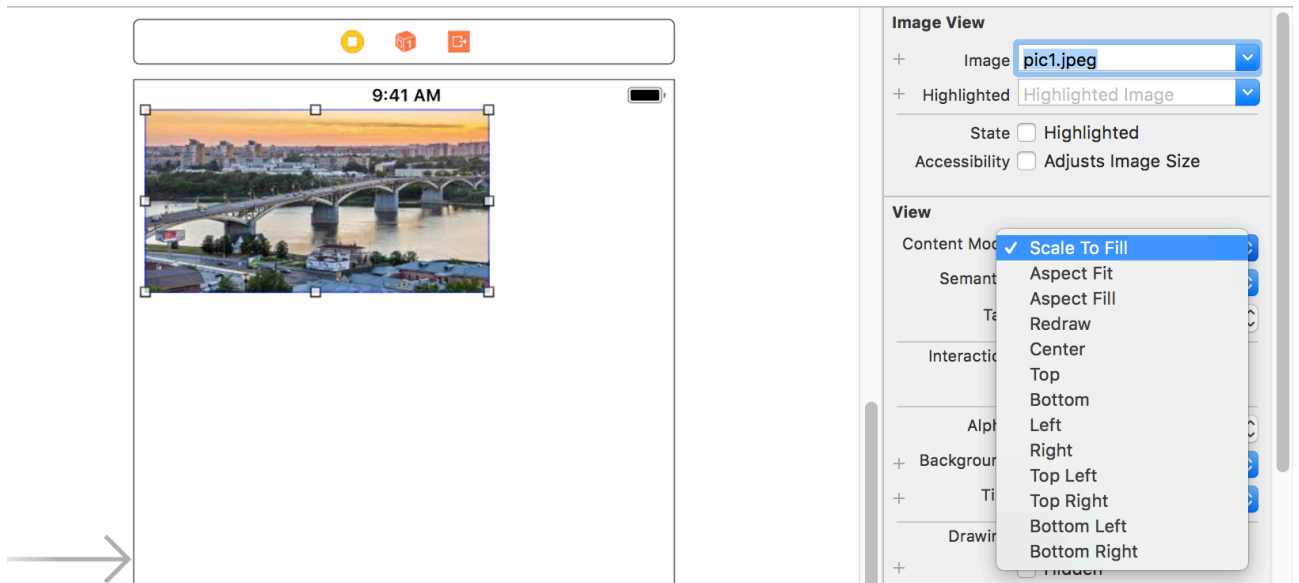
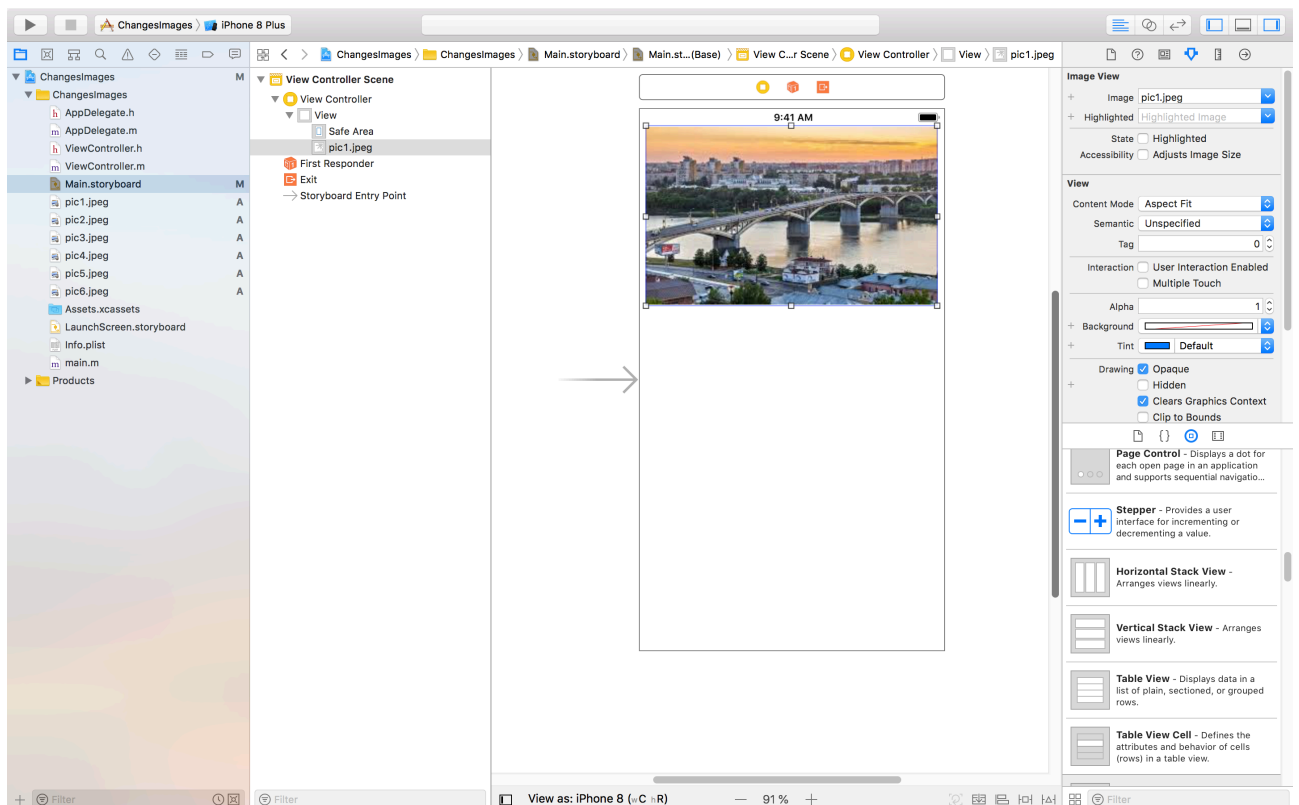


Смена изображений

Разработаем приложение - просмотрщик изображений. Добавим в проект 6 файлов с разными размерами и расширениями. Добавим UIImageView.



Можно поэкспериментировать, как меняются изображения при изменении параметра Content Mode. Остановимся на режиме Aspect Fit и увеличим картинку на весь экран



Добавим кнопки для отображения разных изображений.

Для каждой кнопки создадим Action и Outlet для UIImageView

```
#import <UIKit/UIKit.h>

@interface ViewController : UIViewController

@property (weak, nonatomic) IBOutlet UIImageView *imageView;
- (IBAction)show1:(id)sender;
- (IBAction)show2:(id)sender;
- (IBAction)show3:(id)sender;
- (IBAction)show4:(id)sender;
- (IBAction)show5:(id)sender;
- (IBAction)show6:(id)sender;

@end
```

И добавим код в обработчики в m-файле

```
- (IBAction)show1:(id)sender {
    self.imageView.image = [UIImage imageNamed:@"pic1.jpeg"];
}

- (IBAction)show2:(id)sender {
    self.imageView.image = [UIImage imageNamed:@"pic2.jpeg"];
}

- (IBAction)show3:(id)sender {
    self.imageView.image = [UIImage imageNamed:@"pic3.jpeg"];
}

- (IBAction)show4:(id)sender {
    self.imageView.image = [UIImage imageNamed:@"pic4.jpeg"];
}

- (IBAction)show5:(id)sender {
    self.imageView.image = [UIImage imageNamed:@"pic5.jpeg"];
}

- (IBAction)show6:(id)sender {
    self.imageView.image = [UIImage imageNamed:@"pic6.jpeg"];
}
```

Запускаем приложение и проверяем результат.

Поздравляем, вы научились работать с изображениями!