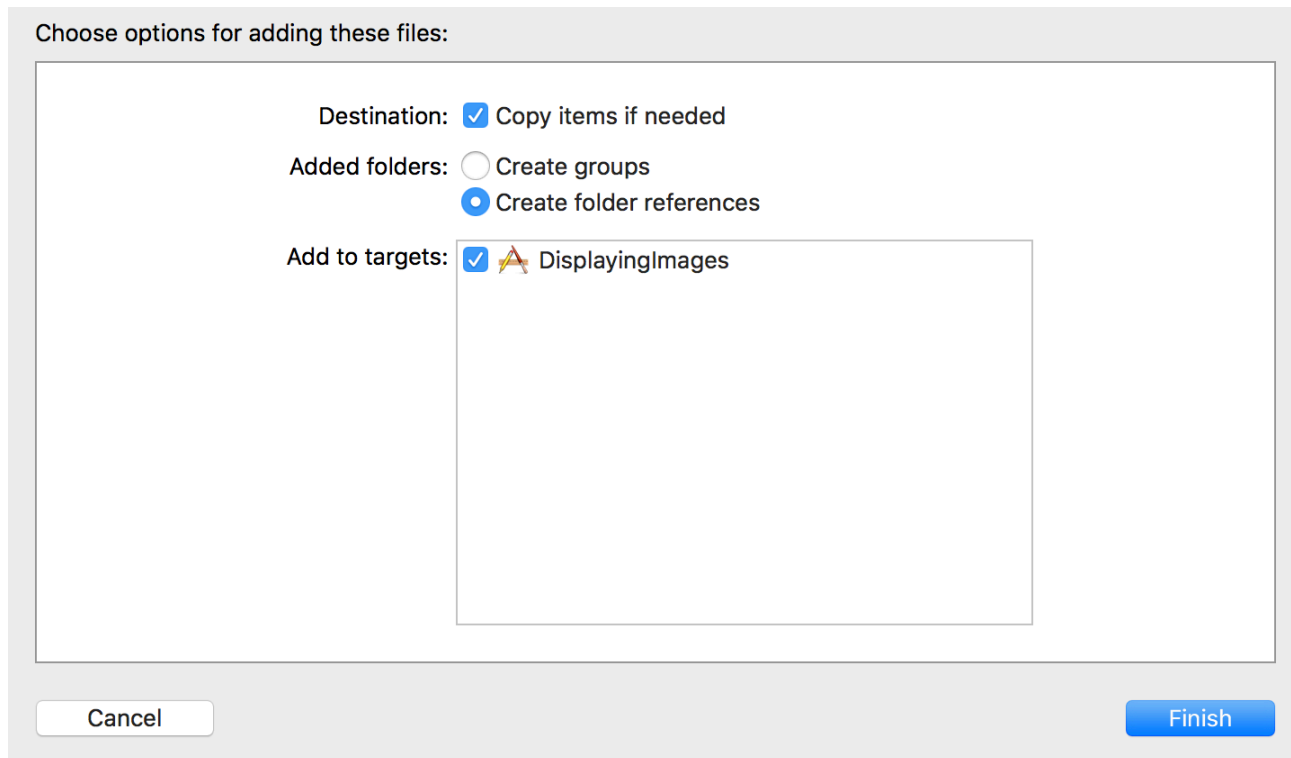
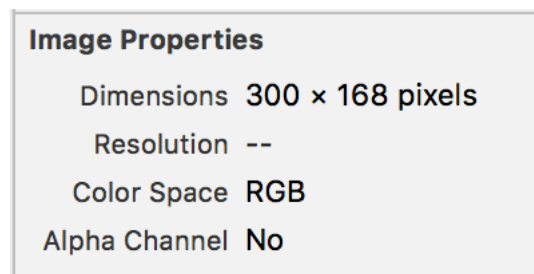


# Отображение файлов

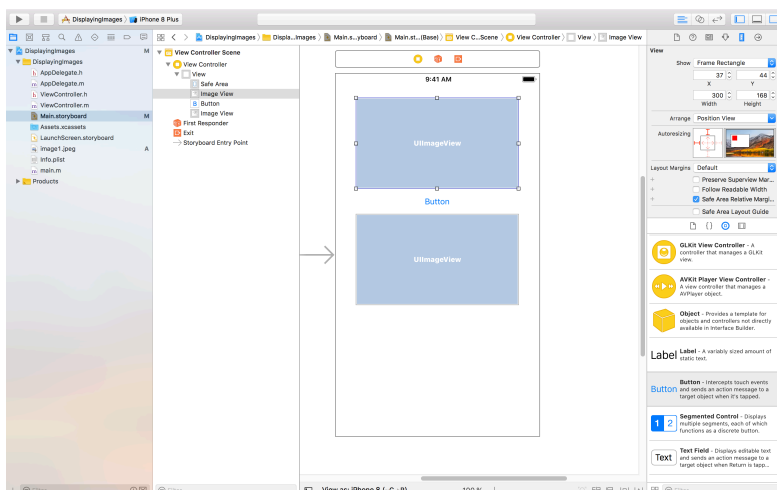
Импортируем файлы картинок в проект.



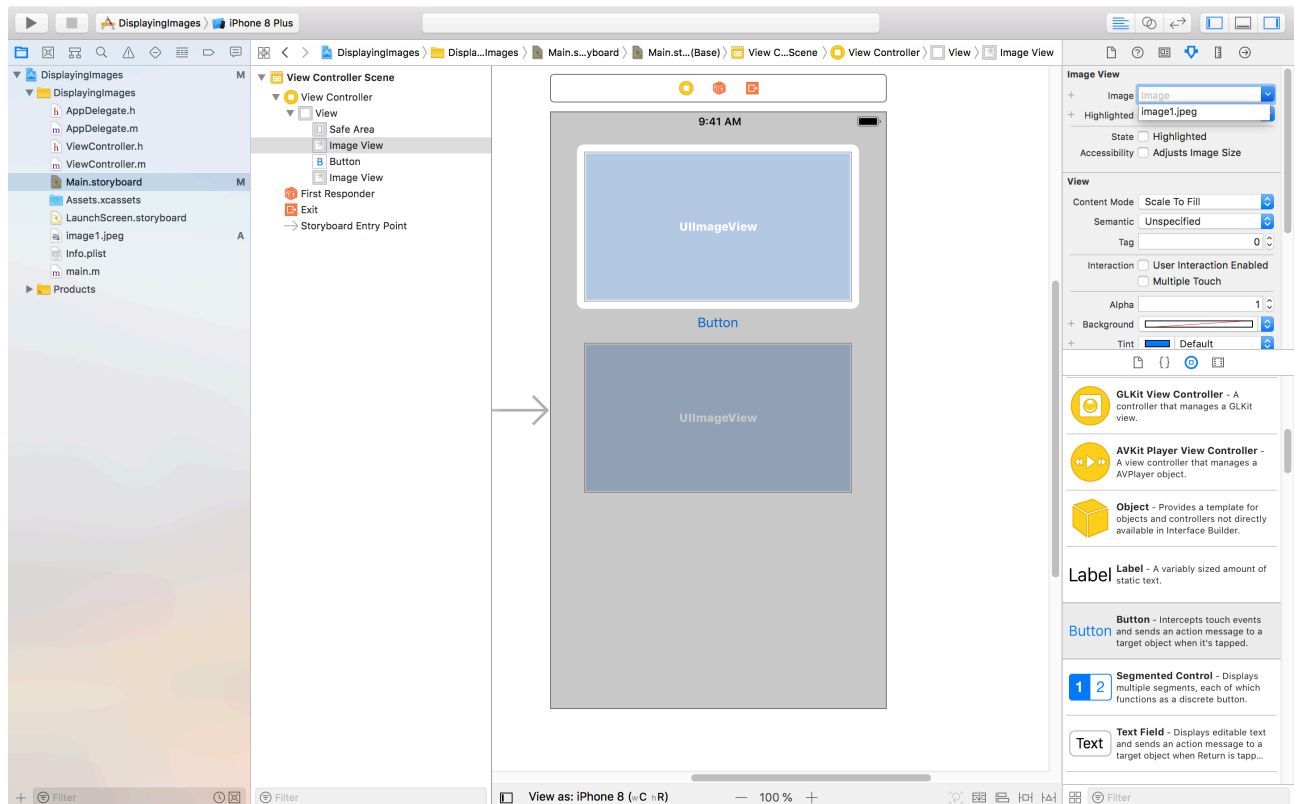
Открываем картинку и запоминаем размеры



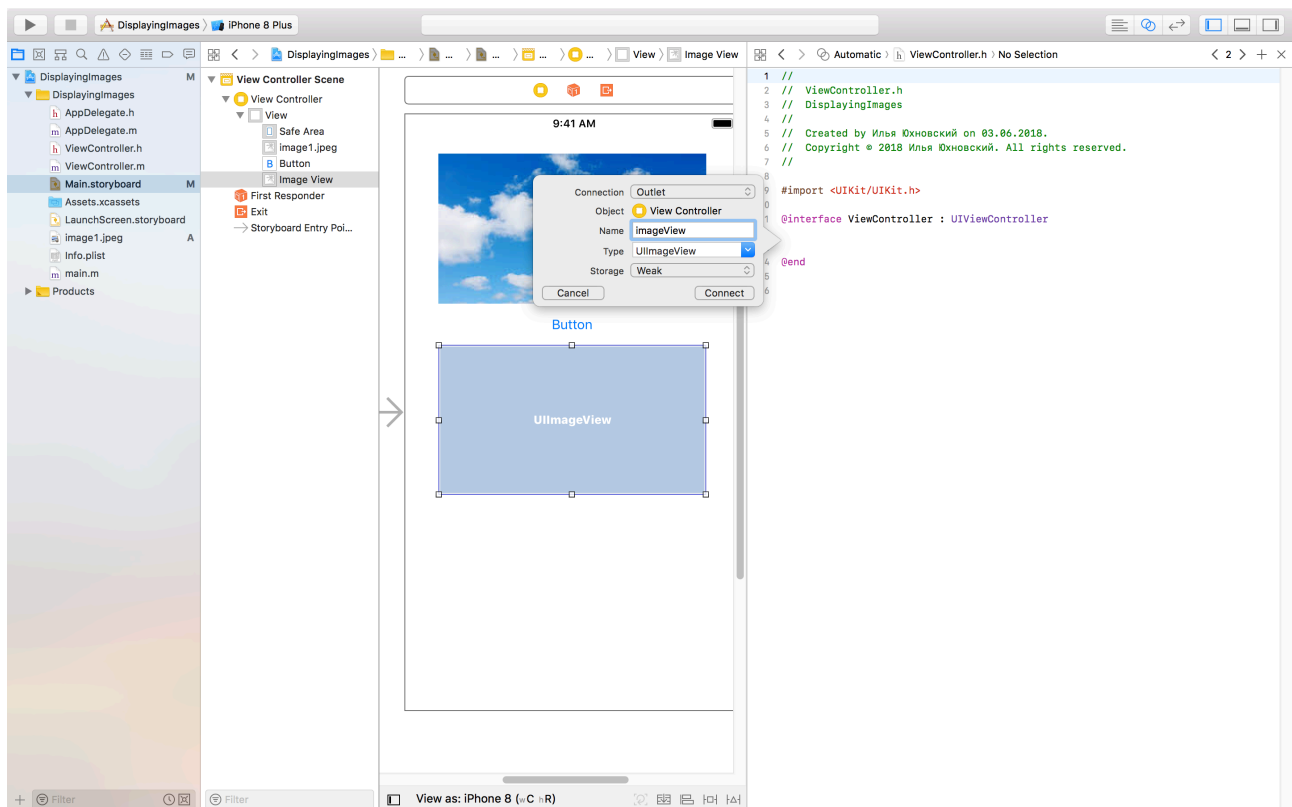
Добавляем UIImageView и задаем координаты, вставляем кнопку и копируем UIImageView



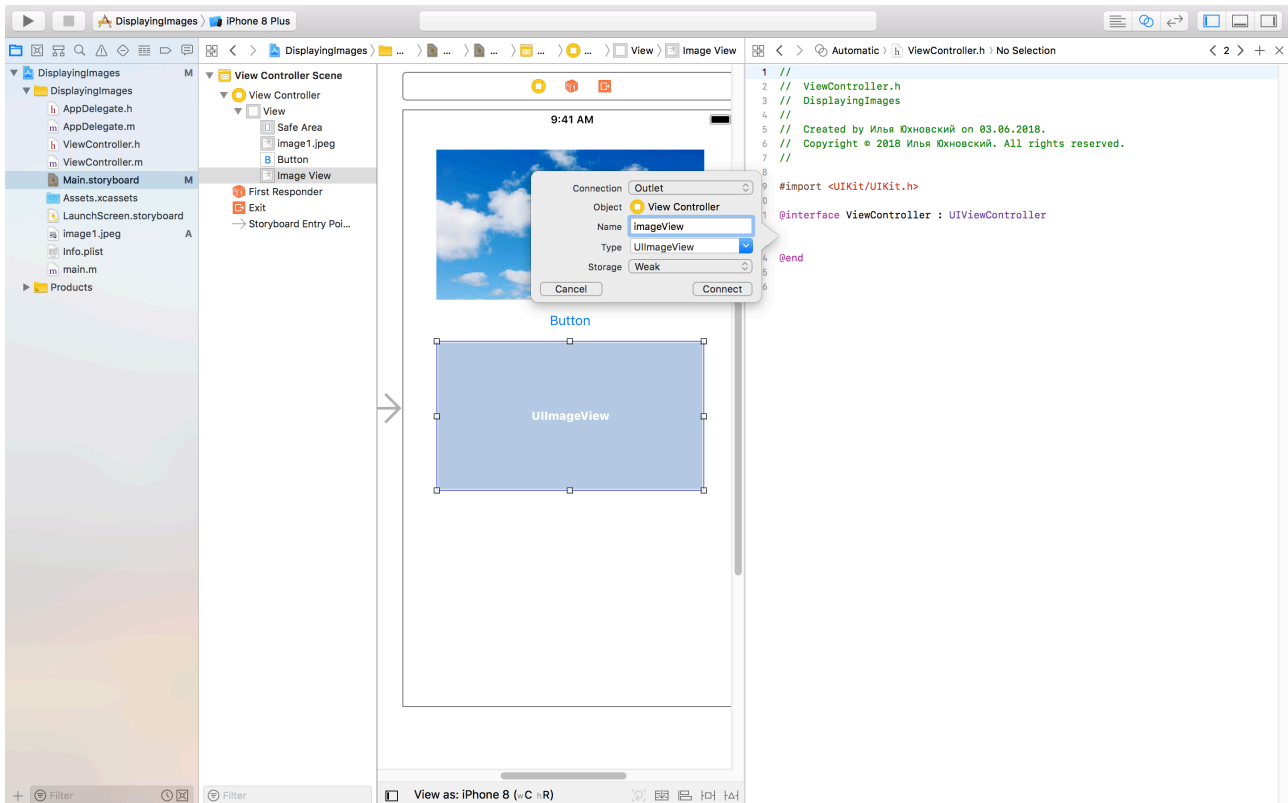
Переходим в UIImageView и в поле Image выбираем нашу картинку



Для второго UIImageView сделаем загрузку картинки при нажатии на кнопку. Переходим в системный редактор, переключаемся на h-файл. Добавляем Outlet с именем imageView



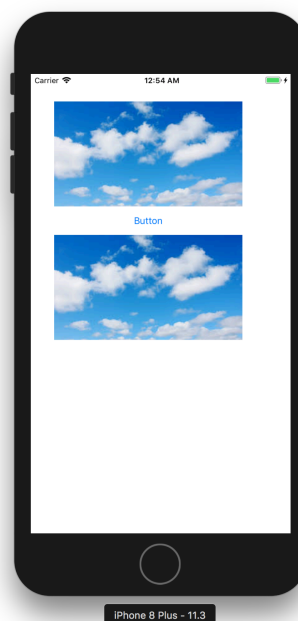
И добавляем Action для Button



Переходим к редактированию m-файла и добавляем обработчик для нажатия на кнопку:

```
- (IBAction)showImage:(id)sender {  
    self.imageView.image = [UIImage imageNamed:@"image1.jpeg"];  
}
```

Запускаем приложение и проверяем добавленный функционал



Поздравляем, вы научились отображать изображения на экране!