

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA
Organización del Computador II - Práctica
Plan de Trabajo
Semana 2 : 23/08/2021 al 29/08/2021

Esta es una guía de trabajo para lxs estudiantes de Organización del Computador II - 2c2021. Se incluyen los objetivos de aprendizaje, links a materiales, fechas y tareas para la semana.

Semana 2: Programación Orientada a Datos.

Acceso al Zoom (es el mismo todas las semanas):

- Link Aula Zoom: <https://zoom.us/my/dc.aula02>
- Nombre Aula Zoom: dc.aula02
- Clave del Aula Zoom: vonNeumann

Pre-requisitos:

Requerimiento de la semana pasada:

- [Individual] Armarse una máquina con sistema operativo Linux en la cual puedan compilar en C y NASM (importante).

Clase Práctica - Martes 24/08/2021 - Sincrónico - Via Zoom - de 17 a 22 hs:

- Presentación dividida en 3 partes - Programación en C:
 - a. Tipos numéricos - Estructuras - Arreglos - Punteros
 - b. Punteros
 - c. Ubicación de los datos: heap y stack

TAREA SEMANAL - Post-Clase Práctica - Asincrónico:

Actividades para realizar de tarea semanal:

1. [Individual o en colaboración] Completar las actividades vistas en la clase 23/08/2021 de programación orientada a datos.
2. [Individual o en colaboración] **Tutoriales (videos) del campus**
 - [Compilación en C](#) [archivos]
 - [Makefiles básico](#) [archivos]
 - [NASM](#) [archivos]
3. [Individual o en colaboración] **Clases Teóricas con (*) del campus** al menos

Espacio de intercambio teórico - Jueves 26/08/2021 - Sincrónico - Via Zoom - de 19 a 21 hs:

- Pueden encontrar todas las teóricas en el campus sección: Clases Teóricas (marcamos con * las fundamentales para la práctica). Todas las teóricas entran en el examen final del profesor Furfaro.
- Revisión de los temas semanales con el Profesor Alejandro Furfaro
- Sesión de preguntas y respuestas sobre los videos de la teórica

A modo de autoevaluación y guía de aprendizaje incluimos las metas que buscamos durante esta semana:

- ☐ que comprendan cómo se almacenan los datos en memoria y su acceso usando C
 - ☐ que comprendan que es un puntero, cómo se utiliza en C y la relación que tiene con la memoria
 - ☐ que comprendan que es un arreglo y como se utiliza en C
 - ☐ que comprendan las diferencias si similitudes entre arreglo y puntero
 - ☐ que entiendan que son y cómo se definen los structs en C
 - ☐ que comprendan cómo se representan los distintos tipos de datos en memoria y si se almacenan en el heap o stack.
- ☐ Adicionalmente, al final de la semana verifiquen que: tienen la máquina Linux, saben compilar en C y saben compilar en NASM.