Universal Rendering

Julian Beck

Betreuer: Prof. Dr. rer. nat. Christian Zirpins

 ${\bf Zusammenfassung}\;$ An dieser Stelle sollte später eine Kurzzusammenfassung stehen.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
	1.1 Anforderungen an eine Webanwendung	3
	1.2 Terminologie	3
2	Serverseitiges Rendering	3
	2.1 Serverseitiges Rendering mit Ajax	3
3	Clientseitiges Rendering	3
4	Universal Rendering	4
	4.1 Isomorphic JavaScript	4
	4.2 Virtuelles DOM	4
	4.3 Clientseitige Hydration	4
	4.4 Rendering Ablauf	4
	4.5 Vorteile	4
	4.6 Nachteile	4
	4.7 Alternativen	4
5	Frameworks	4
	5.1 React und Next.js	4
	5.2 Vue.js und Nuxt.js	4
	5.3 Angular Universal	4
6	Universal Rendering in der Praxis	4
7	Fazit und Ausblick	4

1 Einleitung

- 1.1 Anforderungen an eine Webanwendung
- 1.2 Terminologie
- 2 Serverseitiges Rendering
- 2.1 Serverseitiges Rendering mit Ajax

Dies ist ein Zitat [BeKR09].

3 Clientseitiges Rendering

Abbildung 1. HTMl Dokument einer React Seite

```
<body data-n-head="">
<div data-server-rendered="true" id="__nuxt">
   <div id="__layout">
                <h1 class="title">
                    vue-server-side-rendering
                <h2 class="subtitle">
                    Server side rendering with vue using nuxt
                    <a href="https://github.com/nuxt/nuxt.js"</pre>
                        target="_blank" class="button--grey">GitHub</a>
```

Abbildung 2. HTMl Dokument einer React Seite

- Universal Rendering
- Isomorphic JavaScript
- Virtuelles DOM
- Clientseitige Hydration
- Rendering Ablauf 4.4
- Vorteile 4.5
- 4.6 Nachteile
- 4.7 Alternativen
- Frameworks
- 5.1 React und Next.js
- **5.2** Vue.js und Nuxt.js
- Angular Universal
- Universal Rendering in der Praxis 6
- Fazit und Ausblick 7

Literatur

BeKR09. Steffen Becker, Heiko Koziolek und Ralf Reussner. The Palladio Component Model for Model-driven Performance Prediction. *Journal of Systems and Software*, Band 82, 2009, S. 3–22.