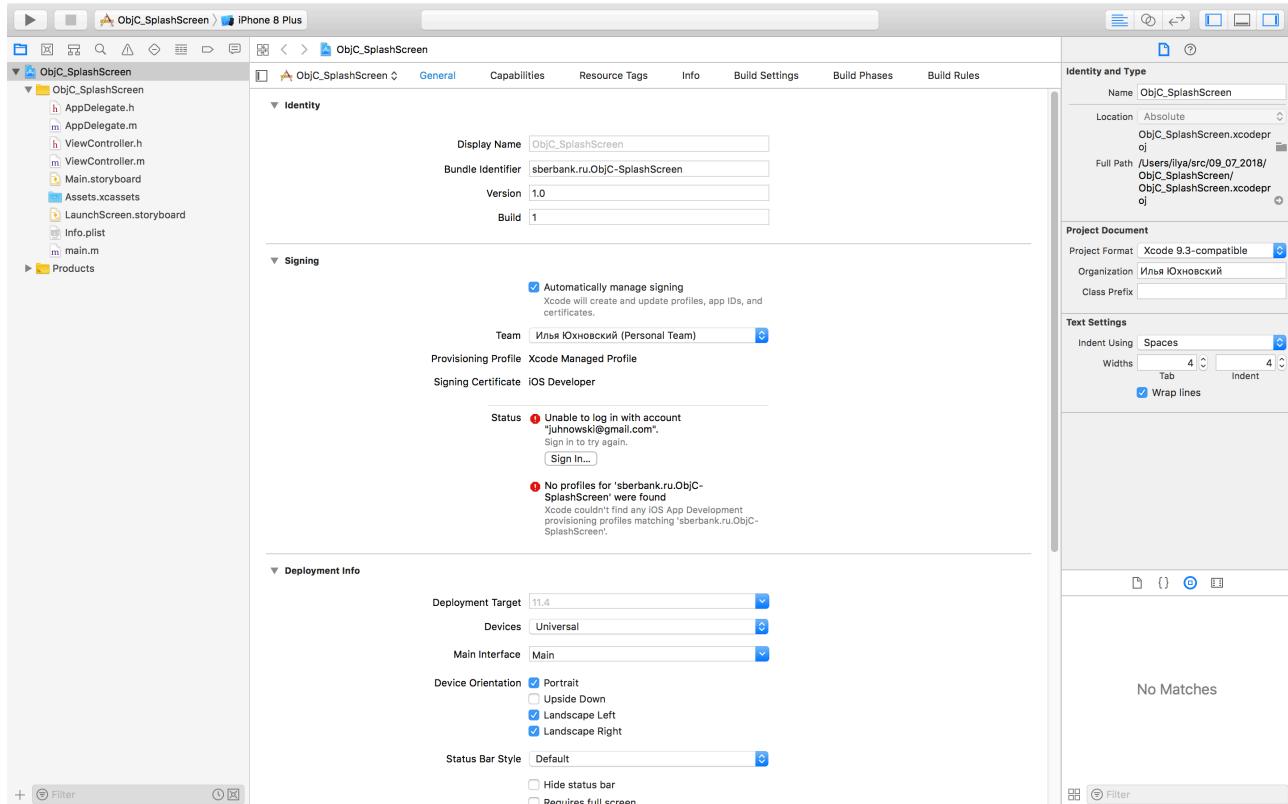
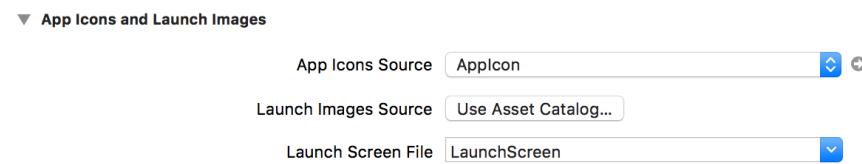


SplashScreen

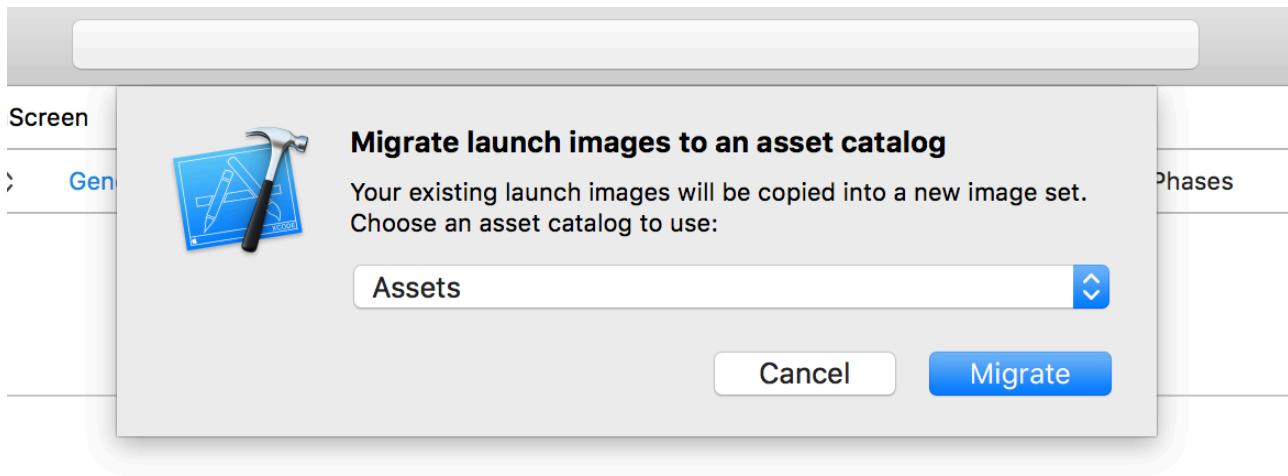
SplashScreen - это заставка, которая показывается при загрузке приложения.
Создадим новое приложение. В свойствах проекта



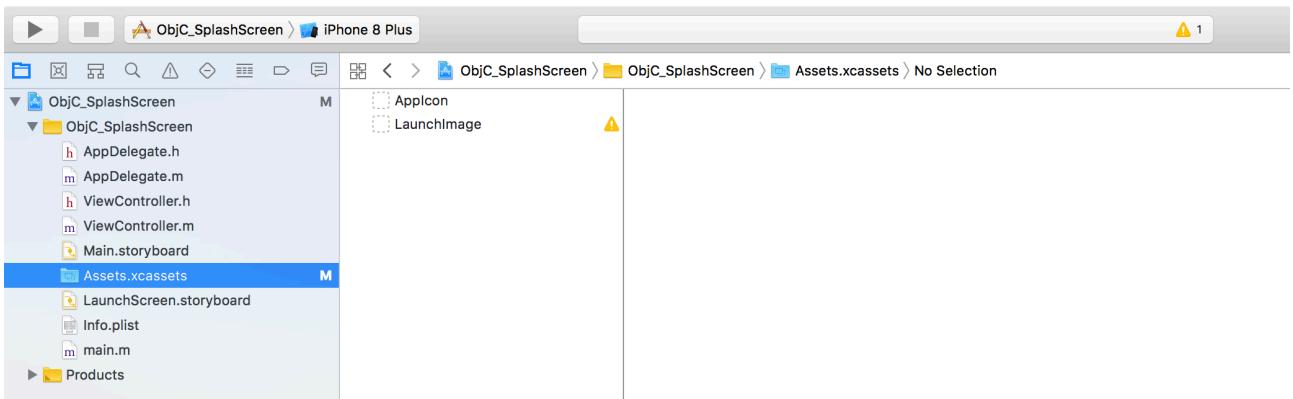
прокручиваем вниз до появления поля:



и нажимаем на кнопку Use Asset Catalog, после чего появится диалог

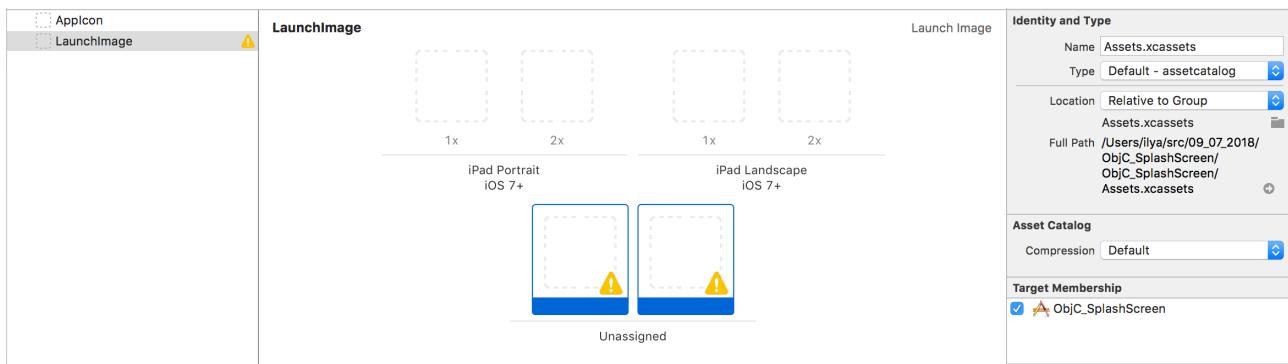


нажимаем на кнопку Assets, после чего, в проекте появляется папка Assets

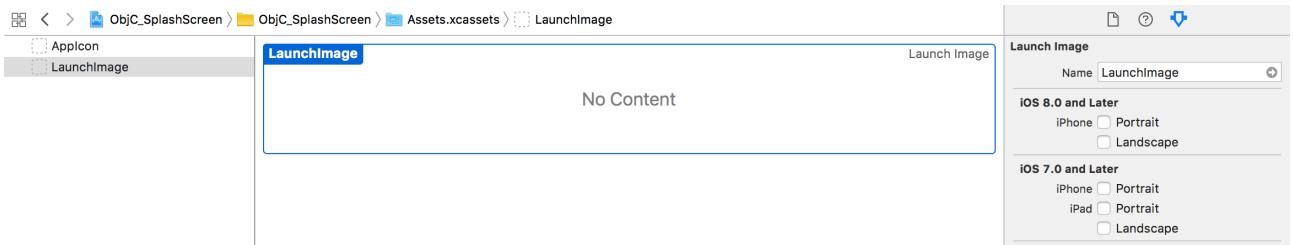


Нажимаем на LaunchImage.

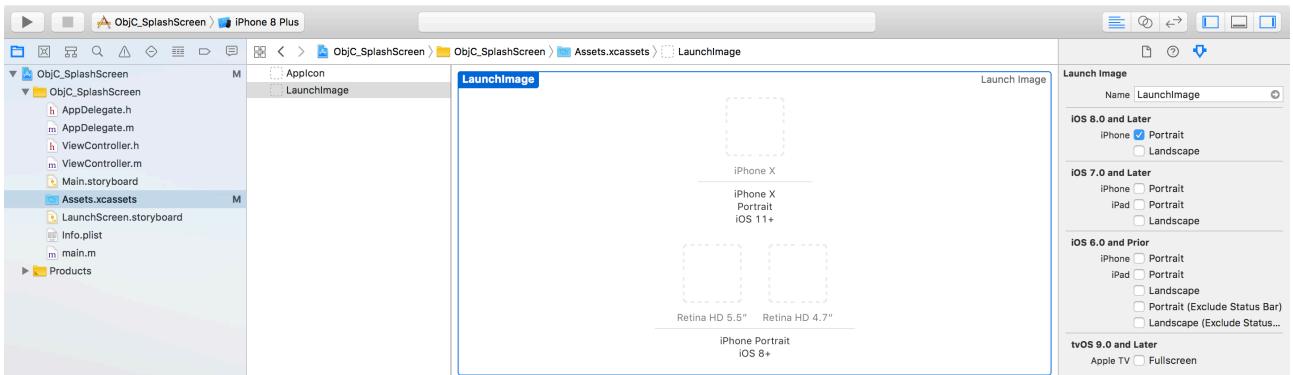
Удаляем:



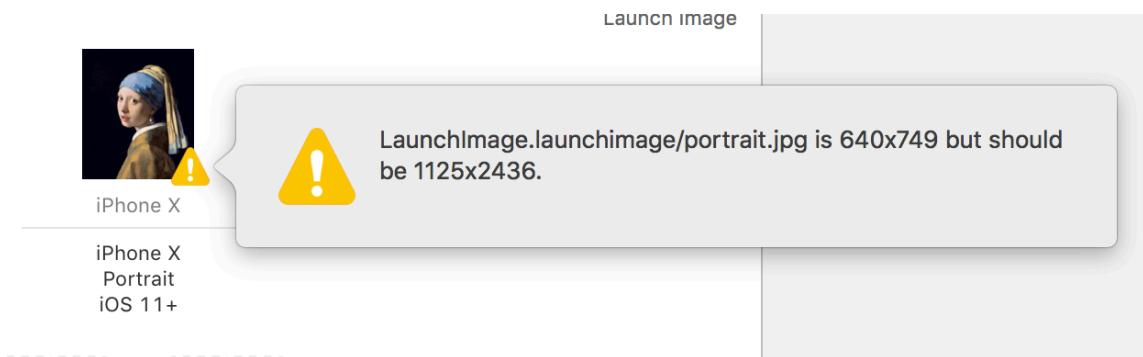
Убираем флаги с опций Portrait и Landscape



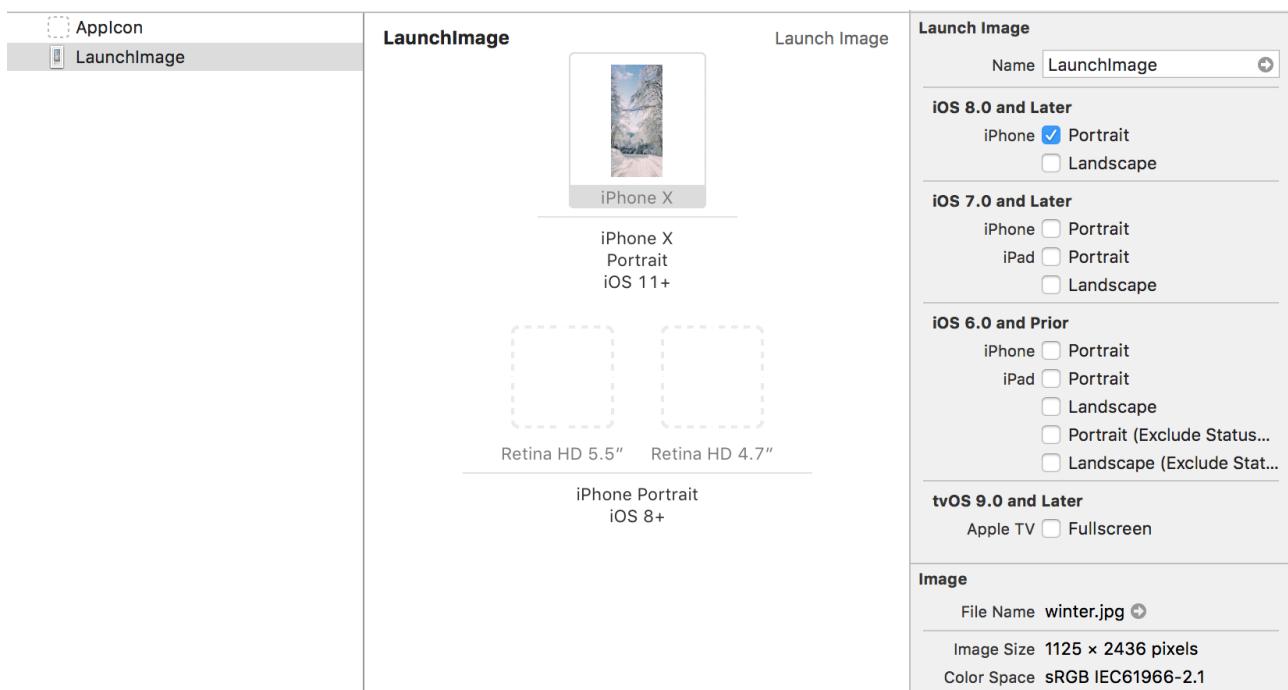
Поскольку симулятор у нас настроен на iPhone8 создадим заставку Портрет для iPhone8



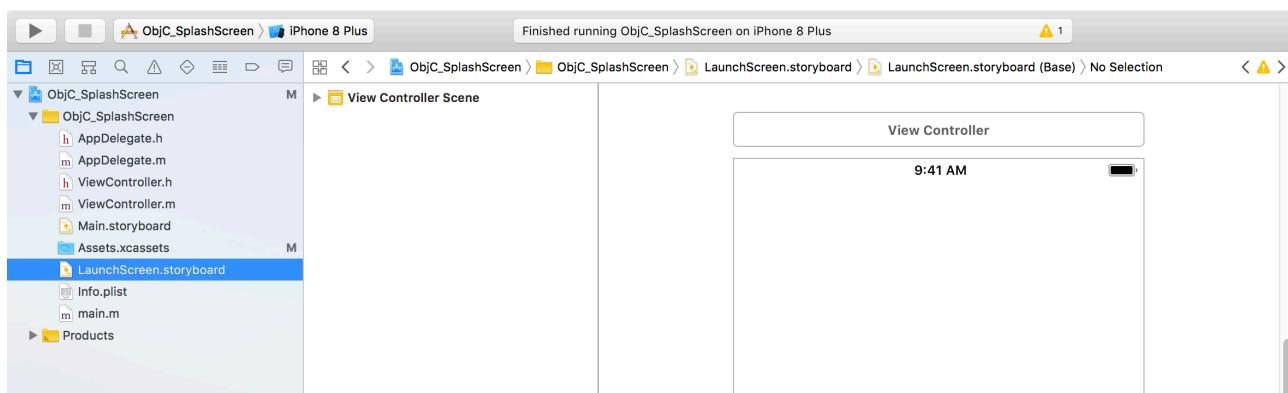
Скачаем изображение из интернет и перетащим в проект. В случае, если изображение будет отличаться от ожидаемого, будет выведена ошибка



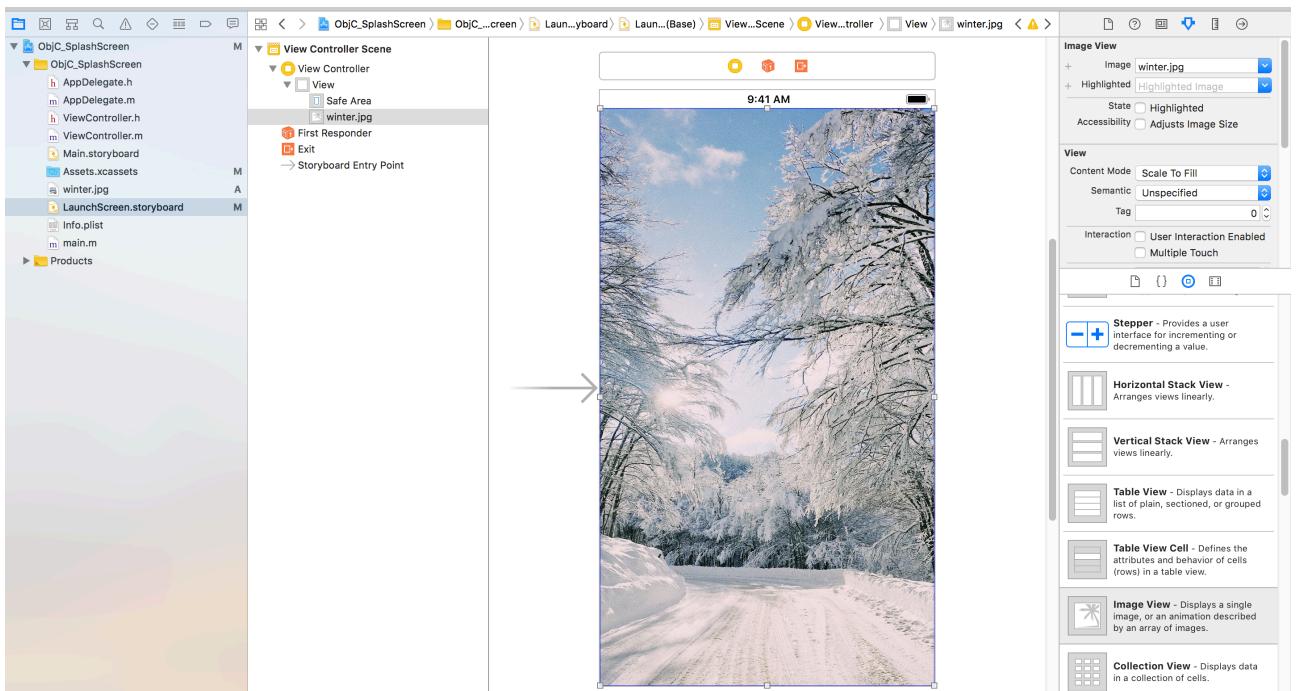
Для iPhone 8 видим, что изображение для заставки должно быть разрешением 1125x2436



Переходим к редактированию экрана загрузки:



Добавляем ImageView, в проект импортируем файл с картинкой:



Запускаем приложение и проверяем, что во время первого пуска заставка появляется на несколько секунд в симуляторе - при старте программы в симуляторе процесс протекает быстро и поэтому заставка будет появляться на очень короткое не различимое для глаза время.

Поздравляем, вы разобрались с заставкой для приложения.