3. Procesamiento de imágenes I ++

Este ejercicio tiene como objetivo analizar espectralmente una imagen y utilizar la transformada discreta de Fourier para realizar *filtrados espaciales*.

La Trasnformada Discreta de Fourier de una secuencia bidimensional $x_{n,m}$ de $N \times N$ (imagen), es:

$$X_{l,k} = \sum_{n=0}^{N-1} \sum_{m=0}^{N-1} x_{n,m} e^{-i\frac{2\pi}{N}(nl+mk)},$$

siendo la Transformada Inversa Discreta:

$$x_{n,m} = \frac{1}{N^2} \sum_{l=0}^{N-1} \sum_{k=0}^{N-1} X_{l,k} e^{+i\frac{2\pi}{N}(nl+mk)}.$$

- 1. Implementar un programa que compute la TDF 2D.
- 2. El archivo saturno contiene una matriz de 400 × 400 pixeles y corresponde a niveles de intensidad luminosa comprendidos entre 0 y 255 (todos enteros). Para visualizar esta imagen en escala de grises, es necesario establecer un mapa de color de 255 niveles. Por ejemplo en MATLAB, se puede leer y visualizar así:

```
x=load('saturno');
colormap(gray(255));
image(x');
```

visualizando la Figura 1 que muestra una imagen del planeta Saturno, capturada por la misión Voyager.

- 3. Computar la Trasnformada discreta de Fourier de la imagen original. Armar las imágenes de 400 × 400 pixeles correspondientes a la amplitud y la fase. Dichas imágenes deben verse como se muestra en la Figura 2 (Tener en cuenta de mapear los valores de amplitud y fase al intervalo entero [0, 255]).
- 4. Computar la Transformada inversa para reconstruir la imagen original de 400×400 pixeles.
- 5. Considerar el efecto que producen los siguientes filtros $H_{k,l}$ de 400×400 pixeles en el dominio de las frecuencias (espaciales):

$$H_{k,l} = \begin{cases} 0 & \text{si } 0 \ge k \ge 400, 190 \ge l \ge 210, \\ 0 & \text{si } 0 \ge l \ge 400, 190 \ge k \ge 210, \\ 1 & \text{en todo otro caso.} \end{cases}$$

- El filtro Gaussiano $H_{k,l} = \exp(-0.1(k^2 + l^2))$.
- El damero

$$H_{k,l} = \begin{cases} 0 & \text{si } l+k \text{ es par,} \\ 1 & \text{si } l+k \text{ es impar.} \end{cases}$$

Trabajo Práctico 2

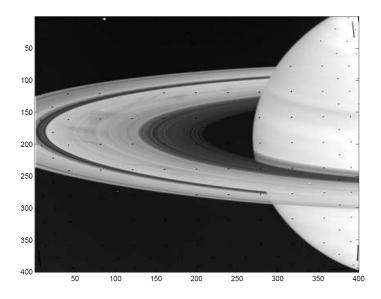


Figura 1: Imagen original

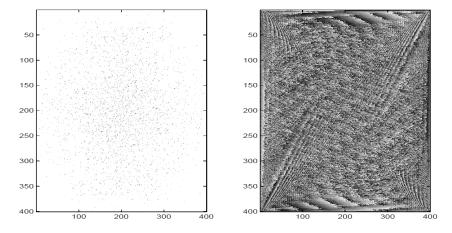


Figura 2: Transformada de Fourier de la imagen original. Izquierda: Amplitud, Derecha: Fase