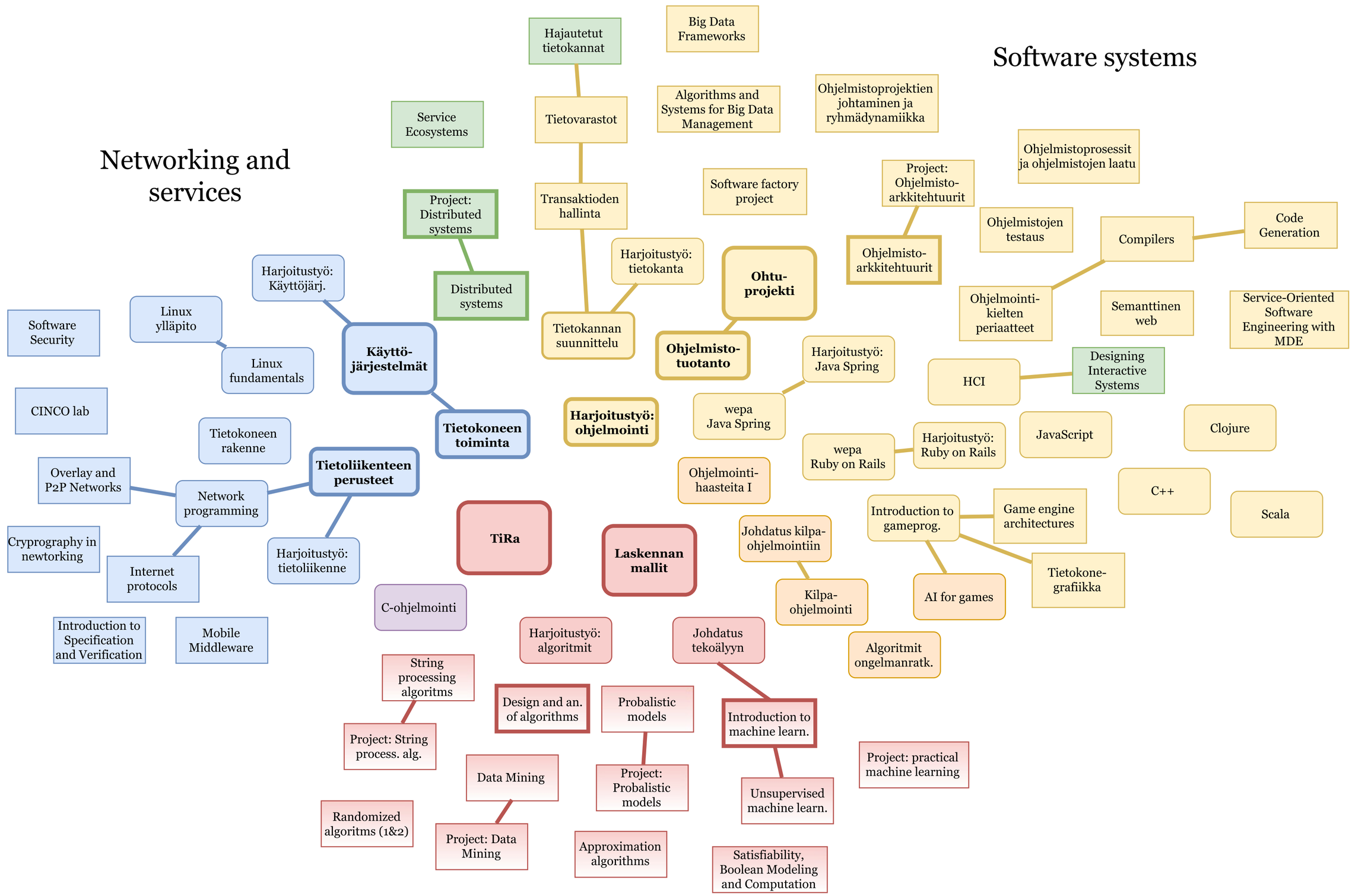
Networking and services
Software systems
Algorithms, Data Analytics and Machine Learning
Hajautetut tietokannat
Big Data Frameworks
Service Ecosystems
Tietovarastot
Algorithms and Systems for Big Data Management
Ohjelmistoprojektien johtaminen ja ryhmädynamiikka
Ohjelmistoprosessit ja ohjelmistojen laatu
Project: Distributed systems
Transaktioden hallinta
Software factory project
Project: Ohjelmisto-arkkitehtuurit
Ohjelmistojen testaus
Compilers
Code Generation
Harjoitustyö: Käyttöjärj.
Harjoitustyö: tietokanta
Ohtu-projekti
Ohjelmisto-arkkitehtuurit
Distributed systems
Linux ylläpito
Software Security
Tietokannan suunnittelu
Ohjelmointi-kielten periaatteet
Semanttinen web
Service-Oriented Software Engineering with MDE
Käyttö-järjestelmät
Linux fundamentals
Ohjelmisto-tuotanto
Harjoitustyö: Java Spring
HCI
Designing Interactive Systems
CINCO lab
Harjoitustyö: ohjelmointi
wepa Java Spring
Tietokoneen toiminta
Tietokoneen rakenne
wepa Ruby on Rails
Harjoitustyö: Ruby on Rails
JavaScript
Clojure
Tietoliikenteen perusteet
Overlay and P2P Networks
Ohjelmointi-haasteita I
Network programming
C++
Scala
TiRa
Laskennan mallit
Introduction to gameprog.
Game engine architectures
Cryprography in newtorking
Johdatus kilpa-ohjelmointiin
Internet protocols
Harjoitustyö: tietoliikenne
Tietokone-grafiikka
Kilpa-ohjelmointi
AI for games
C-ohjelmointi
Introduction to Specification and Verification
Mobile Middleware
Harjoitustyö: algoritmit
Johdatus tekoälyyn
Algoritmit ongelmanratk.
String processing algoritms
Design and an. of algorithms
Probalistic models
Introduction to machine learn.
Project: String process. alg.
Project: practical machine learning
Data Mining
Project: Probalistic models
Unsupervised machine learn.
Randomized algoritms (1&2)
Project: Data Mining
Approximation algorithms
Satisfiability, Boolean Modeling and Computation