

Jogadores

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Armazenar dados sobre os jogadores (apelido, nome, número de vitórias e derrotas em cada um dos jogos);• Cadastrar jogadores;• Pesquisar jogador pelo apelido;• Logar no sistema através do apelido do jogador;• Remover jogador do sistema;• Manipular o arquivo texto Jogadores, reescrever quando necessário;• Atualizar estatísticas dos jogadores após cada partida;• Mostrar ranking de cada jogo, ordenar por pontuação;• Mostrar estatísticas dos jogadores cadastrados; | <ul style="list-style-type: none">• Reversi• Lig4• Tic Tac Toe• Memoria• Campo Minado• Arquivo texto "Jogadores" |
|--|---|

Tabuleiro

CampoMinado, lig4, Memoria, Reversi, TicTacToe

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Armazenar informações sobre um tabuleiro base genérico;• Criar tabuleiro base para cada jogo, a partir das especificações passadas de cada um, alocando memória de forma dinâmica;• Armazenar o estado atual do tabuleiro;• Imprimir tabuleiro;• Validar jogada de cada jogador;• Liberar memória alocada pelo tabuleiro;• Conferir ganhador (método abstrato);• Mostrar regras de cada jogo; | <ul style="list-style-type: none">• Arquivo texto "Regras" |
|--|--|

Reversi		Tabuleiro
<ul style="list-style-type: none">• Armazenar informações sobre o tabuleiro do jogo;• Inicializar jogo por meio das especificidades do tabuleiro do jogo;• Conferir se jogada é válida de acordo com o permitido pelas regras do jogo;• Checar se o movimento da jogada é possível de acordo com o permitido pelas regras do jogo;• Mostrar locais possíveis para o jogador escolher e realizar a jogada;• Validar jogada de acordo com o permitido pelas regras do jogo e inserir peça caso a jogada seja válida;• Inverter peças de acordo com a lógica do jogo;• Conferir ganhador da partida de acordo com as especificidades do jogo;• Verificar se o jogo chegou ao fim;		<ul style="list-style-type: none">• Jogadores• Tabuleiro

Lig4		Tabuleiro
<ul style="list-style-type: none">• Armazenar informações sobre o tabuleiro do jogo;• Validar jogada de acordo com o permitido pelas regras do jogo e inserir peça caso a jogada seja possível;• Conferir ganhador da partida de acordo com as especificidades do jogo;		<ul style="list-style-type: none">• Jogadores• Tabuleiro

Tic Tac Toe		Tabuleiro
<ul style="list-style-type: none">• Armazenar informações sobre o tabuleiro do jogo;• Conferir ganhador da partida de acordo com as especificidades do jogo;		<ul style="list-style-type: none">• Jogadores• Tabuleiro

Memoria		Tabuleiro
<ul style="list-style-type: none">• Armazenar informações sobre o tabuleiro do jogo;• Inicializar jogo por meio das especificidades do tabuleiro do jogo;• Checar se o movimento da jogada é possível de acordo com o permitido pelas regras do jogo;• Validar jogada de acordo com o permitido pelas regras do jogo e inserir a jogada caso ela seja possível;• Conferir se as posições escolhidas pelo jogador formam pares;• Validar pares e atribuir pontuação de acordo com o resultado dessa validação;• Conferir ganhador da partida de acordo com as especificidades do jogo;• Verificar se o jogo chegou ao fim;		<ul style="list-style-type: none">• Jogadores• Tabuleiro

Campo Minado		Tabuleiro
<ul style="list-style-type: none">• Armazenar informações sobre o tabuleiro do jogo• Inicializar jogo por meio das especificidades do tabuleiro do jogo• Receber coordenadas do tabuleiro e retornar quantidade de minas adjacentes a essas coordenadas• Revelar o conteúdo (se há bomba ou não) de uma coordenada do tabuleiro• Validar jogada de acordo com o permitido pelas regras do jogo e retornar se essa jogada pode acontecer• Verificar se o jogador escolheu uma célula do tabuleiro que contém uma bomba• Conferir ganhador da partida de acordo com as especificidades do jogo• Gerenciar jogabilidade do jogo		<ul style="list-style-type: none">• Jogadores• Tabuleiro