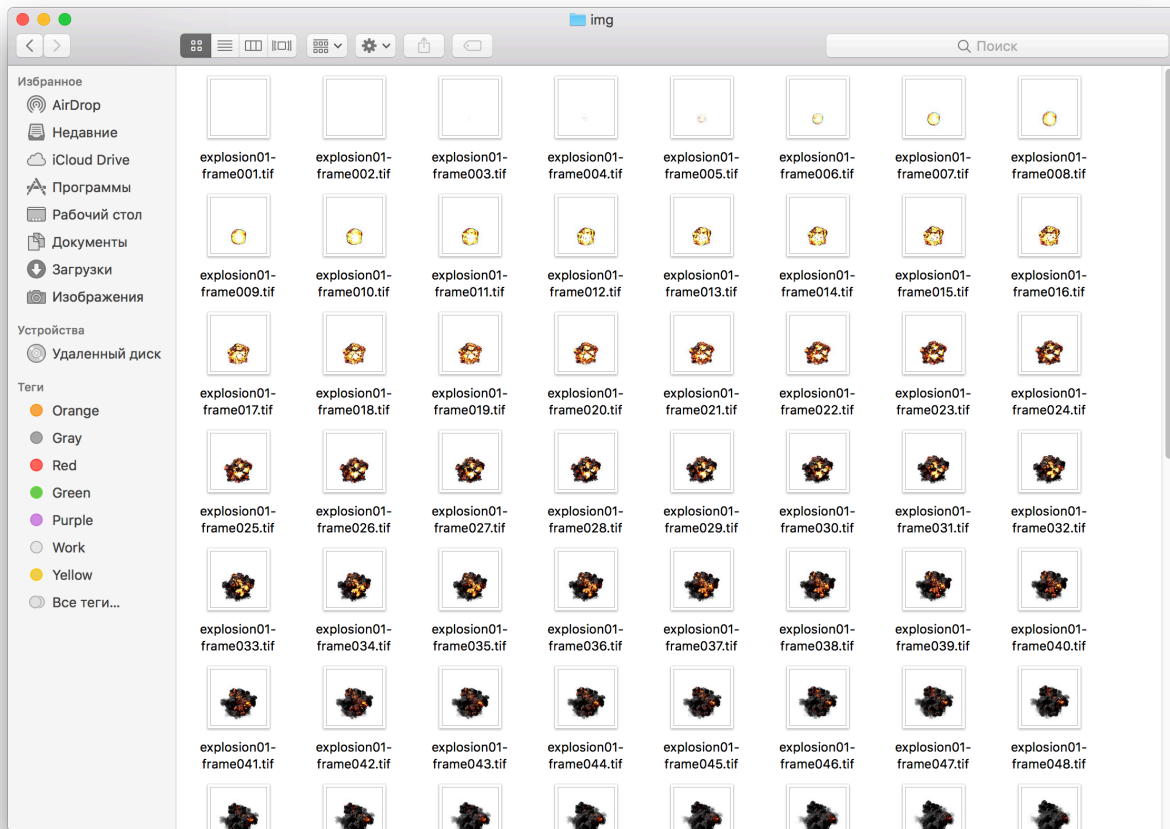
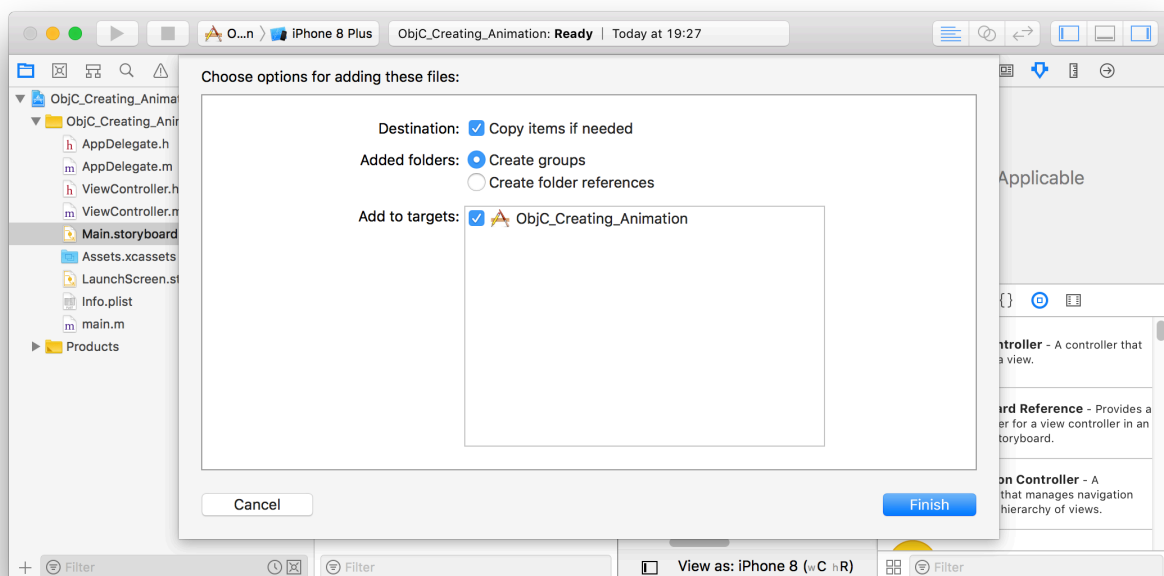


Анимация

Создаем новый проект. Открываем папку img с картинками.

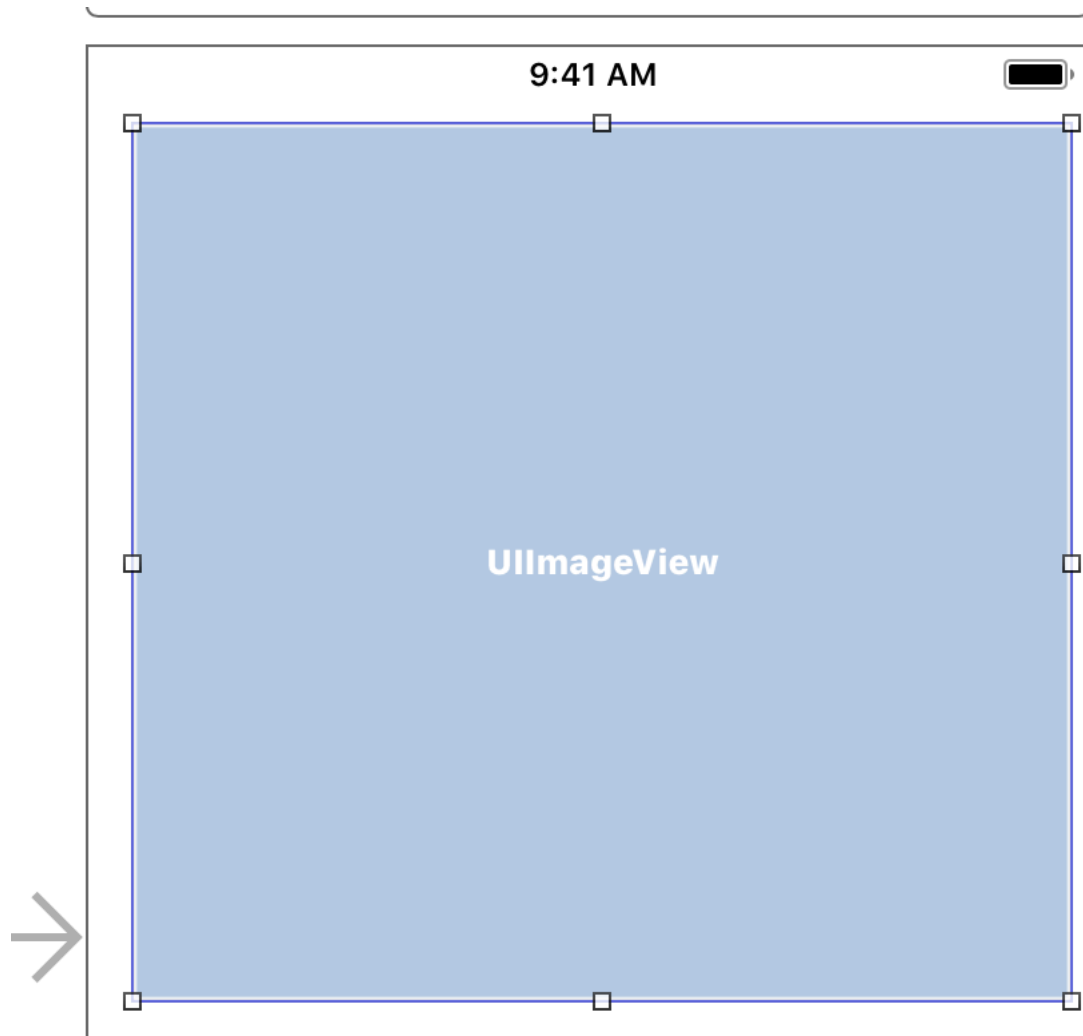


Выделяем все картинки и перетаскиваем в проект.

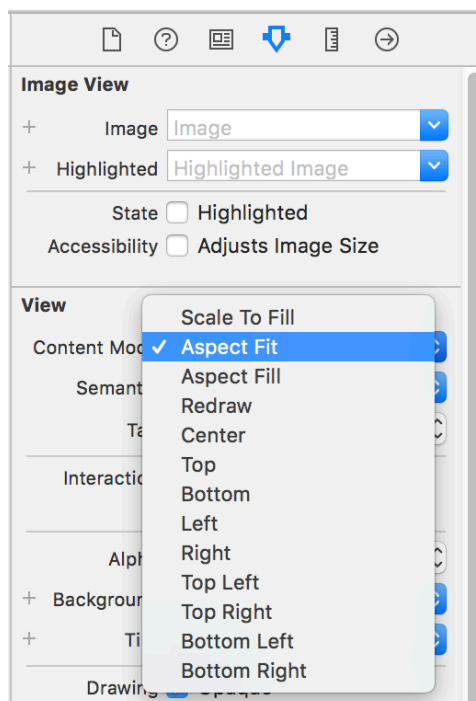


Выбираем опцию Create groups и нажимаем Finish.

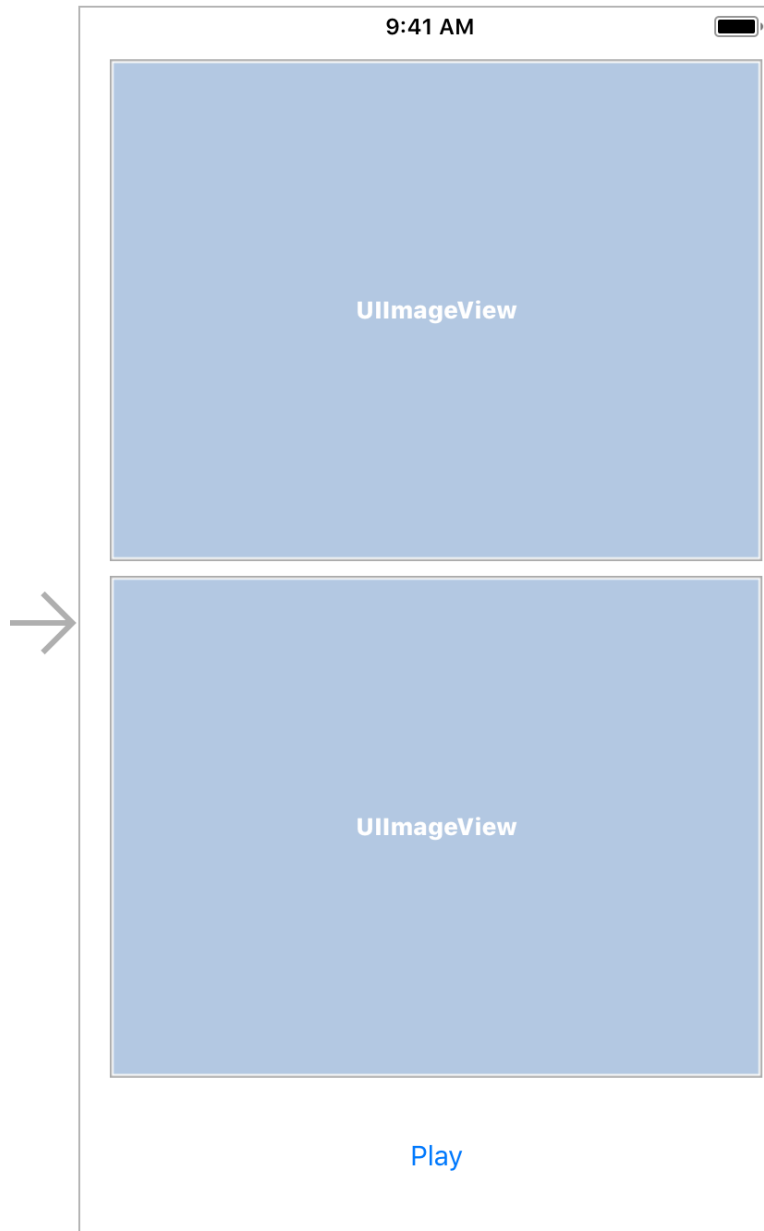
Добавляем на экран UIImageView



В инспекторе атрибутов выбираем в выпадающем списке Aspect Fit



Делаем копию UIImageView и добавляем кнопку



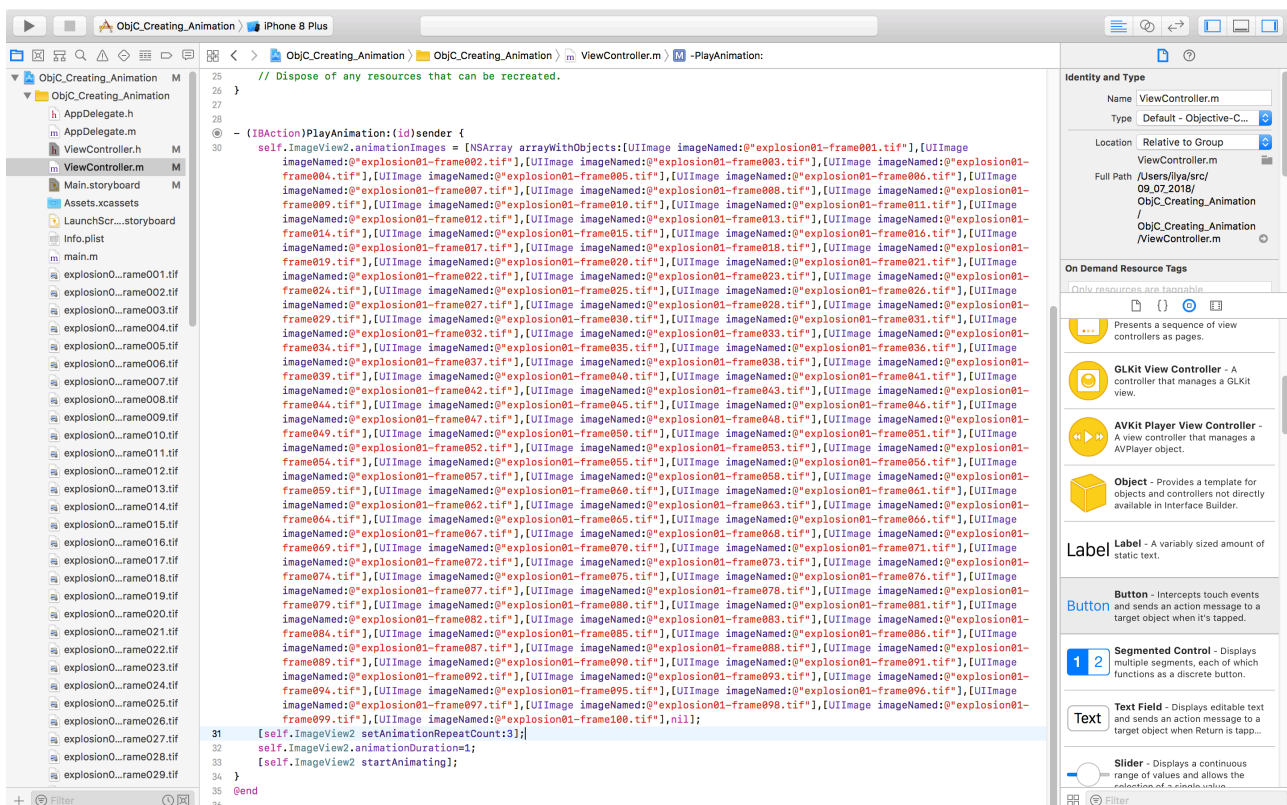
Переходим к редактированию h-файла и добавляем Outlet с именами ImageView1 и ImageView2 и Action для кнопки

```
#import <UIKit/UIKit.h>

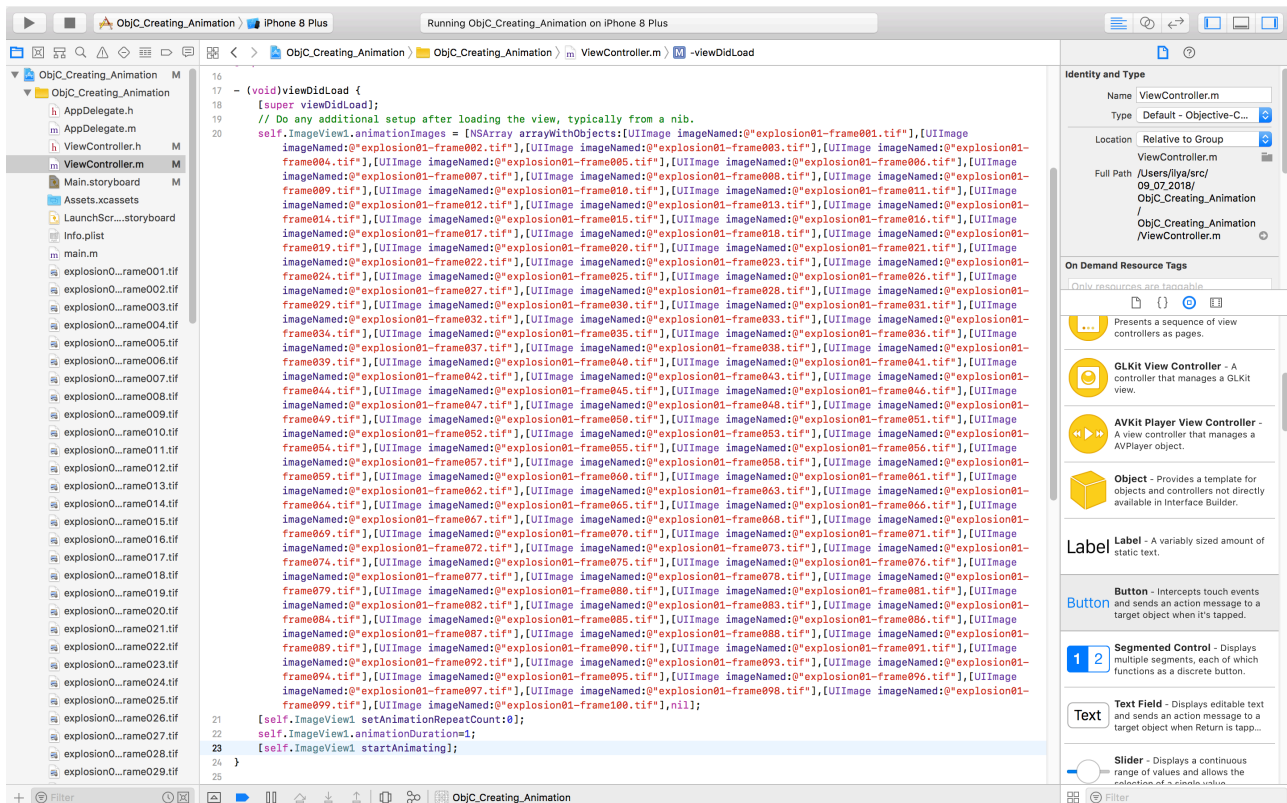
@interface ViewController : UIViewController
@property (weak, nonatomic) IBOutlet UIImageView *ImageView1;
@property (weak, nonatomic) IBOutlet UIImageView *ImageView2;
- (IBAction)PlayAnimation:(id)sender;

@end
```

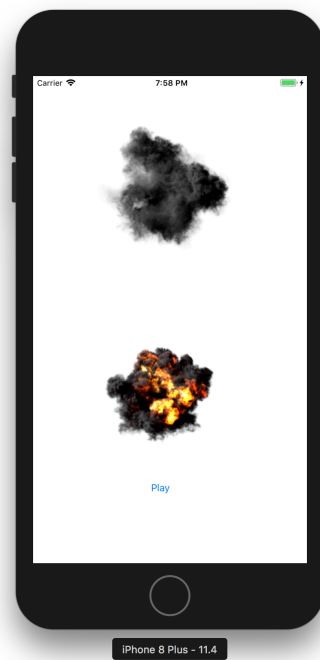
Переходим к m-файлу и добавляем код:



Для простоты можно взять несколько картинок, а не 100 как в примере. Запускаем программу, видим, что анимация при каждом нажатии на кнопку появляется 3 раза. Теперь копируем код в функцию (void)viewDidLoad и UIImageView2 меняем на UIImageView1 и количество повторов устанавливаем в 0, что приведет к бесконечному повторению анимации.



Запускаем программу и смотрим на результат.



Поздравляем, вы научились работать с анимацией.