

**Es una actividad a realizar por el alumno en clase y/o en casa**

UDPbroadcast

extremoA

```
repite INFINITO
    letra alfabeto
    send()
    sleep 1-10 segundos
```

extremoB

```
repite INFINITO
    receive()
    eco letra
```

- Desarrollar el código para probar ambos extremos en la misma máquina .
- Corredlo conjuntamente con el compañero , de forma que un ordenador sea extremoA y otro extremoB .  
Haced las necesarias modificaciones de código . Intentad probarlo con más de dos equipos .
- Nota : cuidado con el firewall que puede bloquear la apertura de puertos UDP .