

Trabajo Práctico Especial

Primera iteración

Objetivo

El objetivo de la primera iteración del trabajo práctico especial es desarrollar una aplicación web aplicando las tecnologías vistas hasta el momento, y utilizando la metodología de desarrollo Scrum.

Tecnología a utilizar

- La aplicación se debe desarrollar en el lenguaje Java, aplicando el patrón MVC. Para los controladores se deben utilizar **servlets**, y para la vista archivos **JSP** con **JSTL** (no deben contener código Java).
- Para la administración y construcción del proyecto se debe utilizar **Maven**.
- La aplicación debe almacenar todos los datos en una base de datos **PostgreSQL**. El nombre de la misma debe ser pawN, donde N es el número de grupo. El usuario para que la aplicación se conecte debe ser **paw**, y la contraseña **paw**. El *encoding* de la base de datos debe ser **UTF-8**.
- El versionado de código debe realizarse mediante el repositorio **GIT** provisto por la cátedra.

Requerimientos

Se debe desarrollar una aplicación web que permita a los usuarios consultar información de películas, publicar sus reseñas, ver las opiniones de otros usuarios y consultar rankings, entre otras funcionalidades.

A continuación se detallan los requerimientos obligatorios a desarrollar. La implementación correcta de los mismos otorgará una nota máxima de 8 puntos. Además, se cuenta con requerimientos opcionales adicionales que otorgan puntaje extra. De acumular un puntaje total mayor a 10, la diferencia se acumulará para la próxima iteración (luego de haberla aprobado).

El trabajo se realizará en grupos de hasta 4 integrantes. Para los grupos de 3 integrantes, la nota se multiplicará por 1.2. Para grupos de 2 integrantes, se multiplicará por 1.3. Quienes realicen el TP en forma individual, no consideran los requerimientos obligatorios del 6 al 9 (es decir, implementando correctamente los requerimientos del 1 al 5 inclusive se obtiene una nota máxima de 8 puntos).

Un requerimiento opcional prometido y no implementado al cierre del sprint descontará el 50% de su valor al puntaje total.

Cada grupo debe enviar un mail a la cátedra antes del jueves 11 de septiembre a las 22hs, indicando si va a implementar requerimientos opcionales y cuáles son.

En caso de considerar que deben agregar o quitar requerimientos durante la iteración deben consultarlo con la cátedra, que determinará si corresponde o no hacerlo, y si implica alguna penalización.

#	Requerimientos Obligatorios
1	Se debe mostrar un listado con todas las películas. En el listado mostrar la fecha de estreno, el nombre del director, el nombre de la película y un vínculo a una pantalla con el detalle de la película (fecha de estreno, nombre, género, director, duración medida en minutos y resumen). Se debe ordenar el listado por fecha de estreno descendientemente.
2	El usuario que lo desee puede registrarse en el sistema, proporcionando nombre, apellido, e-mail, contraseña y fecha de nacimiento. La contraseña se debe ingresar dos veces. Los usuarios registrados deben poder ingresar al sistema completando su dirección de mail y la contraseña. Asimismo, los usuarios logueados deben poder cerrar su sesión actual.
3	En el detalle de una película se debe tener un formulario que permita a usuarios registrados agregar comentarios sobre la película. El comentario incluye un texto y una puntuación. El comentario además del texto debe tener una puntuación (de 0 a 5). Un usuario no puede publicar más de un comentario para una misma película. No se puede publicar un comentario en una película antes de su fecha de estreno.
4	Los usuarios deben poder ver en la página principal el top 5 de películas, según los puntajes de los usuarios.
5	Los usuarios deben poder ver los comentarios realizados por otros usuarios para cada película. En el detalle de una película se debe mostrar un listado con el nombre del usuario que realizó el comentario, el texto del comentario y el puntaje otorgado.
6	Los usuarios deben poder ver en la pantalla principal los estrenos de la semana. Para cada estreno se debe mostrar el título y las primeras 300 letras del resumen + "...". El título debe ser un vínculo a la pantalla que muestra el detalle de la película. Se consideran estrenos aquellas películas cuya fecha de estreno es entre hoy y 6 días antes de hoy (por ejemplo, si una película se estrena un jueves se va a ver en el listado desde ese jueves hasta el miércoles de la semana siguiente).
7	En el listado de películas se debe mostrar un selector que permita filtrar el listado de películas por algún género. Si se deja vacío se deben mostrar las películas de todos los géneros.
8	Se debe mostrar en la página principal un listado con las películas agregadas más recientemente (como máximo 5). Para cada una incluir fecha de alta en el sistema, nombre y cantidad de comentarios. El nombre debe ser un vínculo al detalle de la misma.
9	Un usuario puede ver la lista completa de comentarios que él mismo hizo. En la página principal se debe tener un link a una página que muestre el listado de comentarios realizados por el usuario. En dicho listado se debe mostrar la fecha del comentario y el título de la película. El título de la película debe ser un vínculo a la página con el detalle de la misma.

#	Requerimientos Opcionales	Puntaje
1	Un usuario registrado puede pedir una sugerencia de película de cierto género. Para la sugerencia se debe tomar al azar alguna película de ese género que haya sido calificada con un puntaje mayor o igual a N, por M o más usuarios. Los valores de N y M se deben leer de un archivo de propiedades.	1.5
2	El sistema debe soportar usuarios VIP, que son usuarios cuya identidad es avalada por el sistema, y por lo tanto usuarios comunes pueden confiar en sus comentarios (por ejemplo, críticos de cine conocidos). Solo los usuarios VIP pueden hacer comentarios sobre películas que todavía no se estrenaron. (Al no haber un perfil administrador, el hecho de ser o no VIP se carga directamente en la base de datos).	1
3	Los usuarios registrados deben poder consultar por películas de un determinado director.	0.5
4	Los usuarios registrados deben poder recuperar su contraseña en caso de olvidarla. En la pantalla de login se debe ofrecer un link para recuperar la contraseña. Al hacer click se muestra un formulario donde se completa la dirección de mail. El sistema luego muestra la pregunta secreta para ese usuario, y se muestra un formulario donde se debe completar la respuesta, la nueva contraseña, y la confirmación de la nueva contraseña. Si los datos son correctos, se actualiza la contraseña. La pregunta y respuesta secretas se deben cargar en la pantalla de registro.	1

Material a entregar

El código fuente se debe entregar a través del repositorio asignado por la cátedra.

El repositorio debe contener como mínimo:

- branch **master**: Se deberá utilizar durante el desarrollo del proyecto. Su contenido debe ser un proyecto Maven, no debe contener código compilado.
- tags para cada entrega: El repositorio debe contener por lo menos un tag por cada entrega. Para la primera iteración el tag debe llamarse **sprint1**.

Dentro del directorio **src/test/resources** deben existir los archivos **create.sql** e **insert.sql** que crean el esquema de base de datos e insertan datos de prueba respectivamente. Los datos que debe cargar este script deben ser suficientes como para poder mostrar el correcto funcionamiento de los requerimientos implementados.

Para que la entrega se considere válida, se debe poder ejecutar *mvn clean package* (debe poder generarse el WAR desde las máquinas del laboratorio), ejecutar los scripts de creación e inserción de datos y hacer un deploy en Tomcat 7.

Fecha de entrega

El proyecto se debe entregar a través del repositorio **antes del lunes 22 de septiembre a las 18:00 hs.**

Evaluación

En cada iteración se evaluará el grado de cumplimiento de los requerimientos (en base a la estimación inicial y cambios autorizados) y la calidad del desarrollo (funcionamiento, usabilidad, diseño de objetos).

Consultas

Las consultas se realizarán en el horario de laboratorio, o por correo electrónico a la dirección paw@itba.edu.ar.