

Vežbe 5 i 6

Zadaci

1. Napraviti objekat *recept1* koji ima sledeća polja:
 1. **naziv**="lazanje"
 2. **sastojci** - ovo treba da bude lista objekata sa svojstvima *imeSastojka* i *kolicina*, npr: {imeSastojka: "meso", kolicina: "500g"}
 3. **priprema** = "Isprziti meso..."Zatim napraviti novu varijablu, *recept2* koja će preuzeti podatke iz *recepta1* na sledeća 3 načina:
 - a) kopiranjem reference
 - b) plitkim kopiranjem
 - c) dubokim kopiranjemAnalizirati sadržaj varijable *recept1* kada se menja *recept2*.
2. Napraviti objekat *racunar* i dodati mu sledeća svojstva:
 - a. svojstvo *cena* je postavljeno na *100.000*, može da se menja, vidljivo je prilikom iteriranja kroz svojstva, i može ponovo da se konfiguriše
 - b. svojstvo *proizvodjac* je postavljeno na *Lenovo*, ne može da se menja, vidljivo je prilikom iteracije kroz svojstva i ne može ponovo da se konfiguriše
3. Napraviti objekat *ruza* koji ima polja *punoImePrezime* = "Ruza Ruzic", *masa* = 97, *visina* = 170.
 - a) Napraviti get metode *masaGrami* i *visinaInci* koje vraćaju Ružinu masu u gramima i visinu u inčima, redom.
 - b) Napraviti set metodu *dodajPrezime* koja na Ružino prezime dodaje još jedno prosleđeno prezime.
4.
 - a) Napraviti objekat *klijent* koji ima sledeće metode: *prijava()*, *odjava()*, *kupi()*
 - b) Napraviti objekat *menadzer* koji ima sledeće metode: *prijava()*, *odjava()*, *izvestaj()*
 - c) Napraviti objekat *racunovodja* koji ima sledeće metode: *prijava()*, *odjava()*, *sracunajPlatu()*
 - d) kako ovo može čitljivije da se napiše
5.
 - a) Napraviti objekat *vozilo* koje ima funkciju *vozi* koja ispisuje na konzolu "brm brm!!".
 - b) Zatim napraviti objekat *toyota* koji za prototip ima objekat *vozilo* i dodaje polje *marka* koje ima vrednost "Toyota". Osim toga, dodaje i polje *drzavaPorekla* koje ima vrednost *Japan*.

- c) Napraviti objekat corolla koji za prototip ima objekat toyota i dodaje svojstvo *oblik* koje ima vrednost "izduzen".
 - d) Proveriti da li je zadatak uspešno urađen metodama *hasOwnProperty()* i *isPrototypeOf()*.
 - e) Redefinisati metodu *vozi* u objektu *corolla* tako da sada ispisuje "Corolla brm brm!!"
 - f) Preko objekta *corolla* redefinisati metodu *vozi* u vozilu.
6. Napisati funkciju koja svake sekunde ispisuje trenutni datum i vreme. Trenutni datum možete dobiti uz pomoć izraza `new Date()`.

Rešenja

1.

```
let recept1 = {
  naziv: "lazanje",
  sastojci: [
    {
      imeSastojka: "meso",
      kolicina: "500g"
    },
    {
      imeSastojka: "kore",
      kolicina: "1 pakovanje"
    }
  ],
  priprema: "Izprziti meso..."
};

// let recept2 = recept1;
let recept2 = Object.assign(recept1);
//let recept2 = JSON.parse(JSON.stringify(recept1));
recept2.sastojci[0].kolicina = "600g";
console.log(recept1);
console.log(recept2);
```

2.

```
let racunar = {
};
```

```
Object.defineProperty(racunar, 'cena', {
  value: 100000,
  writable: true,
  enumerable: true,
  configurable: true
});
```

```
Object.defineProperty(racunar, 'proizvodjac', {
  value: "Lenovo",
  writable: false,
  enumerable: true,
  configurable: false,
});
```

```
console.log(racunar.proizvodjac);
racunar.proizvodjac = "Asus";
console.log(racunar.proizvodjac);
```

3.

```
let ruza = {
  punolmePrezime: "Ruza Ruzic",
  masa: 97,
  visina: 170,

  get masaGrami() {
    return this.masa * 1000;
  },
  get visinalnci() {
    return this.visina / 2.54;
  },

  set dodajPrezime(novoPrezime) {
    this.punolmePrezime += " " + novoPrezime;
  }
};

console.log("Ruza masa:", ruza.masaGrami, "grama");
console.log("Ruza visina:", ruza.visinalnci, "inca");

ruza.dodajPrezime = "Petrovic";
console.log("Ruza puno ime i prezime:", ruza.punolmePrezime);
```

4.

a)

```
let klijent = {  
  prijava() {  
    console.log("Klijent prijavljen.");  
  },  
  odjava() {  
    console.log("Klijent odjavljen.");  
  },  
  kupi() {  
    console.log("Kupljeno.");  
  }  
};
```

b)

```
let menadzer = {  
  prijava() {  
    console.log("Menadžer prijavljen.");  
  },  
  odjava() {  
    console.log("Menadžer odjavljen.");  
  },  
  izvestaj() {  
    console.log("Izveštaj generisan.");  
  }  
};
```

c)

```
let racunovodja = {  
  prijava() {  
    console.log("Računovođa prijavljen.");  
  },  
  odjava() {  
    console.log("Računovođa odjavljen.");  
  },  
  sracunajPlatu() {  
    console.log("Plata izračunata.");  
  }  
};
```

d)

```
let osoba = {  
  prijava() {  
    console.log("Prijavljujem se...");  
  },  
  odjava() {  
    console.log("Odjavljujem se...");  
  }  
};
```

```
    }  
};
```

```
let klijent = Object.create(osoba);  
klijent.kupi = function() {  
    console.log("Kupujem...");  
};
```

```
let menadzer = Object.create(osoba);  
menadzer.izvestaj = function() {  
    console.log("Generisem izvestaj...");  
};
```

```
let racunovodja = Object.create(osoba);  
racunovodja.sracunajPlatu = function() {  
    console.log("Racunam platu...");  
};
```

```
klijent.prijava();  
klijent.kupi();  
klijent.odjava();
```

```
menadzer.prijava();  
menadzer.izvestaj();  
menadzer.odjava();
```

```
racunovodja.prijava();  
racunovodja.sracunajPlatu();  
racunovodja.odjava();
```

5.

a)

```
let vozilo = {  
    vozi() {  
        console.log("brm brm!!");  
    }  
};
```

b)

```
let toyota = Object.create(vozilo);  
toyota.marka = "Toyota";  
toyota.drzavaPorekla = "Japan";
```

- c)
- ```
let corolla = Object.create(toyota);
corolla.oblik = "izduzen";
```
- d)
- ```
console.log(toyota.hasOwnProperty("marka"));
console.log(toyota.hasOwnProperty("oblik"));
console.log(vozilo.isPrototypeOf(corolla));
console.log(corolla.isPrototypeOf(toyota));
```
- e)
- ```
corolla.vozi = function() {
 console.log("Corolla brm brm!!");
};
corolla.vozi();
```
- f)
- ```
corolla.__proto__.__proto__.vozi = function() {
  console.log("Vozimmm");
};
vozilo.vozi();
```

6.

```
function ispisiDatumIVreme() {
  let datumIVreme = new Date();
  console.log(datumIVreme);
}
setInterval(ispisiDatumIVreme, 1000);
```