

## Inhalt

<b>1) Allgemeine Beschreibung</b>	<b>Seite 2</b>
<b>2) Masken und Eingaben</b>	<b>Seite 3</b>
<b>4) Programm Start</b>	<b>Seite 8</b>
<b>5) Programm ProgDiag</b>	<b>Seite 10</b>
<b>6) Service</b>	<b>Seite 27</b>

## **1) Allgemeine Beschreibung**

**Das Programm ProgDiag dient zur Dokumentation von selbst erstellter Software mit Lazarus.**

**Es können alle globalen Variable sowie Procedures und Funktionen kommentiert werden.**

**In bestimmten Fällen kommt die Kommentierung sogar automatisch aus dem Sourcecode.**

**Die Software erkennt automatisch alle globalen Variablen und Procedure und Funktionen im Sourcecode (.lpr und .pas).**

**Das Ergebnis kann gedruckt und in einem File gespeichert werden.**

**Das Programm kann auf jedem Windows-Computer laufen.**

**Die Bildschirmauflösung sollte auf 1600 x 900 stehen.**

**Bei kleineren Bildschirmformaten kommt ein Scrollbalken.**

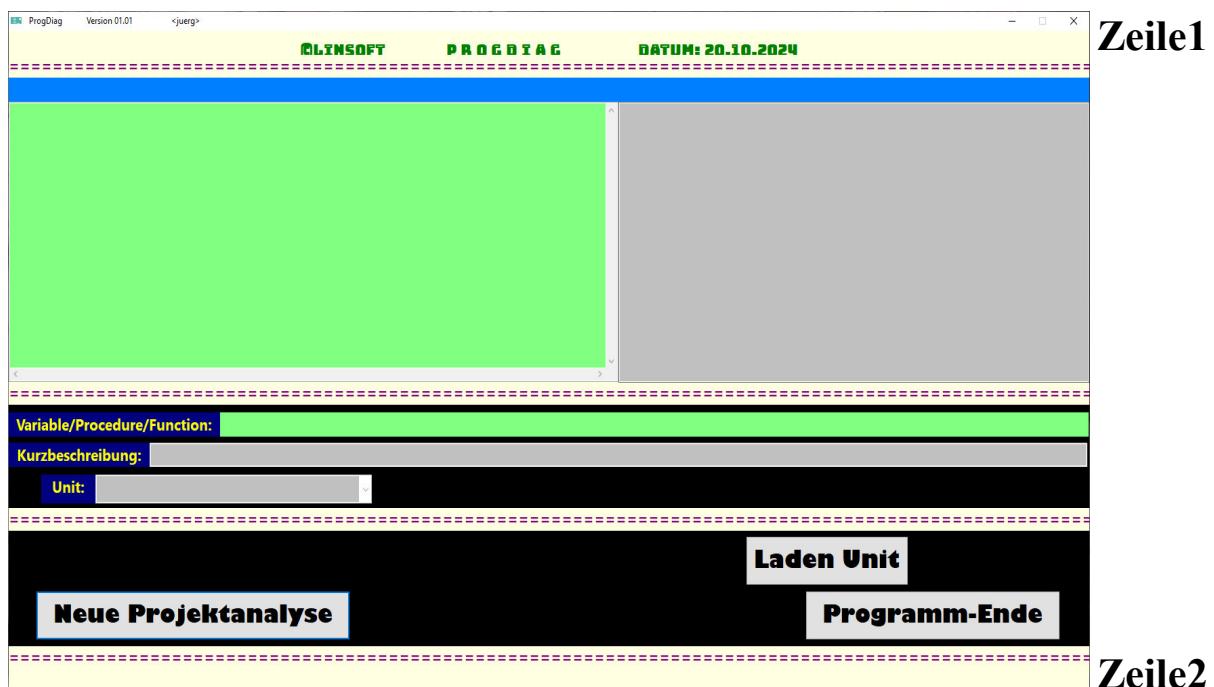
**Alles in dieser Beschreibung sind nur Beispiele, bei Ihnen kann alles ganz anders aussehen.**

**Sie können ein Verzeichnis Ihrer Wahl anlegen.**

**Die Files in das entsprechende Verzeichnis kopieren.**

## 2) Masken und Eingaben

Alle Bildschirmbilder haben grundsätzlich den gleichen Aufbau.



Zeile 1: enthält Herstellerlogo, Programmname und Datum

Zeile 2: enthält Fehlermeldungen und Hinweise.

Diese Zeile bitte immer beachten.

Es gibt drei Arten von Eingaben.

## 1. Button

### Neue Projektanalyse

Ein Button ist eine Art Taste die mit der Maus gedrückt werden kann. Damit wird das Programm gesteuert und eine Funktion ausgelöst.

## 2. Texte

### Kurzbeschreibung:

Projekt: progdiag Anzahl Units: 1

```
function Blankweg(Art: integer; var Btextstring: string): string
```

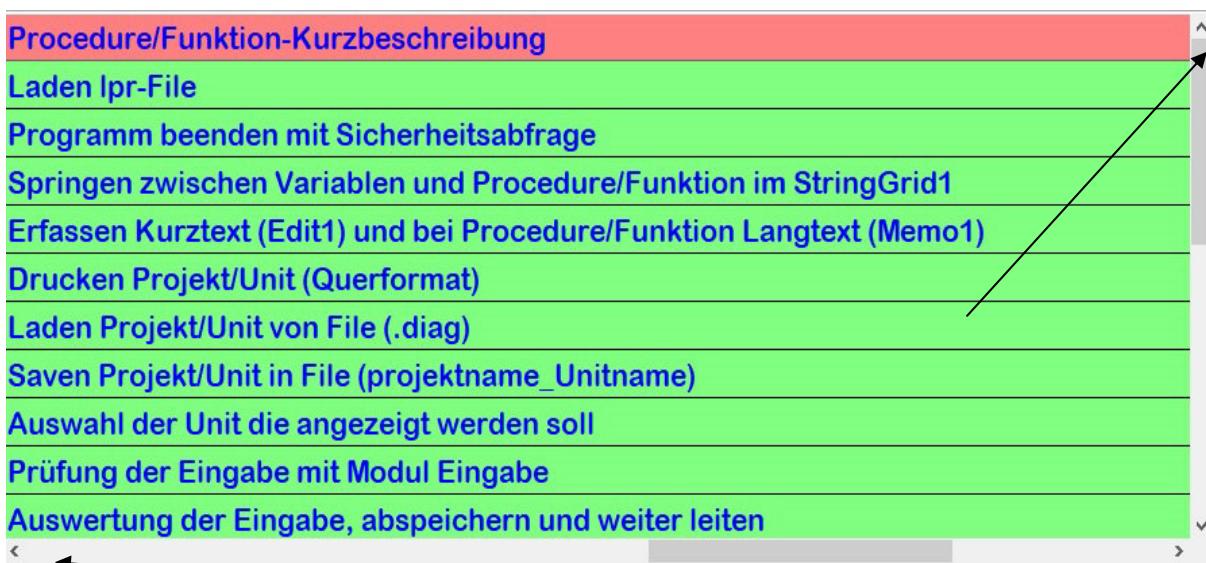
Das sind Flächen auf denen Texte angezeigt werden.  
Sie können verschiedene Farben haben.

### 3. Bestätigungsbox, Auswahlbox



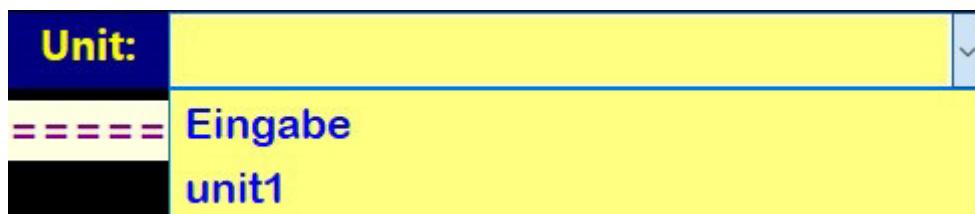
Bei diesen Boxen muss mit dem entsprechendem Button bestätigt werden.

### 4.. Scrollbalken



Damit können Anzeigen, Listen horizontal und vertikal verschoben werden, wie in diesem Stringgrid.

## 5. Combobox



Eine Combobox ist ein Auswahlfeld. Wenn man mit der Maus auf den kleinen Pfeil rechts klickt, so öffnet sich ein Fenster mit Werten, aus denen man mit Mausklick einen Wert auswählen kann.

## 6. großes Textfeld (Memo)

Art 1 = vor dem Text  
Art 2 = hinter dem Text  
Art 3 = vor und hinter dem Text

Eine Eingabefläche in dem man mehrere Zeilen Text eingeben kann.  
Abschluss der Eingabe ist die ESC-Taste.

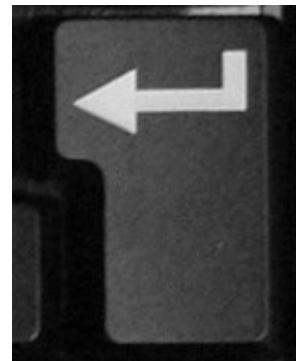
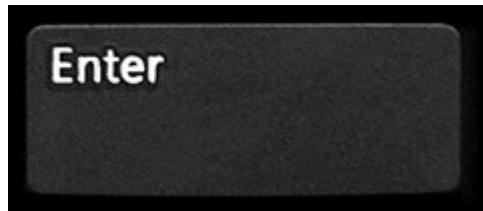


## 7: Eingabefeld (Edit)

Blanks in Btextstring entfernen und in Result zurück geben

Eine Eingabefläche in dem man eine Zeile Text eingeben kann.

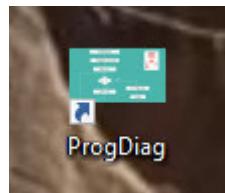
Abschluss der Eingabe ist die Enter-Taste.



Im Projekt muss das Printertool Printers4Lazarus aktiviert sein.  
"Projekt > Projektinspektor > Hinzufügen > Neue Anforderung"

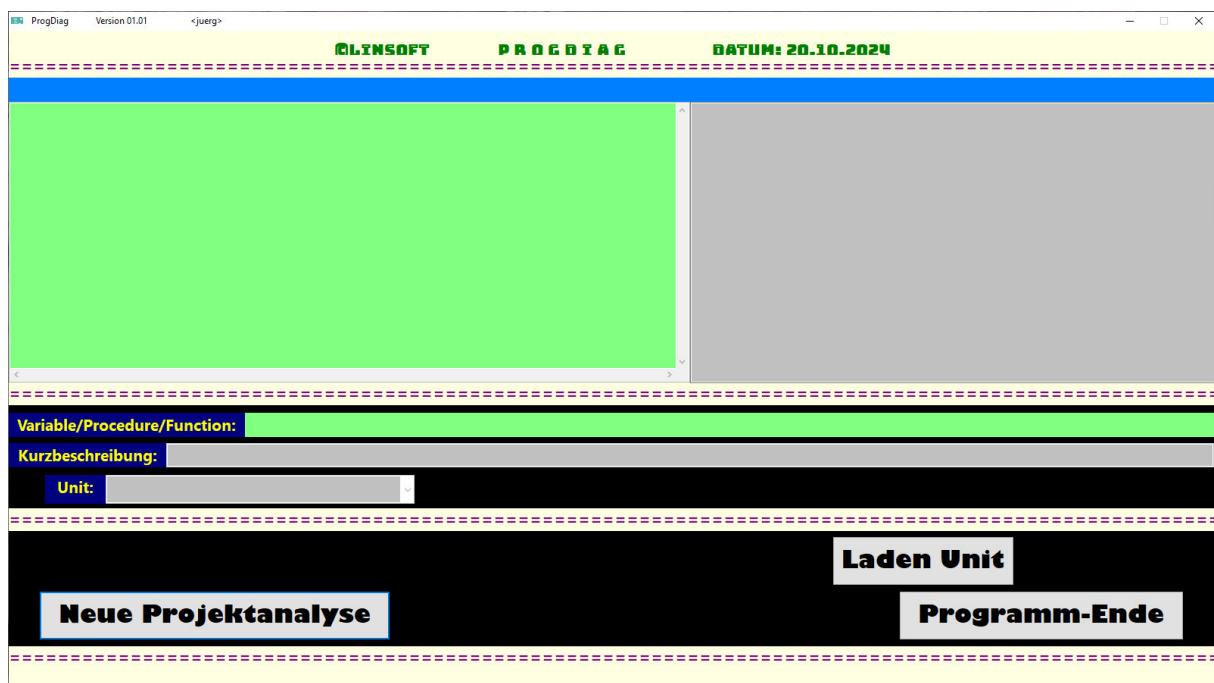
## 4) Programm Start

Auf dem Computerbildschirm ist folgendes Icon zu sehen

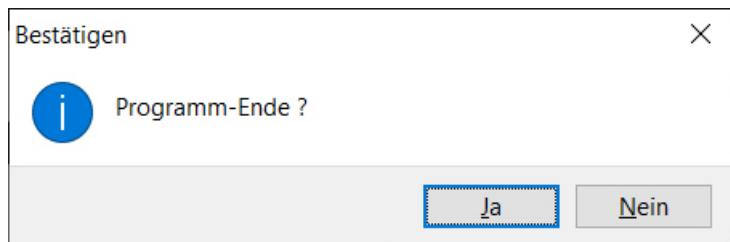


Mit einem Doppelklick mit der Maus auf das Icon wird das Programm gestartet.

Nach dem Start des Programms wird folgender Bildschirm angezeigt.



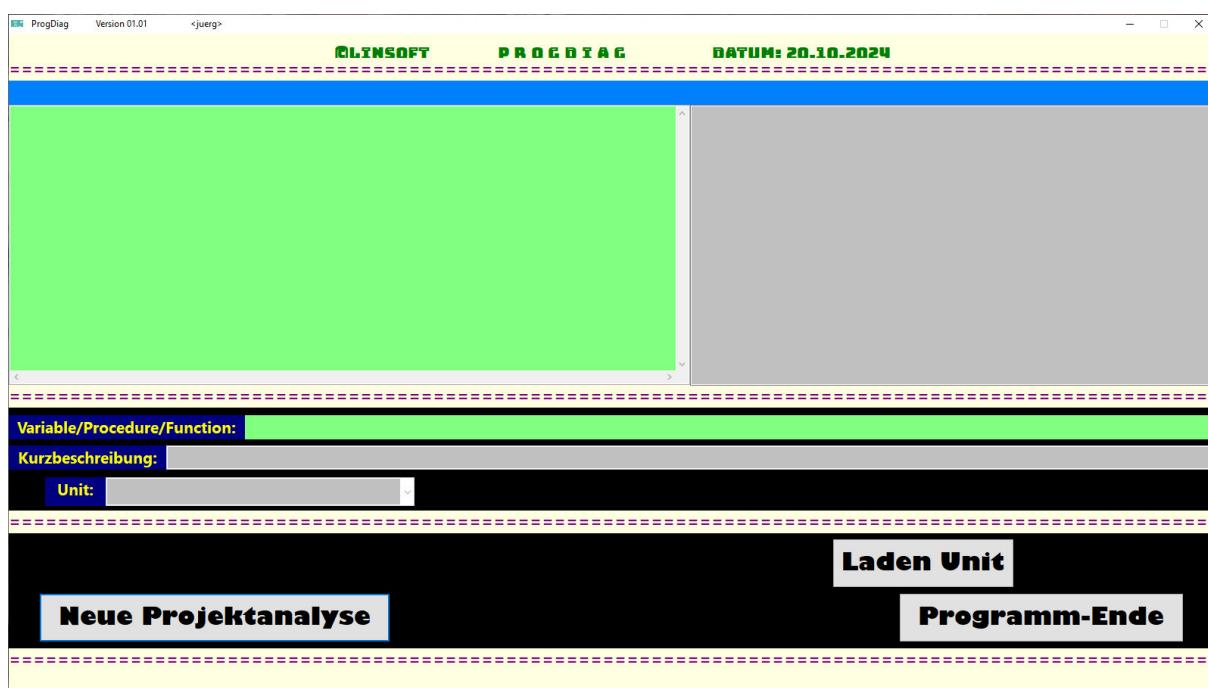
**Wenn Sie den Button „Programm-Ende“ betätigen,  
so wird mit einer Bestätigungsbox noch mal gefragt, ob Sie  
wirklich Beenden möchten (Ja/Nein). Wenn Sie auf der  
Bestätigungsbox „Ja“ anklicken, wird das Programm beendet.  
Wenn Sie auf der Bestätigungsbox „Nein“ anklicken können Sie  
normal weiter arbeiten.**



## 5) Programm ProgDiag

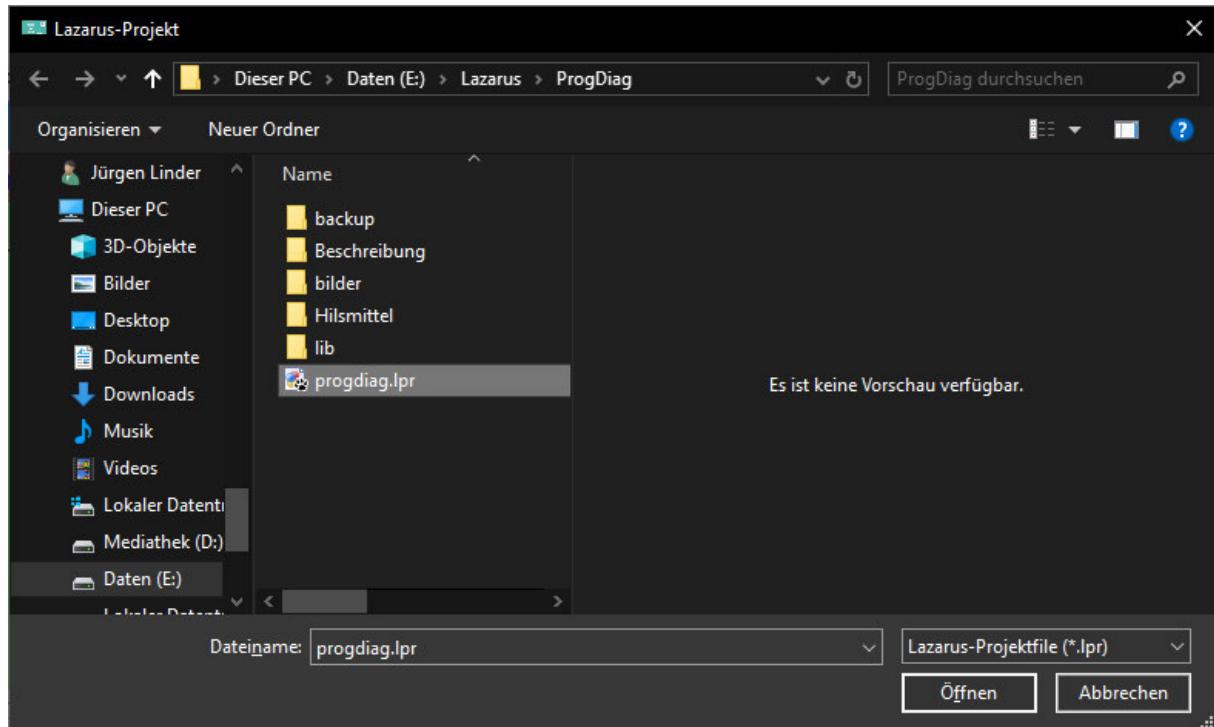
Selbst erstellte Software mit Lazarus kann dokumentiert, gedruckt und gespeichert werden.

Nach dem Programmstart erscheint folgendes Bild.

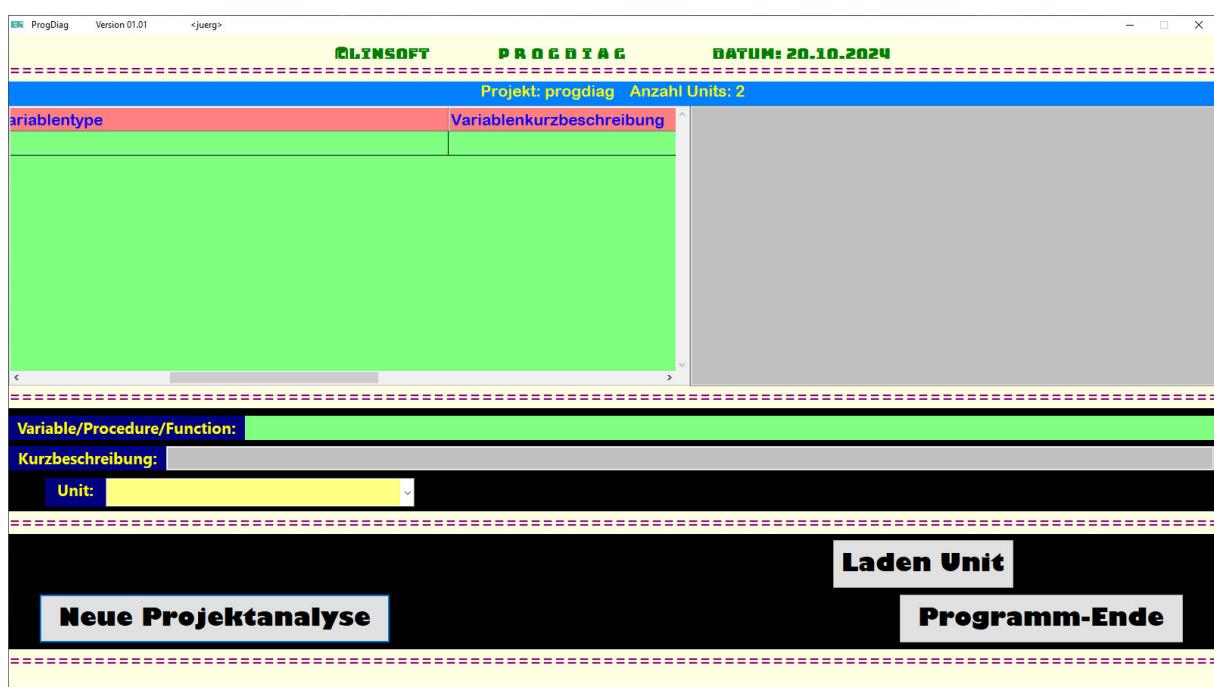


Mit dem Button „Neue Projektanalyse“ wird ein ganzes Lazarusprojekt untersucht.

Nach drücken de Button „Neue Projektanalyse“ erscheint ein Fenster in dem man ein lpr-File auswählen muss.



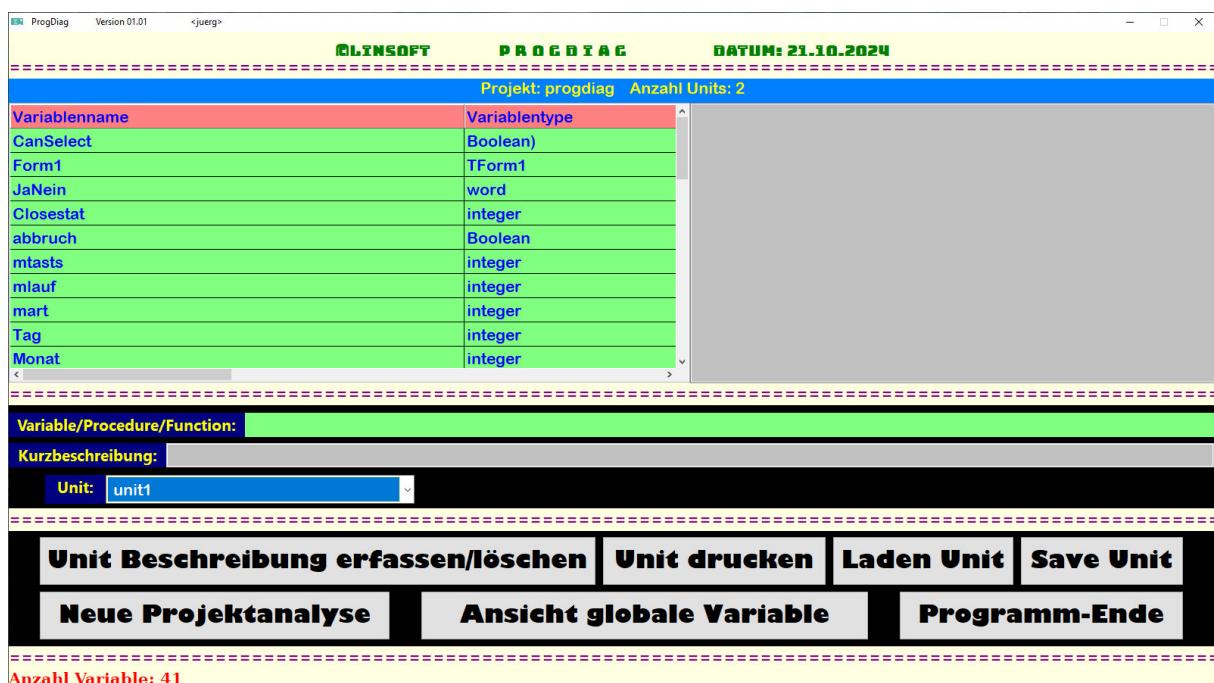
Es wird die ComboBox geladen und es erscheint folgendes Bild.

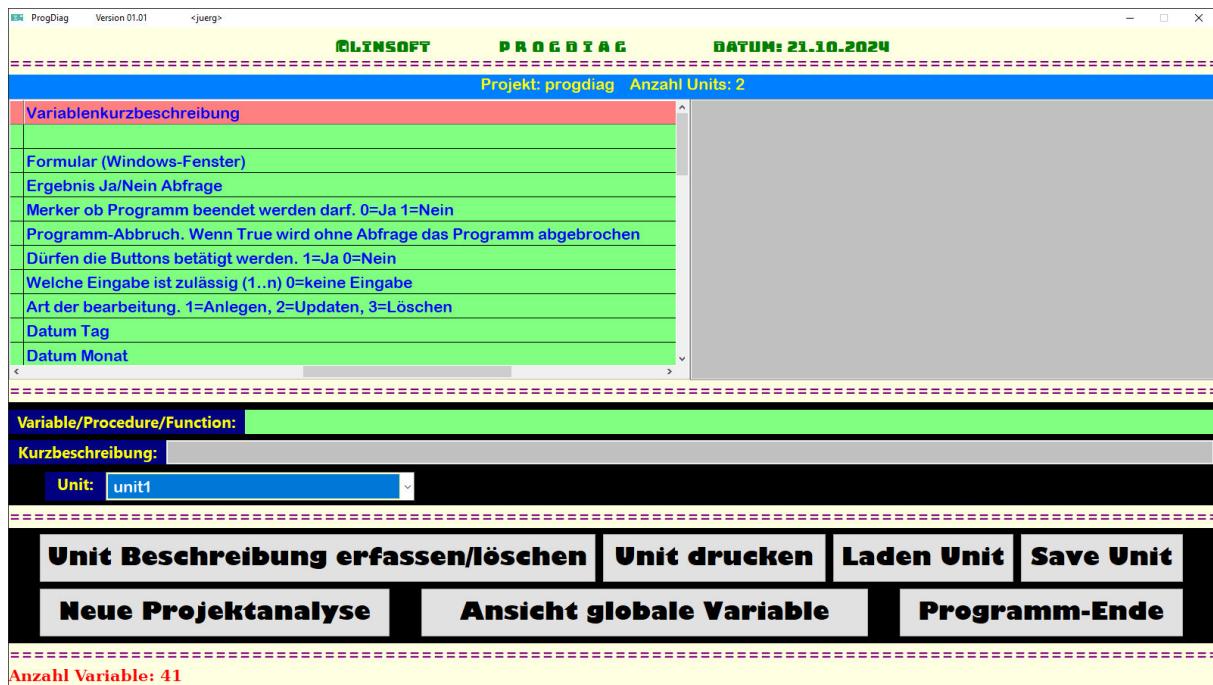


Es muss nun eine Unit ausgewählt werden.

<b>Unit:</b>	
=====	<b>Eingabe</b>
	<b>unit1</b>

Danach erscheint folgendes Bild mit weiteren Buttons.

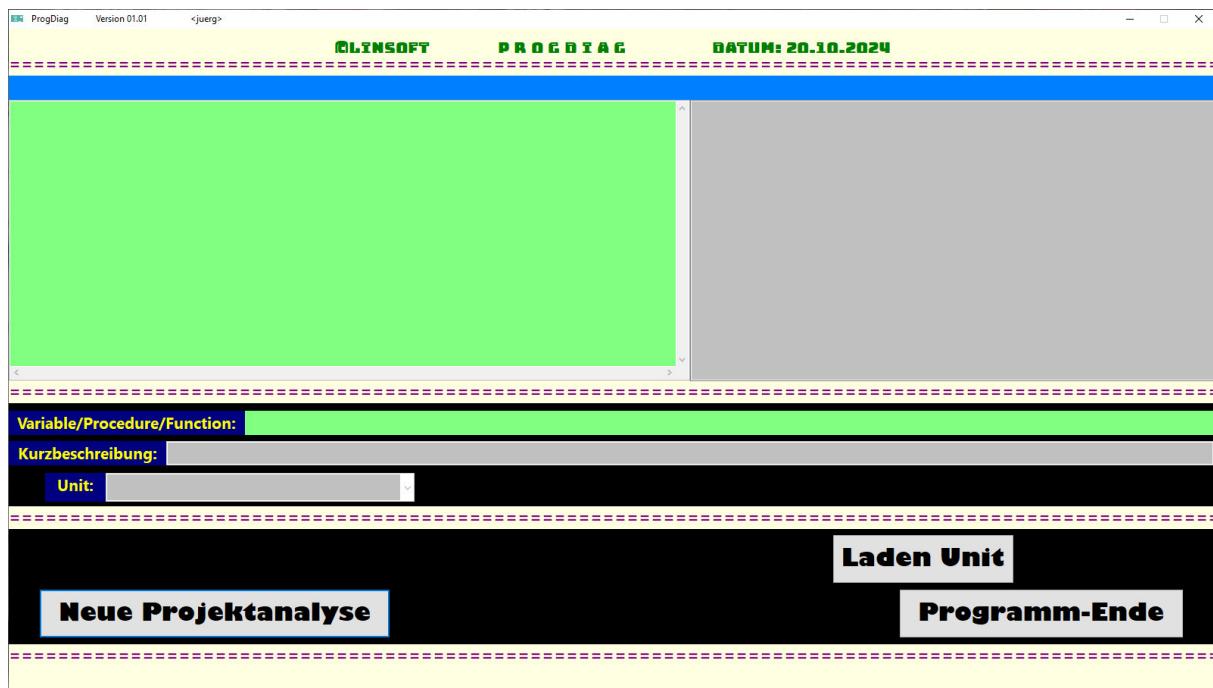




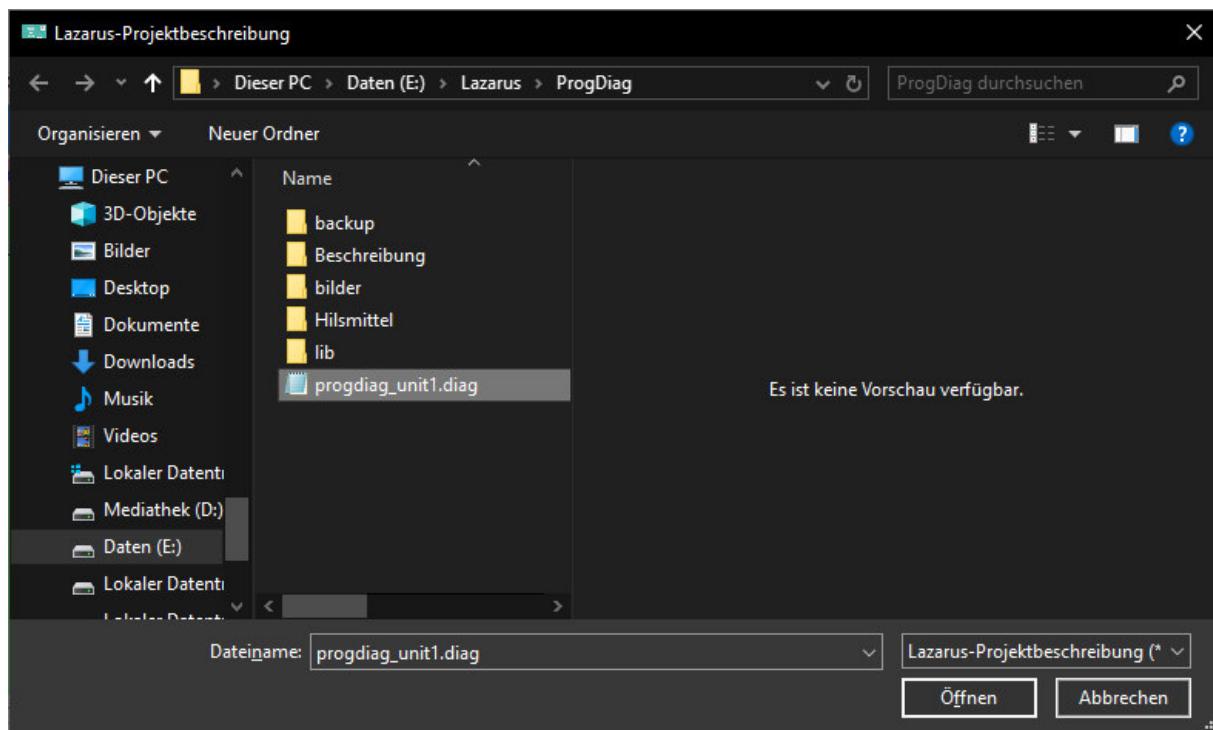
Es ist jederzeit möglich ein anders Unit zu wählen.

Weiter auf Seite 16.

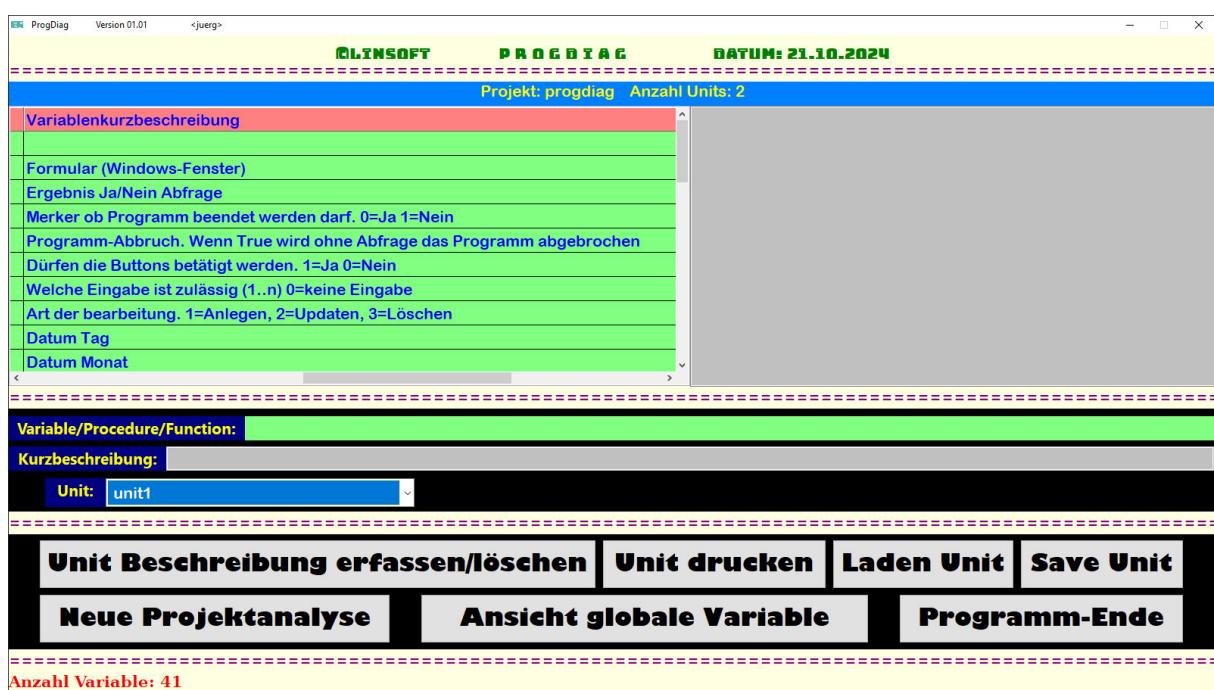
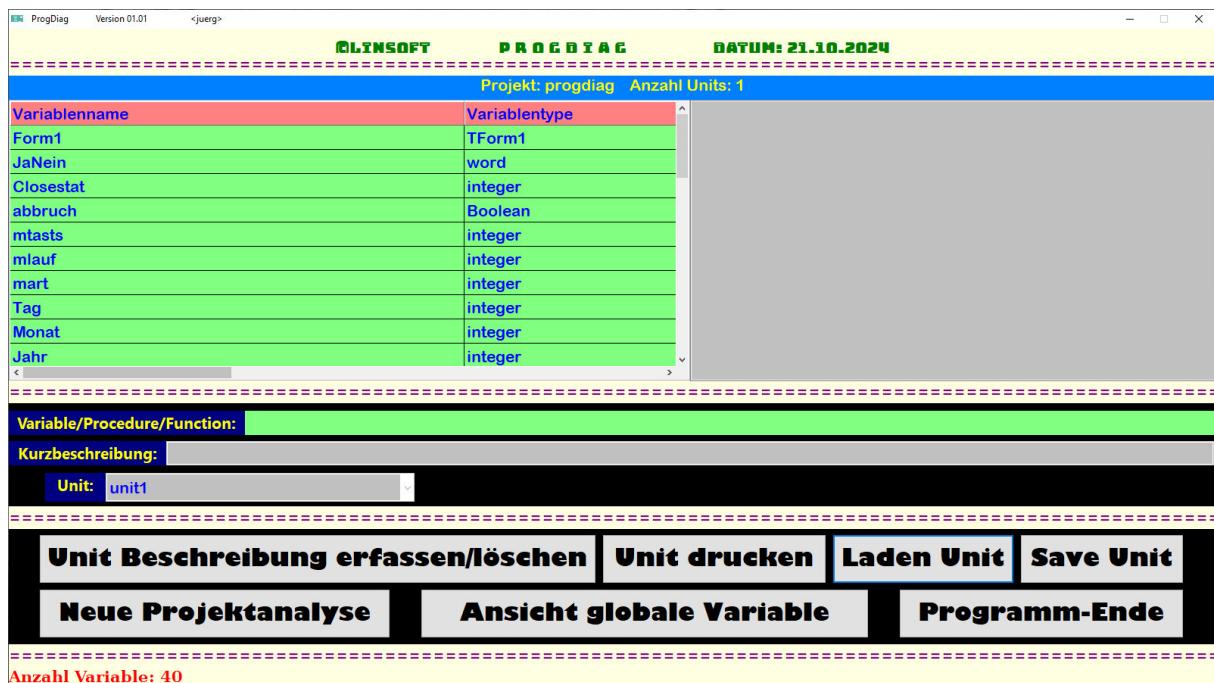
Eine andere Möglichkeit ist es ein zuvor gespeichertes Unit wieder zu laden.



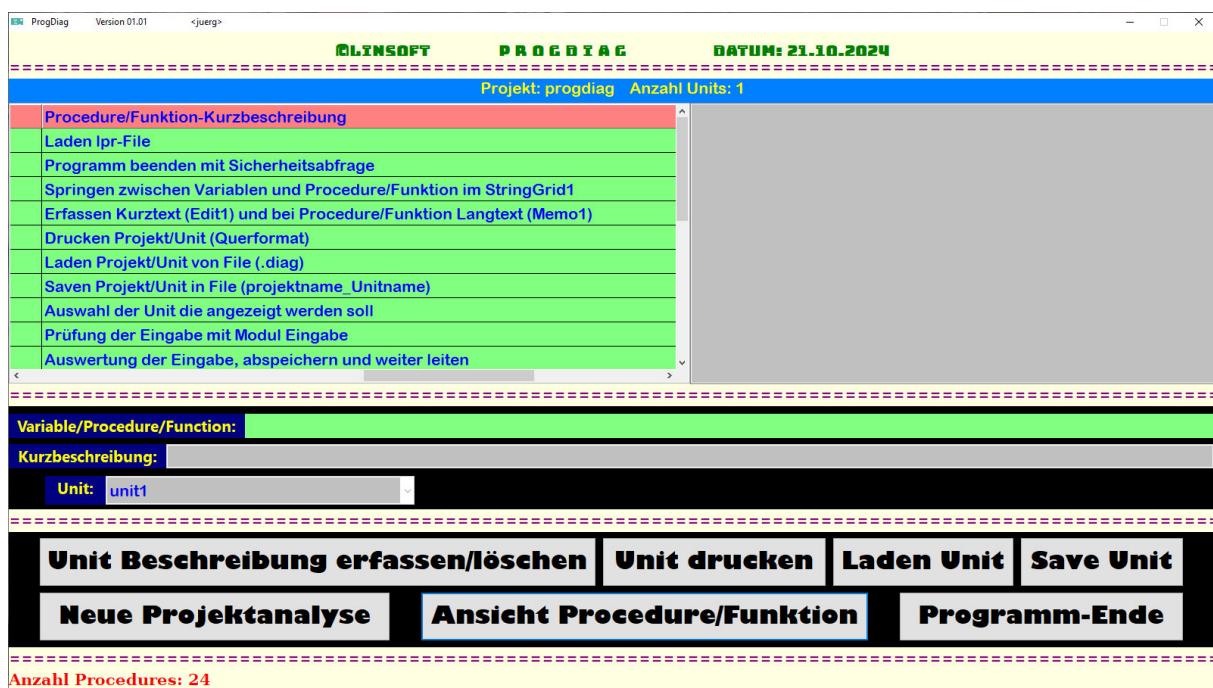
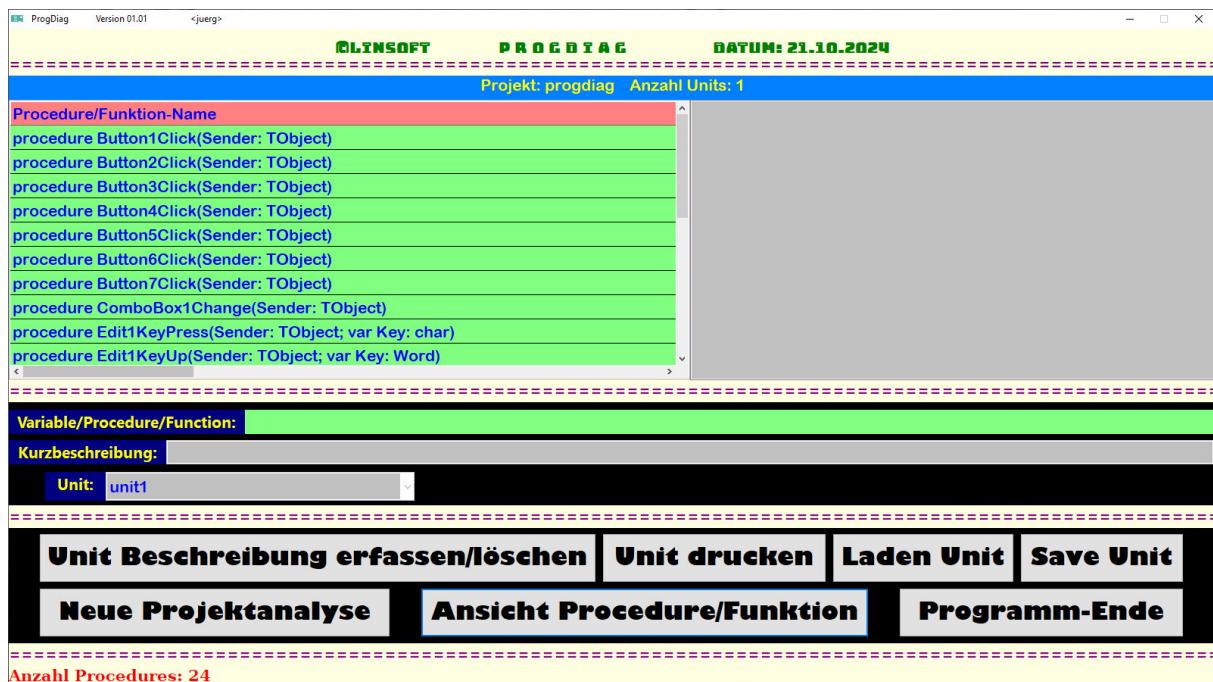
Nach drücken de Button „Laden Unit“ erscheint ein Fenster in dem man ein diag-File auswählen muss.



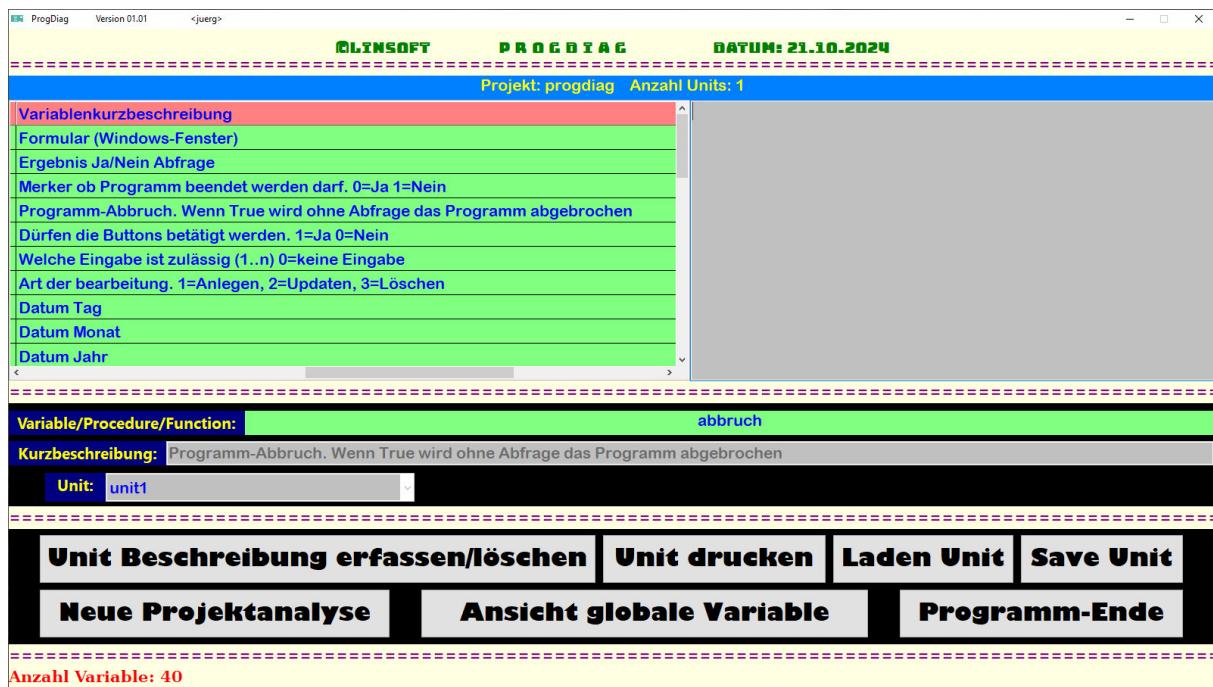
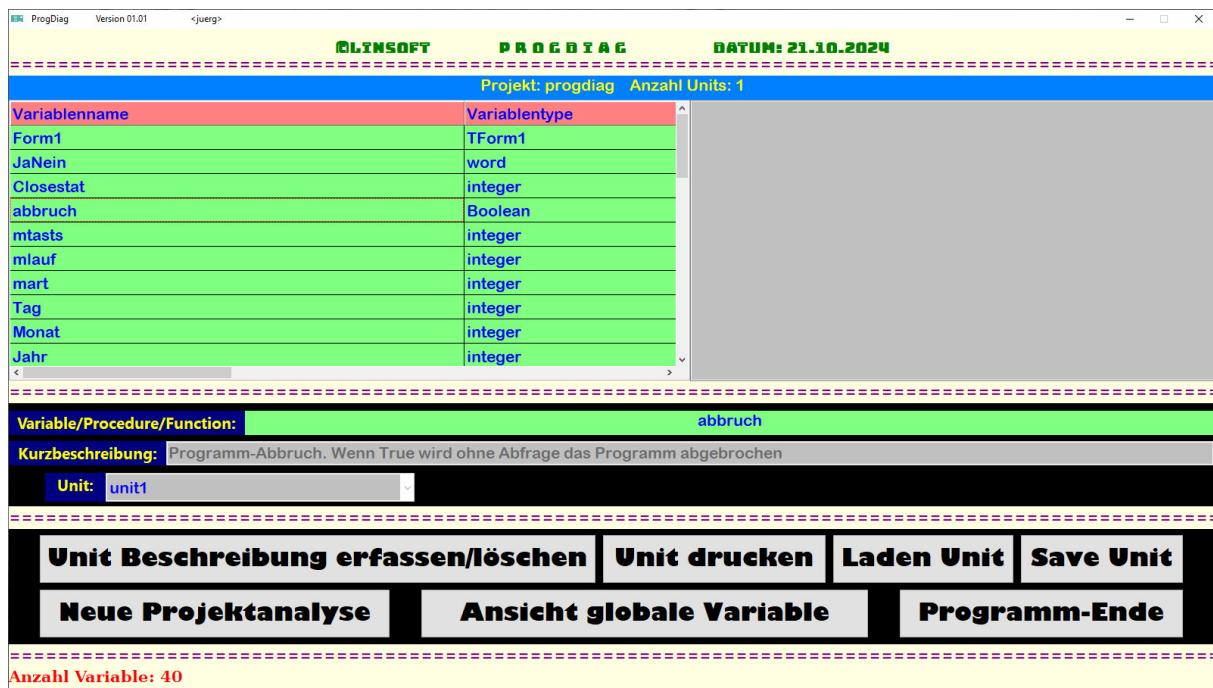
Nach dem Laden erscheint folgendes Bild.



Nach drücken de Button „Ansicht globale Variable“ erscheint folgendes Fenster und der Button „Ansicht globale Variable“ ändert sich in “ Ansicht Procedure/Funktion“.



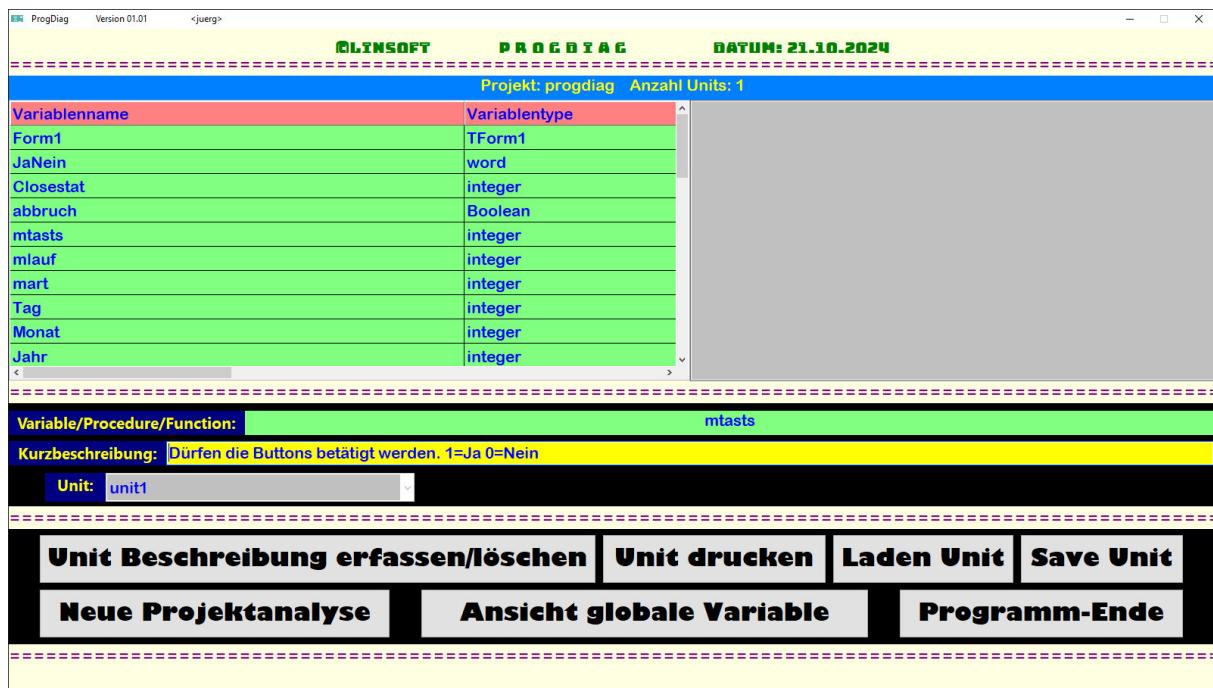
Klickt man auf eine Zeile im Stringgrid so ändert sich das Bild bei „Ansicht globale Variable“.



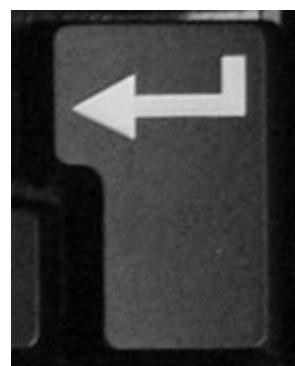
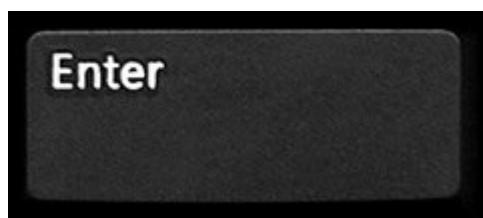
Klickt man auf eine Zeile im Stringgrid so ändert sich das Bild bei „Ansicht Procedure/Funktion“.



Nach drücken de Button „Unit Beschreibung erfassen/löschen“ erscheint folgendes Fenster bei „Ansicht globale Variable“.



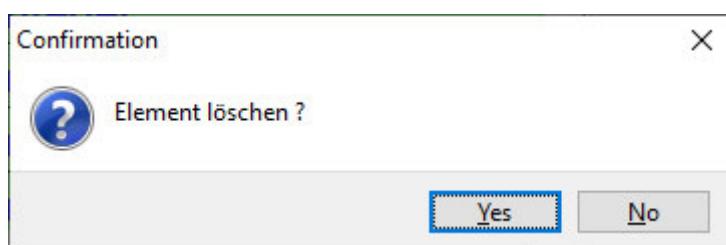
Hier kann entweder die Kurzbeschreibung eingegeben werden und mit Enter-Taste abgeschlossen werden, oder einfach Enter-Taste drücken, dann wird die alte Beschreibung übernommen.



Will man den Eintrag ganz aus dem System löschen,  
so hier die ESC-Taste drücken.



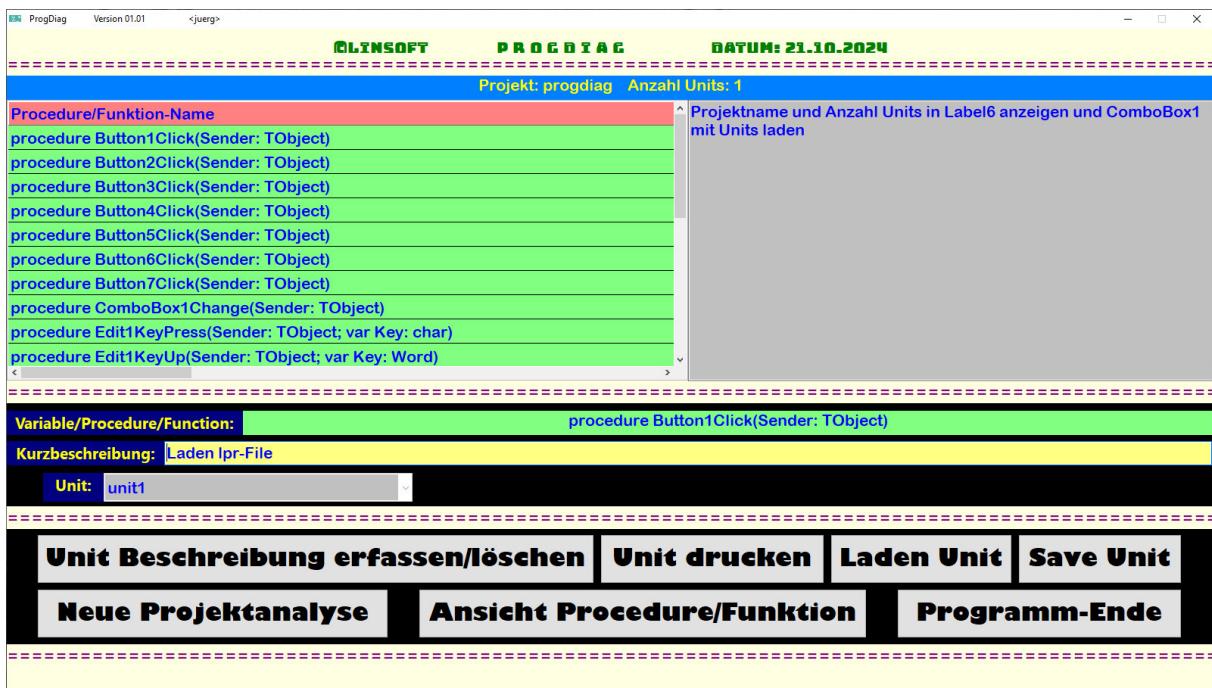
Es erscheint dann eine Sicherheitsabfrage.



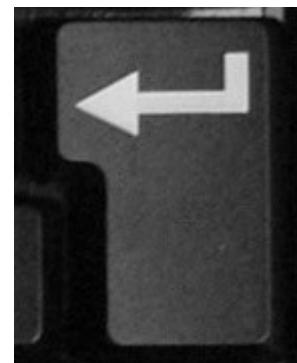
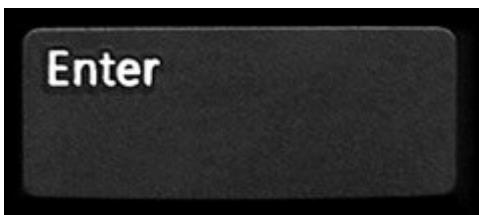
Wenn Sie mit „Yes“ bestätigen wird das Element gelöscht.  
Bei „No“ weiter mit der Eingabe Kurzbeschreibung.

Auf jeden Fall später nicht vergessen die Daten zu sichern  
mit Button „Save Unit“. Sonst sind alle Änderungen  
nach „Programm-Ende“ weg.

Nach drücken de Button „Unit Beschreibung erfassen/löschen“ erscheint folgendes Fenster bei „Ansicht Procedure/Funktion“.



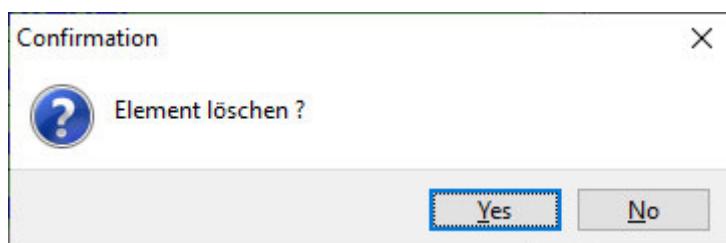
Hier kann entweder die Kurzbeschreibung eingegeben werden und mit Enter-Taste abgeschlossen werden, oder einfach Enter-Taste drücken, dann wird die alte Beschreibung übernommen.



Will man den Eintrag ganz aus dem System löschen,  
so hier die ESC-Taste drücken.



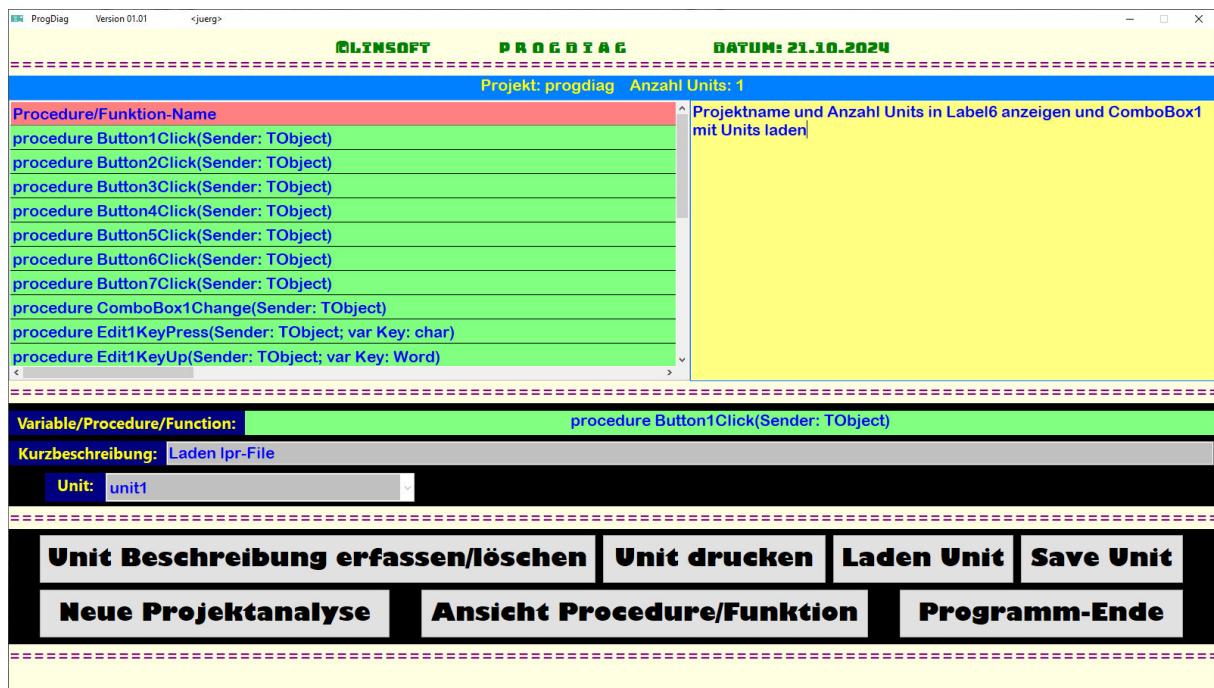
Es erscheint dann eine Sicherheitsabfrage.



Wenn Sie mit „Yes“ bestätigen wird das Element gelöscht.  
Bei „No“ weiter mit der Eingabe Kurzbeschreibung.

Auf jeden Fall später nicht vergessen die Daten zu sichern  
mit Button „Save Unit“. Sonst sind alle Änderungen  
nach „Programm-Ende“ weg.

Wenn Sie die Kurzbeschreibung eingegeben haben erscheint folgendes Bild.

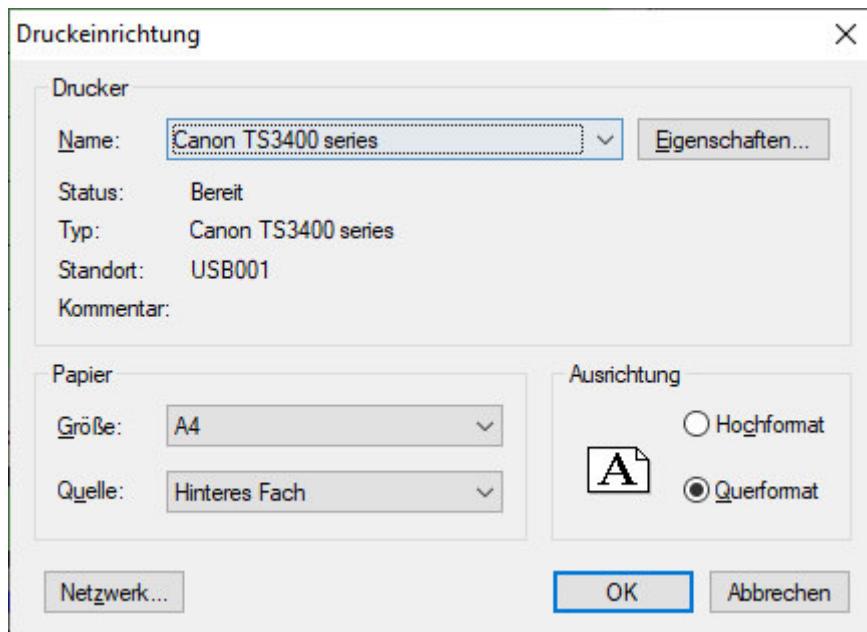


Hier können beliebig viele Zeilen Text erfasst werden.

Abgeschlossen wird die Eingabe mit der ESC-Taset.



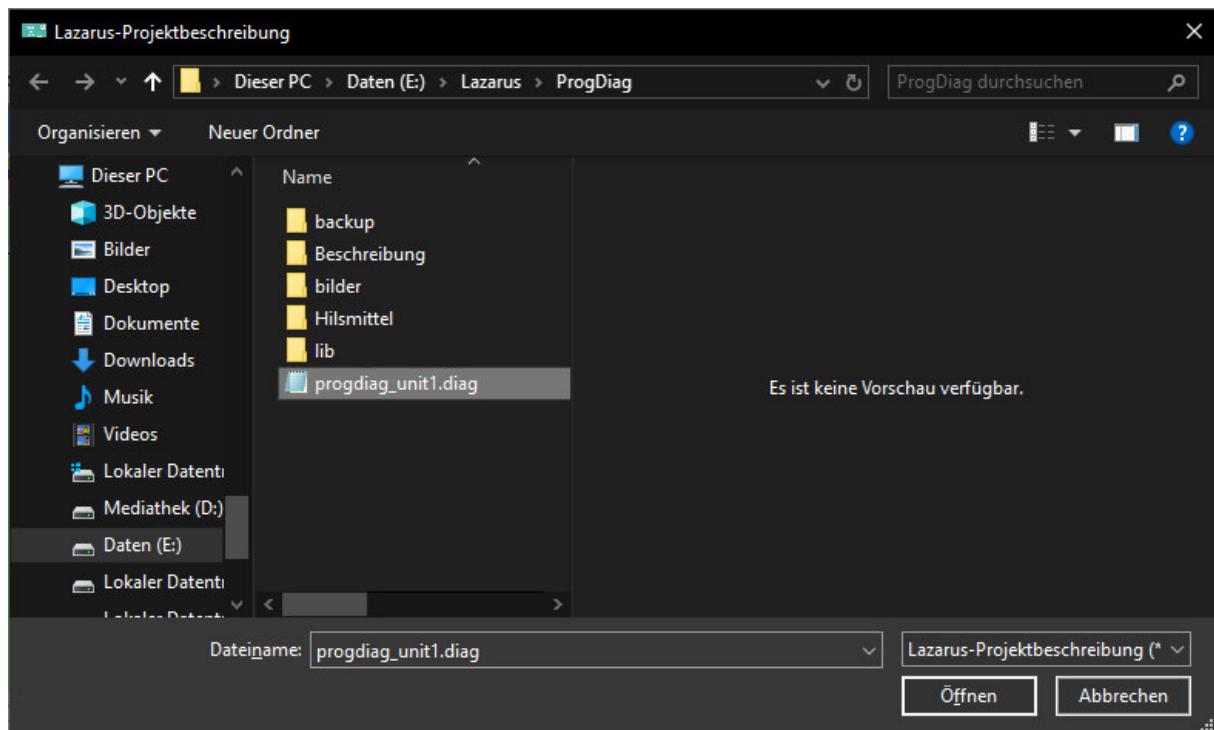
Nach drücken de Button „Unit drucken“ erscheint ein Fenster in dem man den Drucker auswählen muss.



**Das Format kann man aber nicht ändern.  
Die Software druckt immer im Querformat.**

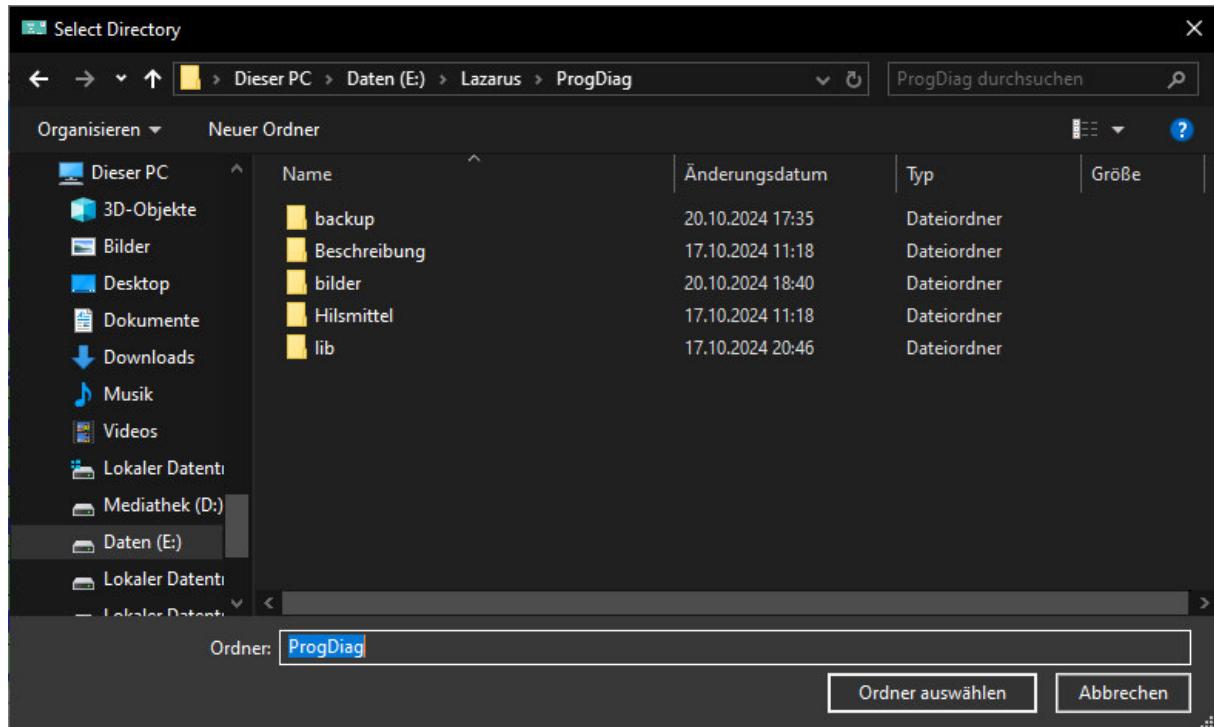
**Nach betätigen „OK“ werden eine Liste mit den Variablen und eine Liste mit den Procedure/Funktion gedruckt.  
Bei betätigen „Abbrechen“ passiert nichts.**

Nach drücken de Button „Laden Unit“ erscheint ein Fenster in dem man das File (.diag) auswählen muss.



Nach betätigen „Öffnen“ werden die Daten für das Unit Variable und Procedure/Funktion geladen und es können anschliessend alle anderen Funktionen genutzt werden.  
Bei betätigen „Abbrechen“ passiert nichts.

Nach drücken de Button „Save Unit“ erscheint ein Fenster in dem man das Verzeichnis (Folder) auswählen muss.



Nach betätigen „Ordner auswählen“ werden die Daten für das Unit Variable und Procedure/Funktion gespeichert.  
Filename ist immer „Projektnname\_Unitname.diag“;  
Bei betätigen „Abbrechen“ passiert nichts.

## **6) Service**

**Die Installation und Einrichtung des Programms muss von Ihnen auf Ihrem Computer durchgeführt werden.**

**Natürlich ist auch der Hersteller des Programms nicht unfehlbar.**

**Deshalb ist es möglich, dass sich Fehler im Programm eingeschlichen haben.**

**Der Hersteller übernimmt keine Haftung für durch Programmfehler entstehenden Kosten.**

**Der Hersteller übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch unsachgemäße Bedienung entstehen.**

**Bei Programmfehlern bitte genaue Beschreibung des Ablaufes und Fehlers an [dg5uap@darc.de](mailto:dg5uap@darc.de).**

**Programmfehler werden schnellst möglich und kostenlos behoben.**