

5G Edge Cloud Architektur

Julian Beck

Betreuer: Prof. Dr. rer. nat. Oliver Waldhorst

Zusammenfassung Die Edge Cloud wird in dem Zeitalter von 5G eine wichtige Rolle spielen. Als ein Bestandteil der 5G-Netzwerkarchitektur bietet es nicht nur eine Vielzahl von Cloud-Ressourcen, sondern ermöglicht neue Plattformen für Drittanbieter und das Entwickeln von neuen Erfahrungen für den Nutzer. Multi-Access Edge Computing (MEC) bietet Speicher- und Rechenressourcen in der Nähe des Endgerätes, eine besser Latenzzeit für mobile Endbenutzer und effizientere Nutzung des Mobile Backhaul und Core Netzwerkes. Diese Seminararbeit erläutert, welche Technologien MEC ermöglicht und geht auf die Architekturen hinter Multi-Access Edge Computing ein.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
1.1	Problem.....	3
2	Benötigte Technologien	3
2.1	Edge Computing	3
2.2	5G Edge Computing	5
2.3	Network-Function Virtualisierung	5
2.3.1	NFV Architektur und Orchestration Framework:	5
2.3.2	5G Edge Cloud und NFV:	5
2.4	Software-defined Networking	6
2.5	Virtuelle Maschinen und Container	6
3	MEC Framework - Referenz Architektur	8
3.1	Multi-access Edge Computing Framework	8
3.1.1	Netzwerk Ebene:	8
3.1.2	MEC Host Ebene:	8
3.1.3	MEC System Ebene:	8
3.2	Beispiel einer Anfrage	9
3.3	Weitere Frameworks	9
4	Orchestrierung und Mobilität	9
4.1	Beispiel eines Handoffs	9
4.2	MEC Service Orchestrierung	9
4.3	MEC Mobilität	9
4.4	MEC Deployment	9
5	Anwendungen	9
5.1	Internet of Things	9
5.2	Smart Factories	9
5.3	Autonomes Fahren	9
6	Fazit und Ausblick	9
6.1	Fazit	9
6.2	Ausblick	9
6.3	Angebote	9
	Literatur	10

1 Einleitung

In den letzten zehn Jahren haben Fortschritte im Cloud-Computing einen zentralisierten Ansatz für die Systemadministration und den Systembetrieb verfolgt, während das Wachstum von Mobile Computing, SaaS und dem Internet der Dinge (IoT) das Computing in Richtung einer verteilten Architektur in der Nähe des Anwenders getrieben hat. Mit der Einführung von 5G- und Edge-Computing-Technologien möchten Unternehmen nun beide Ansätze kombinieren.

5G und Edge Computing sind zwei relativ neue Technologien, die aber ähnliche Ziele verfolgen. Beide sind darauf ausgerichtet, die Leistung von Anwendungen zu verbessern und die Verarbeitung von großer Datenmengen in Echtzeit zu ermöglichen. 5G erhöht die Geschwindigkeit um das Zehnfache gegenüber 4G, während Edge Computing die Latenz verringert, indem Rechenfunktionen näher am Endbenutzer in das Netzwerk integriert werden.

Während Telekommunikationsbetreiber berichten, dass 5G im Netzwerkgeschwindigkeiten liefern kann, die mehr als zwanzigmal schneller sind als LTE1, spiegelt dies nicht die Erfahrung eines durchschnittlichen Benutzers wieder. Die Edge Cloud kommt an dieser Stelle ins Spiel und verbessert die Latenz und damit auch die Anwendungsmöglichkeiten von 5G. Gleichzeitig benötigt 5G das Edge Computing, um die Nachfrage zu steigern.

1.1 Problem

5G Edge Computing bietet sich für folgende Anwendungen an

- Caching von Anwendungen und Videos
- Rechenressourcen an die Aufgaben übergeben werden können um mobile Endgeräte zu entlasten
- Bearbeitung und Aggregation von IoT Daten.
- Rendern von Videospielen auf der EDGE Cloud.

Die Anwendungsbeispiele werden in Kapitel 5 genauer erläutert.

2 Benötigte Technologien

2.1 Edge Computing

Bei Cloud-Computing werden Rechenressourcen über ein Netzwerk zu Verfügung gestellt. Beim Edge Computing wird die Berechnung und Speicherung von Daten in die Nähe der Quelle gebracht, an den sogenannten Rand oder *Edge* des Netzwerks. Im Gegensatz zum Cloud Computing werden die Daten nicht an zentralen Rechenzentren verarbeitet, sondern an dezentralen Cloud Systemen am Rand des Netzwerks. Folgende Vorteile bringt Edge Computing: [3]

- **Geschwindigkeit und Latenz:** Abhängig von der Anwendungen spielt die Zeit der Datenverarbeitung eine entscheidende Rolle. Beispielsweise bei Autonomen Fahrzeugen ist es wichtig, dass innerhalb von Millisekunden die Daten verarbeitet werden. Auch bei digitalen Fabriken ist es meist zu langsam die Daten zu einer zentralen Cloud und zurück zu senden. Wenn die Datenverarbeitung auf den Rand des Netzwerks verlegt wird, wird die Latenz des Netzwerks verringert und schneller auf Anfragen geantwortet.
- **Netzlast:** Da das die Daten nicht zu einer zentralen Cloud gesendet werden, sondern am Rand des Netzwerks verarbeitet werden, verringert sich nicht nur die Latenz, sondern auch die Netzlast des gesamten Netzwerks. Die Daten müssen nicht weitreichend weiter gesendet werden, stattdessen werden sie dezentral in der Nähe der Anwendungen verarbeitet.
- **Security:** Wenn Daten an einem zentralen Cloud verarbeitet werden ist dies unter bestimmten Umständen anfälliger für ein Ausfall. So kann beispielsweise ein DDoS-Angriff den gesamten Betrieb eines Unternehmens stören, wenn alle Systeme mit einer zentralen Cloud arbeiten. Da bei Edge Computing kein einziges Zentrales Systeme existiert, verringert sich die Auswirkung eines solchen Angriffes für das ganze Unternehmen. Edge Computing hilft Unternehmen auch dabei, die Probleme der lokalen Compliance- und Datenschutzbestimmungen zu überwinden, da die Daten auf lokalen Systemen verarbeitet werden.
- **Kosteneinsparungen:** Durch Internet Off Things Geräte oder durch eine Smart Factories werden eine Vielzahl an Daten generiert. Nicht alle Daten sind dabei kritisch für die Operation der Systeme. Edge Computing erlaubt das Kategorisieren der Daten. In dem ein Großteil der Verarbeitung am Rand des Netzwerks stattfindet wird Bandbreite gespart. Dies optimiert den Datenfluss von lokalen Anwendungen und minimiert somit die Betriebskosten einer zentralen Cloud.
- **Zuverlässigkeit:** Wenn Edge-Geräte Daten lokal speichern und verarbeiten können, verbessert dies die Zuverlässigkeit. Ein Unternehmen ist nicht auf die Verbindung auf zur zentralen Cloud angewiesen und eine vorübergehende Unterbrechungen der Verbindung hat keine Auswirkungen auf den Betrieb von Geräte, nur weil sie die Verbindung zur Cloud verloren haben.
- **Skalierbarkeit:** Bei Cloud-Computing-Architekturen müssen Daten in den meisten Fällen zunächst an ein zentral gelegenes Rechenzentrum weitergeleitet werden. Das Erweitern oder sogar nur das Ändern dedizierter Rechenzentren ist eine teure Angelegenheit. Darüber hinaus können IoT-Geräte zusammen mit ihren Verarbeitungs- und Datenverwaltungstools am Rande einer einzelnen Implantation bereitgestellt werden, anstatt auf die Koordination der Bemühungen von Mitarbeitern an mehreren Standorten zu warten.

2.2 5G Edge Computing

2.3 Network-Function Virtualisierung

Network-Function Virtualisierung (NFV) erlaubt es Netzwerk Funktionen von der Hardware zu entkoppeln. Dies erlaubt das Verwenden von Gateways, Firewalls, DNS Services und Caching ohne proprietär Hardware.

Um ein neues Netzwerk zu erstellen, wird eine Vielzahl von verschiedenen Hardware Komponenten benötigt. Diese benötigen Platz, Energy und müssen von qualifizierten Personal überwacht und gewartet werden. Network-Function Virtualisierung will diese Probleme lösen, in dem Virtualisierungstechniken auf standard Server Hardware Komponenten verwendet werden. Folgende Vorteile werden durch NFV erzielt und sind Relevant 5G Edge Clouds: [5]

- **Skalierbarkeit und Flexibilität:** Die Virtualisierung erlaubt eine einfache Skalierung der Ressourcen. So kann bei einer großen Nachfrage die Services skaliert werden. Es können auch schnell mehrere Instanzen einer Komponente auf der einer VM gestartet werden.
- **Kosteneinsparungen:** Durch die Verwendung von Standard Komponenten werden die Kosten und der Energieverbrauch minimiert.
- **Anpassungsfähigkeit:** Die Virtualisierung erlaubt eine schnelle Anpassung an Anforderungen eines Kunden. Die Server können durch der Virtualisierung von mehreren Nutzern gleichzeitig verwendet werden und gleichzeitig die Anforderungen des jeweiligen Kunden erfüllen.
- **Verbesserte Effizienz durch homogene Systeme:**

2.3.1 NFV Architektur und Orchestration Framework: Das Europäische Institut für Telekommunikationsnormen *ETSI* hat ein Standard für ein NFV Framework veröffentlicht. Dieser Standard definiert sogenannte Virtualized Network Functions *VNF*, welche Netzwerk Funktionen in Software abbilden. Die *VNFs* werden in der *NFV* Infrastruktur *NFVI* deployed. Die *NFV* Infrastruktur besteht aus den enthält die Hardware Komponenten wie CPU und Speicher, aber auch die Virtualisierungslayer.

Der *NFV MANO* (NFV Management und Orchestrierung) Layer verwaltet die Infrastruktur und passt diese an die Anforderungen an. Der VM lifecycle wird auch von *NFV MANO* verwaltet, wenn eine VM abstürzt wird sie von diesem neugestartet.

2.3.2 5G Edge Cloud und NFV: Die Network-Function Virtualisierung spielt eine Schlüsselrolle für die Umsetzung einer 5G Edge Cloud. *NFV* erlaubt *Network Slicing*, ein Aspekt der virtuellen Netzwerkarchitektur, mit dem mehrere virtuelle Netzwerke auf einer gemeinsam genutzten Infrastruktur bereitgestellt werden können. *NFV* ermöglicht die 5G-Virtualisierung, sodass das physische Netzwerk in mehrere virtuelle Netzwerke unterteilt werden können. Dies erlaubt es unterschiedliche Radio Access Networks (*oRAN*) oder verschiedene Arten von

Diensten gleichzeitig anzubieten. Der Anwender merkt dabei kein Unterschied, da die Network Slices voneinander isoliert sind. *NFV* ist für die Skalierbarkeit, Flexibilität und Migration in einer 5G Edge Cloud wichtig. So kann wenn die Anfragen an eine Anwendung steigt, nicht nur die Ressourcen für die Anwendung an sich einfach skaliert werden, sondern durch das hinzufügen einer neuen Software Instant in der *NFVI*, kann auch die Netzwerkinfrastruktur mit skaliert werden. [2]

2.4 Software-defined Networking

Neben *NFV*, ist auch Software Defined Networking (*SDN*) ein Schlüssel für Virtualisierung von Netzwerken. Bei einem *SDN* ist die Steuerung des Netzwerks von der Hardware getrennt. Es wird zwischen einem Controller, einer Southbound und einer Northbound API unterschieden. Die Southbound APIs führt die Anweisungen nimmt und gibt Informationen des Controllers weiter an Netzwerkgeräte wie Switches, Access Points und Router weiter. Der Controller ist das zentrale Element eines *SDN* Netzwerkes, er ermöglicht ein zentrales managen und steuern des Netzwerkes. Die Northbound API gibt Informationen an den Controller weiter. Es ist die schnittstelle zwiscen Anwendungen und dem *SDN* Controller.[6]

Software Defined Networking kann so *MEC* unterstützen, indem es automatisch und flexibel service management durchführt. Da bei einem SDN die Daten und Controll Ebene durch die Southbound und Norhtbound API getrennt ist, führt SDN eine zentrale Steuerung ein, mit der virtuelle Netzwerkinstanzen einfach instanziiert und angeboten werden können, indem die zugrunde liegende Netzwerkinfrastruktur abstrahiert wird.

Im Kontext von MEC kann der SDN-Controller MEC-bezogene VNFs, VMs und Container als eine weitere Netzwerkkomponente behandeln, der dynamisch zugewiesen und neu lokalisiert werden kann. So kann der SDN flexibel Service anpassen und dynamsich Dienste bereitstellen, indem er VNFs und MEC Dienste verbindet. Gleichzeitig kann er die mobilität der Dienste ermöglichen.

Die Kombination von SDNs und NFV erlaubt das erstellen von Network Slices.

2.5 Virtuelle Maschinen und Container

Eine Cloud Plattform besteht typischerweise aus einer Anzahl an Maschinen die durch ein Hypervisor zu einer zentralen Maschine zusammen gefasst werden. Dieser kann isolierte Virtuelle Maschinen erstellen und ausführen und dient als Abstraktionsebene, unabhängig von der Hardware auf denen die VMS laufen.

Eine leichgewichtige Alternative zur Hypervisor-basierten Virtualisierung ist die containergestützte Virtualisierung. Diese im Vergleich zu anderen Virtualisierungslösungen eine andere Abstraktionsebene in Bezug auf Virtualisierung und

Isolation. Container implementieren die Isolierung auf OS Ebene und vermeiden so die Virtualisierung von Hardware und Treibern. Insbesondere teilen sich Container denselben Kernel mit dem zugrunde liegenden Hostcomputer. Dies macht Container sehr leichtgewichtig und flexibel im Gegensatz zu VM. Typischerweise führt ein Container genau ein Service aus, was eine schnelle Migration ermöglicht.

Im Blick auf *MEC* ermöglichen Container eine leichtgewichtige Virtualisierungslösung. So eignen sich die Container als eine portable Laufzeit Umgebung für MEC-Dienste. Einzelne Dienste können in Containern ausgeführt werden und sind so isoliert und können einfach verwaltet und gesteuert werden. Für die Umsetzung bietet sich die mittlerweile weitverbreitete Containerlösung Docker an. Hier stehen mit Kubernetes auch Orchestrierungs und Clustering Tools zur Verfügung [4]

3 MEC Framework - Referenz Architektur

Folgendes Kaptiel zeigt die dem European Telecommunications Standards Institute (ETSI) beschriebene Referenz Architektur zur Implementation eines *MEC* Systems.

ETSI beschreibt dabei in ihrer Spezifikation *Multi-access Edge Computing (MEC); Framework and Reference Architecture* [1] ein Framework und eine Referenz Architektur.

3.1 Multi-access Edge Computing Framework

Das Framework unterscheidet die einzelnen Komponenten die für die Edge Cloud benötigt werden in drei Ebenen. Die Komponenten werden dabei auf Infrastruktur virtualisiert am Rande des Netzwerks ausgeführt. Dies ist möglich durch die in Kapitel 2 vorgestellten Technologien. Die Grafik X zeigt die Komponenten des Frameworks

3.1.1 Netzwerk Ebene: Die unterste Ebene des Frameworks ist die Netzwerk Ebene. Sie ermöglicht die Verbindung via lokalen, externen Netzwerk und über *3GPP* Netzwerke, was mobile Telekommunikationsstandards wie LTE und 5G beschreibt.

3.1.2 MEC Host Ebene: Aufbauend auf der Netzwerkebene, ist die Host Ebene die Kernstruktur des Frameworks. Die Ebene besteht aus zwei Komponenten, dem MEC Host und dem MEC Management.

3.1.3 MEC System Ebene:

3.2 Beispiel einer Anfrage

3.3 Weitere Frameworks

4 Orchestrierung und Mobilität

4.1 Beispiel eines Handoffs

4.2 MEC Service Orchestrierung

4.3 MEC Mobilität

4.4 MEC Deployment

5 Anwendungen

5.1 Internet of Things

5.2 Smart Factories

5.3 Autonomes Fahren

6 Fazit und Ausblick

Multi Access Edge Cloud Computing ist eine neue Technologie, die die Vorteile von Edge Clouds und 5G optimal kombiniert und eine neue Plattform zur Verfügung stellt. MEC ist eine der wichtigsten neuen Technologien für 5G-Systeme, da es zu einer geringen Latenz und zur Kapazitätsverbesserung im Backhaul- und Kernnetzwerk führt. Der Erfolg von MEC hängt im Wesentlichen von der Ausrichtung der Technologie auf ETSI NFV ISG ab.

6.1 Fazit

6.2 Ausblick

Neben dem Ausbau des 5G Netzes, ist bei der Einführung von *MEC* Systemen, die Standardisierung sehr wichtig.

6.3 Angebote

Literatur

- [1] ETSI. *ETSI GS MEC 003 V2.1.1 (2019-01): Multi-Access Edge Computing (MEC); Framework and Reference Architecture*. URL: https://www.etsi.org/deliver/etsi_gs/MEC/001_099/003/02.01.01_60/gs_MEC003v020101p.pdf (besucht am 23.10.2020).
- [2] *How 5G NFV Will Enable the 5G Future*. URL: <https://www.sdxcentral.com/5g/definitions/5g-nfv/> (besucht am 21.10.2020).
- [3] Greg LaBrie. *Top 5 Benefits of Edge Computing*. URL: <https://blog.wei.com/top-5-benefits-of-edge-computing> (besucht am 13.10.2020).
- [4] Roberto Morabito u. a. “Consolidate IoT Edge Computing with Lightweight Virtualization”. In: *IEEE Network* 32.1 (Jan. 2018), S. 102–111. ISSN: 0890-8044, 1558-156X. DOI: 10.1109/MNET.2018.1700175. URL: <https://ieeexplore.ieee.org/document/8270640/> (besucht am 21.10.2020).
- [5] NFV White Paper. “Network Functions Virtualisation: An Introduction, Benefits, Enablers, Challenges & Call for Action. Issue 1”. Okt. 2012.
- [6] *Software-Defined Networking (SDN) Definition*. URL: <https://www.cisco.com/c/en/us/solutions/software-defined-networking/overview.html> (besucht am 21.10.2020).