

Vezbe 4

1. Šta ovaj kod ispisuje u konzolu:

```
function ispisi(n) {  
    console.log(n);  
}  
console.log(ispisi(5));
```

2. Šta će biti rezultat izvršenja ovog koda:

```
function vrati5() {  
    return 5;  
}
```

```
function pisi5() {  
    alert(5);  
}
```

```
alert(vrati5);  
alert(vrati5());  
alert(pisi5);  
alert(pisi5());
```

Zadaci

1. Napraviti 3 objekta na sledeći način: Objekat *auto* ima polje *brojTockova* postavljeno na 4, i *brojSedista* na 5. Objekat *kamion* ima 4 točka i 2 sedišta. Objekat *motor* ima 2 točka i 1 sedište. Napisati funkciju *predstaviSe* koja može da se pozove nad svakim od vozila i koja ispisuje broj sedišta i broj točkova za vozilo nad kojim je prosleđena.
2. Napraviti 5 funkcija: *saberi*, *oduzmi*, *pomnozi*, *podeli* i *stepenuj* koje primaju dva parametra, vrše odgovarajuće operacije na njima i ispisuju rezultat. Zatim napraviti funkciju *izvrsiOperaciju* koja prima 3 parametra: dva broja i jedan string koji predstavlja željenu operaciju (npr. "+"). U zavisnosti od operacije pozvati odgovarajuću funkciju za računanje.
Primer izvršenja:
izvrsiOperaciju(10, 4, "-") -> treba da ispisuje 6
izvrsiOperaciju(10, 2, "**") -> treba da ispisuje 100
3. Napisati funkciju *proveriPodatke* koja unutar sebe kreira dve pomenljive: *korisnickolme* i *lozinka*. Koristiti ključnu reč *const* i postaviti ih na proizvoljnu vrednost. Pored toga, u sklopu ove funkcije definisati funkciju *daLiSuValidni(ime, loz)* koja za prosleđene ime i lozinku proverava da li se poklapaju sa imenom i lozinkom iz roditeljske funkcije. Povratna vrednost funkcije *proveriPodatke* treba da bude funkcija *daLiSuValidni*. Testirati rad funkcije *daLiSuValidni* na bar 2 primera.

Rešenja

1.

```
let auto = {
    brojTockova: 4,
    brojSedista: 5
}
let kamion = {
    brojTockova: 4,
    brojSedista: 2
}
let motor = {
    brojTockova: 2,
    brojSedista: 1
}
function predstaviSe() {
    alert("Ja imam " + this.brojSedista + " sedista i " +
        this.brojTockova + " tocka");
}
predstaviSe.apply(auto);
predstaviSe.apply(kamion);
predstaviSe.apply(motor);
```

2.

```
function saberi (a, b) {
    return a + b;
}

function oduzmi (a, b) {
    return a - b;
}

function pomnozi (a, b) {
    return a * b;
}

function podeli (a, b) {
```

```

    return a / b;
}

function stepenuj (a, b) {
    return a ** b;
}

function izvrsiOperaciju(a, b, operacija) {
    switch (operacija) {
        case "+":
            console.log(saberi(a, b));
            break;
        case "-":
            console.log(oduzmi(a, b));
            break;
        case "*":
            console.log(pomnozi(a, b));
            break;
        case "/":
            console.log(podeli(a, b));
            break;
        case "**":
            console.log(stepenuj(a, b));
            break;
    }
}

```

3.

```

function proveriParametara() {
    const korisnickoIme = "user";
    const lozinka = "pass123";
    function daLiSuValidni(ime, loz) {
        if (korisnickoIme === ime && loz === lozinka)
            return true;
        } return false;
    }
    return daLiSuValidni;
}

```