Networking and services

- Software Security
- Linux ylläpito
- Linux fundamentals
- Harjoitustyö: Käyttöjärj.
- Käyttöjärjestelmät
- CINCO lab
- Tietokoneen rakenne
- Tietokoneen toiminta
- Overlay and P2P Networks
- Network programming
- Tietoliikenteen perusteet
- Cryprography in newtorking
- Internet protocols
- Harjoitustyö: tietoliikenne
- Introduction to Specification and Verification
- Mobile Middleware

Software systems

- Hajautetut tietokannat
- Big Data Frameworks
- Service Ecosystems
- Tietovarastot
- Algorithms and Systems for Big Data Management
- Ohjelmistoprojektien johtaminen ja ryhmädynamiikka
- Project: Distributed systems
- Transaktioden hallinta
- Software factory project
- Project: Ohjelmisto-arkkitehtuurit
- Ohjelmistoprosessit ja ohjelmistojen laatu
- Distributed systems
- Harjoitustyö: tietokanta
- Ohtu-projekti
- Ohjelmisto-arkkitehtuurit
- Ohjelmistojen testaus
- Compilers
- Code Generation
- Tietokannan suunnittelu
- Ohjelmisto-tuotanto
- Harjoitustyö: Java Spring
- Ohjelmointi-kielten periaatteet
- Semanttinen web
- Service-Oriented Software Engineering with MDE
- Harjoitustyö: ohjelmointi
- wepa Java Spring
- HCI
- Designing Interactive Systems
- Clojure
- Ohjelmointi-haasteita I
- wepa Ruby on Rails
- Harjoitustyö: Ruby on Rails
- JavaScript
- C++
- Scala
- Introduction to gameprog.
- Game engine architectures
- Johdatus kilpa-ohjelmointiin
- Kilpa-ohjelmointi
- AI for games
- Tietokone-grafiikka
- Algoritmit ongelmanratk.

TiRa

Laskennan mallit

- C-ohjelmointi
- Harjoitustyö: algoritmit
- Johdatus tekoälyyn
- String processing algoritms
- Design and an. of algorithms
- Probalistic models
- Introduction to machine learn.
- Project: String process. alg.
- Data Mining
- Project: Probalistic models
- Unsupervised machine learn.
- Project: practical machine learning
- Randomized algoritms (1&2)
- Project: Data Mining
- Approximation algorithms
- Satisfiability, Boolean Modeling and Computation

Algorithms, Data Analytics and Machine Learning