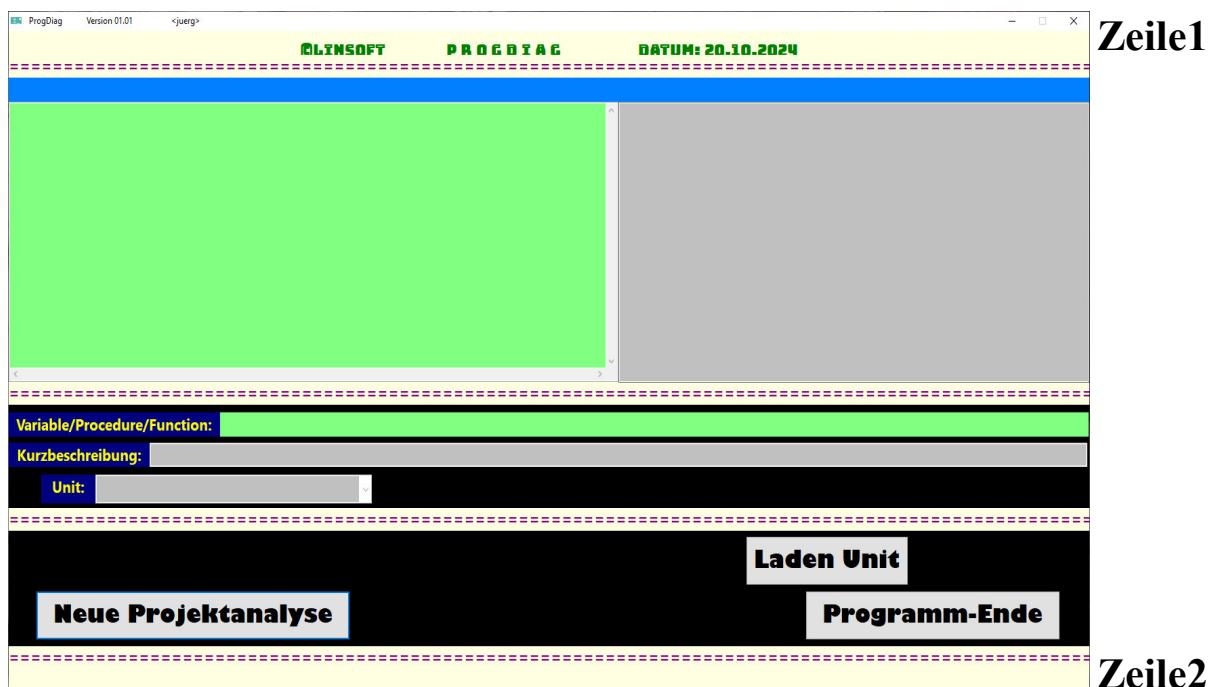
Alles in dieser Beschreibung sind nur Beispiele, bei Ihnen kann alles ganz anders aussehen.

Sie können ein Verzeichnis Ihrer Wahl anlegen.

Die Files in das entsprechende Verzeichnis kopieren.

2) Masken und Eingaben

Alle Bildschirmbilder haben grundsätzlich den gleichen Aufbau.



Zeile 1: enthält Herstellerlogo, Programmname und Datum

Zeile 2: enthält Fehlermeldungen und Hinweise.

Diese Zeile bitte immer beachten.

Es gibt drei Arten von Eingaben.

1. Button

Neue Projektanalyse

Ein Button ist eine Art Taste die mit der Maus gedrückt werden kann. Damit wird das Programm gesteuert und eine Funktion ausgelöst.

2. Texte

Kurzbeschreibung:

Projekt: progdiag Anzahl Units: 1

```
function Blankweg(Art: integer; var Btextstring: string): string
```

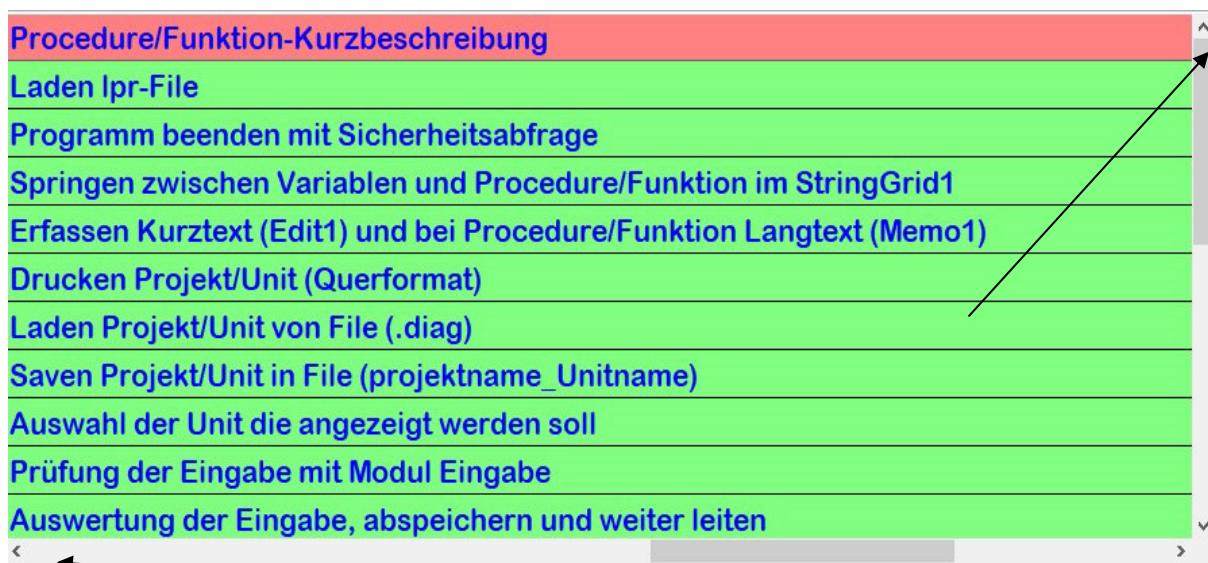
Das sind Flächen auf denen Texte angezeigt werden.
Sie können verschiedene Farben haben.

3. Bestätigungsbox, Auswahlbox



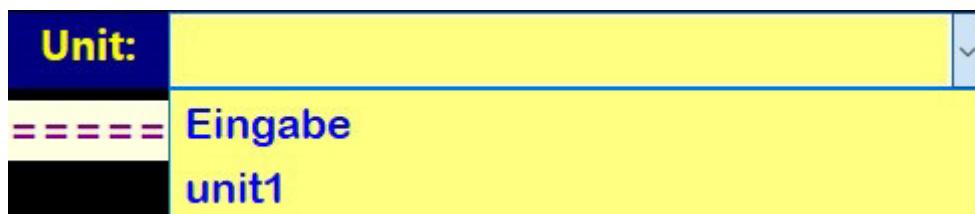
Bei diesen Boxen muss mit dem entsprechendem Button bestätigt werden.

4.. Scrollbalken



Damit können Anzeigen, Listen horizontal und vertikal verschoben werden, wie in diesem Stringgrid.

5. Combobox



Eine Combobox ist ein Auswahlfeld. Wenn man mit der Maus auf den kleinen Pfeil rechts klickt, so öffnet sich ein Fenster mit Werten, aus denen man mit Mausklick einen Wert auswählen kann.

6. großes Textfeld (Memo)

Art 1 = vor dem Text
Art 2 = hinter dem Text
Art 3 = vor und hinter dem Text

Eine Eingabefläche in dem man mehrere Zeilen Text eingeben kann.
Abschluss der Eingabe ist die ESC-Taste.

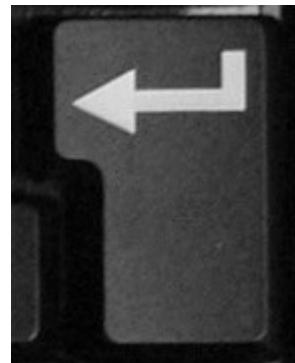
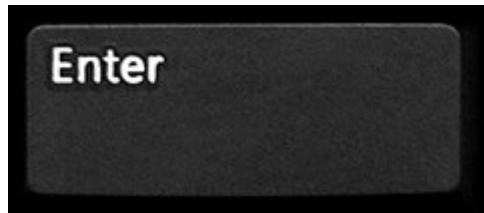


7: Eingabefeld (Edit)

Blanks in Btextstring entfernen und in Result zurück geben

Eine Eingabefläche in dem man eine Zeile Text eingeben kann.

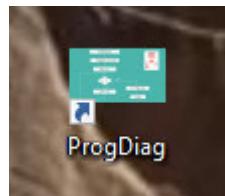
Abschluss der Eingabe ist die Enter-Taste.



Im Projekt muss das Printertool Printers4Lazarus aktiviert sein.
"Projekt > Projektinspektor > Hinzufügen > Neue Anforderung"

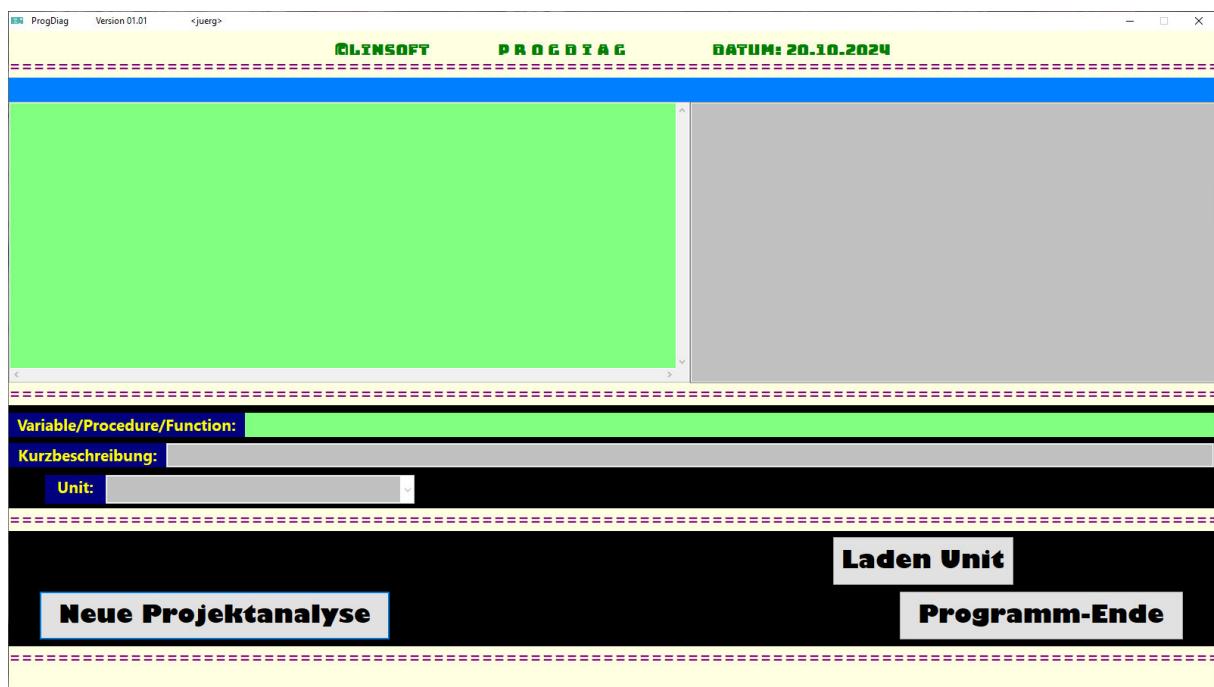
4) Programm Start

Auf dem Computerbildschirm ist folgendes Icon zu sehen

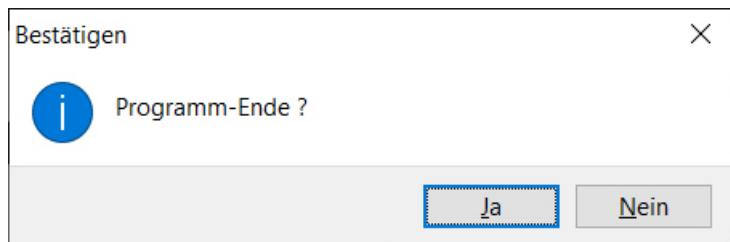


Mit einem Doppelklick mit der Maus auf das Icon wird das Programm gestartet.

Nach dem Start des Programms wird folgender Bildschirm angezeigt.



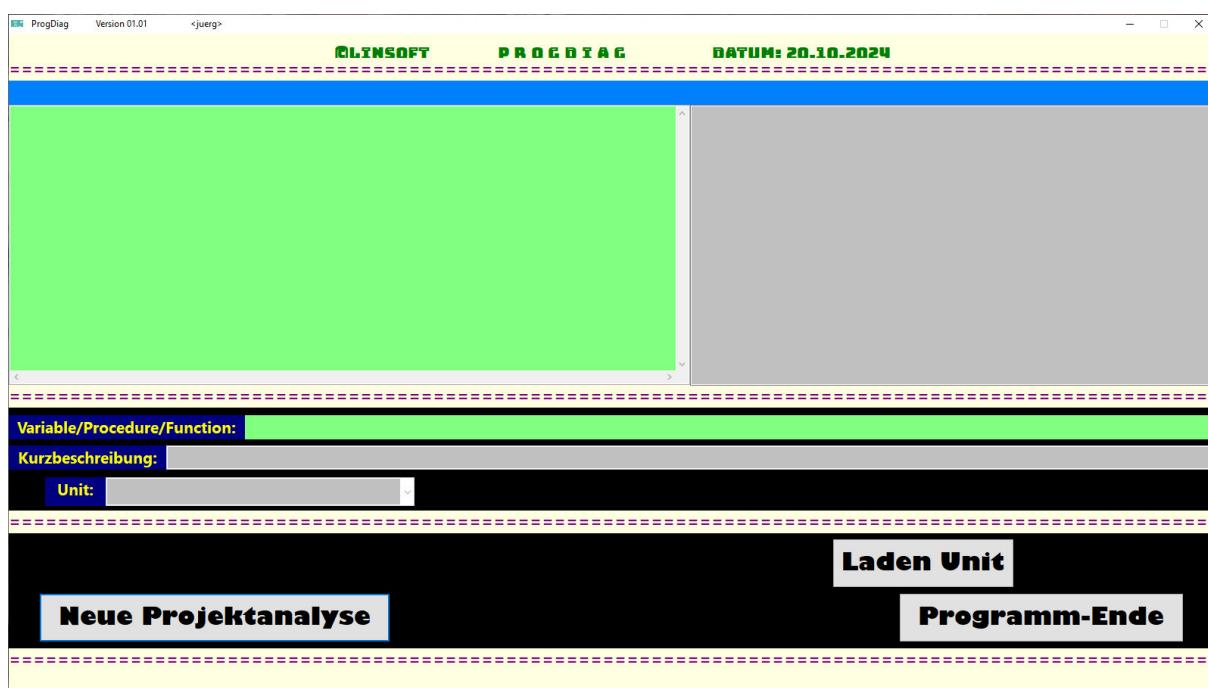
**Wenn Sie den Button „Programm-Ende“ betätigen,
so wird mit einer Bestätigungsbox noch mal gefragt, ob Sie
wirklich Beenden möchten (Ja/Nein). Wenn Sie auf der
Bestätigungsbox „Ja“ anklicken, wird das Programm beendet.
Wenn Sie auf der Bestätigungsbox „Nein“ anklicken können Sie
normal weiter arbeiten.**



5) Programm ProgDiag

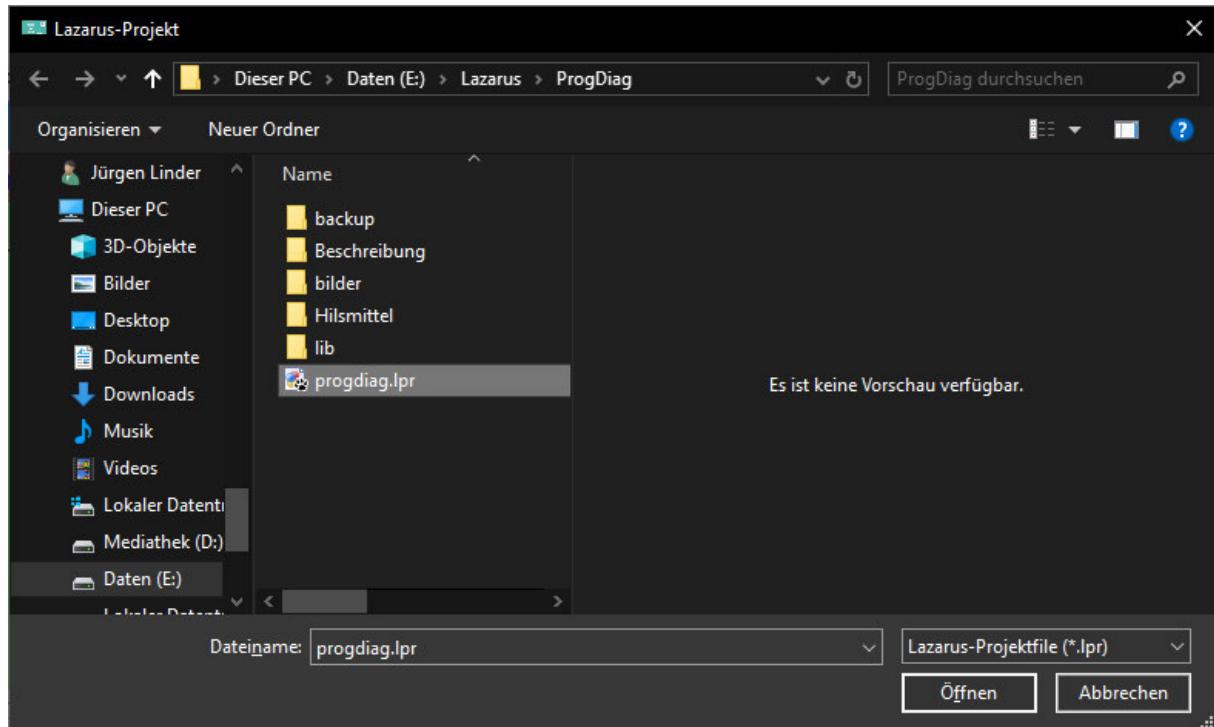
Selbst erstellte Software mit Lazarus kann dokumentiert, gedruckt und gespeichert werden.

Nach dem Programmstart erscheint folgendes Bild.

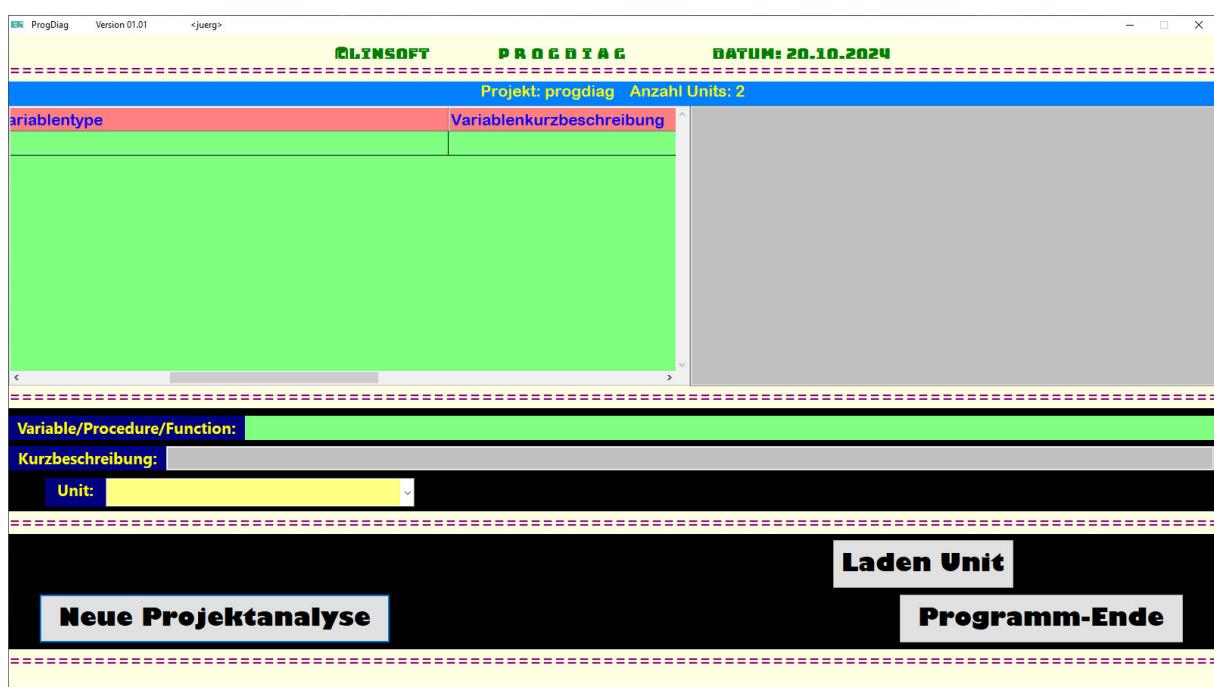


Mit dem Button „Neue Projektanalyse“ wird ein ganzes Lazarusprojekt untersucht.

Nach drücken de Button „Neue Projektanalyse“ erscheint ein Fenster in dem man ein lpr-File auswählen muss.



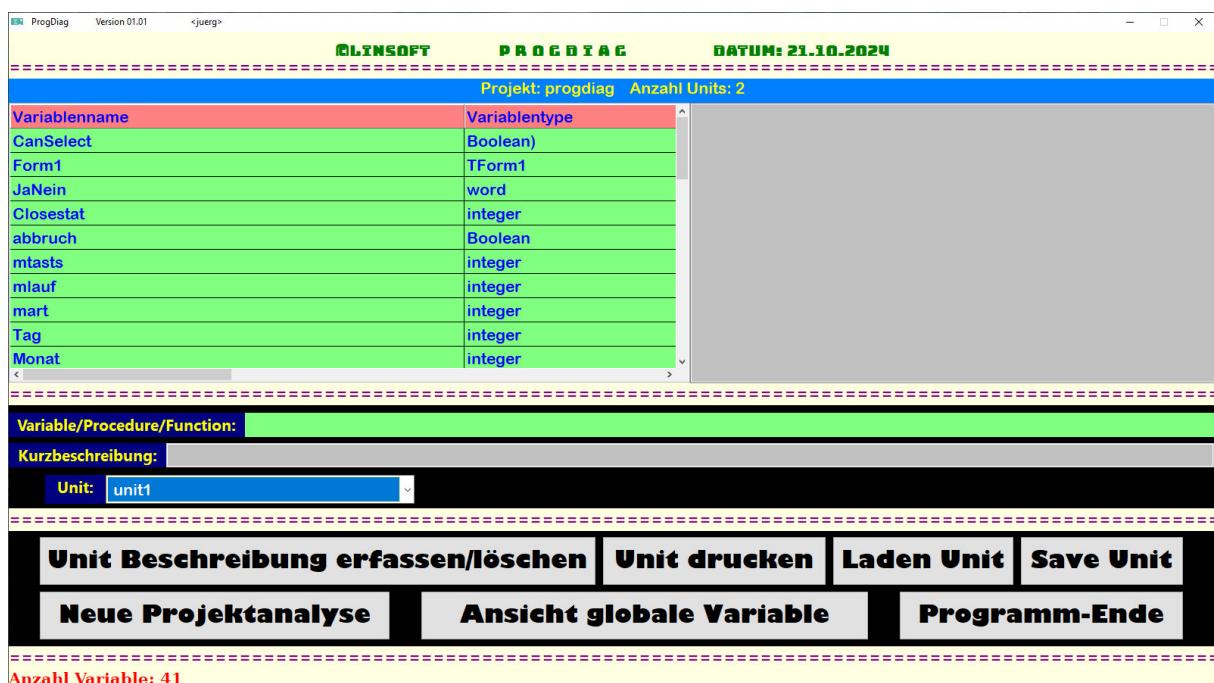
Es wird die ComboBox geladen und es erscheint folgendes Bild.

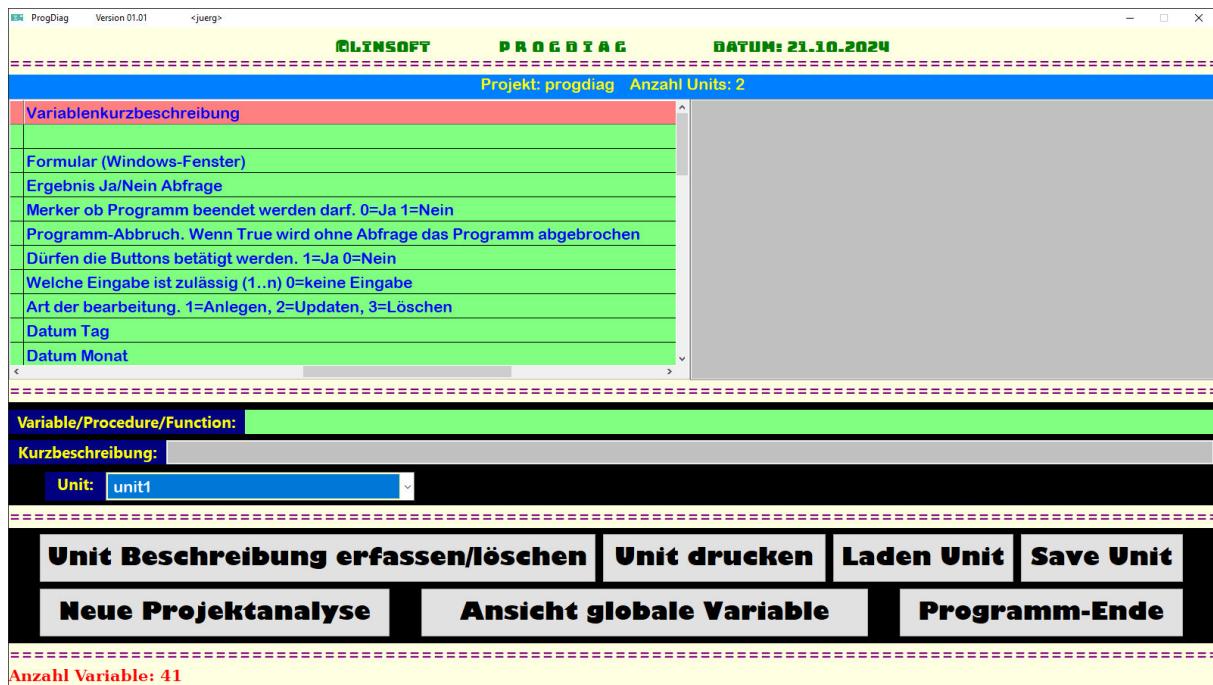


Es muss nun eine Unit ausgewählt werden.

Unit:	
=====	Eingabe
	unit1

Danach erscheint folgendes Bild mit weiteren Buttons.





Es ist jederzeit möglich ein anders Unit zu wählen.

Übrigens: Wenn Ihr euren Source richtig Komentiert, so werden die Kurzbeschreibung schon aus dem pas-File übernommen. Kommentarzeichen ist „//“.

```

Quelltexteditor
Unit1 Eingabe progdiag
5 Hersteller:
. LinSoft Jürgen linder (juelin) dg5uap@darc.de
.
. Lizenz:
. Opensource entsprechend
10 .
. Hardware:
. keine zusätzliche Hardware
.
. Software:
15 .
. Folgende Files
. ProgDiag.exe muß im Soucepfad vorhanden sein
.
. wie Compelieren:
20 . Lazarus IDE mit FPC
. Printer4Lazarus muss im Objektinspektor als neue
. Anforderung hinzugefügt sein
.
. wie Ausführen:
25 . Ausführen ProgDiag.exe (Icon)
.
. */
.
30 { $mode objfnc } ($H+)

```

The screenshot shows a Lazarus IDE source code editor with a file named 'progdiag'. The code contains various comments starting with '//'. It includes sections for hardware, software, compilation instructions, and execution instructions. The Lazarus IDE interface is visible at the bottom, showing tabs like 'Suchen' and 'Ring'.

Quelltexteditor

Unit1 Eingabe progdiag

```

130   . Closestat: integer;
130   . abbruch: Boolean;
130   . mtasts: integer;
130   . mlauf: integer;
130   . mart: integer;
130   . Tag: integer;
130   . Monat: integer;
135   . Jahr: integer;
135   . BUser: string;
135   . FSatz: string;
135   . sta: integer;
135   . vers: string;
140   . pfad: string;
140   . filename: string;
140   . fileadr: TextFile;
140   . einheitname: string;
140   . Datenanzeigeart: integer;
145   . programname: string;
145   . unitnamet: array [1..50, 1..2] of string;
145   . unitzaehlt: integer;
145   . unitnamen: array [1..50] of string;
145   . unitzaehl: integer;
150   . varname: array [1..500] of tvarn;
150   . varzaehl: integer;
150   . prozname: array [1..500] of tprozn;
150   . prozzaehl: integer;
150   . egrid: integer;

```

// Merker ob Programm bee
// Programm-Abbruch. Wenn
// Dürfen die Buttons bet
// Welche Eingabe ist zul
// Art der bearbeitung. 1
// Datum Tag
// Datum Monat
// Datum Jahr
// Username der angemelde
// Hilfsvariable
// Status für Initialisie
// Versionsnummer des Pro
// Verzeichnis der Datenf
// Filename des lpi-Files
// Opennummer eines Textf
// Unitname
// Anzeigeart für String
// Projektname
// Temporäre Tabelle Unit
// Zähler temporäre Tabel
// Tabelle Unitnamen
// Zähler Tabelle Unitnam
// Tabelle Variable
// Zähler Tabelle Variabl
// Tabelle Procedure/Funk
// Zähler Tabelle Procedu
// angeklickte Zeilennumm

Suchen

74: 75 Einf E:\Lazarus\ProgDiag\unit1.pas 0/0

Quelltexteditor

Unit1 Eingabe progdiag

```

70   procedure Button1Click(Sender: TObject);
70   procedure Button2Click(Sender: TObject);
70   procedure Button3Click(Sender: TObject);
70   procedure Button4Click(Sender: TObject);
75   procedure Button5Click(Sender: TObject);
75   procedure Button6Click(Sender: TObject);
75   procedure Button7Click(Sender: TObject);
75
75   procedure ComboBox1Change(Sender: TObject);
80   procedure Edit1KeyPress(Sender: TObject; var Key: char);
80   procedure Edit1KeyUp(Sender: TObject; var Key: Word);
80   procedure FormActivate(Sender: TObject);
80   procedure FormClose(Sender: TObject; var CloseAction: TCloseAction);
80   procedure FormCloseQuery(Sender: TObject; var CanClose: Boolean);
85   procedure FormCreate(Sender: TObject);
85   procedure Mem1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word);
85   procedure StringGrid1SelectCell(Sender: TObject; aCol, aRow: Integer;
85     var CanSelect: Boolean);
85   private
90   function Nummer(Komma: Boolean; var Ntextstring: string): string;
90
95   function Blankweg(Art: integer; var Btextstring: string): string;

```

// Laden lpr-File mit Proj
// Projektname und Anzahl U
// Programm beenden mit Sich
// Springen zwischen Variab
// Erfassen Kurztext (Edit1
// Drucken Projekt/Unit (Qu
// Laden Projekt/Unit von E
// Saven Projekt/Unit in Fi
// zuvor entsprechende Zeile
// Auswahl der Unit die ang
// Prüfung der Eingabe mit
// Auswertung der Eingabe,
// Initialisierung der Vari
// Programme beenden
// Abfrage ob Programm bee
// Initialisierung der Vari
// Abfrage auf RSC-Taste un
// Merken, welche Zeile im

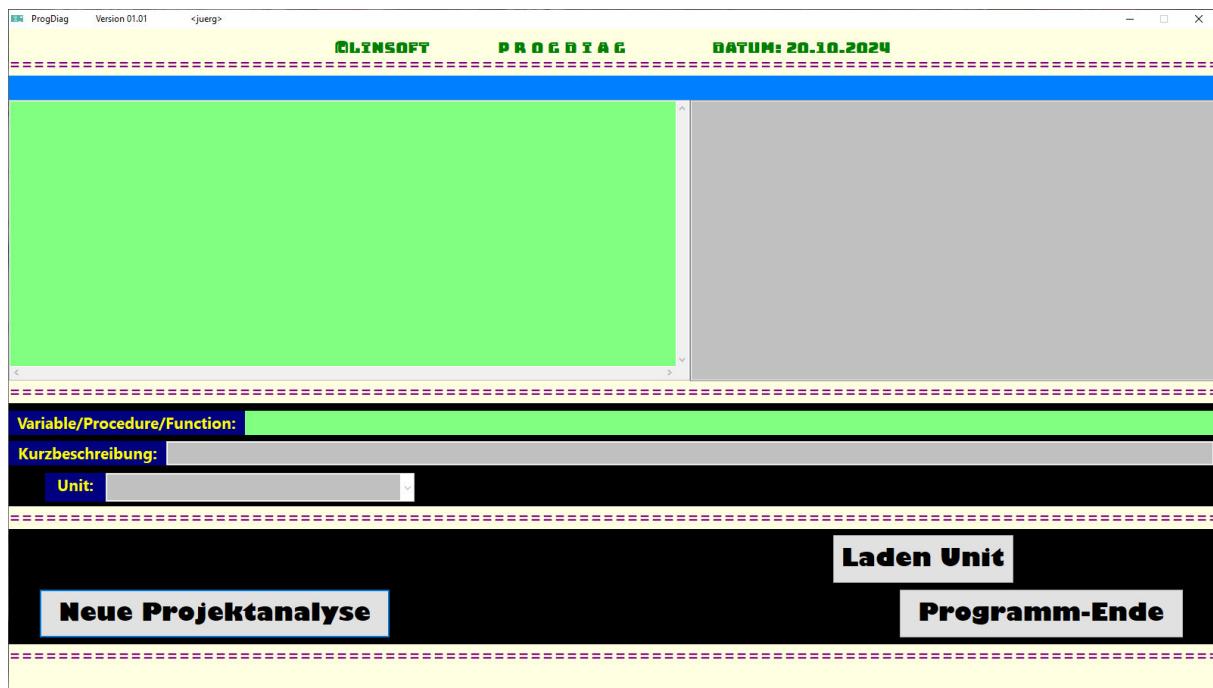
// prüfen ob Ntextstring nu
// wenn nicht wird Result 1
// Komma=True wenn Komma er
// Bei Komma wird aus '.' e
// Blanks in Btextstring er
// Art 1 = vor dem Text
// Art 2 = hinter dem Text

Suchen

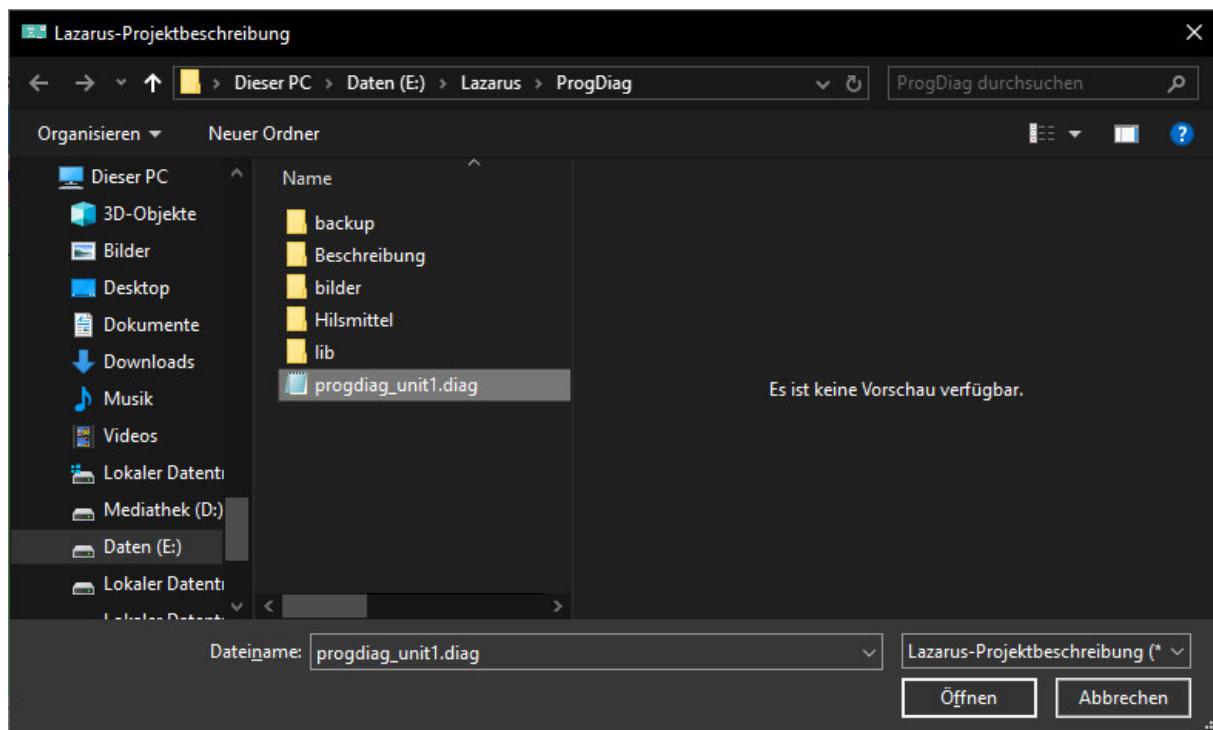
Suchen Ring Deutsches Lazarus... bilder Bedienungsanleit... ProgDiag (E:\Laz... DAX 21.10.2024 18:32

Weiter auf Seite 16.

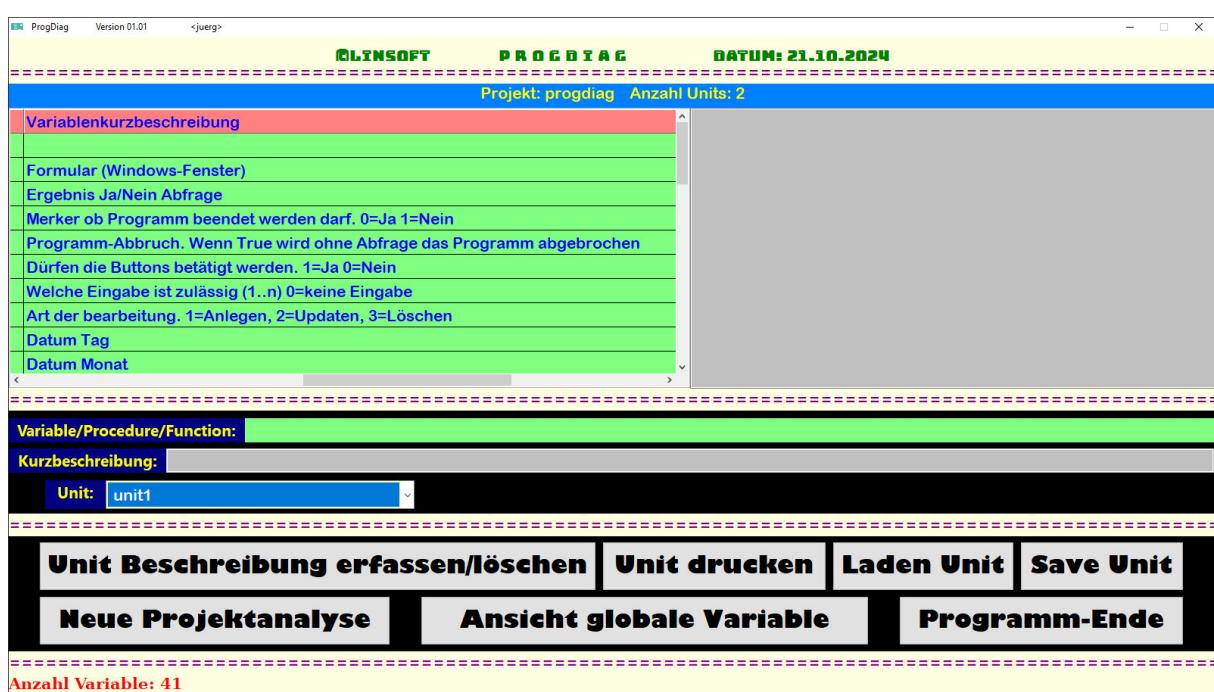
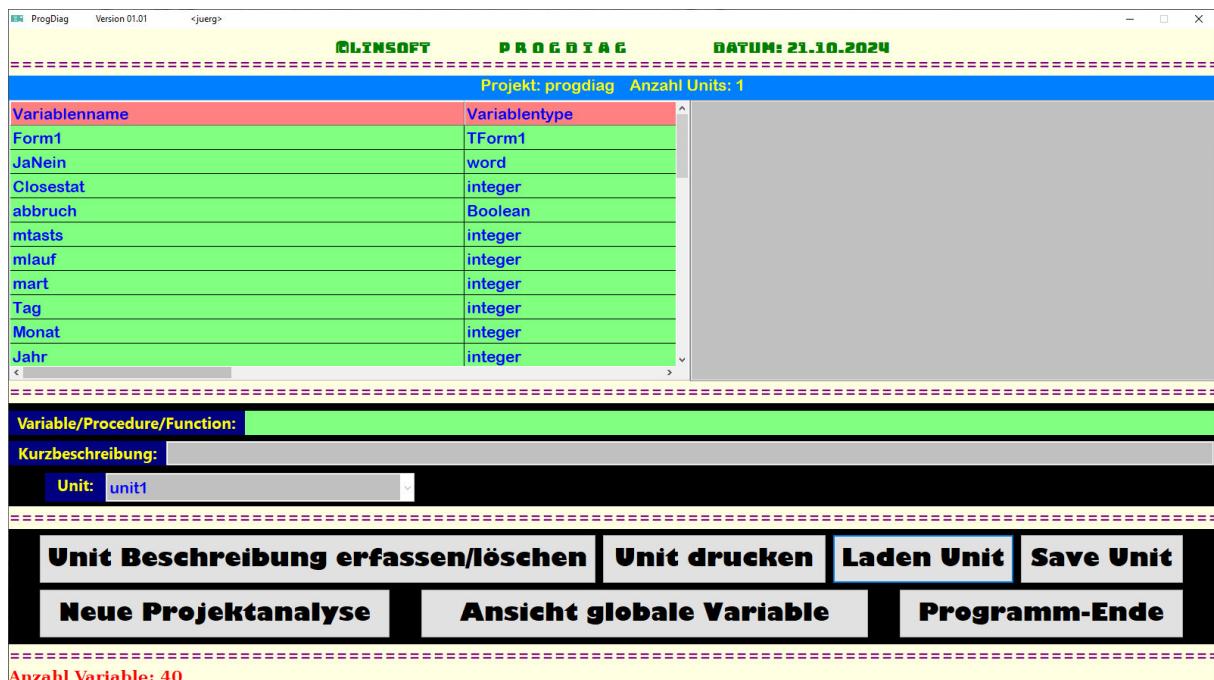
Eine andere Möglichkeit ist es ein zuvor gespeichertes Unit wieder zu laden.



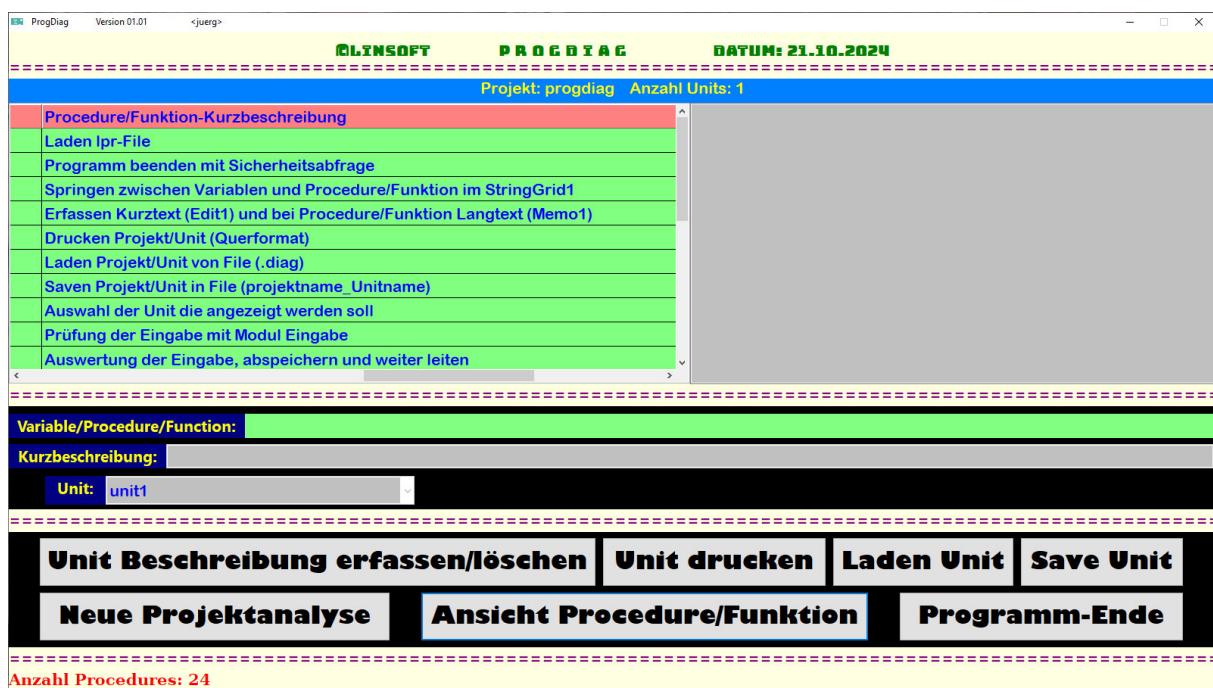
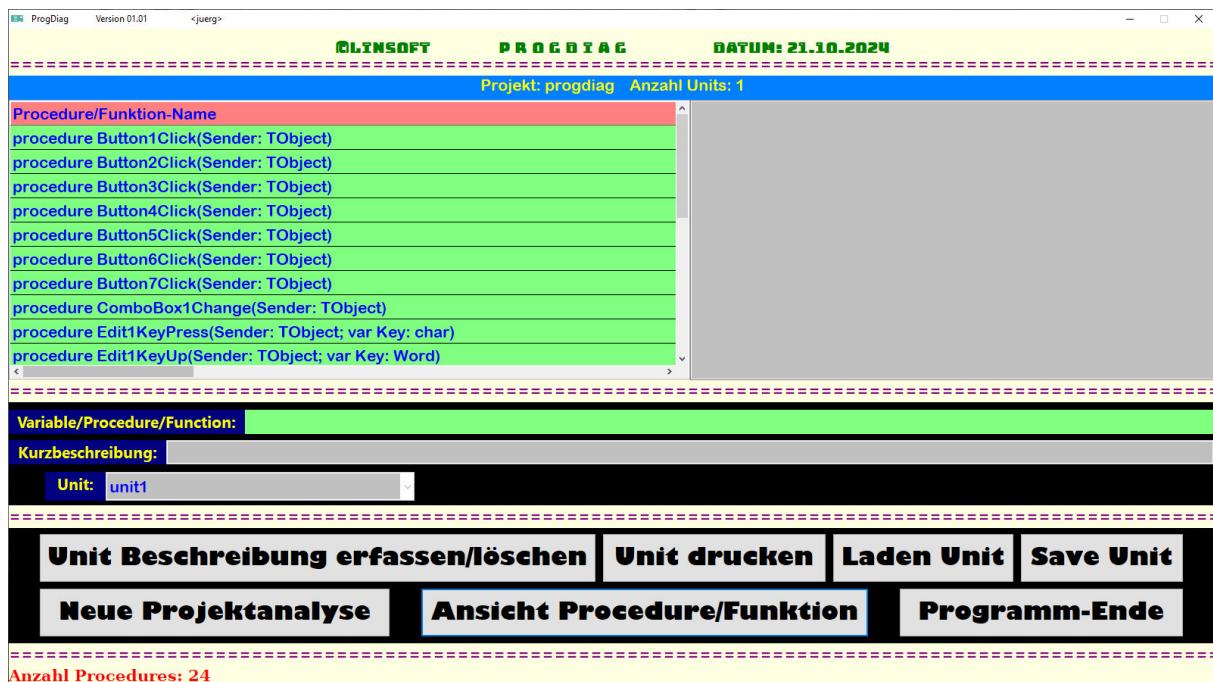
Nach drücken de Button „Laden Unit“ erscheint ein Fenster in dem man ein diag-File auswählen muss.



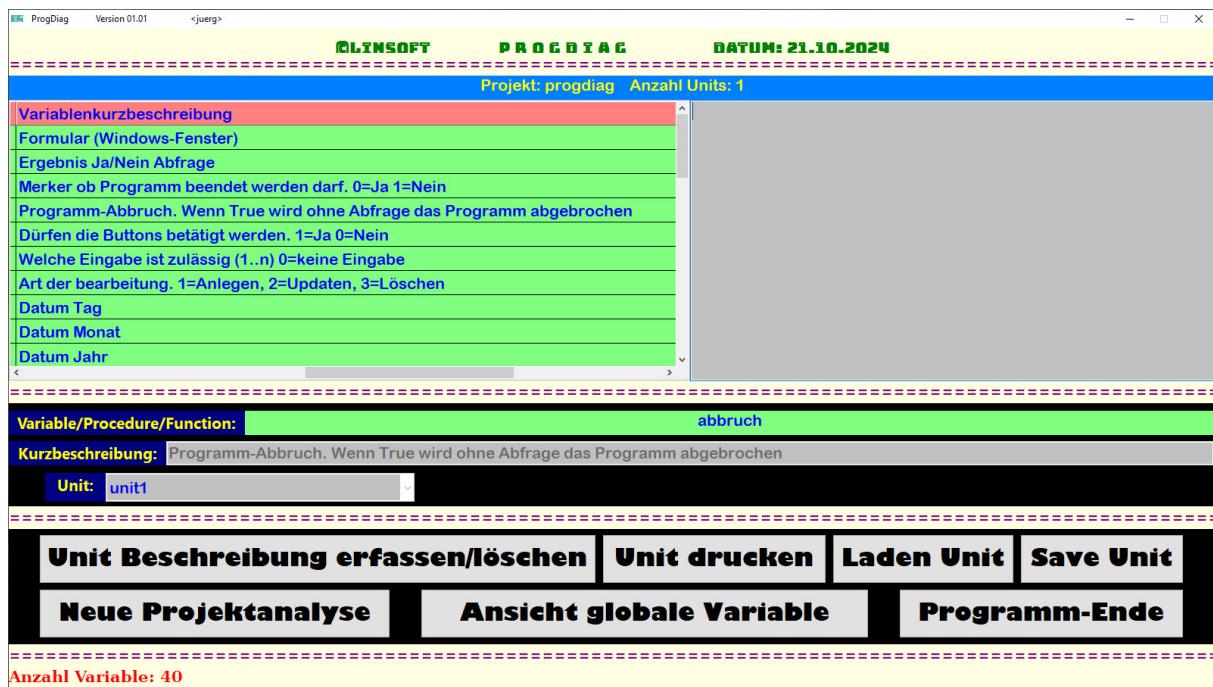
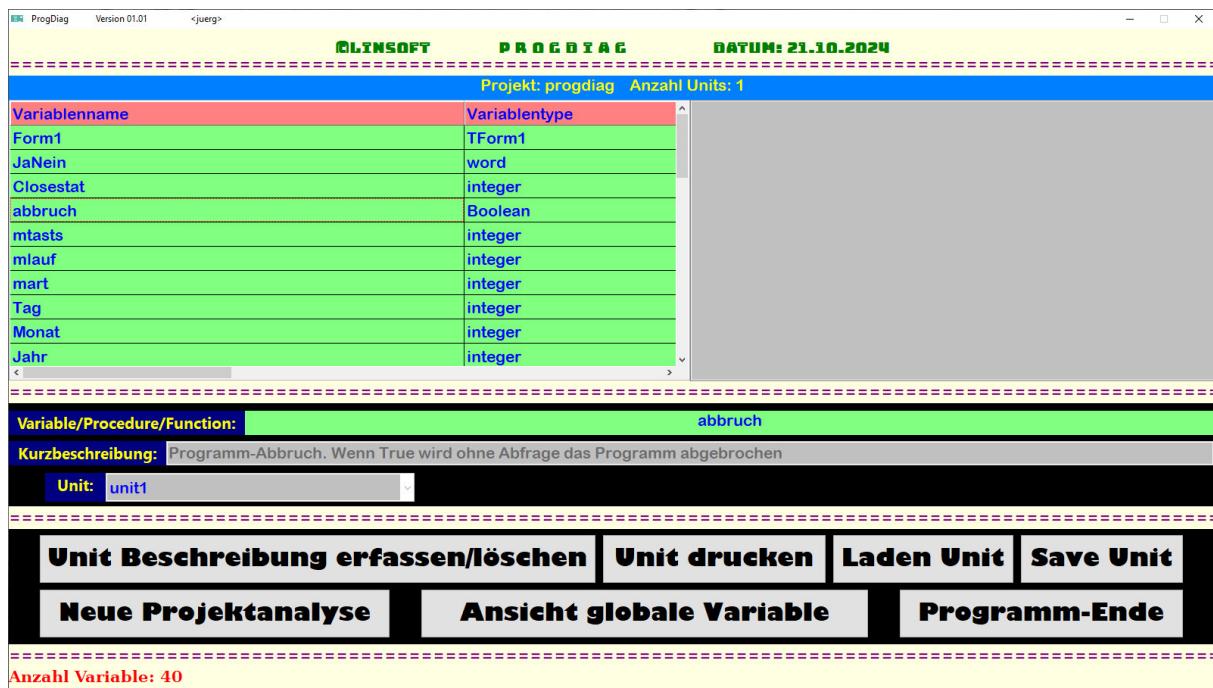
Nach dem Laden erscheint folgendes Bild.



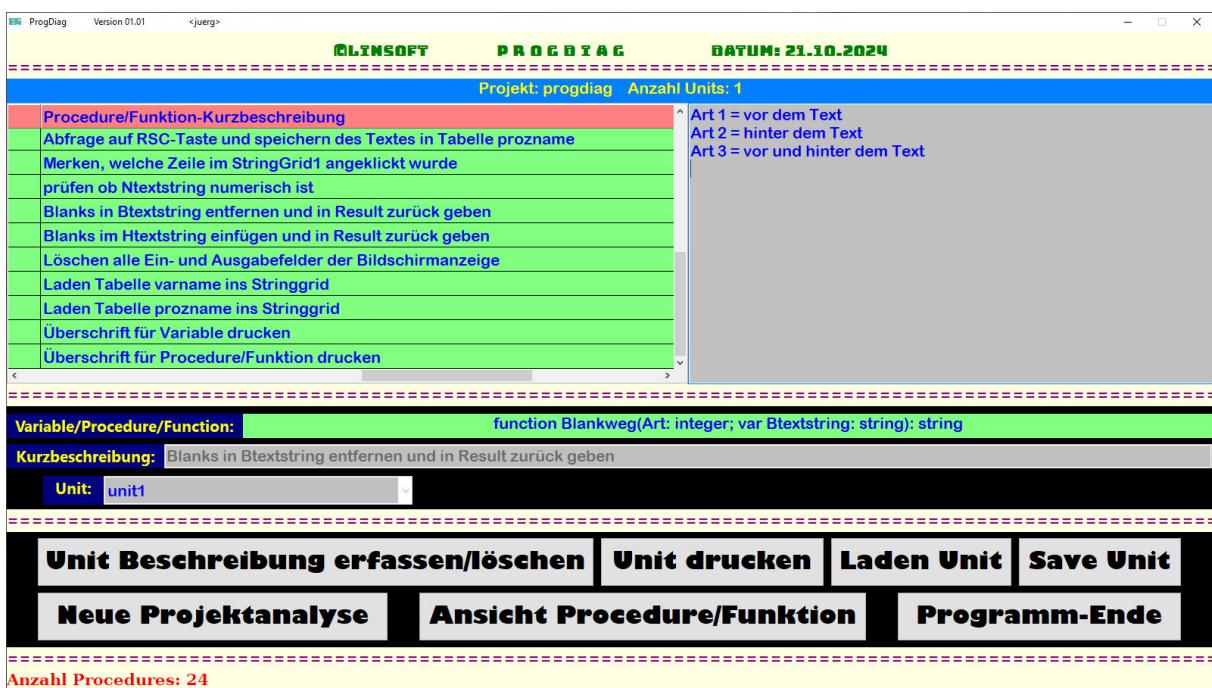
Nach drücken de Button „Ansicht globale Variable“ erscheint folgendes Fenster und der Button „Ansicht globale Variable“ ändert sich in “ Ansicht Procedure/Funktion“.



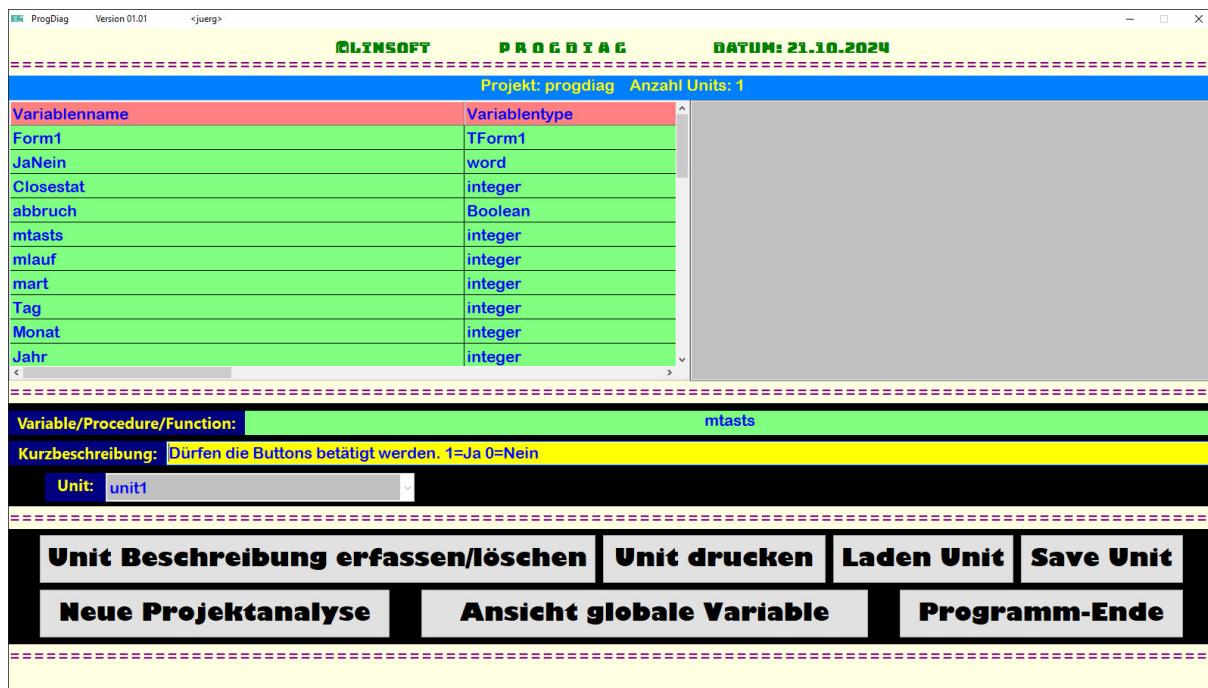
Klickt man auf eine Zeile im Stringgrid so ändert sich das Bild bei „Ansicht globale Variable“.



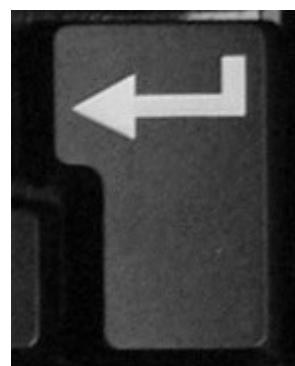
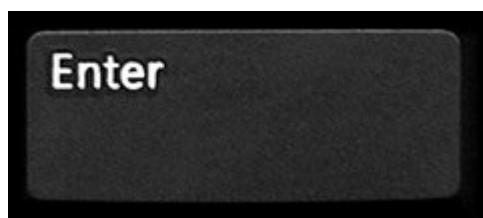
Klickt man auf eine Zeile im Stringgrid so ändert sich das Bild bei „Ansicht Procedure/Funktion“.



Nach drücken de Button „Unit Beschreibung erfassen/löschen“ erscheint folgendes Fenster bei „Ansicht globale Variable“.



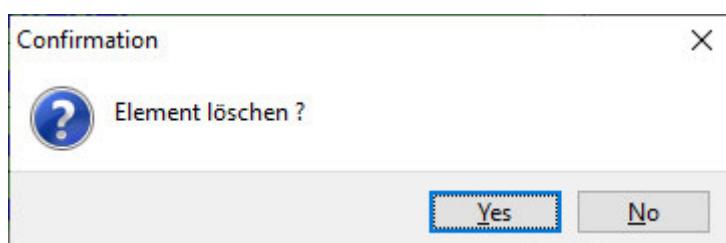
Hier kann entweder die Kurzbeschreibung eingegeben werden und mit Enter-Taste abgeschlossen werden, oder einfach Enter-Taste drücken, dann wird die alte Beschreibung übernommen.



Will man den Eintrag ganz aus dem System löschen,
so hier die ESC-Taste drücken.



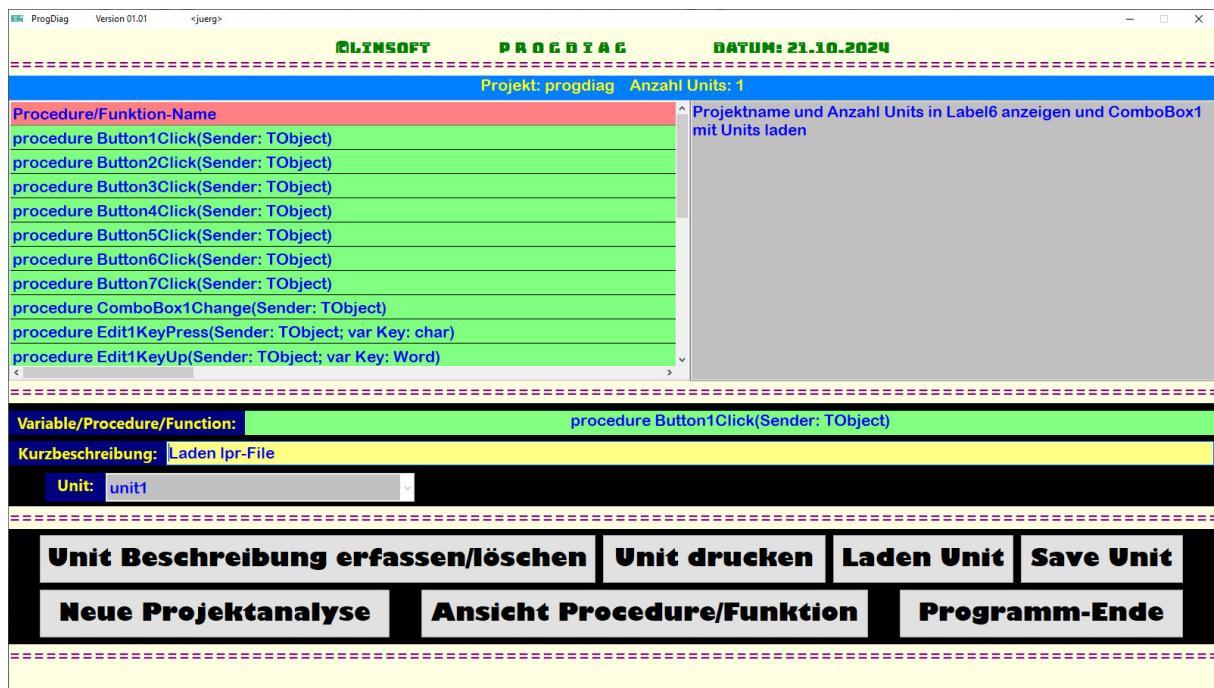
Es erscheint dann eine Sicherheitsabfrage.



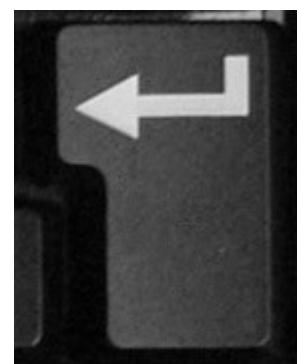
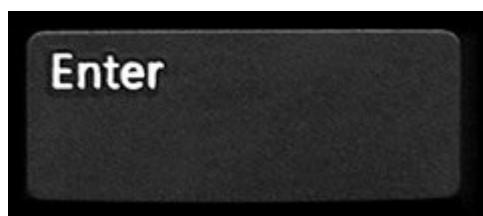
Wenn Sie mit „Yes“ bestätigen wird das Element gelöscht.
Bei „No“ weiter mit der Eingabe Kurzbeschreibung.

Auf jeden Fall später nicht vergessen die Daten zu sichern
mit Button „Save Unit“. Sonst sind alle Änderungen
nach „Programm-Ende“ weg.

Nach drücken de Button „Unit Beschreibung erfassen/löschen“ erscheint folgendes Fenster bei „Ansicht Procedure/Funktion“.



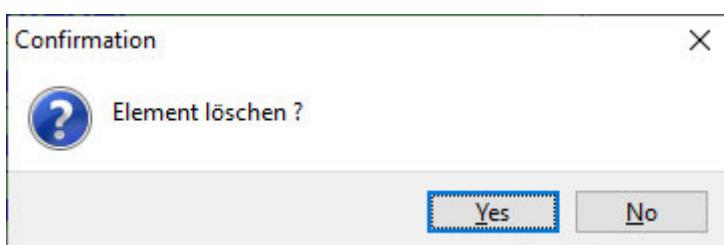
Hier kann entweder die Kurzbeschreibung eingegeben werden und mit Enter-Taste abgeschlossen werden, oder einfach Enter-Taste drücken, dann wird die alte Beschreibung übernommen.



Will man den Eintrag ganz aus dem System löschen,
so hier die ESC-Taste drücken.



Es erscheint dann eine Sicherheitsabfrage.



Wenn Sie mit „Yes“ bestätigen wird das Element gelöscht.
Bei „No“ weiter mit der Eingabe Kurzbeschreibung.

Auf jeden Fall später nicht vergessen die Daten zu sichern
mit Button „Save Unit“. Sonst sind alle Änderungen
nach „Programm-Ende“ weg.

Wenn Sie die Kurzbeschreibung eingegeben haben erscheint folgendes Bild.

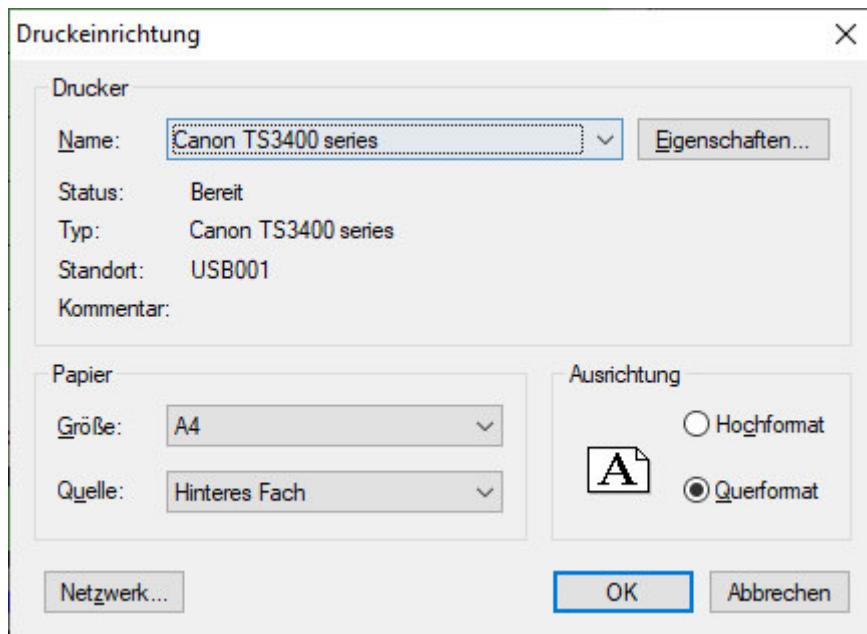


Hier können beliebig viele Zeilen Text erfasst werden.

Abgeschlossen wird die Eingabe mit der ESC-Taset.



Nach drücken de Button „Unit drucken“ erscheint ein Fenster in dem man den Drucker auswählen muss.



**Das Format kann man aber nicht ändern.
Die Software druckt immer im Querformat.**

**Nach betätigen „OK“ werden eine Liste mit den Variablen und eine Liste mit den Procedure/Funktion gedruckt.
Bei betätigen „Abbrechen“ passiert nichts.**

Variablename	und Unit:	Seite:	Datum:	
		1	20.10.2024	Variabletyp Kurzbeschreibung
Form1				Formular (Windows-Fenster)
JaNein				word Ergebnis Ja/Nein Abfrage
Closestat				integer Marker ob Programm beendet werden darf. 0=Ja 1=Nein
abbruch				Boolean Programm-Abbruch. Wenn True wird ohne Abfrage das Programm abgebrochen
mtaste				integer Durfen die Buttons betatigt werden. 1=Ja 0=Nein
alauf				integer Welche Eingabe ist zulässig (1..n) 0=keine Eingabe
mart				integer Art der bearbeitung. 1=Anlegen, 2=Update, 3=Löschen
Tag				integer Datum Tag
Monat				integer Datum Monat
Jahr				integer Datum Jahr
Benutzer				string Vorname der angemeldet ist
PDate				string Hilfvariable
sta				integer Status für Initialisierung der Variablen bei Programmstart. 1=vor Init, 2=nach Init
vers				string Versionnummer des Programms
pfad				string Verzeichnis der Datenfile

Variablename	und Unit:	Seite:	Datum:	
		2	20.10.2024	Variabletyp Kurzbeschreibung
filename				string Filname des lpl-Files
fileadr				Textfile Opennummer eines Textfiles (Assign)
einheitname				string Unitname
Datenanzeigeart				integer Anzeigeart für StringGrid. 1=Variable 2=Procedure/Funktion
programme				string Projektname
unitnamet				array [1..50, 1..2] of string Temporäre Tabelle Unitnamen
unitszahl				integer Zähler temporäre Tabelle Unitnamen
unitnamen				array [1..50] of string Tabelle Unitnamen
unitszahl				integer Zähler Tabelle Unitnamen
varname				array [1..500] of twarn Tabelle Variable
varszahl				integer Zähler Tabelle Variable
programme				array [1..500] of tproc Tabelle Procedure/Funktion
prozahl				integer Zähler Tabelle Procedure/Funktion
egrid				integer angeklickte Zeilennummer im StringGrid
tabnummer				integer Index der angeklickte Zeilennummer in den Tabellen programme oder varname

Globale Variablen für Projekt: progdiag und Unit: unit1 Seite: 3 Datum: 20.10.2024
 Variablenamen Wert Typ Beschreibung
 gridkick Boolean StringGrid anklicken zulässig
 drucker string Druckernam
 druckin integer Druckernummer für Tabelle
 px integer X aktuell in Pixel
 py integer Y aktuell in Pixel
 vpx integer X-Differenz in Pixel
 vpy integer Y-Differenz in Pixel
 format string PrinterOrientation Druckerformat
 seite integer Seitenanzahl Prodruck
 zeile integer Zeilenanzahl Drucker
 Anzahl Variable: 40

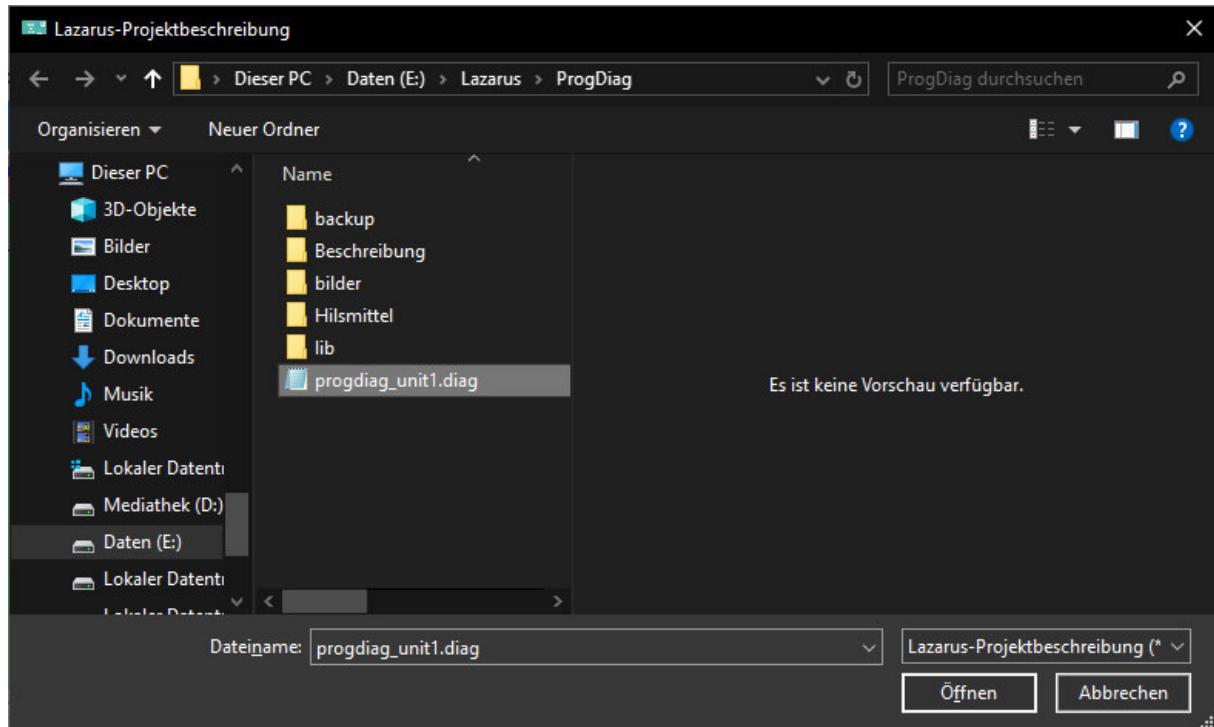
Procedure/Funktion für Projekt: progdiag und Unit: unit1 Seite: 4 Datum: 20.10.2024
 Procedure/Funktionsname Kursbeschreibung Langtext
 procedure Button1Click(Sender: TObject) Laden lpr-File Projektname und Anzahl Units in Label1 anzeigen und ComboBox mit Units laden
 procedure Button2Click(Sender: TObject) Programme bearbeiten mit Sicherheitstaste
 procedure Button3Click(Sender: TObject) Springen zwischen Variablen und Procedure/Funktion im StringGrid
 procedure Button4Click(Sender: TObject) Erfassen Kurztext (Edit1) und bei Procedure/Funktion Langtext (Memo1)
 procedure Button5Click(Sender: TObject) Drucken Projekt/Unit (Querformat)
 procedure Button6Click(Sender: TObject) Laden Projekt/Unit von File (.diag)
 procedure Button7Click(Sender: TObject) Spezen Projekt/Unit in File (projektname Unitname)
 procedure ComboBoxChange(Sender: TObject) Auswahl der Unit die angezeigt werden soll
 procedure Edit1KeyPress(Sender: TObject; var Key: char) Prüfung der Eingabe mit Modul Eingabe
 procedure Edit1KeyUp(Sender: TObject; var Key: Word) Auswertung der Eingabe, abspeichern und weiter leiten
 procedure FormActivate(Sender: TObject) Initialisierung der Variablen und Form-Elemente
 procedure FormClose(Sender: TObject; var CloseAction: TCloseAction) Programme beenden
 procedure FormCloseQuery(Sender: TObject; var CanClose: Boolean) Abfrage ob Programm beendet werden soll
 procedure FormCreate(Sender: TObject) Initialisierung der Variablen und Form-Elemente
 procedure Memo1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word) Abfrage auf ESC-Taste und speichern des Textes in Tabelle programe
 procedure StringGridSelectCell(Sender: TObject; aCol, aRow: Integer) Marken, welche Zeile im StringGrid angeklickt wurde
 function Nummer(Koma: Boolean; var Ntextstring: string): string prüfen ob Ntextstring numerisch ist
 wenn nicht wird Result leer zurück gegeben
 dann wird der Punkt aus dem Text entfernt
 Bei Koma wird ein ',' gesetzt
 function Blankweg(Art: integer; var Stextstring: string): string Blanks in Stextstring entfernen und in Result zurück geben
 Art 1 = vor dem Text
 Art 2 = hinter dem Text
 Art 3 = vor und hinter dem Text

Procedure/Funktion für Projekt: progdiag und Unit: unit1 Seite: 5 Datum: 20.10.2024
Procedure/Funktionsname Kursbeschreibung Langtext

```
function Blankdazu(Pos, Len: integer; var Htxtstring: string): string
procedure AnzeigeLoeschen alle Ein- und Ausgabefelder der Bildschirmanzeige
procedure LadenVariable Laden Tabelle varname ins Stringgrid
procedure LadenProcedure Laden Tabelle proname ins Stringgrid
procedure Kopfvar Überschrift für Variable drucken
procedure Kopfproc; public Überschrift für Procedure/Funktion drucken
Anzahl Procedure/Funktion: 24
```

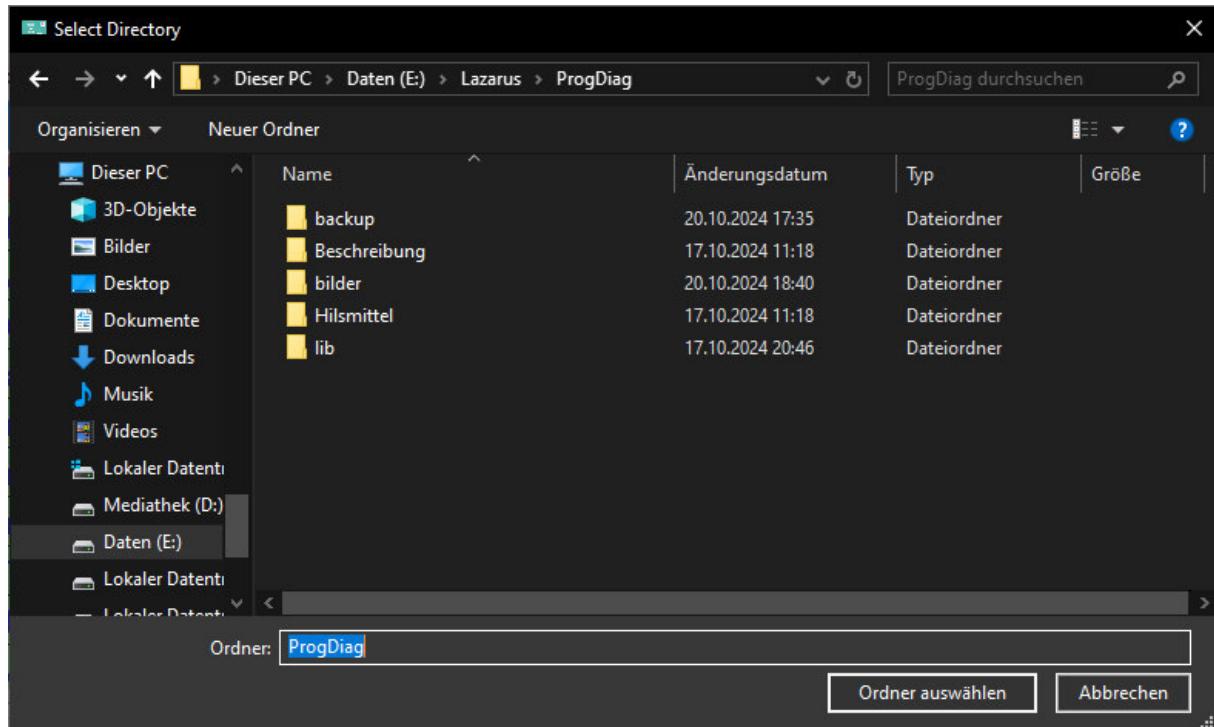
Blanks im Htxtstring einfügen und in Result zurück geben.
Len = Ausgabefeldlänge von Result
Pos 1 = vor dem Text
Pos 2 = hinter dem Text

Nach drücken de Button „Laden Unit“ erscheint ein Fenster in dem man das File (.diag) auswählen muss.



Nach betätigen „Öffnen“ werden die Daten für das Unit Variable und Procedure/Funktion geladen und es können Anschliessend alle anderen Funktionen genutzt werden.
Bei betätigen „Abbrechen“ passiert nichts.

Nach drücken de Button „Save Unit“ erscheint ein Fenster in dem man das Verzeichnis (Folder) auswählen muss.



Nach betätigen „Ordner auswählen“ werden die Daten für das Unit Variable und Procedure/Funktion gespeichert.
Filename ist immer „Projektnname_Unitname.diag“;
Bei betätigen „Abbrechen“ passiert nichts.

6) Service

Die Installation und Einrichtung des Programms muss von Ihnen auf Ihrem Computer durchgeführt werden.

Natürlich ist auch der Hersteller des Programms nicht unfehlbar.

Deshalb ist es möglich, dass sich Fehler im Programm eingeschlichen haben.

Der Hersteller übernimmt keine Haftung für durch Programmfehler entstehenden Kosten.

Der Hersteller übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch unsachgemäße Bedienung entstehen.

Bei Programmfehlern bitte genaue Beschreibung des Ablaufes und Fehlers an dg5uap@darc.de.

Programmfehler werden schnellst möglich und kostenlos behoben.