

1.1	<p>Problema Construir una aplicación que permita simular un álbum con equipos históricos de mundiales de fútbol.</p>
<p>Cliente Empresa.</p>	
<p>Usuario Usuario de la aplicación.</p>	
<p>Requerimiento funcional</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Agregar equipo. - Modificar la información de un jugador. - Visualizar la ficha técnica de un jugador. - Buscar un jugador por su número de camiseta, país y año en el que participó en el mundial. - Conocer los equipos del álbum que participaron en un año dado. - Conocer la edad más común de un equipo. - Conocer el porcentaje de completitud del álbum, discriminado por tipo de lámina.
<p>Mundo del problema</p>	<p>Entidades Principales:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Álbum: Contiene equipos históricos de mundiales y láminas. - Equipo: Incluye nombre, país, año y jugadores. - Jugador: Contiene nombre, posición y estadísticas. - Lámina: Representa a jugadores o equipos, con diferentes tipos. - Ficha técnica: Detalles y estadísticas de un jugador. - Estadísticas: Datos generales de equipos y jugadores. <p>Relaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Un álbum tiene varios equipos. - Un equipo tiene varios jugadores. - Las láminas se crean al nivel de progreso en la completitud del álbum. <p>Funcionalidades:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Agregar equipos. - Modificar información de jugadores. - Pegar láminas en el álbum. - Ver fichas técnicas de los jugadores. - Consultar estadísticas del jugador. - Buscar a un jugador específico. - Conocer edad promedio en un equipo. - Medir el avance en el álbum en base a las láminas y sus tipos.
<p>Requerimiento no funcional</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Tener una interfaz para ayudar a identificar todos los datos de manera ordenada. - Mostrar imágenes de los jugadores, además de los logos de sus equipos. - Tener diferencias visuales entre los tipos de láminas en base a su diseño. - Visualizar la plantilla técnica de los jugadores en un año específico. - Conocer la información habitual del equipo.

1.2

Requerimiento funcional 1	Nombre	Agregar equipos de mundiales de futbol.
	Resumen	Permitir al cliente o usuario agregar información de los equipos de diferentes mundiales de futbol y con su correspondiente año de participación.
	Entradas	<ul style="list-style-type: none"> - Nombre de equipo (país). - Año de participación.
	Salidas	El usuario o cliente puede visualizar una vez agregadas la información del equipo o equipos ya sea por país o año de participación.
Requerimiento funcional 3	Nombre	Modificar la información de un jugador.
	Resumen	Permitir al cliente o usuario, agregar o modificar la información de un jugador, este puede acceder a la información del jugador ya sea buscándolo mediante su nombre, indicando el número de camiseta o posición, una vez modificada.
	Entradas	<ul style="list-style-type: none"> - Nombre de jugador. - Número de camiseta. - Posición en la que jugaba. - Goles marcados en cada mundial.
	Salidas	Permite agregar o modificar la información y así poder actualizar la información de los jugadores de los equipos.
Requerimiento funcional 3	Nombre	Visualizar la ficha técnica de un jugador.
	Resumen	La persona puede ver la ficha de un jugador, ya sea para evaluar su participación o para mirar cuantos mundiales de futbol ha jugado.
	Entradas	- Nombre del jugador
Requerimiento funcional 4	Salidas	La persona puede ver a detalle la ficha del jugador, como por ejemplo las cantidades de mundiales en los que ha jugado, goles que ha realizado.
	Nombre	Buscar un jugador por su número de camiseta, país, y año en el que participó el mundial.
	Resumen	Permitir al cliente, buscar a un jugador sin hacer uso de su nombre, y en cambio solo haciendo uso de diferentes características que identifiquen a este jugador.
	Entradas	<ul style="list-style-type: none"> - Número de camiseta. - País del jugador. - Año de participación.
Requerimiento funcional 4	Salidas	La persona encuentra al jugador haciendo uso de características y puede ver su ficha técnica.