

# JUAN VICTOR SUMAN

## Estudante de Ciência da Computação

@ victor.suman23@gmail.com  
site pessoal: juhansmn.github.io

☎ (11) 984359422

📍 São Paulo, Brasil

in linkedin.com/in/juhansmn

🐙 github.com/juhansmn

## OBJETIVO

Procurando oportunidade de trabalho a fim de melhorar como desenvolvedor e aprender mais sobre a área.

## EDUCAÇÃO

Bacharelado em Ciência da Computação

Centro Universitário Senac - 3º Período

📅 2018 - Cursando

📍 São Paulo, Brasil

Montagem e Manutenção de Microcomputadores

SENAI Suíço-Brasileira Paulo Ernesto Tolle

📅 2017. 80h

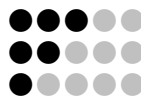
📍 São Paulo, Brasil

## CONHECIMENTOS

C, C#, GNU/LINUX (Ubuntu), Java, Python

HTML/CSS, Shell script

Flask



## APLICAÇÕES E TECNOLOGIAS

- Atom, Visual Studio Code, Microsoft Visual Studio.
- Microsoft Office, Adobe Photoshop.
- Git.

## INTERESSES

- **Acadêmicos:** Blockchain, conceitos de Programação Funcional, Criptologia, Estrutura de Dados.
- **Desenvolvimento:** Desenvolvimento de scripts, desenvolvimento de softwares, sistemas Linux.

## IDIOMAS

- Português (idioma nativo)
- Inglês (avançado)
- Italiano (básico)

## CERTIFICADOS

Melhor projeto desenvolvido. *Projeto Integrador I: Escrita científica e LaTeX.*  
1º semestre de 2018, Senac.

## PROJETOS

### Yoster Island

- Jogo educacional desenvolvido em C com a biblioteca Allegro. Projeto Integrador II do curso de Ciência da Computação do Senac. Jogo singleplayer desenvolvido em sistema Linux (Ubuntu). Foi utilizado um **script** para agilizar o processo de compilação. 2018.  
<https://github.com/juhansmn/darwinBCC>.

### juhansmn.github.io

- Uma GitHub Page. Site estático apresentado como um portfólio pessoal desenvolvido em **HTML/CSS**. 2019.  
<https://github.com/juhansmn/juhansmn.github.io>.

### Kurisu-Varsóvia

- Sistema autônomo desenvolvido em C#. Projeto Integrador do curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Senac. O projeto em si se baseia em uma estratégia para o Cartagena, um jogo de tabuleiro. Foi utilizado conceitos de **Estruturas de Dados** e **Programação Orientada a Objetos**. 2019.  
<https://github.com/juhansmn/cartagenaBCC>.