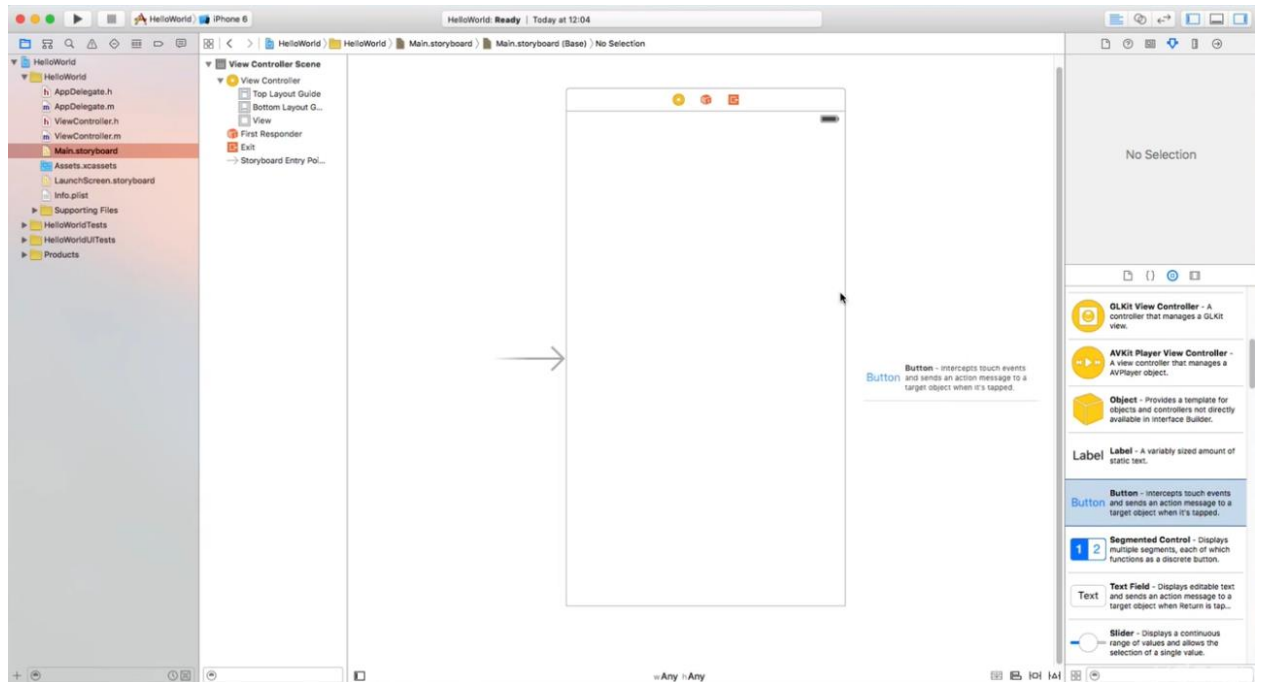


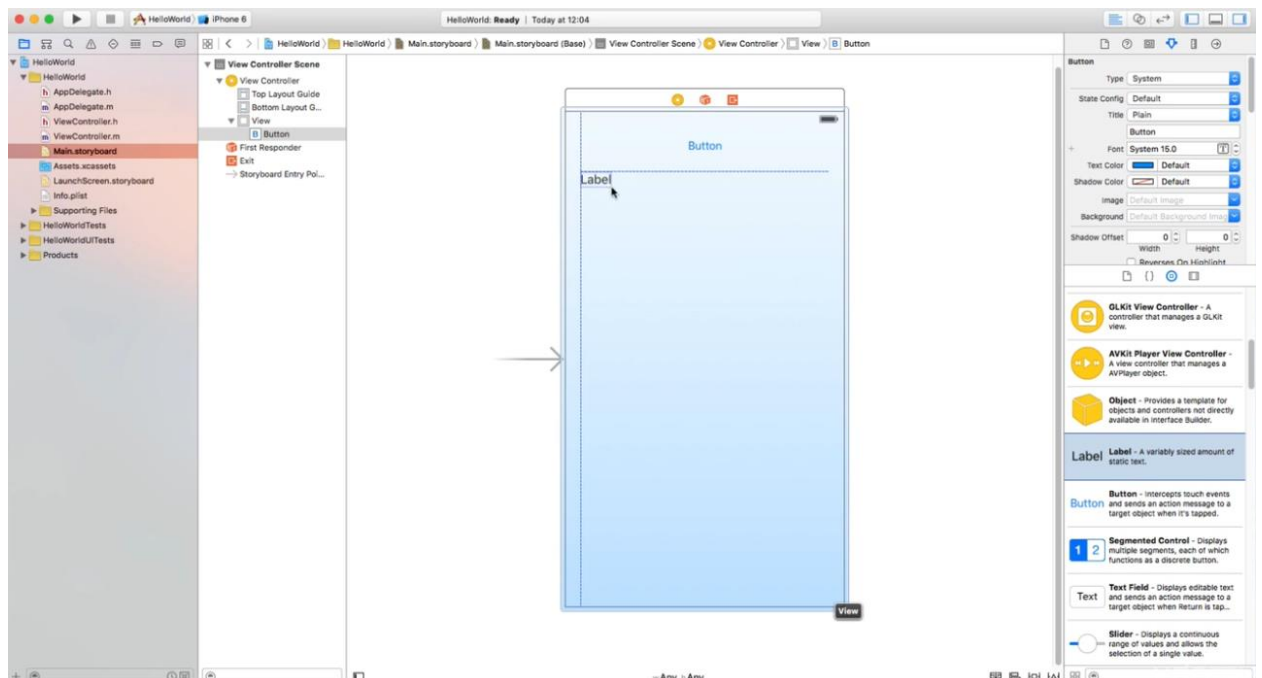
Сейчас мы создадим первое приложение, очень простое, по традиции, называемое HelloWorld.

Приложение будет состоять из кнопки, по нажатию на которую

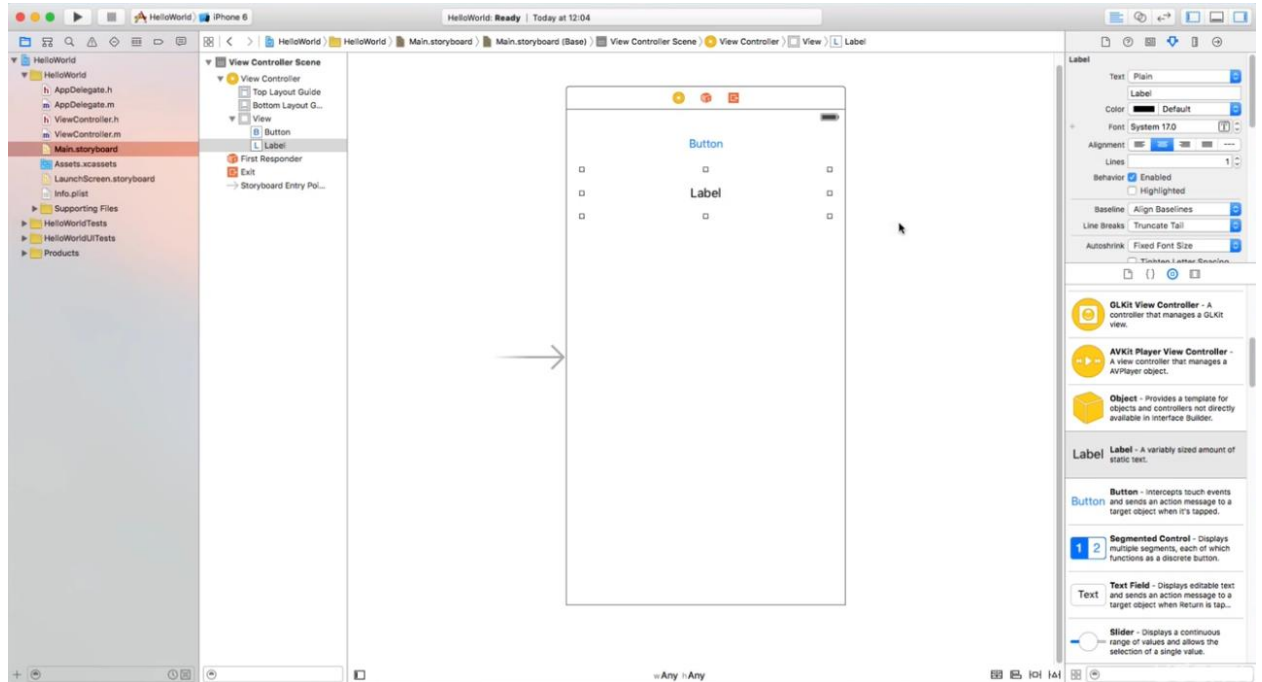


Перетаскиваем кнопку на поле и увеличиваем ее в размере, растягиваем по горизонтали.

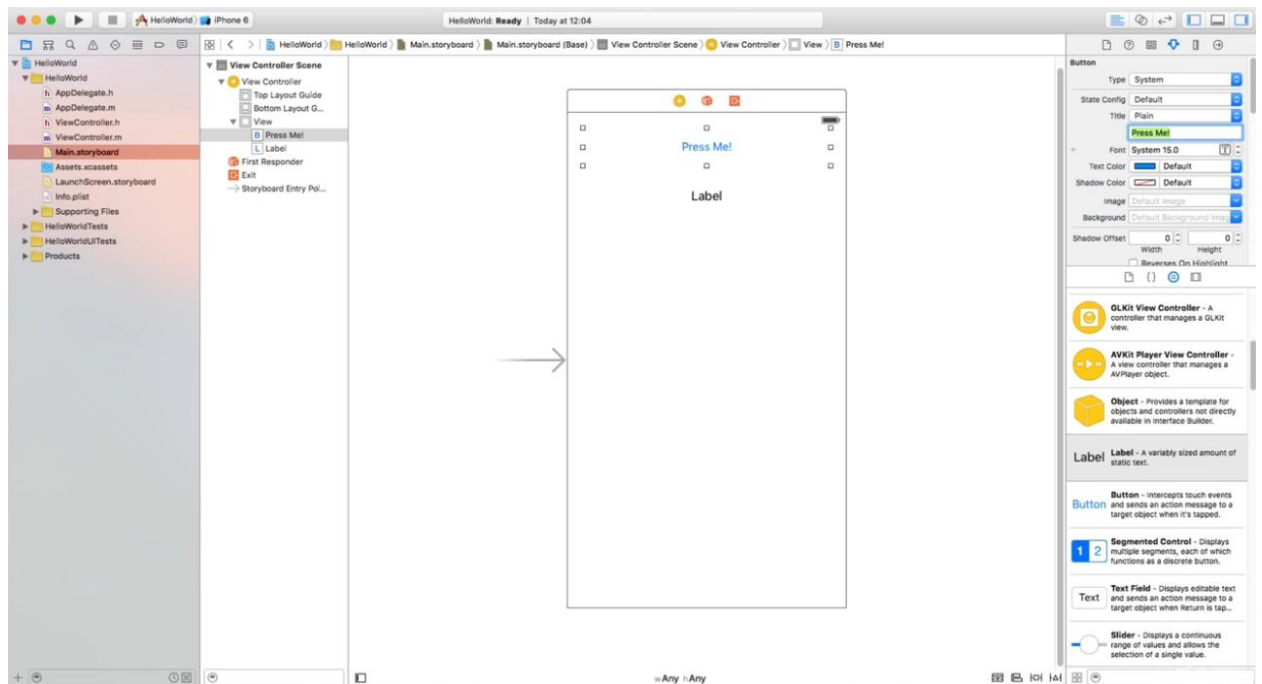
Также, добавляем компонент Label.



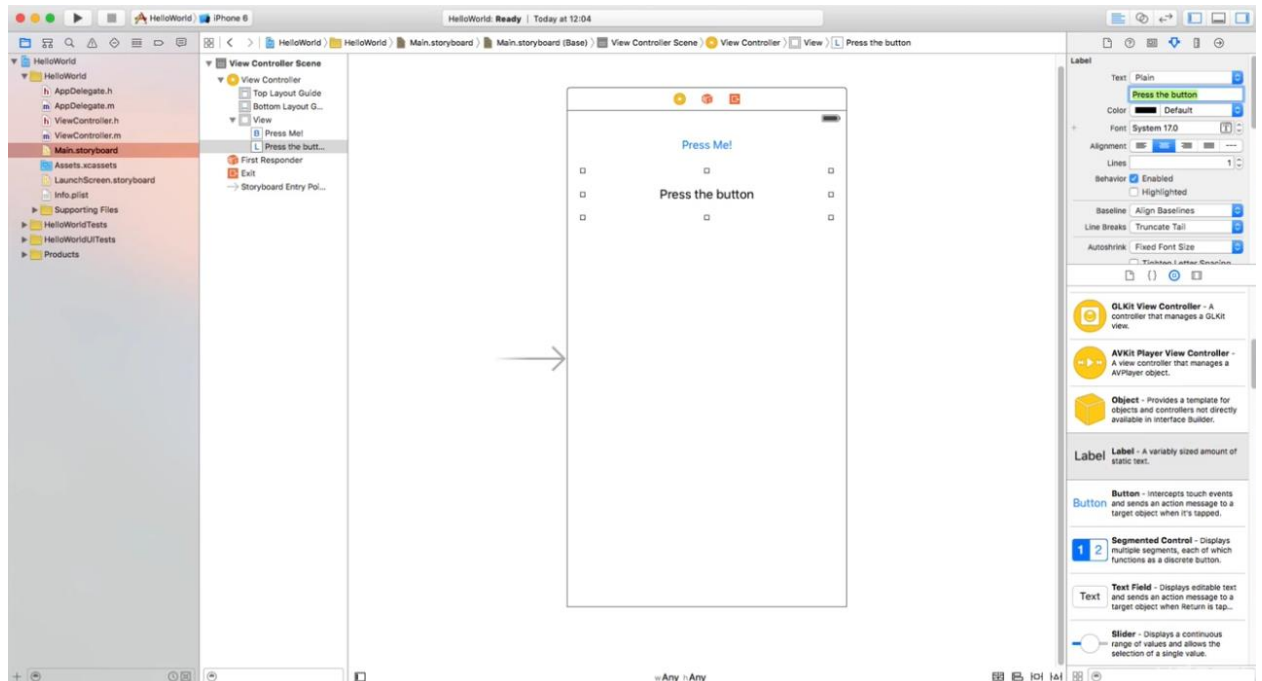
Делаем больше и ставим выравнивание текста по центру



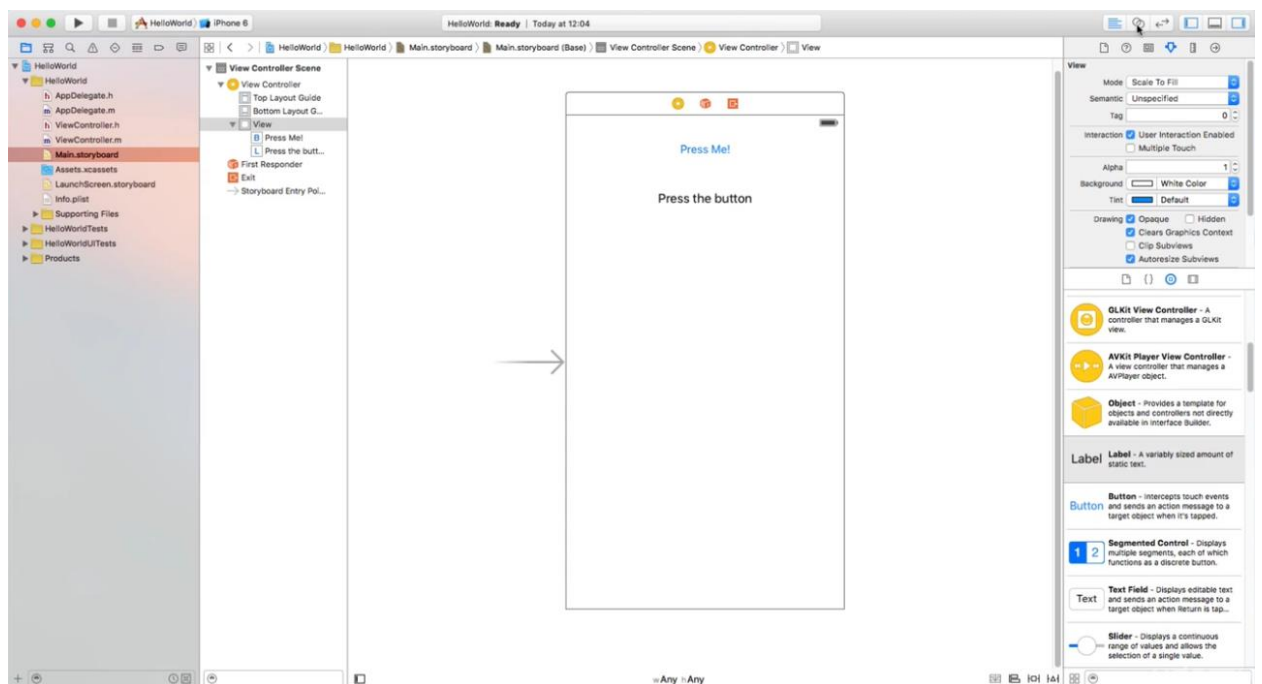
Меняем надпись на кнопки на Press Me!



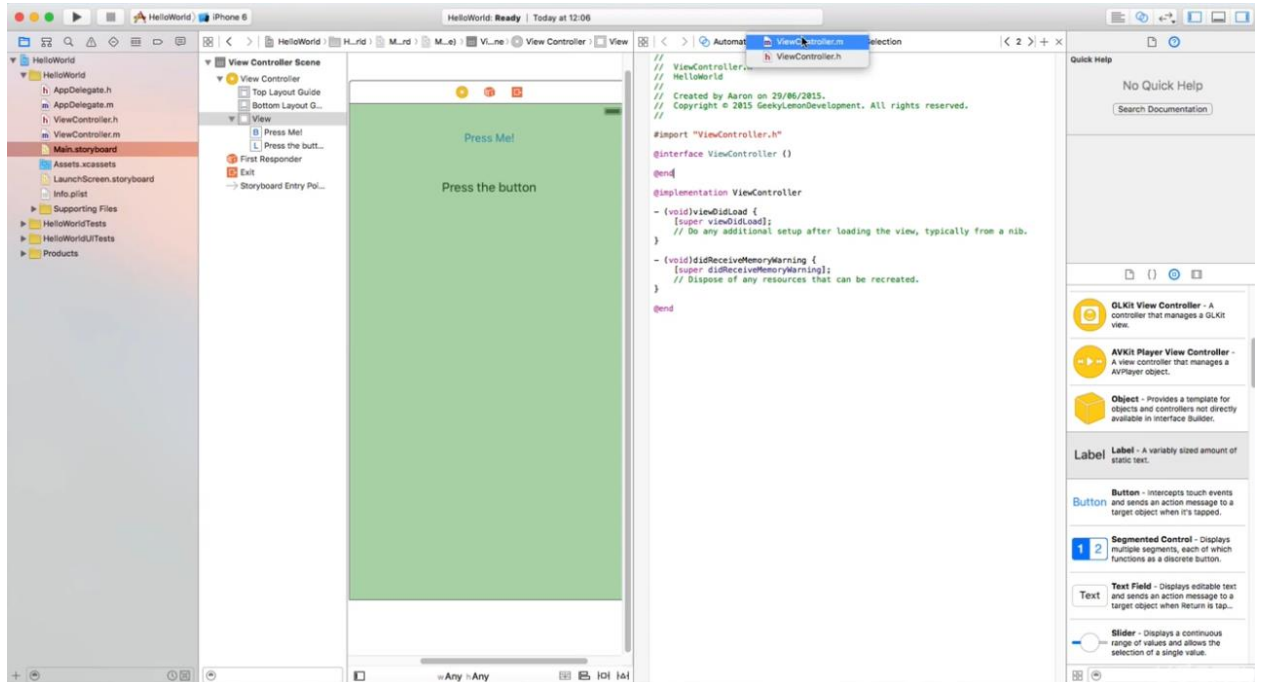
## Меняем надпись с Label на Press the button



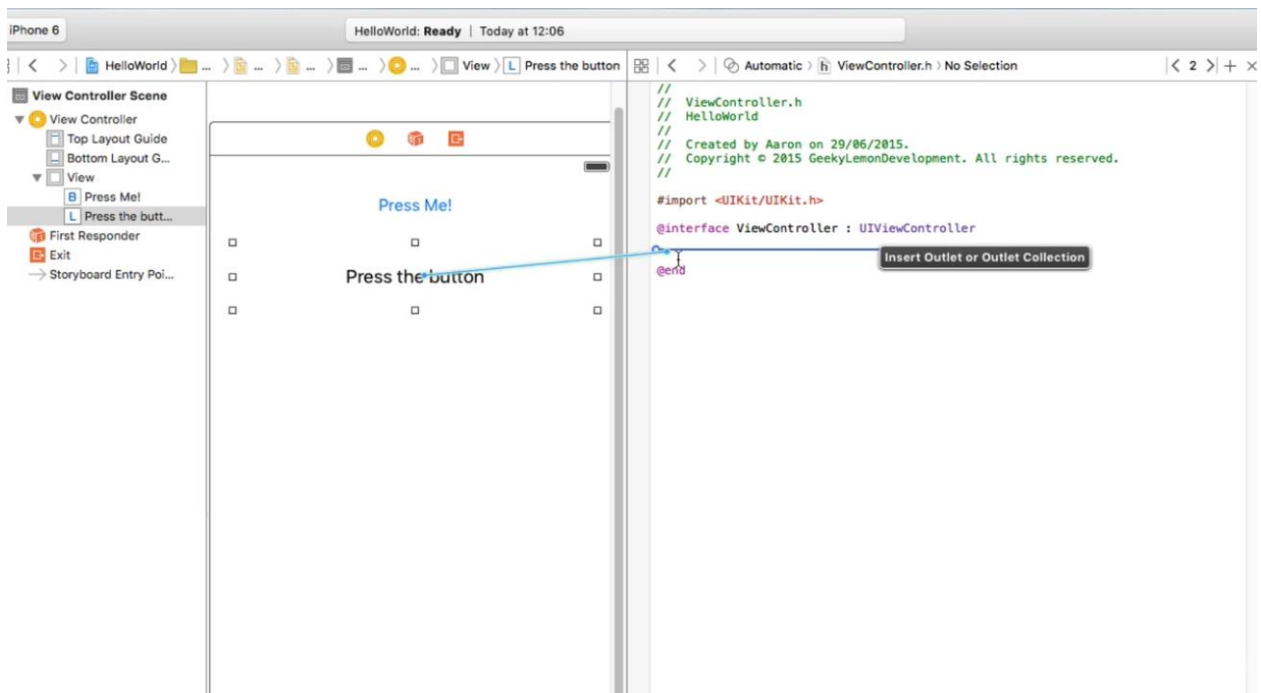
Теперь нам надо добавить action к кнопке и назначить на это действие такое действие, которое нам необходимо. Для этого, переходим в режим системный редактор – кнопка в правом верхнем углу.



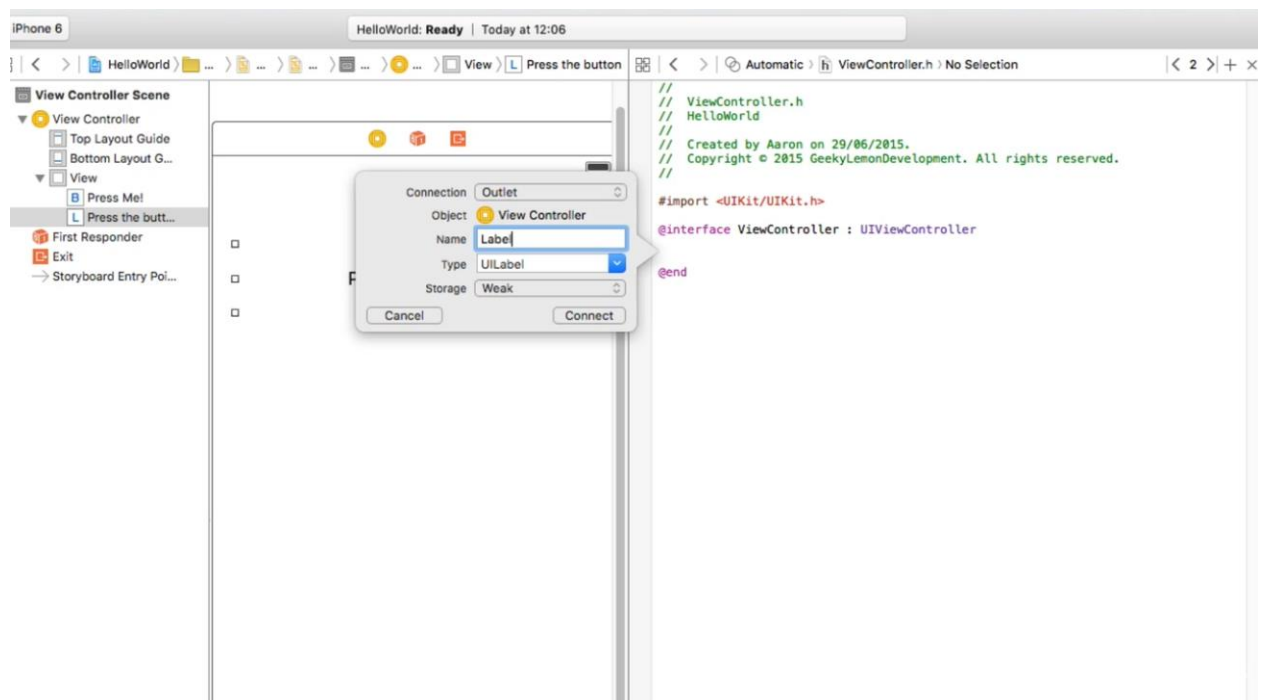
В области кода выбираем файл ViewController.h



Нажимаем правой кнопкой мышки на Label и тянем линию в область кода

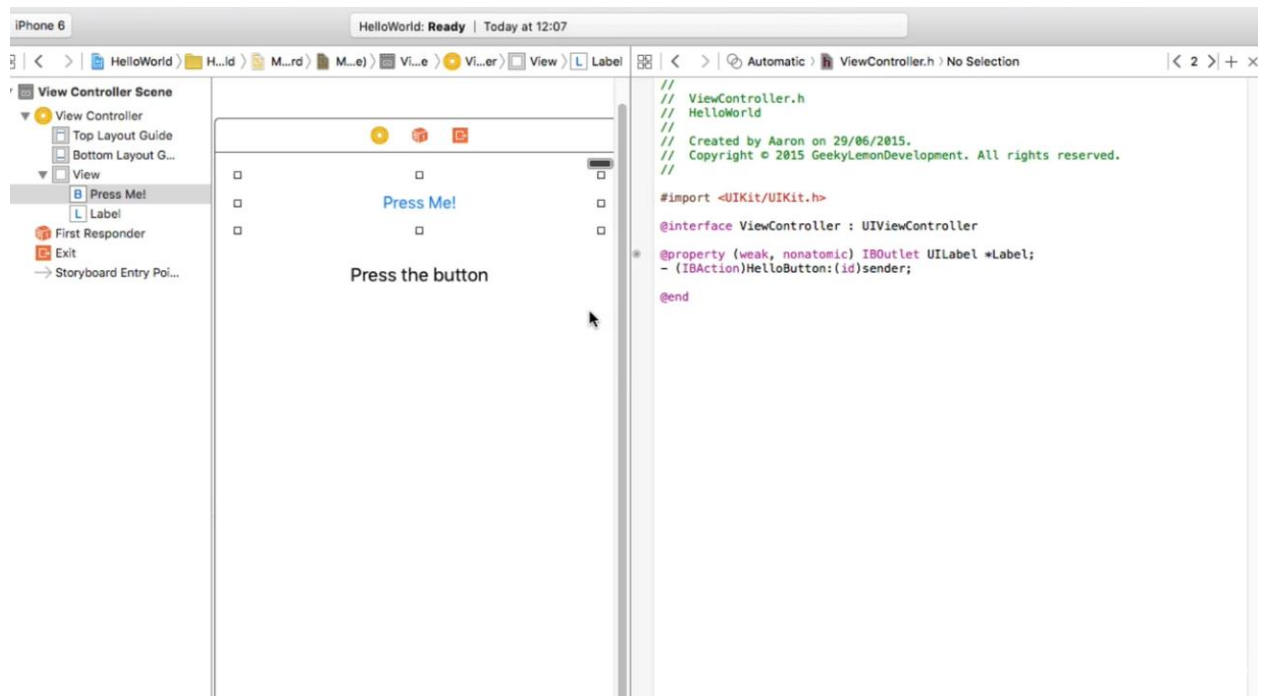


По умолчанию, значение поля Connection – Outlet, оставляем без изменения, переименовываем поле Name в Label и нажимаем на кнопку Connect.

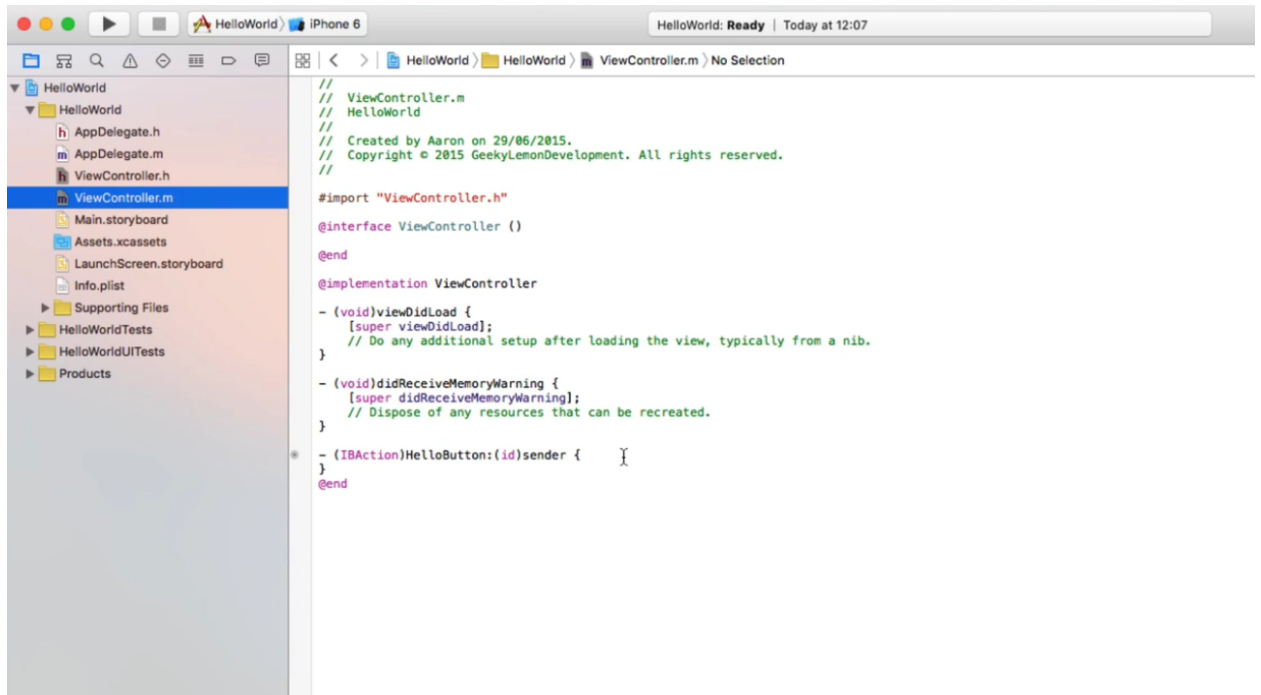


В результате в код будет добавлено новое свойство.

Повторяем тоже самое с кнопкой Button. Значение Connection изменяем на Action и в поле Name пишем HelloButton, после чего нажимаем кнопку Connect. В результате получаем следующий код.



Закрываем системный редактор и переходим к редактированию файла ViewController.m



В коде мы должны описать действие, которое будет происходить после нажатия на кнопку – должна изменяться надпись на Label на Hello World. Код должен выглядеть следующим образом:

```
@interface ViewController ()

@end

@implementation ViewController

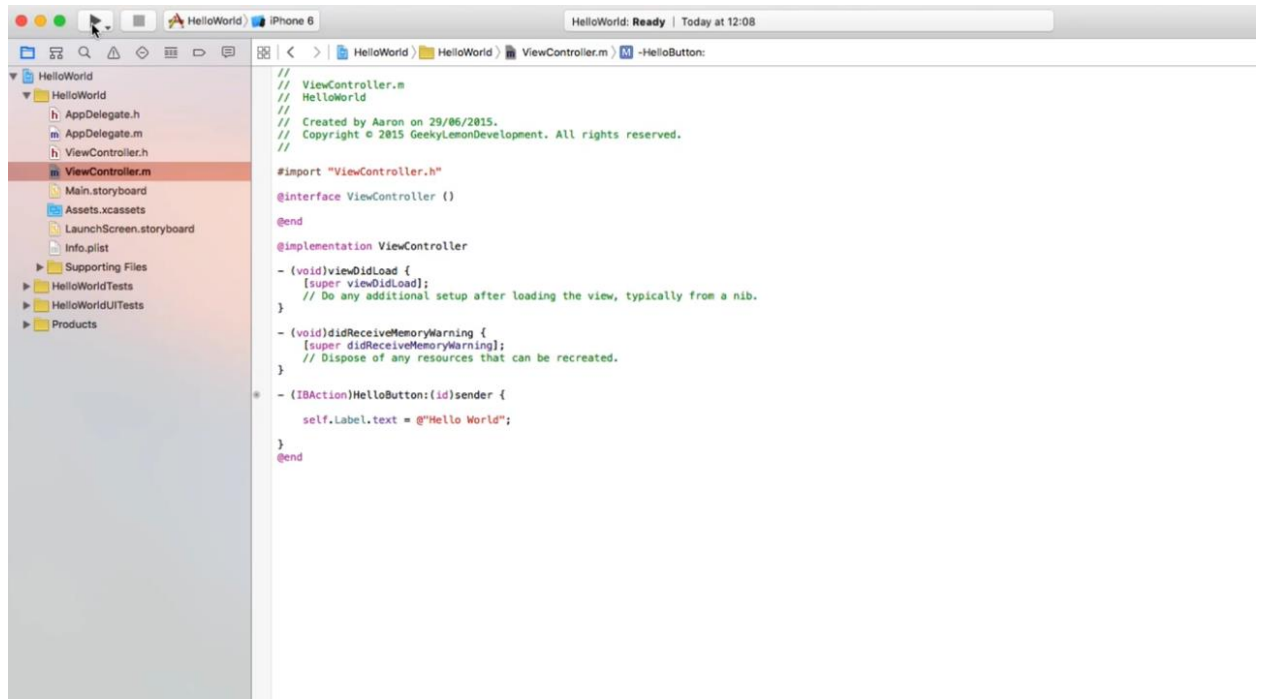
- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.
}

- (void)didReceiveMemoryWarning {
    [super didReceiveMemoryWarning];
    // Dispose of any resources that can be recreated.
}

* - (IBAction)HelloButton:(id)sender {
    self.Label.text = @"Hello World";
}

@end
```

Нажимаем на кнопку выполнить и тестируем приложение



Поздравляем, вы написали свое первое iOS приложение на Objective-C!