

Organizacija i arhitektura računara

Predavanja: Violeta Tomašević, red.prof.
vitomasevic@singidunum.ac.rs

Vežbe: Mladen Vidović, master
mvidovic@singidunum.ac.rs

Cilj predmeta



Šta se dešava u računaru?

Cilj predmeta

- ☐ Upoznavanje studenata sa matematičkim osnovama računarske tehnike.
- ☐ Upoznavanje studenata sa osnovnim komponentama računara i principima njegovog funkcionisanja.
- ☐ Sticanje osnovnih znanja iz arhitekture i organizacije računara.



Materijali za učenje

Udžbenik

Violeta Tomašević, *Osnovi arhitekture i organizacije računara*,
Univerzitet Singidunum, Beograd.

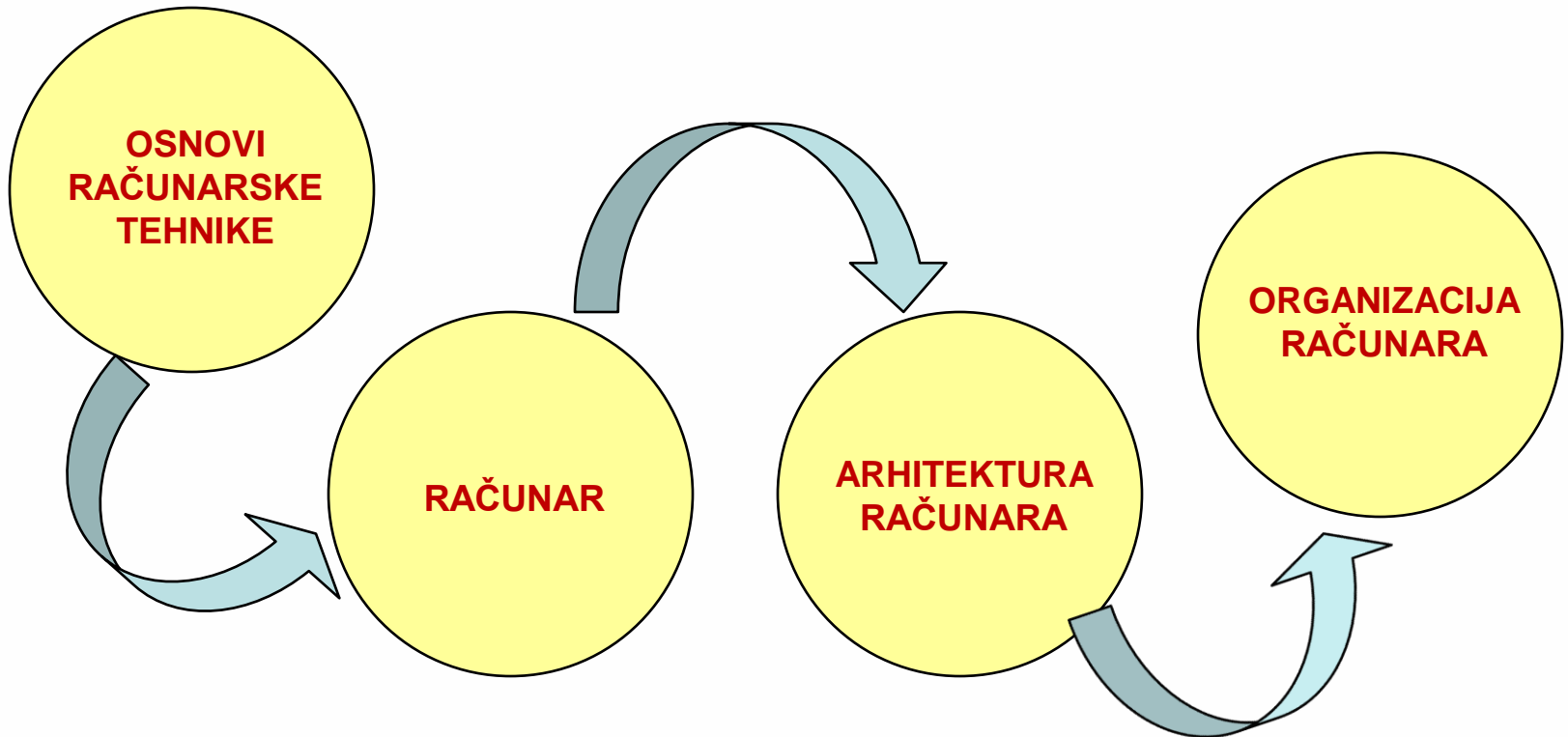
Predavanja

Prezentacije: *General/Files/Class Materials/Nastava 2024-2025/Predavanja*
Video snimci: *General/Files/Class Materials/Video predavanja/2024-2025/Predavanja*

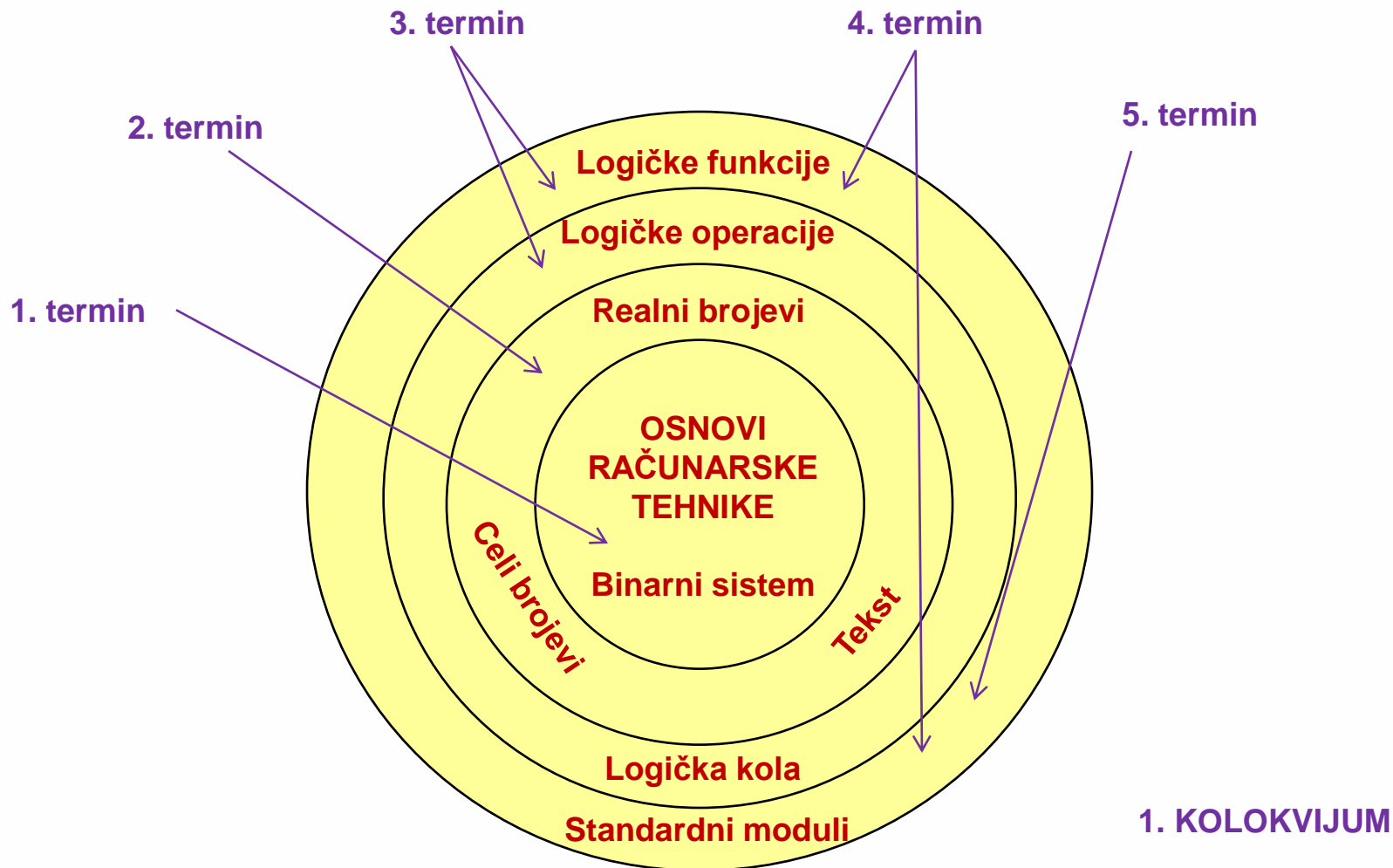
Vežbe

Prezentacije: *General/Files/Class Materials/Nastava 2024-2025/Vežbe*
Video snimci: *General/Files/Class Materials/Video predavanja/2024-2025/Vežbe*

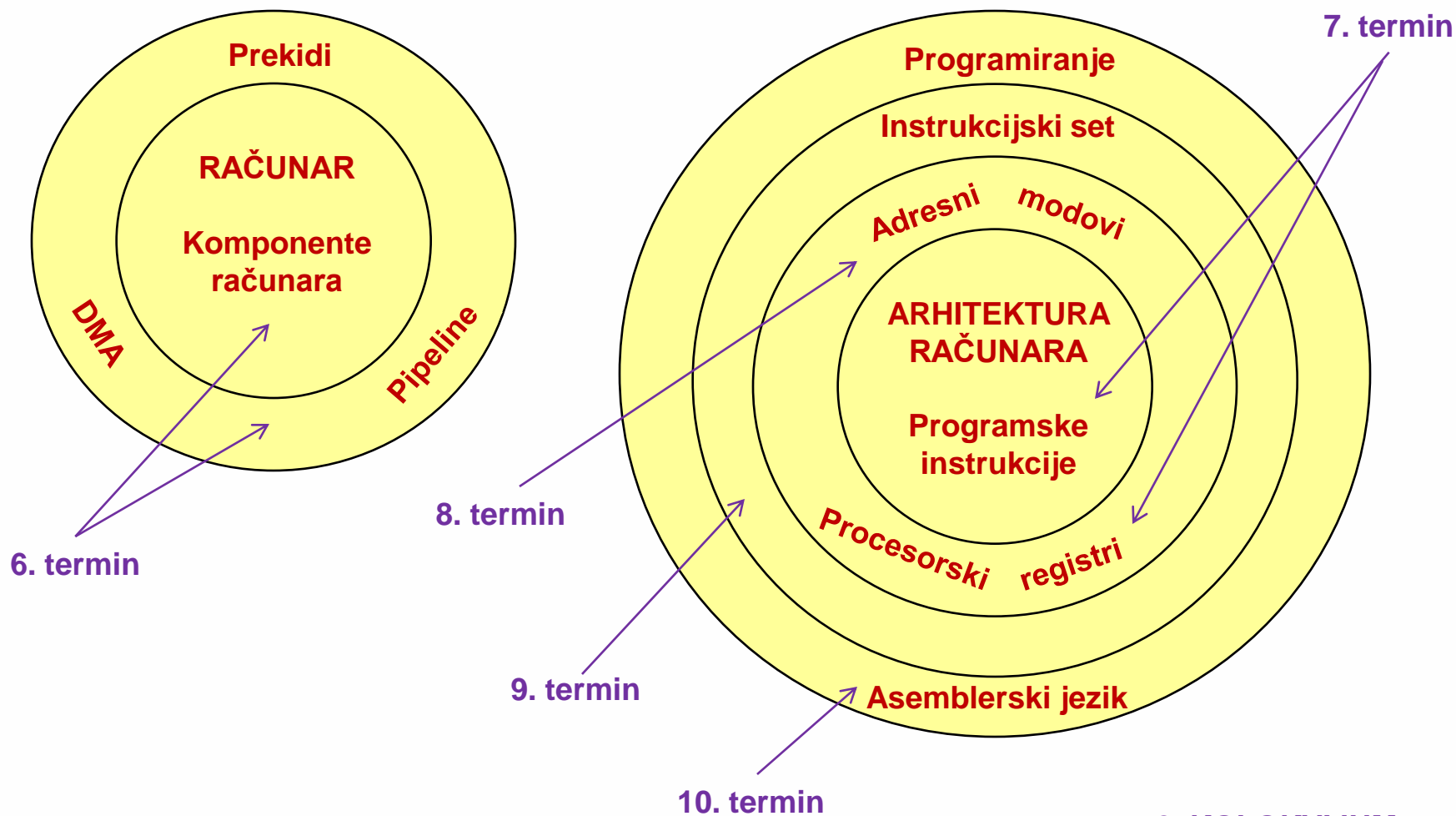
Plan i program predmeta



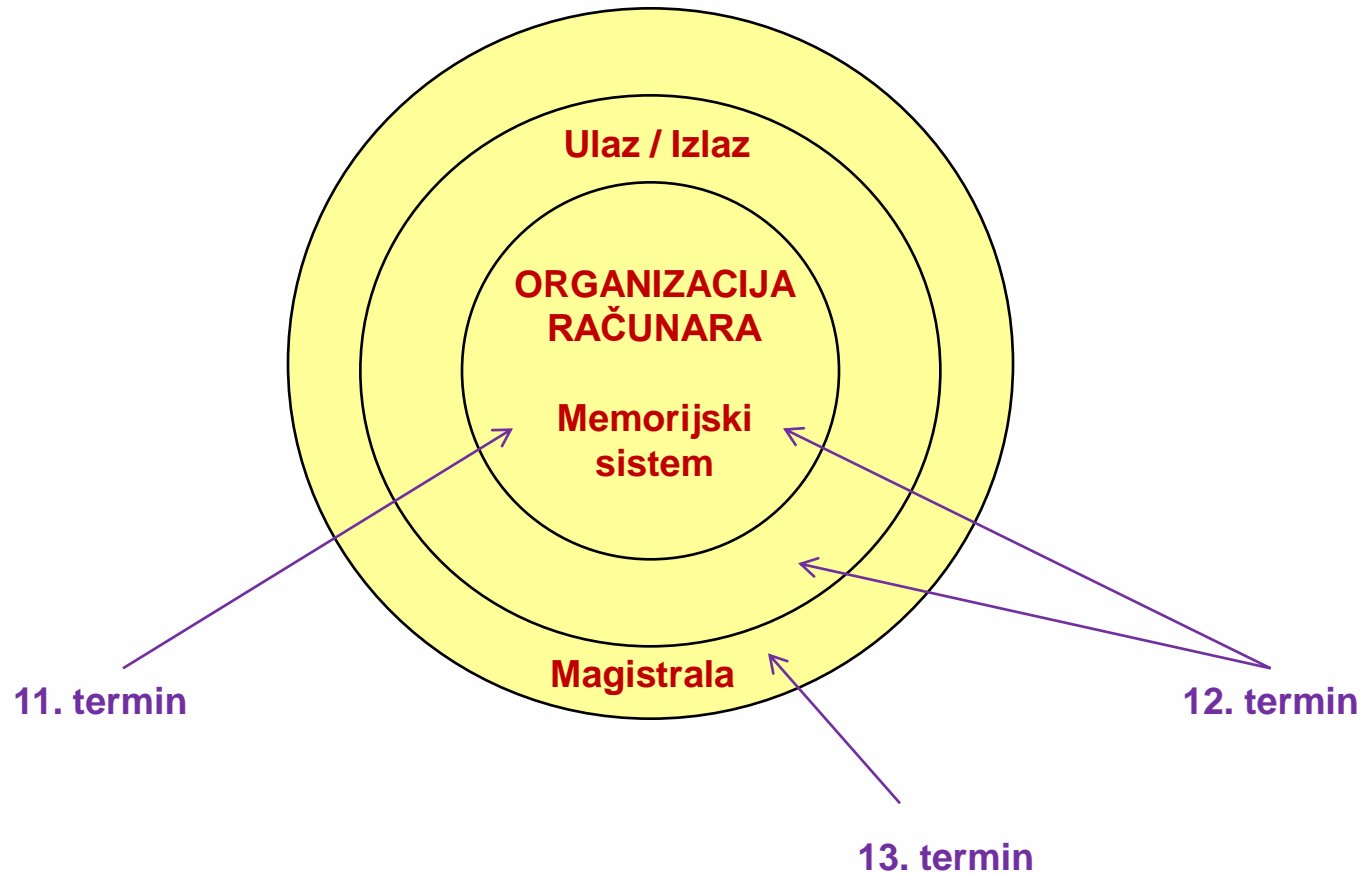
Plan i program predmeta



Plan i program predmeta



Plan i program predmeta



ZAVRŠNI ISPIT

Struktura ispita

Obaveza	Način polaganja	Udeo u oceni (%)
Prisutnost	prisustvo/seminarski rad (PZS)	10
1. kolokvijum	računar	30
2. kolokvijum	računar	30
Završni ispit	računar	30

Formiranje ocene

Broj poena	Ocena
≤ 50	5
51 - 60	6
61 - 70	7
71 - 80	8
81 - 90	9
91 - 100	10