# Manual *macti\_lib* y *NBGrader*

•••

MeIA 2023

# Descripción general

En este manual se dará una breve introducción al uso de *macti\_lib* para la evaluación de celdas de código dentro de un *Jupyter Notebook*.

Y de igual manera se mostrará cómo vincular el uso de *macti\_lib* con *NBGrader*, está última herramienta ayuda en el proceso de la evaluación del conocimiento adquirido mediante *Jupyter Notebook*.

# macti\_lib :

Biblioteca desarrollada bajo el proyecto MACTI, que permite al usuario automatizar la evaulación.

## ¿Cómo usar *macti\_lib*?

#### Estructura adecuada

Cada notebook contiene un número de preguntas, por lo tanto es necesario tener una carpeta en el cuál se almacenen las respuestas.

### Jupyter Notebook

Para usar la biblioteca macti\_lib lo primero que necesitamos es un Jupyter Notebook que desarrolle algún tema.

Este *notebook* debe contener al menos una celda de código.

#### Celdas de evaluación

Una vez que se tienen los 2 elementos anteriores, lo siguiente es modificar el notebook inicial, de tal manera que ahora contenga celdas que evalúen el conocimiento adquirido.

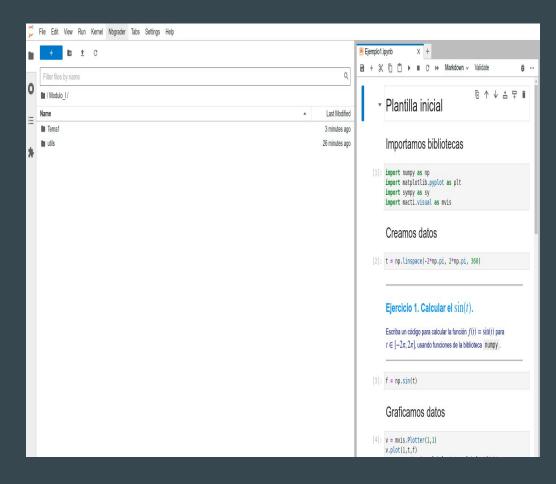
### **Estructura**

### Carpetas y subcarpetas

Se sugiere que las carpetas donde se almacenen los *notebooks* tengan la siguiente estructura.

#### Estructura:

- *Nombre\_Curso\_Iniciales*: carpeta que contiene todos los temas del curso
- *Tema*: carpeta que contiene notebooks por tema.
- *utils*: contenido varios.



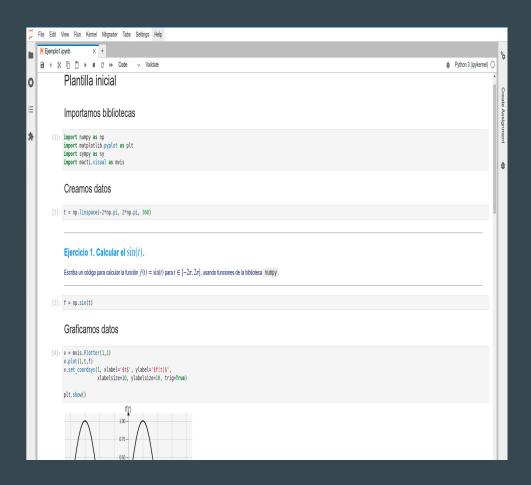
# Jupyter Notebook

### Ejemplo01.ipynb

Supongamos que ya se tiene un notebook que cumple con los requisitos para el uso de *macti\_lib*.

### Requisitos:

- celdas de código.
- conocimiento a evaluar.



# Incorporación de *macti\_lib*

Tomando cómo base el notebook *Ejemplo01.ipynb* se crea un nuevo *notebook* llamado *Ejemplo02.ipynb*, y el siguiente paso consiste en generar el archivo de respuestas que será usado posteriormente para la evaluación del conocimiento.

Para tal propósito es necesario importar la biblioteca *macti\_lib* en el encabezado del notebook y es necesario indicar un par de parámetros, de la siguiente forma.

#### Importamos bibliotecas

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import sympy as sy

import macti.visual as mvis
from macti.evaluation import FileAnswer
file_answer = FileAnswer('Modulo_I_MAPL', 'Tema1')
```

## Parámetros *macti\_lib*

#### Modulo\_I\_MAPL

Este parámetro hace referencia al nombre del curso al que pertenece este *notebook*.

Es muy importante por que en está carpeta se ubica *utils* y ahí se almacenan las respuestas.

#### Tema1

Hace referencia al tema que será evaluado usando *macti\_lib*.

Es importante notar que por cada tema puede haber más de un notebook a ser evaluado.

#### *FileAnswer*

Estos datos son usados por la clase *FileAnswer* para generar el archivo de respuestas de este *notebook*.

### file\_anwser

El objeto *file\_answer* generado al momento de importar *macti\_lib* nos permite almacenar las respuestas en la ruta adecuada.

Supongamos que se le pide al alumno graficar la función sin(t) entre  $-2\pi$  y  $2\pi$ , tal cómo se muestra en la siguiente imágen.

```
Creamos datos

[]: t = np.linspace(-2 * np.pi, 2 * np.pi, 360)

Ejercicio 1. Calcular el sin(t).

Escriba un código para calcular la función f(t) = sin(t) para t \in [-2\pi, 2\pi], usando funciones de la biblioteca numpy.

[]: f = np.sin(t)

[]: file_answer.write('1', f, 'Revisa el uso correcto de la función <math>np.sin()')
```

### file\_anwser

En la sección "Creamos datos" se generan los elementos necesarios para que el alumno conteste y para graficar en caso de ser necesario.

A priori el profesor ya conoce la respuesta por lo que basta generarla con la llamada a la función f = np.sin(t). Finalmente se le indica a  $file\_answer$  cuál es la respuesta correcta y un hint en caso de que el alumno no responda correctamente.

```
Creamos datos

[]: t = np.linspace(-2 * np.pi, 2 * np.pi, 360)

Ejercicio 1. Calcular el sin(t).

Escriba un código para calcular la función f(t) = sin(t) para t \in [-2\pi, 2\pi], usando funciones de la biblioteca numpy .

[]: f = np.sin(t)

[]: file_answer.write('1', f, 'Revisa el uso correcto de la función <math>np.sin()')
```

# ¿Qué tipo de datos soporta *macti\_lib*?

#### Datos Numéricos

Todo aquel valor numérico (tipos primitivos de python, números, booleanos, complejos, etc.).

Así cómo listas, vectores, matrices.

#### Cálculo Simbólico

Toda aquella respuesta que requiera hacer uso de la biblioteca *SymPy* está soportada por *macti\_lib*.

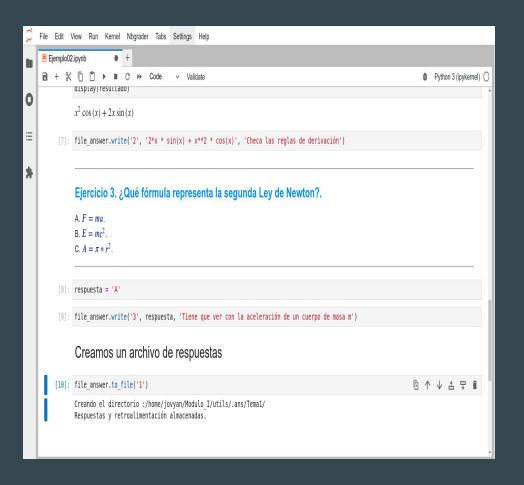
#### Caracteres

En caso de que la pregunta sea de opción múltiple, macti\_lib acepta todo tipo de caracteres alfanuméricos para validar la respuesta del alumno.

# Jupyter con respuestas

### Ejemplo02.ipynb

Una vez que se generó el notebook con las respuestas y que cada una de estas respuestas se almacenó de manera temporal, es necesario "vaciar" las respuestas en un archivo dentro de la sesión de JupyterLab.



### file\_anwser

Es muy importante notar la llamada a la función file\_answer.to\_file(1).

Está llamada lo que hace es almacenar las respuestas correspondientes al quizz 1 del Tema 1 en la ruta /user/local/share/nbgrader/exchange/Modulo\_I/utils/.ans/Tema1/

Este archivo de respuestas está **oculto** y además en una **ubicación compartida** dentro del servidor de *MACTI*.

### Creamos un archivo de respuestas

file\_answer.to\_file('1')



El directorio :/usr/local/share/nbgrader/exchange/Modulo\_I\_MAPL/utils/.ans/Temal/ ya existe Respuestas y retroalimentación almacenadas.

# NBGrader:

biblioteca cuya finalidad es automatizar en la medida de lo posible el proceso de evaluación y retroalimentación.

### macti\_lib y NBGrader

Vale la pena mencionar que a pesar de que *macti\_lib* y *NBGrader* son completamente compatibles y su potencial radica en la combinación de ambas, no es obligatorio hacer uso de ambas.

### macti\_lib

Biblioteca desarrollada bajo el proyecto MACTI que nos ayuda a almacenar las respuestas y evaluar de manera automática las preguntas que se le muestren a los alumnos.

### **NBGrader**

Framework que integra a JuyterLab elementos tanto gráficos cómo técnicos que nos permiten automatizar el proceso de enseñanza-aprendizaje.

## Uso de la clase *Quizz*

Tomando cómo base el notebook *Ejemplo02.ipynb* se crea un nuevo *notebook* llamado *Ejemplo03.ipynb* y el siguiente paso consiste en invocar el archivo de respuestas creado previamente para validar las respuestas del alumno.

Los parámetros de está clase indican: número de *quizz*, nombre del curso, y tema. Estos parámetros son usados para acceder al archivo de respuestas creado previamente.

#### Importamos bibliotecas

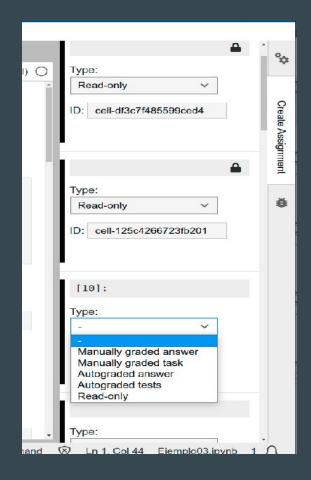
```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import sympy as sy

import macti.visual as mvis
from macti.evaluation import Quizz
quizz = Quizz('1', 'Modulo_I_MAPL', 'Tema1')
```

### GUI NBGrader

### Elementos gráficos

Del lado derecho de la pantalla de *JupyterLab* podemos notar un botón que dice "*Create Assignment*" y al presionarlo veremos que se despliega un listado de todas las celdas que compone al notebook y por cada celda podemos elegir varias opciones que se detallan a continuación.



# Tipos de modificador de celda *NBGrader*

#### read only

Toda celda que tenga este modificador asociado no podrá ser modificada por el usuario final, una vez que haya sido procesada con *NBGrader*.

#### Autograded answer

Uso obligatorio con celdas de código que puede ser editada y ejecutada por el alumno.

#### Manually graded answer

Celda que puede ser editada por el alumno y que contiene una respuesta que requiere evaluación manual. Puede ser de texto o de código.

#### Autograded test

Celda de código que sólo puede ser ejecutada y que contiene la prueba automatizada que debe pasar el alumno.

#### Manually graded task

Celda que contiene la evaluación de la celda previa.

# Uso del objeto *quizz* y *NBGrader*

En está imágen podemos ver que las "porciones" de código que requieran ser eliminadas para que el alumno las complete (una vez procesado el *notebook*) deben estar entre los comentarios ### BEGIN SOLUTION y ### END SOLUTION.

Y por otro lado la celda que realiza la autoevaluación hace uso del objeto *quizz* y mediante la función *eval\_numeric('1', f)* se indica que se requiere hacer uso de la respuesta l (almacenada previamente) y debe ser contrastada contra la respuesta del alumno *f.* 

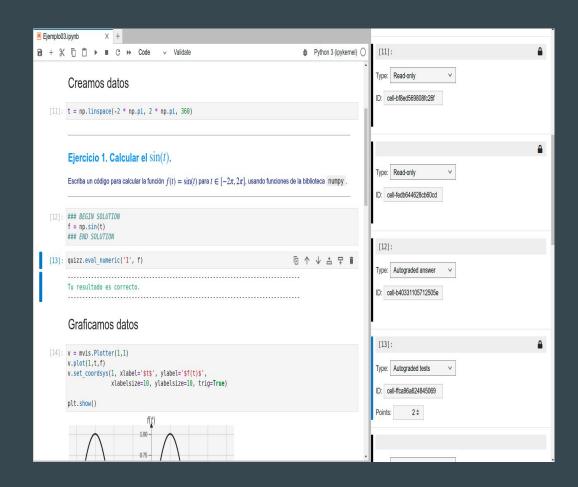


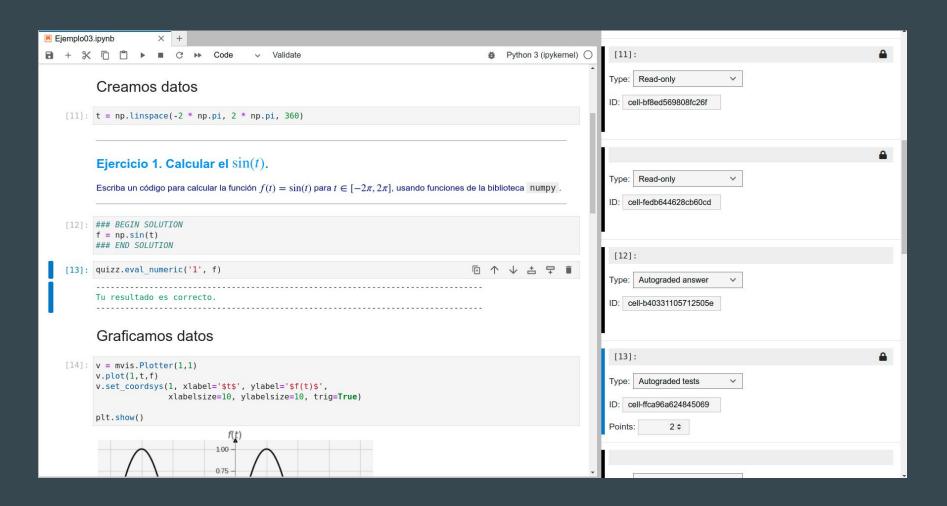
# Jupyter autoevaluado

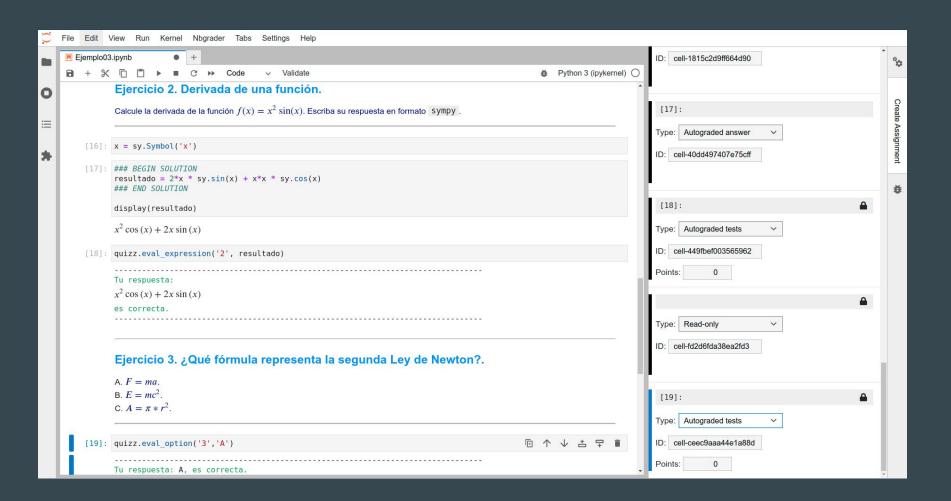
### Ejemplo03.ipynb

En está *notebook* podemos ver varios elementos:

- procesamiento con NBGrader.
- evaluación mediante objeto quizz.
- tipos de celdas.



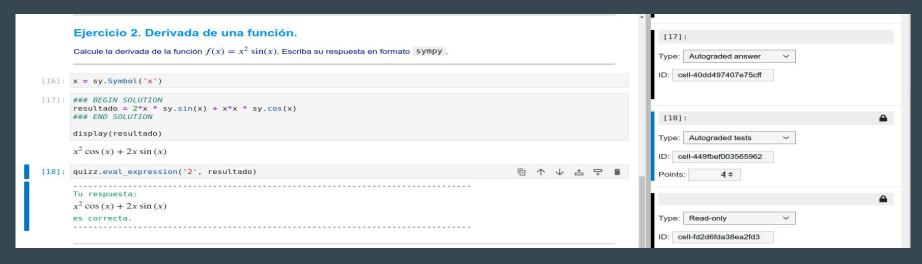




### Respuesta correcta

En caso de que el alumno proporcione una respuesta correcta, la biblioteca *macti\_lib* se encarga de indicar que el resultado es correcto y muestra un mensaje resaltando que esa respuesta es correcta.

Y *NBGrader* (en caso de que el notebook ya haya sido procesado) se encarga de asignar la cantidad de puntos que corresponden a la calificación de está pregunta en particular.



### Respuesta incorrecta

En caso de que el alumno proporcione una respuesta incorrecta, la biblioteca *macti\_lib* se encarga de indicar que el resultado es incorrecto y proporciona una sugerencia, tomada del archivo de retroalimentación que se creó al momento de almacenar las respuestas.

NBGrader (en caso de que el notebook ya haya sido procesado) se encarga de asignar 0 puntos a la calificación de está pregunta en particular.



# Procesamiento con NBGrader

Hasta este punto ya tenemos todo lo necesario para procesar nuestro material con *NBGrader*, sólo necesitamos lo siguiente.

### Configuración NBGrader:

- Estructura.
- Archivos de procesamiento.

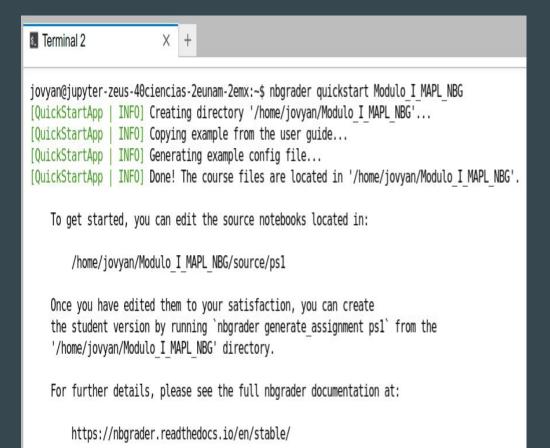
# nbgrader quickstart

#### Inicializando

Desde una terminal y ubicados en la raíz de nuestra sesión en jupyterlab se ejecuta el comando:

nbgrader quickstart Nombre\_Curso\_NGB

tal cómo se muestra en la imágen del lado derecho.



# quickstart

Al ejecutar este comando podemos ver que se generaron varios archivos pero los más importantes son:

### source

Carpeta en la cuál se van a almacenar los *notebooks* que requieran ser evaluados por *nbgrader*.

### nbgrader\_config.py

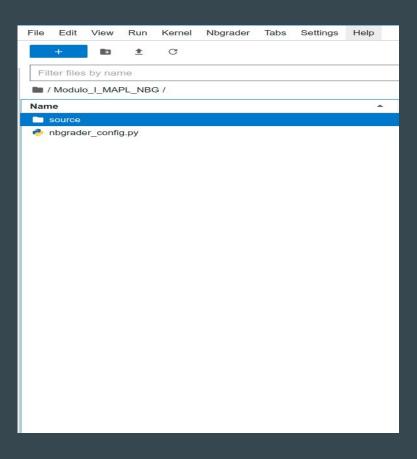
Archivo de configuración de *nbgrader*.

# nbgrader\_config.py

```
    ■ nbgrader config.py

  1 c = get config()
    # Begin additions by nbgrader quickstart
    # You only need this if you are running nbgrader on a shared
  8 # server set up.
    c.CourseDirectory.course id = "Modulo I MAPL NBG"
 10
 11
    c.IncludeHeaderFooter.header = "source/header.ipynb"
 12
 14 # End additions by nbgrader quickstart
   16
 17
    # Configuration file for nbgrader-generate-config.
 18
 19 c = get config() #noga
 20
 21
    # Application(SingletonConfigurable) configuration
   ## This is an application.
 25
 26 ## The date format used by logging formatters for %(asctime)s
 27 # Default: '%Y-%m-%d %H:%M:%S'
 28 # c.Application.log datefmt = '%Y-%m-%d %H:%M:%S'
 29
 30 ## The Logging format template
 31 # Default: '[%(name)s]%(highlevel)s %(message)s'
   # c.Application.log format = '[%(name)s]%(highlevel)s %(message)s'
 33
 34 ## Set the log level by value or name.
 35 # Choices: any of [0, 10, 20, 30, 40, 50, 'DEBUG', 'INFO', 'WARN', 'ERROR', 'CRITICAL']
 36 # Default: 30
 37 # c.Application.log level = 30
 38
 39 ## Configure additional log handlers.
 40 #
```

### estructura



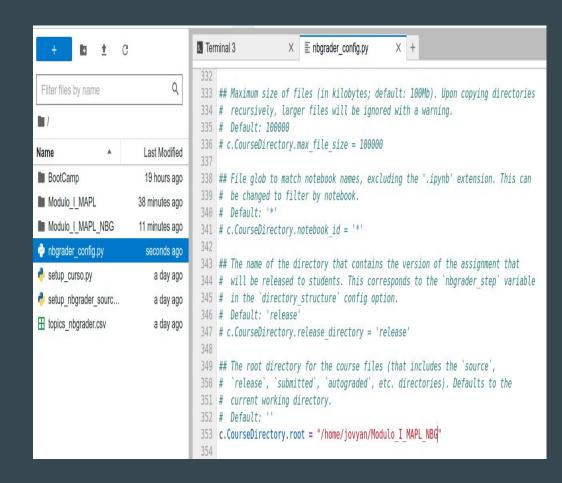
# nbgrader\_config.py

### Copiando

Es necesario copiar y pegar el archivo nbgrader\_config.py en la raíz de nuestra sesión y cambiar el contenido de la línea 353 con los datos.

c.CourseDirectory.root =
"/home/jovyan/Modulo\_I\_MAPL\_NBG"

Para que ahora se vea cómo se muestra en la imágen.

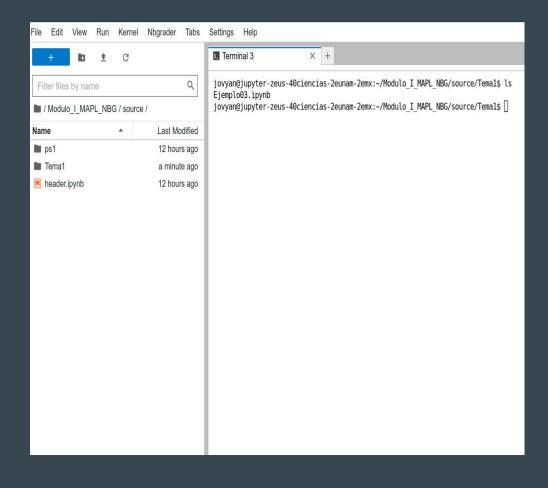


### source

#### **Fuentes**

Dentro de la carpeta *source* vamos a poner todos los temas (con sus respectivos *notebooks*) que vayan a ser procesados con *nbgrader*.

Para este ejemplo en particular basta con agregar la carpeta *Tema1* con el *notebook Ejemplo03.py*.



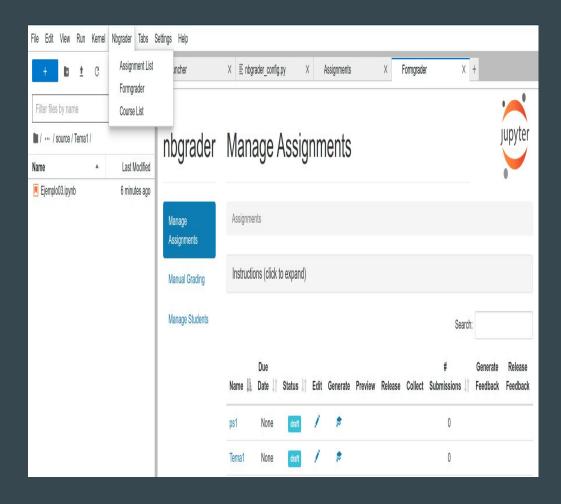
### Form Grader

### Menú NBGrader

Si todo resultó de manera correcta podemos ir al botón *NBGrader* en la parte superior de la pantalla y dar click en la opción *Form Grader*.

Esto nos mostrará todos los temas que están listos para ser procesados con *NBGrader*.

En caso de no mostrar el contenido basta con reiniciar el server.

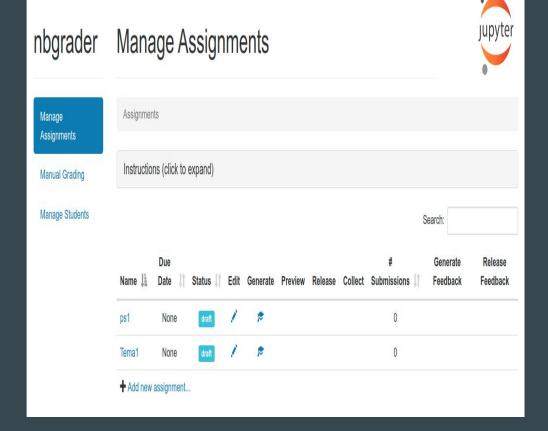


### Form Grader

### Opciones Assigments

Por cada tema dentro del menú de *Assigments* tenemos varias opciones:

- **Edit**: nos permite editar metadatos del tema.
- **Generate**: procesa todos los notebooks de ese tema con *nbgrader*.
- **Preview**: vemos la versión que se entrega al estudiante.
- Release: se libera el notebook.
- **Collect**: recolectamos los *notebooks*.

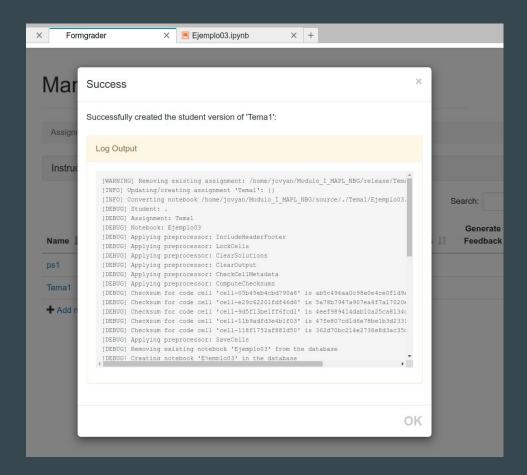


### Generando *notebook*

#### Generate

Una vez en el menú de *asigments*, podemos dar click en la opción *Generate*.

Y en caso de que no haya errores al momento de ser generada la versión del estudiante, se habilitará la opción *Preview*, que nos mostrará la versión "mutilada", es decir sin respuestas del notebook original (*Ejemplo03.py*)



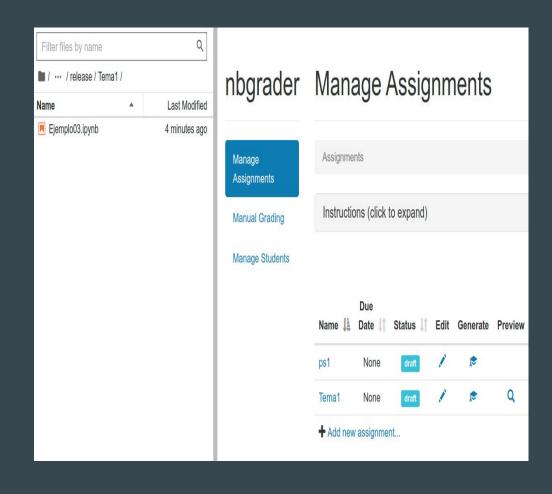
### Versión estudiante

#### Preview

Al dar click en la opción *Preview* (icono de lupa) se muestra en el explorador de archivos un la versión del estudiante del *notebook* original.

Este "nuevo" *notebook* se genera en la ruta:

Nombre\_Curso\_NBG/release

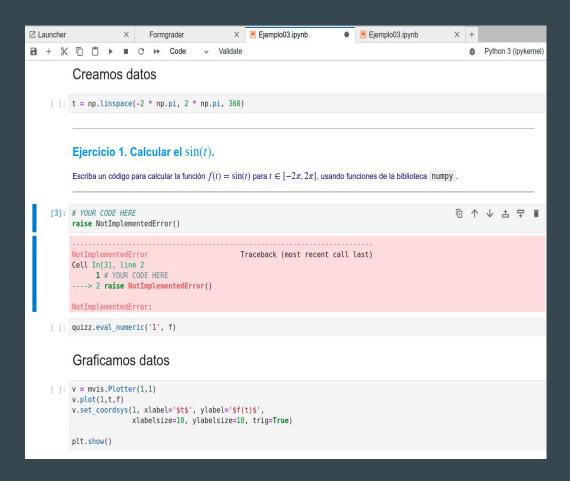


### Versión estudiante

#### Preview

Si abrimos este notebook, podemos notar varias cosas, pero las más relevantes son:

- Todas las secciones con ###
   BEGIN SOLUTION y ### END
   SOLUTION fueron sustituidas.
- Hay celdas que no pueden ser editadas, de acuerdo a cómo se creó este notebook.



### Liberar al estudiante

#### Release

Una vez que estamos seguros que el material ya puede ser liberado a los estudiantes, lo siguiente es presionar el icono *Release*.

Con esto lo que hacemos es poner al alcance del estudiante el material para que este lo pueda contestar.

### Manage Assignments



	•	to expand)						Search:		
Name 👢	Due Date 🎵	Status 🏥	Edit	Generate	Preview	Release	Collect	# Submissions 🕸	Generate Feedback	Release Feedback
ps1	None	draft	1	<b>*</b>				0		
Tema1	None	released		<b>R</b>	Q	×	•	0		

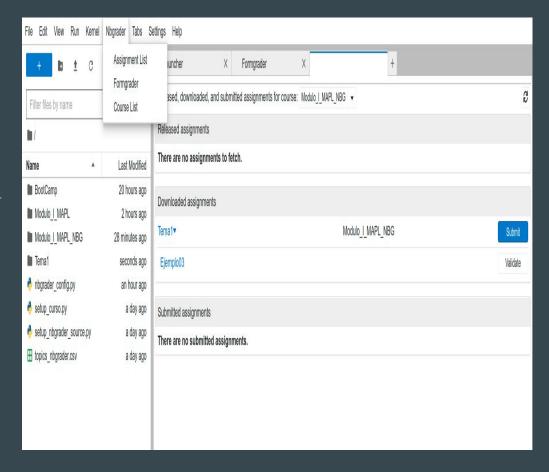
# Tomar por el estudiante

#### **Fetch**

Ya que se liberó el material, el alumno puede ir al menú *NBGrader->Assigment List* y tomar el material

Al hacer esto se genera en el /home del alumno una carpeta por cada tema que haya tomado (fetch).

Una vez respondido el notebook, el alumno puede hacer *Submit*.

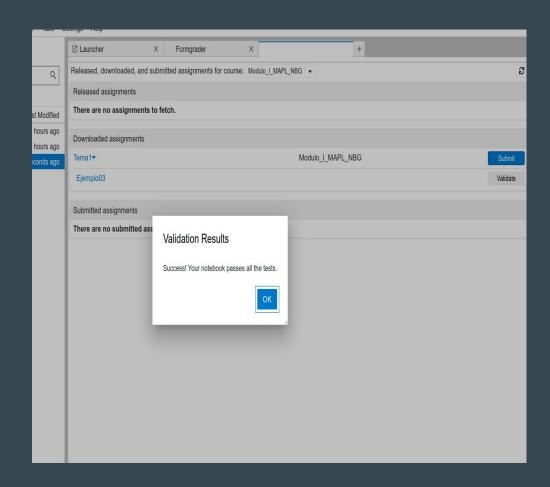


# **Aprobado**

#### Pass

Si el alumno responde de manera correcta todo el *notebook*, *NBGrader* mostrará el siguiente mensaje, indicando que sus respuestas pasaron la prueba y que puede enviar sus respuestas al profesor.

En caso contrario *NBGrader* se encarga de mostrar que el *notebook* no pasa la prueba.

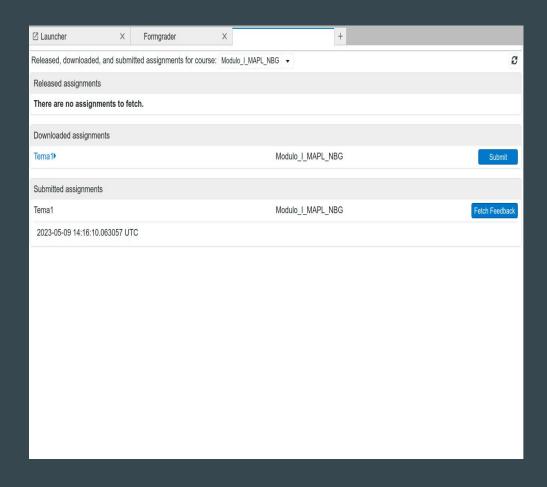


### Retroalimentación

#### Feedback

Ya que el alumno se encargó de enviar sus respuestas, se le habilita un nuevo listado con los temas que ha respondido y con la posibilidad de obtener retroalimentación.

La retroalimentación la proporciona el profesor una vez que ha revisado la entrega del alumno.



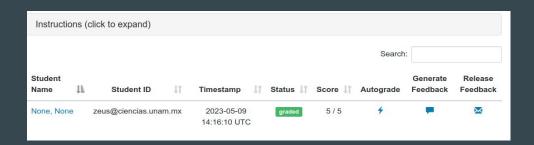
## De parte del profesor

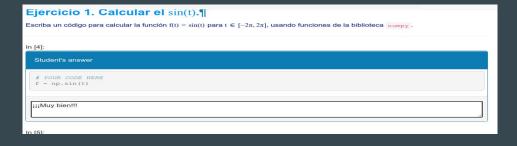
#### Finalmente

De parte del profesor sólo resta recolectar las entregas de los alumnos, autoevaluar y dejar retroalimentación en caso de ser necesario.

La retroalimentación la proporciona el profesor una vez que ha revisado la entrega del alumno.







# Scripts

#### setup\_curso.py

Este script nos ayuda a generar la estructura sugerida para comenzar a desarrollar nuestros materiales.

#### setup\_nbgrader\_source.py

Genera los archivos de configuración y estructura necesaria para procesar los notebooks con *NBGrader*.

### topics\_nbrgader.csv

Mediante este csv le
hacemos saber al
script
setup\_nbgrader\_source.py
cuales notebooks van
a ser procesados con
nbgrader.

# Muchas gracias a nombre del proyecto MACTI