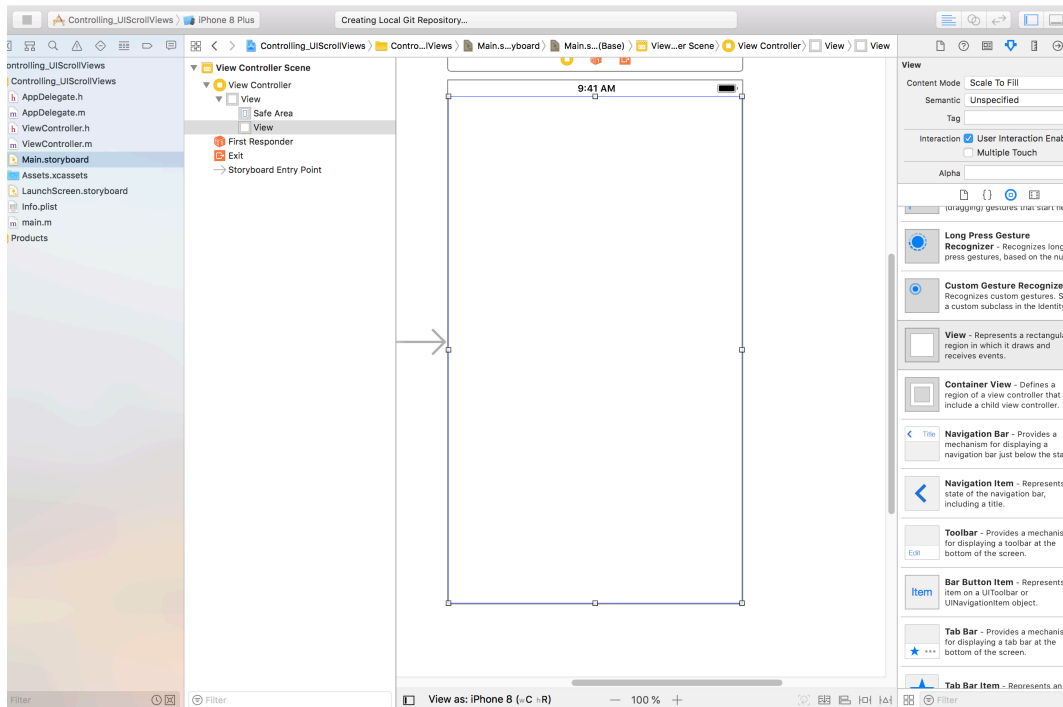
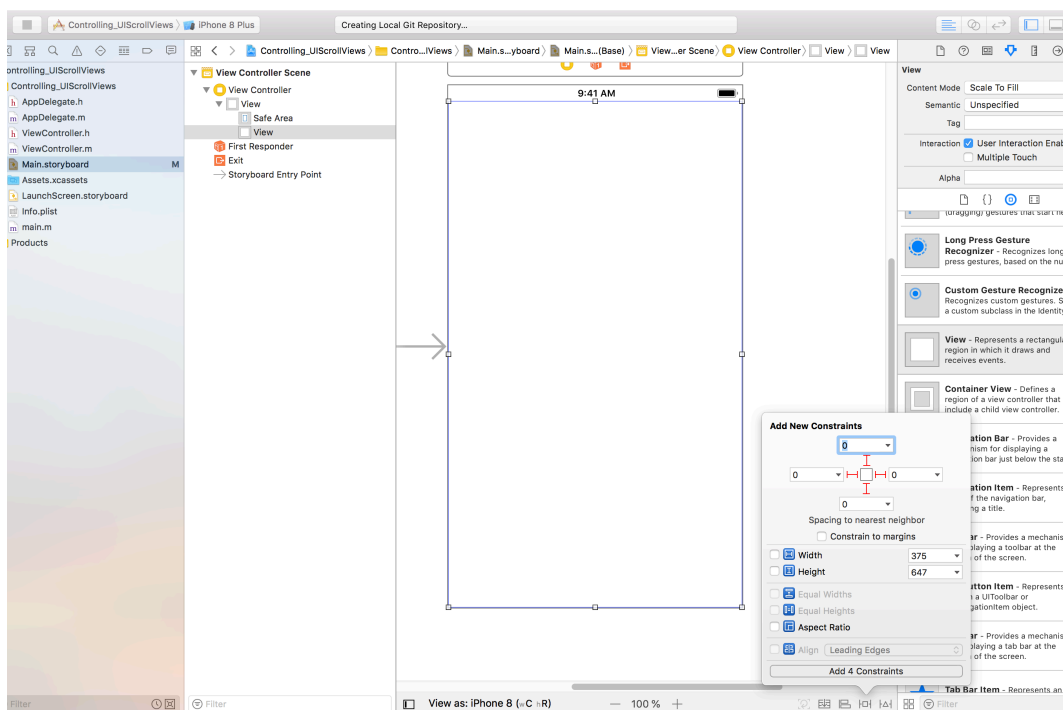


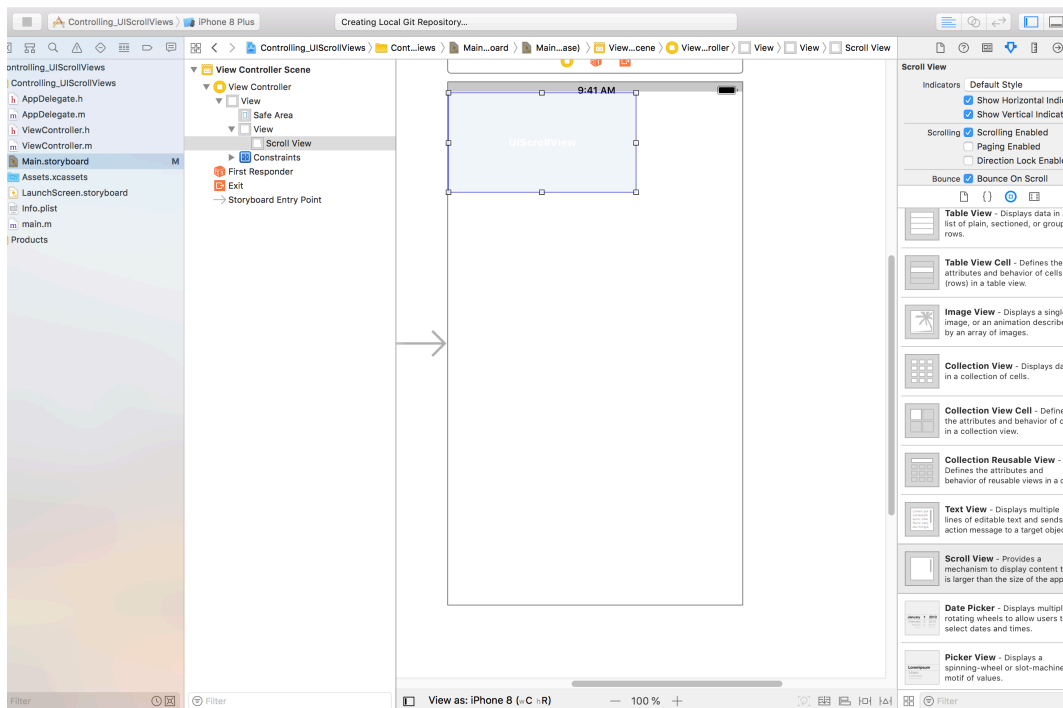
В этом разделе мы познакомимся со ScrollView.  
Перенесем на панель приложения View и сделаем того же размера, что и экран.



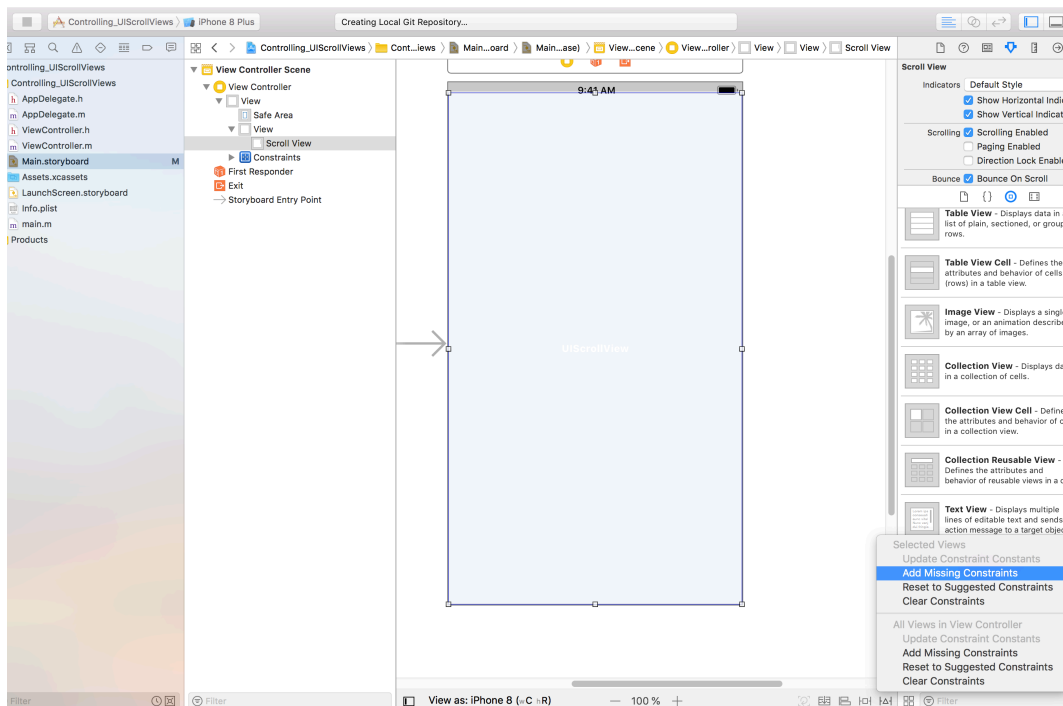
Зададим привязки, привязываем по всем сторонам и подтверждаем нажатием кнопки  
Add 4 Constraints



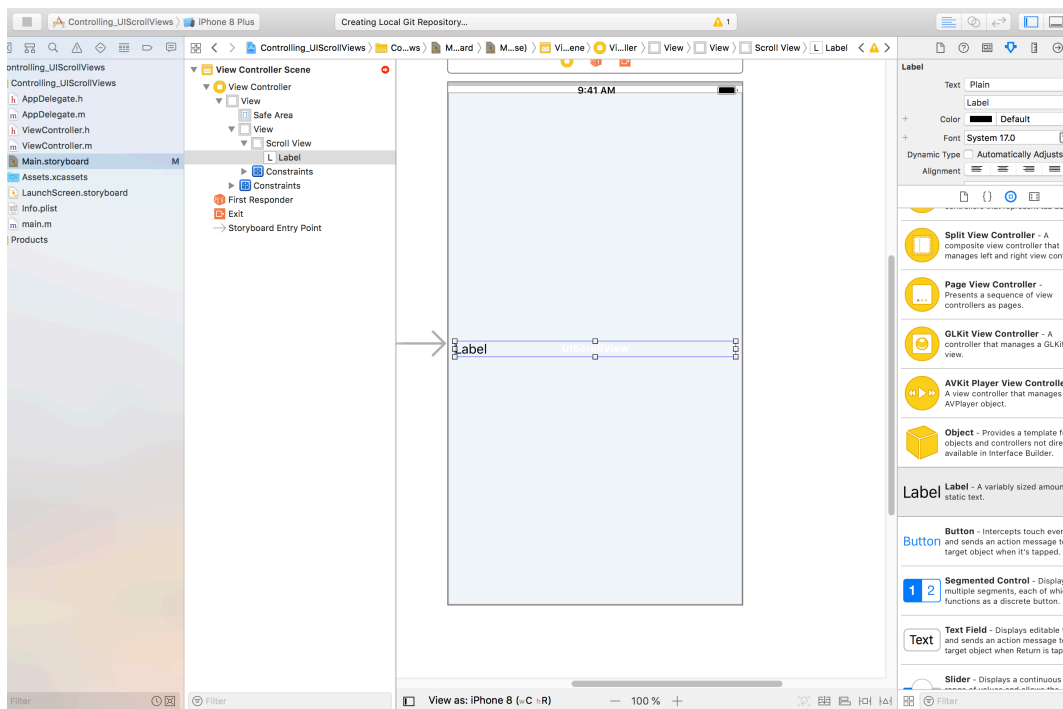
Добавляем во View новый компонент UIScrollView



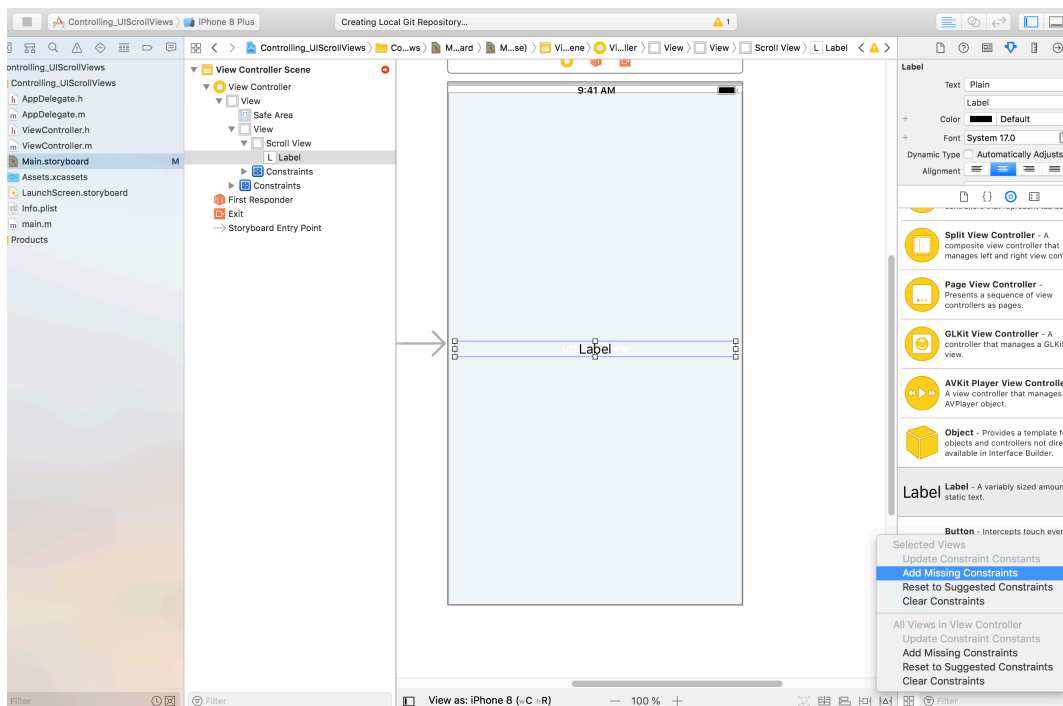
И растягиваем на весь экран и добавляем Add Missing Constraints



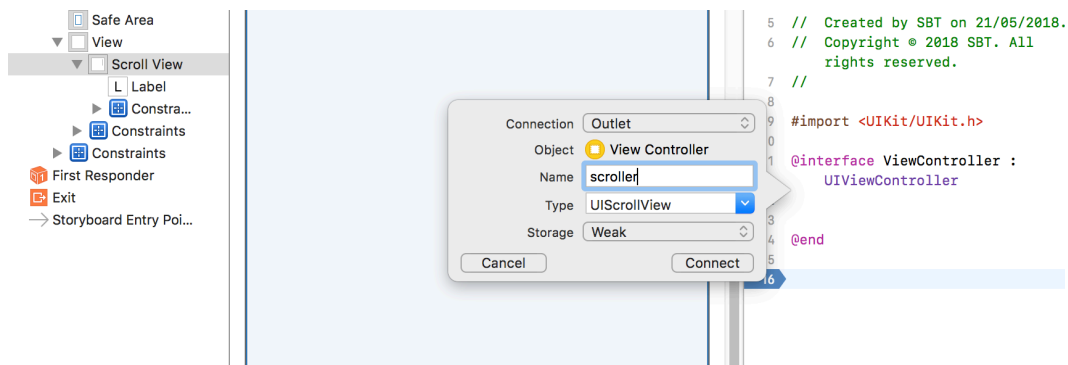
Добавим Label в центр нашего ScrollView



Выравниваем текст Label по центру и добавляем привязки:



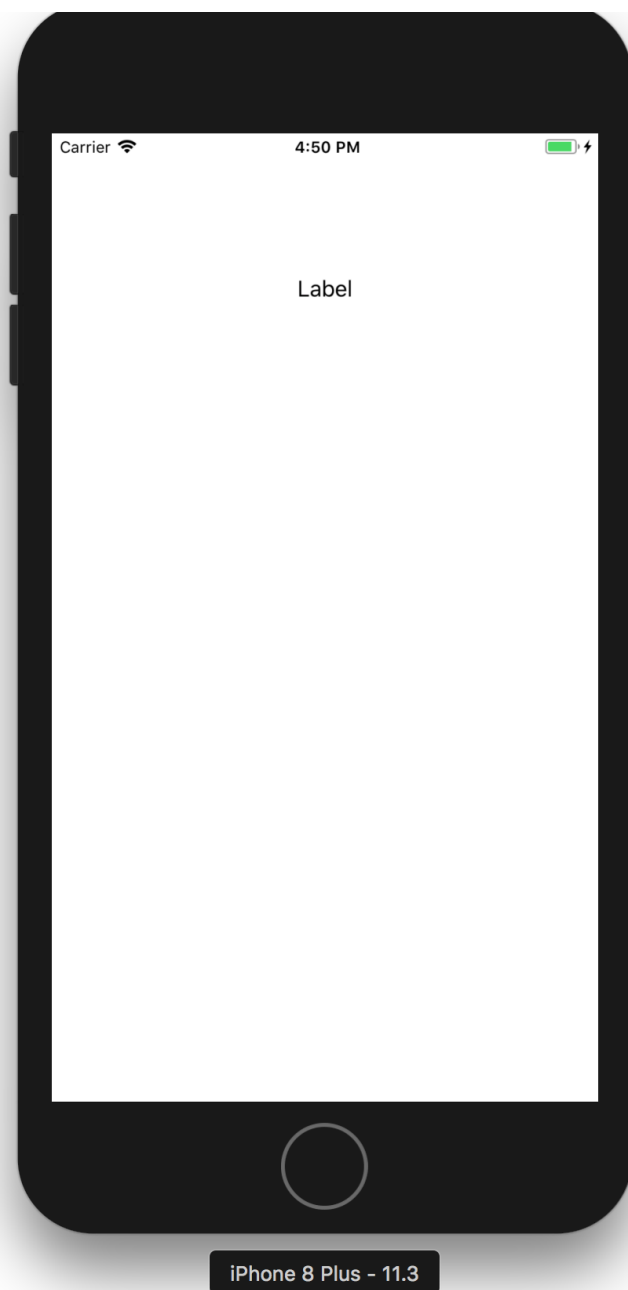
Переходим в системный редактор, переключаемся на h-файл, нажимаем правой кнопкой на ScrollView и перетаскиваем линию в код. Даем имя Outlet scroller



Затем переключаемся в режим редактирования кода, выбираем m-файл и добавляем следующий фрагмент

```
27
28 -(void)viewDidAppear:(BOOL)animated{
29     [self.scroller setScrollEnabled:YES];
30     [self.scroller setContentSize:CGSizeMake(0, 1500)];
31 }
32
33 -(void)viewDidLayoutSubviews{
34     [self.scroller setContentSize:CGSizeMake(0, 1500)];
35 }
36 @end
37
```

Тестируем то, что у нас получилось. Видим, что по горизонтальной прокрутке не работает, поскольку мы задали в `CGSizeMake` ширину `With 0`, а по вертикали у нас размер `1500` и прокрутка работает. Результат в симуляторе:



Поздравляем, вы освоили `ScrollView` !