

# Osnove programiranja

## Vježbe 6

# Zadatak 1

- Napisati funkciju `faktorijel_rekurzivno` koja za proslijeđeni prirodan broj `n` računa i vraća vrijednost njegovog faktorijela. Obavezna je upotreba rekurzije.
- Na primjer, poziv funkcije `faktorijel_rekurzivno(5)` treba da vrati `120`.

# Zadatak 2

- Napisati rekurzivnu funkciju `iscrtaj` koja za proslijeđeni prirodan broj `n` iscrtava trougaoni patern, kao u primjeru:

`iscrtaj(5)` treba na konzoli da iscrti:

```
*****
```

```
****
```

```
***
```

```
**
```

```
*
```

# Zadatak 3

- Napisati funkciju `fib` koja za zadati broj  $n$  računa  $n$ -ti fibonačijev broj.
- Na primjer:
  - `fib(6)` treba da vrati 8 (ili 5)
  - `fib(9)` treba da vrati 34 (ili 21)

# Zadatak 4

- Korištenjem `try/except` mehanizma napisati funkciju `podeli` koja kao parametre prima dva broja, a vraća njihov količnik. U slučaju da je za vrijednost djelioca proslijeđen broj `0`, funkcija treba da ispiše „`Dijeljenje nulom nije moguće`“ i vrati `None` kao rezultat.

## Zadatak 5 – smjer SII

- Napraviti funkciju `sumiraj` u kojoj se od korisnika traži da unosi brojeve sve dok on ne unese vrijednost koja nije broj. Kada se to desi, funkcija treba da vrati sumu dotada unijetih brojeva.

# Zadatak 5 – smjer IT

- Napraviti funkciju `sumiraj` u kojoj se od korisnika traži da unese 2 broja. Povratna vrijednost funkcije je zbir ta dva broja. Upotrebom `try/except` mehanizma obezbijediti da se u slučaju da korisnik unese vrijednost koja nije broj, korisniku ispiše odgovarajuća poruka.