PY

Megjegyzések, kommentek

ez egy megjegyzés

A Pythonban a megjegyzések kettőskereszttel ('#') kezdődnek és a sor végéig tartanak. Egy megjegyzés lehet sor elején, vagy követhet szóközt, tabulátor-karaktert, de ha egy karakterlánc (string) belsejébe tesszük, az nem lesz megjegyzés. A kettőskereszt karakter egy karakterláncon belül csak egy kettőskeresztet jelent. "valami # valami"

Utasítások lezárása

nincs

Kiírás

print("alma")
alma
print("alma", "körte")
alma körte
print("a"+"b")

Változók

nem típusos
str, int, float, bool
típus lekérdezése:
type(változónév)
a=2
print(type(a))

Beolvasás

input()

int

input("Kérem...")

Konvertálás

a=int(input("Kérem...")

Értékadás

=

Aritmetikai műveletek

+ - * / % (maradék) ** (hatványozás) // (egész osztás) += -= *= /=

Logikai műveletek

= =, <, <=, >, >=, !=, not, and, or, is, is not

A Math osztály használata

importálni kell:	import math	from math import *
Pi	math.pi	pi
felfelé kerekítés	math.ceil(szám)	ceil(szám)
lefelé kerekítés	math.floor(szám)	floor(szám)
kerekítés	round(szám)	round(szám)
hatványozás	pow(alap, kitevő)	pow(alap, kitevő)
gyökvonás	math.sqrt(szám)	sqrt(szám)
minimum	min(szám)	min(szám)
maximum	max(szám)	max(szám)
abszolútérték	abs(szám)	abs(szám)
rad → fok	math.degrees(radián)	degrees(radián)
fok → rad	math.radians(fok)	radians(fok)
szögfüggvények	math.sin(rad), math.cos,	sin(rad), cos, tan,
	math.tan,	asin(valós), acos, atan
	math.asin(valós),	
	math.acos. math.atan	

Véletlenszám			
	importálni kell:	import round	from round import *
	[tól; ig]	random.randint(tól, ig)	randint(tól, ig)
	[tól; ig)	random.randrange(tól, ig)	randrange(tól, ig)
	[0; 1)	random.random()	random()

Sztringek

- 'vagy aposztrófok között' "vagy macskakörmök között"
 "'Igen', válaszolta"
 '"Igen", válaszolta'

\-t használunk, ha nem fér el egy sorban a parancs

// New Line, sortörés

Tab \t BackSpace

""" Háromszoros idézőjelben a speciális karakterekhez nem kell \ """

A sztring egy szekvencia, nem lehet karaktert kicserélni benne. A karakterre az indexével hivatkozunk (0-tól kezdődik az indexelés)

szo='Programozás'

mit csinál	utasítás	eredmény
3-as indexű elem	szo[3]	g
3-5 indexű elem	szo[3:6]	gra
0-2 indexű elem	szo[:3]	Pro
3-tól a végéig	szo[3:]	gramozás
Negatív index (a végétől számol)		
-5, -4, -3	szo[-5: -2]	moz
utolsó 5	szo[-5:]	mozás
utolsó 2 nélküli	szo[:-2]	Programoz
hossza, karakterek száma	len(szo)	11
	szo.strip()	elejéről és a végéről
	szo.lstrip()	balról
levágja a szóközt	szo.rstrip()	jobbról
	szo.strip('a')	levágja az 'a'-t
	szo.strip('az')	levágja az 'az'-t
kisbetűssé alakít	szo.lower()	programozás
nagybetűssé alakít	szo.upper()	PROGRAMOZÁS
karaktercsere		
akár több szomszédos	szo.replace('ás', 'ó')	Programozó
karaktert is lehet		
	mit in szo	
tartalmazza-e	'a' in szo	true
	'i' in szo	false
	mit not in szo	
nem tartalmazza	'a' not in szo	false
	'i' not in szo	true
Mondatkezdő	szo.capitalize	Programozás
előfordulás száma	szo.count('o')	2
	szo.count('oz')	1
megkeres valamit,	szo.find('o)	2
kezdőindexet adja, ha	szo.find('oz')	7
nincs akkor -1	szo.find('i')	-1

megkeres valamit, utolsó előfordulás indexét adja, ha nincs akkor -1	szo.rfind('o') szo.rfind('i')	7 -1	
x karakter helyet foglal	szo.center(15)	Programozás	
. e az utolsó	szo.endswith('.')	false/true	
H-val kezdődik-e	szo.startswidth('H')	false/true	
csak számokból áll-e	szo.isalnum()	true/false	
csak betűkből áll-e	szo.isalpha()	true/false	
csupa kicsi-e	szo.islower()	true/false	
csupa nagy-e	szo.isupper()	true/false	
kicsiből nagyot, nagyból kicsit csinál	szo.swapcase()	pROGRAMOZÁS	
feldarabol szóköz mentén	szo.split()	Programozás	
feldarabol 'o' mentén	szo.split('o')	Pr gram zás	
a darabokat listába teszi			
minden szó nagy kezdőbetűvel	szo.title()	Programozás	

Adatszerkezetek

Tömbök: nincs

Listák: rendezett és változtatható gyűjtemény

A listát [] zárójelekkel jelezzük.

üres lista létrehozása nev=[]

listam=[1, 'alma', 'citrom']
print(listam) lista létrehozása elemekkel

kiírja a lista elemet

print(listam[0]) 1

print(listam[-1]) citromutolsó elem

listam[0:2] 1, alma listam[1:] alma, citrom listam[:2] 1, alma listam[0]='ribizli' átírható

listam[

listaelemek kiírása 'szépen':

for item in listam: print(item)

mit csinál	utasítás	eredmény
lista elemszáma	len(listam)	3
listaelem hozzáadása	listam.append('narancs')	1, alma, citrom, narancs
elem beszúrása adott	nev.insert(index, érték)	
pozícióba	listam.insert(1, 'eper')	1, eper, alma, citrom,
		narancs
adott elem indexének	listam.index(elem)	
lekérdezése		
elem törlése	listam.remove('alma')	
utolsó elem eltávolítása	listam.pop()	
az adott indexű elem	listam.pop(index)	
eltávolítása	listam.pop(1)	
	del listam[0]	
lista törlése	del listam	
a lista ürítése(elemek	listam.clear()	
törlődnek, lista nem)		
lista rendezése	listam.sort()	
lista elemei fordított	listam.reverse()	
sorrendben		
lista másolása, nem csak	ujlista=regilista.copy()	
hivatkozás lesz	ujlista=list(regilista)	
két lista összefűzése	lista1.extend(lista2)	
	lista3=lista1+lista2	

```
Tuple: hasonló mint a lista, de nem lehet módosítani
az elemei vesszővel vannak elválasztva
nev=('a', 'b', 2)
Elsősorban ott használjuk, ahol biztosak akarunk lenni, hogy tévedésből nem módosítjuk a programban.
Kevesebb memóriát is foglal.
Set: nem tanítjuk
Dictionary: nem tanítjuk
                                           Vezérlési szerkezetek
                                                  Elágazások
if feltétel:
   utasítások, ha igaz
if feltétel:
   utasítások, ha igaz
else:
   utasítások, ha igaz, el is maradhat
if feltétel:
  utasítások, ha igaz
elif feltétel:
  utasítások, ha igaz
else:
   utasítások, ha igaz, el is maradhat
itt nincs switch-case szerkezet
                                                   Ciklusok
lista elemeinek elérése
for i in listanév:
  utasítások
sztring karaktereinek elérése:
for i in sztring:
  utasítások
"számlálós" ciklus:
for i in range(6):
                                         ez a ciklus 6x fut le, i=0-5, lépésköz 1
   utasítások
for i in range(2,6):
                                         ez a ciklus 4x fut le, i=2-5, lépésköz 1
   utasítások
for i in range(1,30,4):
                                         ez a ciklus, i=1-29 között fut le, lépésköz 4
   utasítások
while feltétel:
   utasítások
A while ciklusnak, ha van ciklusváltozója, akkor azt a ciklus előtt kell megadni, és a feltételben szerepelnie kell,
az utasítások között pedig gondoskodnunk kell a változtatásáról
kiugrási lehetőség: break
folytatás: continue
pl:
i = 0
while i < 6:
  i += 1
   if i == 3:
     continue/break
   print(i)
```

itt nincs hátultesztelő ciklus

Függvények, eljárások

Általában a programkód elején adjuk meg a függvényeket.

utasítás	meghívása:	
def fvnev(paraméter/ek):	fvnev(érték/ek)	
utasítások		
paraméter nélkül:	fvnev()	
<pre>def fvnev():</pre>		
utasítások		
def fvnev(p1, p2):	fvnev(é1, é2)	
utasítások	pl:	
	print(fvnev(é1)) x=fvnev(é1)	
	$x=fvnev(\acute{e}1)$	

Objektumok

Osztály:

A programkód elején helyezzük el.

class Nev:	#osztály létrehozása Nev néven
definit(self, egysor):	#a konstruktor(metódus) létrehozása, a
	self kötelező paramétere, az egysor az
	a paraméter, amit a főprogram átad
	feldolgozásra
$darabok = egysor.strip(' \ n').split(' \ t')$	#a kapott forrást feldaraboljuk, az
	elválasztókarakter (most tabulátor)
	mentén
self.m1 = darabok[0]	#a megfelelő daraboknak létrehozzuk a
	mezőket(változók, m1, m2, m3 a self
	kötelező előtte
self.m2=int(darabok[1])	#ha kell, akkor átalakítjuk pl szám
	típusúvá
self.m3=darabok[2]	

nevek=[]

for egysor in beolvas:

utasítások

print('A fájl nem létezik')

nevek.append(Nev(egysor)) #itt hívjuk meg a konstruktort, töltjük fel a nevek nevű tömböt az adatokkal #hivatkozás az egyes elemekre:

nevek[0].m1 #A nevek lista első elemének az m1 mezőjének értékét adja

Fájlkezelés

```
Fájlkezelőt kell használni:
f=open('filenév.kiterjesztés', 'megnyitás módja')
'n,
         olvasásra
         ha nincs létrehozza, ha van, hozzáfűz
'a'
         írásra, ha nincs, létrehozza, ha van, felülírja
w'
'х'
         újat hoz létre, ha létezik, hibát ad
Ellenőrzés, hogy létezik, e a fájl:
def létezikE(filenév):
  try:
     f=open(filenév, 'r')
     f.colose()
     return 1
  except:
     return 0
if létezikE(filenév):
```

```
Beolvasás:
soronként:
f=open(filenév, 'r')
while True:
   sor=f.readline()
   if len(sor) = = 0:
     break
   else:
    print(sor)
f.close()
soronként, listába:
f=open(filenév, 'r'):
   listam=f.readlines())
f.close()
teljes tartalmat egy sztringbe:
f=open(filenév, 'r'):
   tartalom=f.read())
f.close()
első 5 karakter beolvasása:
tartalomrészlet=f.read[5]
f=open(filenév, 'w'/'a')
f.write('első')
f.write('második')
f.close()
Fájl törlése:
Fájl törléséhez importálnia kell az os modult és futtatnia kell az os.remove() függvényét:
import os
if os.path.exists("file.txt"):
  os.remove("file.txt")
else:
  print("A fájl nem létezik")
Mappa törlése:
import os
os.rmdir("mappa")
Mappa váltása:
import os
os.chdir("home/mappa/almappa")
```