

Sponsored by



■ Skydeck ■



In Collaboration with



Skydeck Erfurt · Java User Group Thüringen

Talklets: Hibernate 5 – Tips + Tricks & Effizienz

Dienstag, 11. Juli 2017, 18:00-21:00 Uhr

Skydeck Erfurt, Weimarische Str. 43, 99099 Erfurt

Die Persistierung von Daten spielt in der Anwendungsentwicklung mit Java eine zentrale Rolle. Um dies zu vereinfachen haben sich verschiedene ORM Tools etabliert. Hibernate ist hierbei eine der prominentesten Implementierungen der JPA Spezifikation. An diesem Abend freuen wir uns auf zwei interessante Talks von Thorben Jannsen zu diesem Thema

Talklet: Tips + Tricks - Schnelle Lösungen für typische Probleme Anwendungsfälle

Dein Kunde fordert mal wieder "nur eine kleine Änderung" in der Aufbereitung der Daten. Und nach ein paar Stunden ... oder Tagen ... stellst Du fest, dass sich das nicht so leicht im Code umsetzen lässt. Hättest Du vielleicht doch besser den Datenbankzugriff angepasst? Die gute Nachricht ist, in vielen Fällen gibt es wirklich schon ein Hibernate Feature das Dir den Großteil der Arbeit abnimmt. Du musst es nur kennen und richtig anwenden.

Talklet: Effiziente Datenpersistierung mit JPA und Hibernate

Spannend wird es immer erst dann, wenn die Anforderungen steigen, z.B. weil das Domainmodell sehr komplex, die Datenmenge besonders groß oder die geforderten Antwortzeiten sehr kurz sind. Um dies zu erreichen wird auf Caches, Entity Graphen und Attribute Converter eingegangen.

Thorben ist freiberuflicher Trainer und Autor des Buchs "Hibernate Tips - More than 70 solutions to common Hibernate problems". Er entwickelt seit mehr als 15 Jahren Anwendungen auf Basis von Java EE und ist Mitglied der JSR 365 Expert Group zu "Contexts and Dependency Injection for JavaTM 2.0".

Wir sorgen für die Location und eine ausreichende Versorgung mit Essen und Getränken. Um eine kurze Vorabanmeldung über Meetup wird gebeten. **Der Eintritt ist frei. Spenden willkommen.**

Alle Interessierten sind herzlich eingeladen!

www.meetup.com/jugthde - www.twitter.com/jugthde