Vaatekaappisovellus

Aineopintojen harjoitustyö Tietokantasovellus periodi III/2016 Juha-Pekka Moilanen

Table of Contents

1 Johdanto	3
2 Yleiskuva järjestelmästä	4
2.1 Käyttötapauskaavio	
2.2 Käyttäjäryhmät	
2.3 Käyttötapauskuvaukset	
3 Järjestelmän tietosisältö	
3.1 Käsitekaavio	6
3.2 Tietokohteet	6
4 Relaatiotietokantakaavio4	8
5 Järjestelmän yleisrakenne	11
6 Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit	13
6.1 Käyttöliittymäkaavio	13
7 Asennustiedot	14
8 Käynnistys- / käyttöohje	14
9 Jatkokehitys	
9.1 Puuttuvat ominaisuudet	15
9.2 Virheet	15
9.3 Käytettävyys	15
9.4 Ohjelmointi	
10 Liitteet	
10.1 Käyttöliittymäkaavio	17

1 Johdanto

Sovelluksen avulla käyttäjät voivat pitää kirjaa vaatteistaan ja niistä koostuvista asuyhdistelmistä.

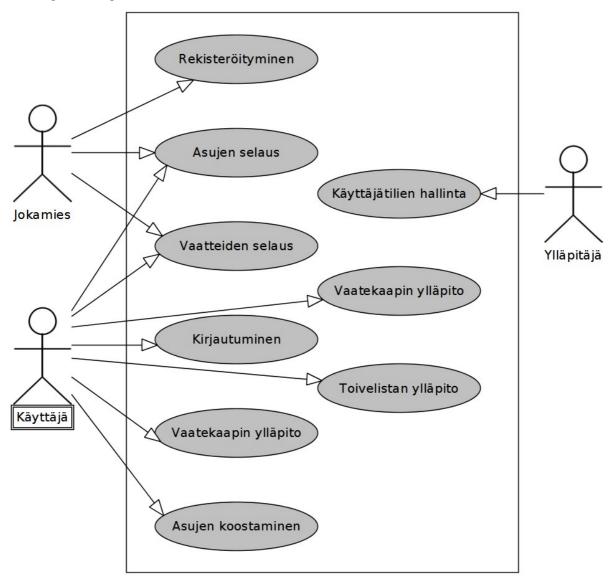
Järjestelmän tarkoituksena on helpottaa vaatteiden valitsemista valmiiksi tallennettujen asukokonaisuuksien avulla. Vaatteista tallennetaan niiden tyyppi (housu, paita, jne), väri, materiaali ym. ominaisuuksia sekä mahdollisesti kuva. Käyttäjä voi koostaa järjestelmään tallennetuista vaatteista mieleisiään asuja, jotka tallennetaan järjestelmään käyttäjän antaman hyvyysarvon kera.

Sovellus toteutetaan tktl:n users palvelimen alla.

Sovellus on toteutettu PHP-ohjelmointikielellä. Tietokanta on toteutettu SQL-tietokantana.

2 Yleiskuva järjestelmästä

2.1 Käyttötapauskaavio



2.2 Käyttäjäryhmät

Jokamies

Jokamiehellä tarkoitetaan ketä tahansa, joka tulee lukemaan vaatekaappi-sovelluksen tietoja Internetin välityksellä. Kaikki muut sidosryhmät kuuluvat myös tähän sidosryhmään.

Käyttäjä

Käyttäjä, joka on rekisteröitynyt palveluun.

Ylläpitäjä

Ylläpitäjä on henkilö, joka hallinnoi palvelua. Hänellä on pääsy ohjelmiston lähdekoodiin ja palvelimille.

2.3 Käyttötapauskuvaukset

Jokamies

Kuka tahansa voi rekisteröityä palveluun sovelluksen www-sivuilla.

Ilman kirjautumista voi myös selata palvelussa olevia vaatteita ja asukokonaisuuksia.

Käyttäjä

Rekisteröitynyt käyttäjä voi kirjautua omillaan tunnuksillaan ja selata tallentamiaan tietoja.

Käyttäjä voi lisätä omistamansa vaatteet sovelluksen tietokantaan kirjauduttuaan palveluun luomillaan tunnuksilla.

Käyttäjä voi yhdistellä vaatteitaan asukokonaisuuksiksi ja selata luotuja asuja sekä antaa niille pisteytyksen sekä valinnaisen kommentin.

Käyttäjä voi lisätä vaatteita myös toivelistalle mikäli hän ei vielä omista niitä, mutta haluaisi suunnitella uusia asukokonaisuuksia tulevia vaatehankintoja ajatellen.

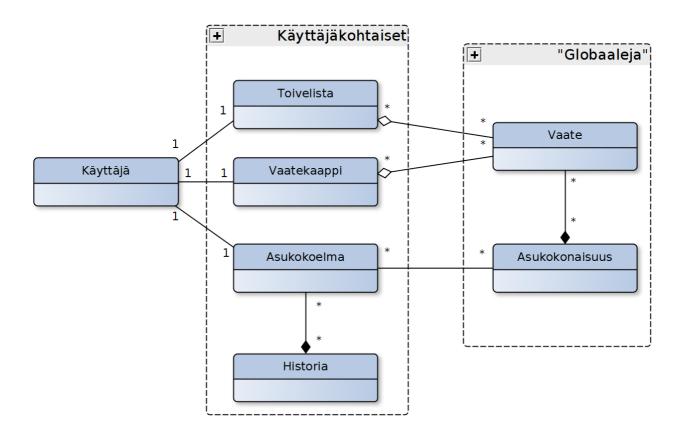
Ylläpitäjä

Järjestelmän ylläpitäjällä on vähintään samat oikeuden kuin kenellä tahansa käyttäjällä – näin ylläpitäjä esimerkiksi korjata mahdollisia virhetallennuksia, kirjoitusvirheitä tai puutteellisia tietoja.

Ylläpitäjä voi luoda ja poistaa käyttäjätilejä sekä muokata niiden tietoja. Ylläpitäjä voi myös lisätä muistiinpanoja tai muuta lisäinformaatiota käyttäjän tietoihin niin, etteivät ne näy muille.

3 Järjestelmän tietosisältö

3.1 Käsitekaavio



3.2 Tietokohteet

Tietokohde: Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
User_ID	Merkkijono, max. 16 merkkiä	Kirjautumistunnus
Password	Merkkijono, max. 64 merkkiä	Kirjautumissalasana, salattu
Email	Merkkijono, max. 64 merkkiä	
Name	Merkkijono, max. 64 merkkiä	Koko nimi / nimimerkki
Info	Merkkijono, max 160 merkkiä	Valinnaista lisätietoa

Tarkennukset: Käyttäjä valitsee kirjautumistunnuksen ja salasanan rekisteröityessään. Halutessaan hän voi lisätä tietoihinsa myös koko nimensä tai nimimerkin. Info-kenttä on varattu ylläpitäjän merkinnöille.

Yhteydet: Jokaisella käyttäjällä on kolme henkilökohtaista kokoelmaa: vaatekaappi, asukokoelmat sekä toivelista – yksi kutakin.

Tietokohde: Vaate

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Item_ID	Kokonaisluku	Generoitu yksilöivä tunniste
Туре	Merkkijono, max 32 merkkiä	Farkut/Kauluspaita/Neule/etc
Brand	Merkkijono, max 32 merkkiä	Valmistaja/tuotemerkki
Color	Merkkijono, max 32 merkkiä	
Color_2nd	Merkkijono, max 32 merkkiä	
Material	Merkkijono, max 32 merkkiä	
Image	Merkkijono, max 32 merkkiä	Kuvan tiedostonimi/ID

Tarkennukset: Vaatteet tallennetaan tietojärjestelmään julkisina. Tällöin käyttäjät voivat lisätä vaatteita kaappiinsa sekä valmiiksi järjestelmään tallennetuista vaatteista että itse vaatteen tiedot kirjaamalla.

Yhteydet: Jokainen vaate voi kuulua moneen toivelistaan, vaatekaappiin tai asukokonaisuuteen. Yhden käyttäjän yksilölliseen toivelistaan ja vaatekaappiin vaate voi kuulua vain kerran.

Tietokohde: Asukokonaisuus

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Outfit_ID	Merkkijono, max. 16 merkkiä	Generoitu yksilöivä tunniste

Tarkennukset: Asukokonaisuudet koostuvat vaatteista. Kukin asukokonaisuus tallennetaan tietokantaan vain kerran. Käyttäjät lisäävät asukokonaisuuksia "omiin asuihinsa" eli asukokoelmaansa.

Yhteydet: Jokainen asukokonaisuus koostuu yhdestä tai useammasta vaatteesta. Asukokonaisuus voi kuulua monen käyttäjän asukokoelmaan, mutta kunkin kokoelmaan vain kerran.

Tietokohde: Toivelista

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Item_ID	Merkkijono, max. 16 merkkiä	Generoitu yksilöivä tunniste
User_ID	Merkkijono, max. 16 merkkiä	Kirjautumistunnus

Tarkennukset: Kullakin käyttäjällä on käsitetasolla oma toivelistansa, johon he voivat kerätä vaatteita, jotka haluaisivat vaatekaappiinsa.

Yhteydet: Toivelistat ovat henkilökohtaisia ja jokaisella käyttäjällä on yksi toivelista.

Tietokohde: Vaatekaappi

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Item_ID	Merkkijono, max. 16 merkkiä	Generoitu yksilöivä tunniste
User_ID	Merkkijono, max. 16 merkkiä	Kirjautumistunnus

Tarkennukset: Kullakin käyttäjällä on käsitetasolla oma vaatekaappinsa, johon he lisäävät omistamiensa vaatteiden tiedot.

Yhteydet: Vaatekaapit ovat henkilökohtaisia ja jokaisella käyttäjällä on yksi vaatekaappi.

Tietokohde: Asukokoelma

tribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
-----------	------------	---------

Outfit_ID	Merkkijono, max. 16 merkkiä	Generoitu yksilöivä tunniste
User_ID	Merkkijono, max. 16 merkkiä	Kirjautumistunnus
Rating	1-10	Käyttäjän antama arvosana
Comment	Merkkijono, max 160 merkkiä	Vapaaehtoinen lisätietokenttä käyttäjän omille merkinnöille

Tarkennukset: Kullakin käyttäjällä on käsitetasolla oma asukokoelmansa, johon he lisäävät koostavat asuja vaatekaappinsa vaatteista.

Yhteydet: Asukokoelmat ovat henkilökohtaisia ja jokaisella käyttäjällä on yksi asukokoelma. Asukokoelmaan voi kuulua 0-n kpl asukokonaisuuksia.

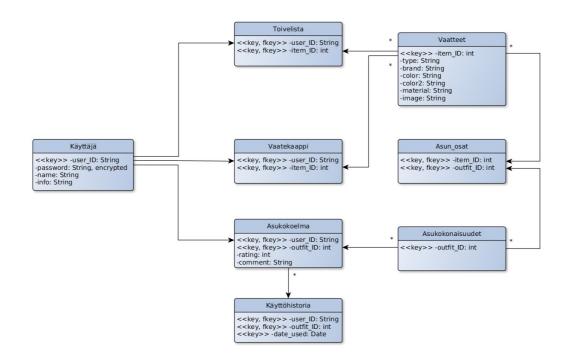
Tietokohde: Historia

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Outfit_ID	Merkkijono, max. 16 merkkiä	Generoitu yksilöivä tunniste
User_ID	Merkkijono, max. 16 merkkiä	Kirjautumistunnus
Date_used	Date	Päivämäärä jolloin käyttäjä on käyttänyt asua

Tarkennukset: Käyttäjät tallentavat järjestelmään milloin ovat käyttäneet mitäkin asukokonaisuutta asukokoelmastaan ja päivämäärät tallennetaan käyttöhistoriaan.

Yhteydet: Asukokonaisuudet voivat kuulua historiaan useita kertoa, mutta kuitenkin aina eri päivämäärillä tai eri henkilöiden käyttäminä. Historiaan kuuluu 0-n kappaletta asukokonaisuuksia.

4 Relaatiotietokantakaavio



5 Järjestelmän yleisrakenne

Sovellus on toteutettu MVC-mallia käyttäen.

1. Models – mallit

Sovelluksen mallit on kirjoitettu PHP-ohjelmointikielellä. Ne löytyvät kansiosta app/models/. Ne ovat:

- Item.php
- Outfit.php
- Person.php
- Wardrobe.php

Wardrobe kuvaa henkilön vaatekokoelmaa.

2. Views – näkymät

Sovelluksen näkymät on toteutettu käyttäen html-kieltä sekä twig-kirjastoa. Mallit löytyvät kansiosta app/views/. Näkymät on nimetty mallien mukaisiin kansioihin ja kansioista löytyvät kuhunkin tietomalliin liittyvät esittely-, listaus- ja muokkausnäkymät.

Views-kansiossa on yllä mainittujen kansioiden lisäksi näkymien perusmalli "base.html" sekä sovelluksen aloitussivunnäkymätiedosto "home.html".

3. Controllers – kontrollerit

Kontrollerit sijaitsevat kansiossa app/controllers/. Ne on nimetty niihin liittyvien malliensa mukaisesti ja myös ne on kirjoittettu PHP:llä.

4. Muuta

1. Routes – Reitit

Sivuston ja kontrollerien välistä liikennettä ohjataan tiedoston "config/routes.php" avulla. Sen toteutuksessa on käytetty Slim-framework:ia.

2. Basemodels – yläluokat

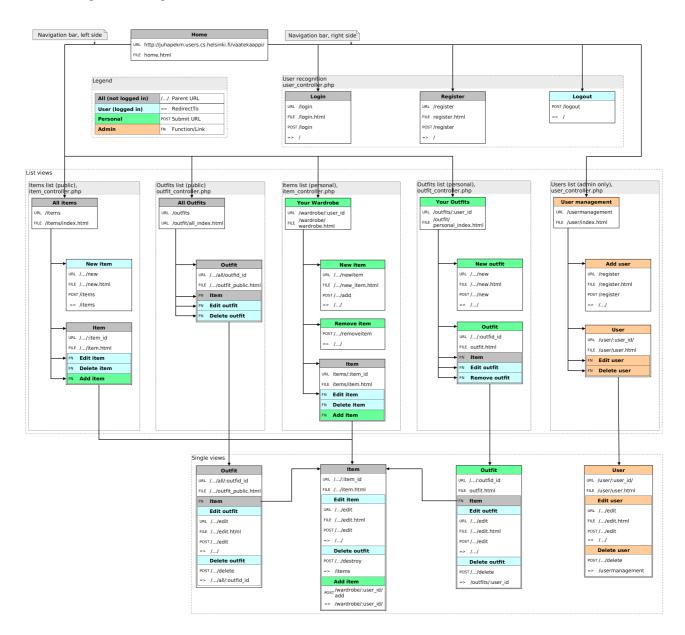
Kansiossa lib/ on mallien ja kontrollereiden yläluokat.

3. SQL

Tietokantataulujen tiedostot ovat kansiossa sql/

6 Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit

6.1 Käyttöliittymäkaavio



7 Asennustiedot

Sovellus on asennettu Helsingin Yliopiston tietojenkäsittelytieteen laitoksen users-palvelimelle.

Sovelluksen voi asentaa myös muulle users-palvelimen kaltaiselle alustalle. Palvelimella täytyy olla PHP- ja PostgreSQL-tuki.

Asennuksen vaiheet:

- 1. Kopioi sovelluksen tiedostot ja kansiot palvelimellesi.
- 2. Avaa sovelluksen juurikansio "Tsoha-Bootstrap" ja muokkaa "config"-kansiossa olevaan "environment.sh" tiedostoon oman ympäristösi tiedot. (Users-palvelimen tapauksessa sovellus tulee sijaitsemaan osoitteessa USERNAME.users.cs.helsinki.fi/PROJECT_FOLDER, missä kapseilla kirjoitetut kohdat ovat environment.sh-tiedostossa määritellyt.
- 3. Suorita kansiossa "Tsoha-Bootstrap" komento "bash bootstrap.sh"
- 4. Luo tietokantataulut ajamalla sql-kansiossa sijaitsevat tiedostot:
 - create_tables.sql
 - drop_tables.sql
 - add_test_data.sql

Voit käyttää komentoja "bash create_tables.sh" ja "bash add_test_data.sh".

5. Sovellus pitäisi nyt olla käytettävissä palvelimellasi.

8 Käynnistys- / käyttöohje

Sovellus löytyy asennettuna ja käytettävissä osoitteessa http://juhapekm.users.cs.helsinki.fi/vaatekaappi/.

Kirjaudu sisään oikean yläkulman "Login"-painikkeesta.

Username: Maija Password: 12345678

Username: admin Password: 1234

Lisää käyttäjiä /tietokantayhteys. Voit myös luoda oman käyttäjätunnuksen "Register" -painikkeesta.

Voit käyttää käyttöliittymäkaaviota apuna sivuston rakenteen ja käyttömahdollisuuksien hahmottamisessa.

9 Jatkokehitys

9.1 Puuttuvat ominaisuudet

- 1. Käyttäjien omien tietojen muokkaus
- 2. Vaatteen muokkaaminen sen vaikuttamatta muihin käyttäjiin
- 3. Asun muokkaaminen sen vaikuttamatta muihin käyttäjiin
- 4. Toivelista
- 5. Käyttöhistoria ("Milloin pidin tätä asua viimeksi?")
- 6. Asun lisääminen omaan kokoelmaan yleisestä asujen näkymästä
- 7. Asujen poistaminen ja muokkaaminen (yleisestä näkymästä)
- 8. Oman käyttäjätunnuksen poistaminen
- 9. Kuvien lisääminen

9.2 Virheet

- 1. Saman vaatteen lisääminen vaatekaappiin
- 2. Saman asun luominen uudelleen
- 3. Saman nimisen käyttäjän luominen mahdollista
- 4. Vaatteita ja asuja voi poistaa vaikka jollakin muulla olisi se kokoelmassaan
- 5. Pelkkiä erikoismerkkejä sisältävien käyttäjätunnusten estämien
- 6. Sähköpostiosoitteen muodon tarkastaminen

9.3 Käytettävyys

1. Kuvat

Ilman kuvia vaatteista ja asuista vaatekaappisovellus on käytännössä vasta karu tiedonhallintaväline. Tämän kaltaisen sovelluksen tulisi olla hyvin kuvapainotteinen, sillä kyseessä on apuväline visuaalisten kokonaisuuksien rakentamiseen ja selaamiseen.

2. Näkymien vähentäminen

Sovelluksessa on turhaan näkymiä esimerkiksi vaatteen muokkaamiselle. Muokkaustoiminto olisi luontevampi, kun se olisi saumattomampi osa yksittäisnäkymää.

3. Näkymissä turhaa tietoa

Esimerkiksi linkkeinä toimivat id numerot ovat käyttäjälle epäkiinnostavaa tietoa. Tilalla tulisi olla mieluummin kuva. Lisäksi linkkinä toimisi paremmin pienen elementit sijaan koko listausnäkymän rivi. Yleisessä asujen listausnäkymässä on turhaan rating ja kommenttikentät. Asu näkymään sopisi rivimäistä taulukkoa paremmin pelkkiin kuviin perustuva ruudukko.

4. Sujuvampi käyttö

Useita vaatteita pitäisi voida lisätä kerralla vaatekaappiin. Listausnäkymä ei saisi liikkua vaatetta lisätessä.

9.4 Ohjelmointi

- 1. Sanasanojen kryptaus
- 2. Tiedostojen, kansioiden ja url-osoitteiden nimeämisissä epäsäännönmukaisuutta.
- 3. Jotkin luokat liian suuria, pitäisi jakaa metodeja useampiin luokkiin.
- 4. Validoinnit kattaviksi
- 5. Url-muokkaamalla pääsyn estämien muiden käyttäjien sivuille.
- 6. Muita tietomurto/tms suojauksia?

10 Liitteet

10.1 Käyttöliittymäkaavio

Löydät käyttöliittymänkaavion suuriresoluutioisen .png version doc-kansiosta. Suora linkki:

 $\frac{https://raw.githubusercontent.com/juhapekkamoilanen/Tsoha-Bootstrap/master/doc/kayttoliittyma.png$