JUAN VICTOR SUMAN

Estudante de Ciência da Computação

@ victor.suman23@gmail.com site pessoal: juhansmn.github.io

(11) 984359422

São Paulo, Brasil

in linkedin.com/in/juhansmn

github.com/juhansmn

OBJETIVO

Procurando oportunidade de trabalho a fim de melhorar como desenvolvedor e aprender mais sobre a área.

EDUCAÇÃO

Bacharelado em Ciência da Computação Centro Universitário Senac - 4º Período

2018 - Cursando

São Paulo, Brasil

Montagem e Manutenção de Microcomputadores

SENAI Suíco-Brasileira Paulo Ernesto Tolle

🛗 2017.80h

São Paulo, Brasil

CONHECIMENTOS

C, C#, GNU/LINUX (Ubuntu), Java, Python HTML/CSS, Shell script Flask



APLICAÇÕES E TECNOLOGIAS

- Atom, Visual Studio Code, Microsoft Visual Studio.
- Microsoft Office, Adobe Photoshop.
- Git.

INTERESSES

- Acadêmicos: Blockchain, conceitos de Programação Funcional, Criptologia, Estrutura de Dados.
- Desenvolvimento: Desenvolvimento de scripts, desenvolvimento de softwares, sistemas Linux.

IDIOMAS

- Português (idioma nativo)
- Inglês (avançado)
- Italiano (básico)

CERTIFICADOS

Melhor projeto desenvolvido. Projeto Integrador I: Escrita científica e LaTeX. 1º semestre de 2018, Senac.

PROJETOS

Yoster Island

 Jogo educacional desenvolvido em C com a biblioteca Allegro. Projeto Integrador II do curso de Ciência da Computação do Senac. Jogo singleplayer desenvolvido em sistema Linux (Ubuntu). Foi utilizado um script para agilizar o processo de compilação. 2018. https://github.com/juhansmn/darwinBCC.

juhansmn.github.io

 Uma GitHub Page. Site estático apresentado como um portfólio pessoal desenvolvido em HTML/CSS. 2019.

https://github.com/juhansmn/juhansmn.github.io.

Kurisu-Varsóvia

Sistema autônomo desenvolvido em C#. Projeto Integrador do curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Senac. O projeto em si se baseia em uma estratégia para o Cartagena, um jogo de tabuleiro. Foi utilizado conceitos de Estruturas de Dados e Programação Orientada a Objetos. 2019. https://github.com/juhansmn/cartagenaBCC.