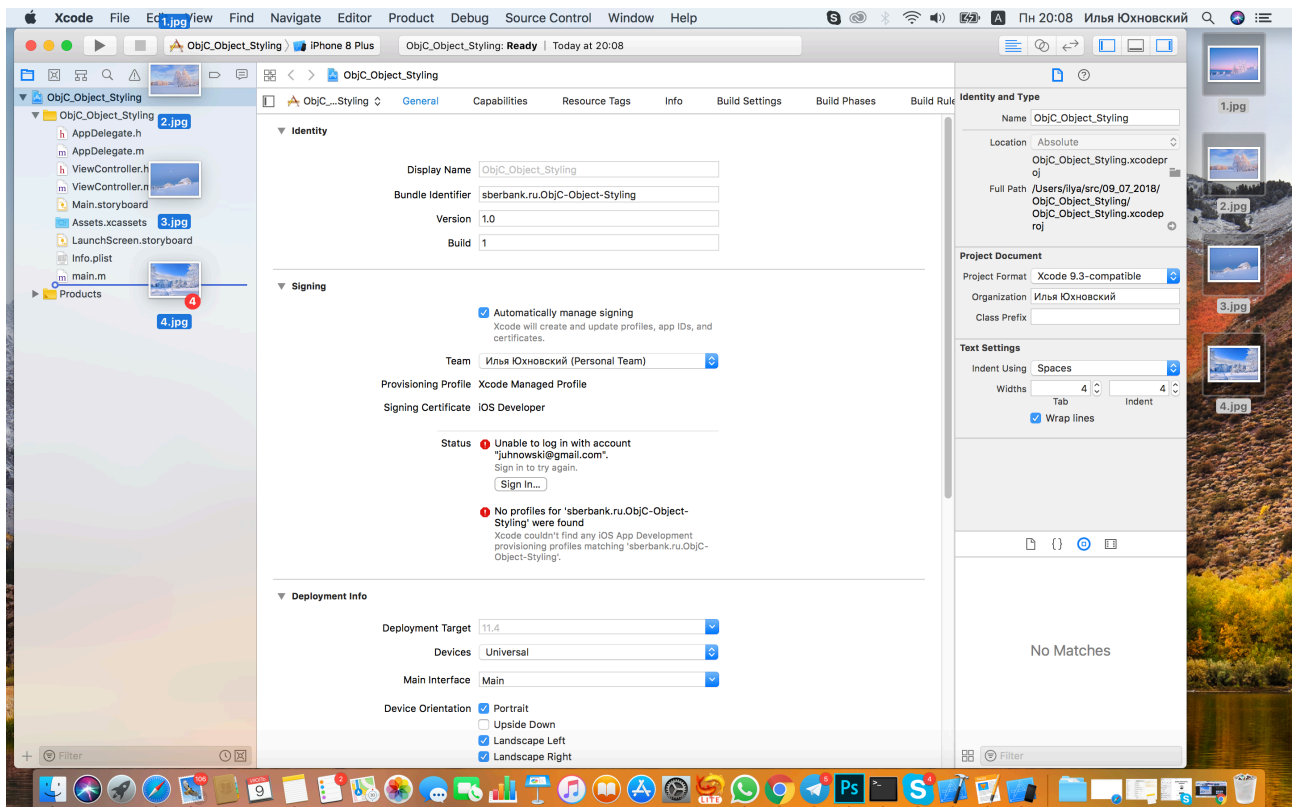
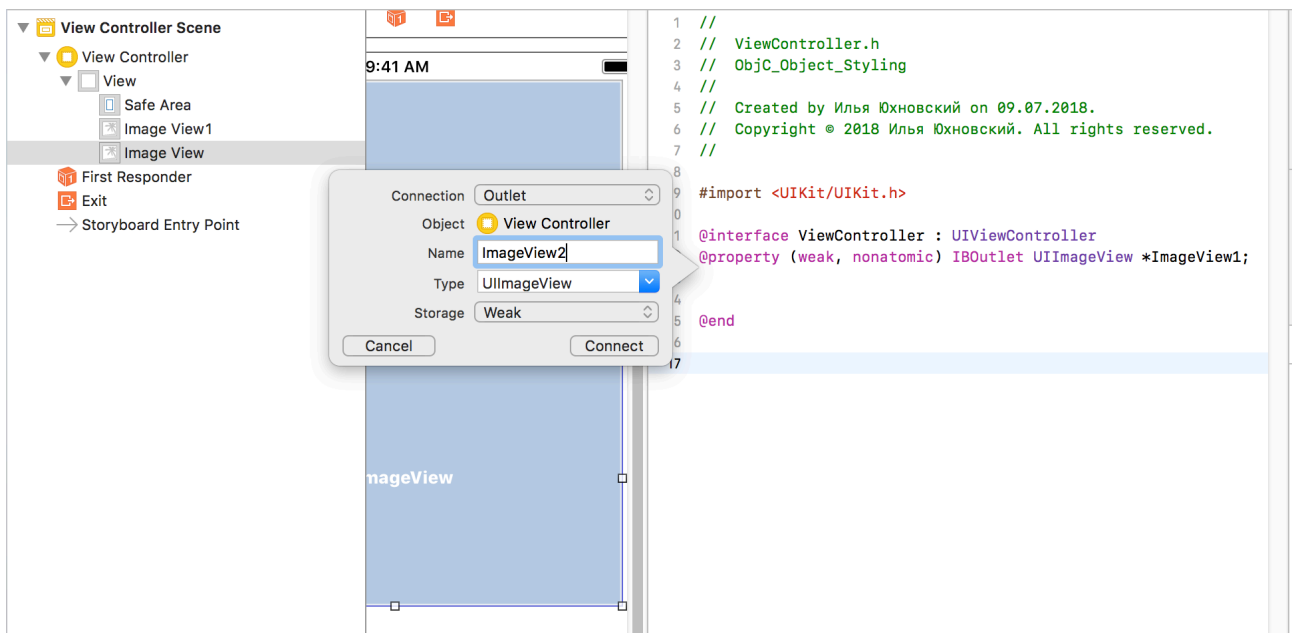


Стили объектов

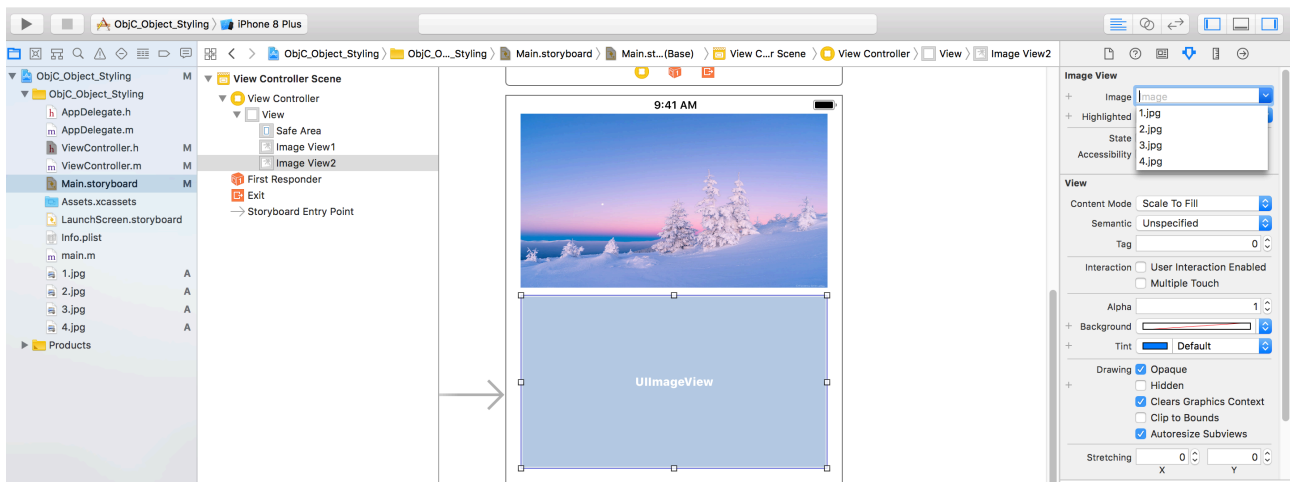
Создадим новый проект. Добавим четыре картинки к проекту - скачаем их из интернет и перетащим в проект.



И покажем их на экране с помощью UIImageView и создадим для них Outlet



Добавим свойства картинки



Переходим к редактированию m-файла и добавляем следующий код в функцию `(void)viewDidLoad`:

```
- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    [[self.ImageView1 layer] setCornerRadius:15.0f];
    [[self.ImageView1 layer] setMasksToBounds:YES];
}
```

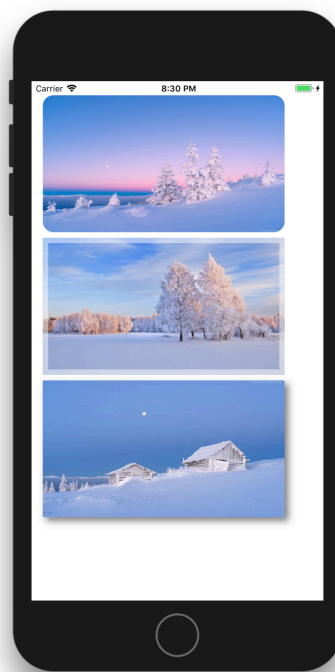
Запустим приложение, видим, что углы скруглились. Для второй картинки добавим другой визуальный эффект.

```
[[self.ImageView2 layer] setBorderWidth:7.5f];
[[self.ImageView2 layer] setBorderColor:[UIColor colorWithRed:255/255 green:255/255 blue:255/255 alpha:0.5].CGColor];
```

И, наконец, для третьей:

```
self.ImageView3.layer.shadowColor = [[UIColor blackColor] CGColor];
self.ImageView3.layer.shadowOpacity = 0.5;
self.ImageView3.layer.shadowRadius = 5.0f;
self.ImageView3.layer.shadowOffset = CGSizeMake(5, 5);
```

Запускаем программу и смотрим на результат.



Поздравляем, вы научились работать со стилями объектов.