

Kolokvijum I - Primjer 1

1. Napisati funkciju `zameni_karaktere` koja kao parametre prima dva karaktera, `x` i `y`. Unutar funkcije se od korisnika traži da unese neki string, a zatim se u unesenom stringu karakter `x` zamjenjuje karakterom `y`. Povratna vrijednost funkcije je tako dobijen string.
2. Napisati funkciju `prebroj_nule` koja kao parametar prima prirodan broj `n`, a vraća broj nula kojim se taj broj završava.
Na primjer, poziv funkcije `prebrojNule(402000)` treba da vrati `3`.

Kolokvijum I - Primjer 2

1. Napisati funkciju `iscrtaj_oblik` koja je bez parametara. Unutar funkcije se od korisnika traži da unese prirodan broj `n` i jedan karakter `c`. Funkcija zatim treba da iscrtava matricu dimenzija `n x n` čiji su svi elementi karakter `c`.
Na primjer, ako korisnik unese `n=4` i `c = "#"` funkcija treba da iscrtava:

```
####  
####  
####  
####
```
2. Napisati funkciju `ispisi_savrsene` koja kao parametar prima dva prirodna broja, `m` i `n`, i ispisuje sve savršene brojeve koji se nalaze u intervalu `[m, n]`.
Napomena: Broj je savršen ako je jednak zbiru svojih pravih djelilaca.
Npr. broj 28 je savršen jer je $28 = 1 + 2 + 4 + 7 + 14$, dok broj 10 nije savršen jer je $10 \neq 1 + 2 + 5$.
Korak 1: Napisati funkciju `ispisi_deliocce` koja kao parametar prima prirodan broj `n` i ispisuje njegove delioce.