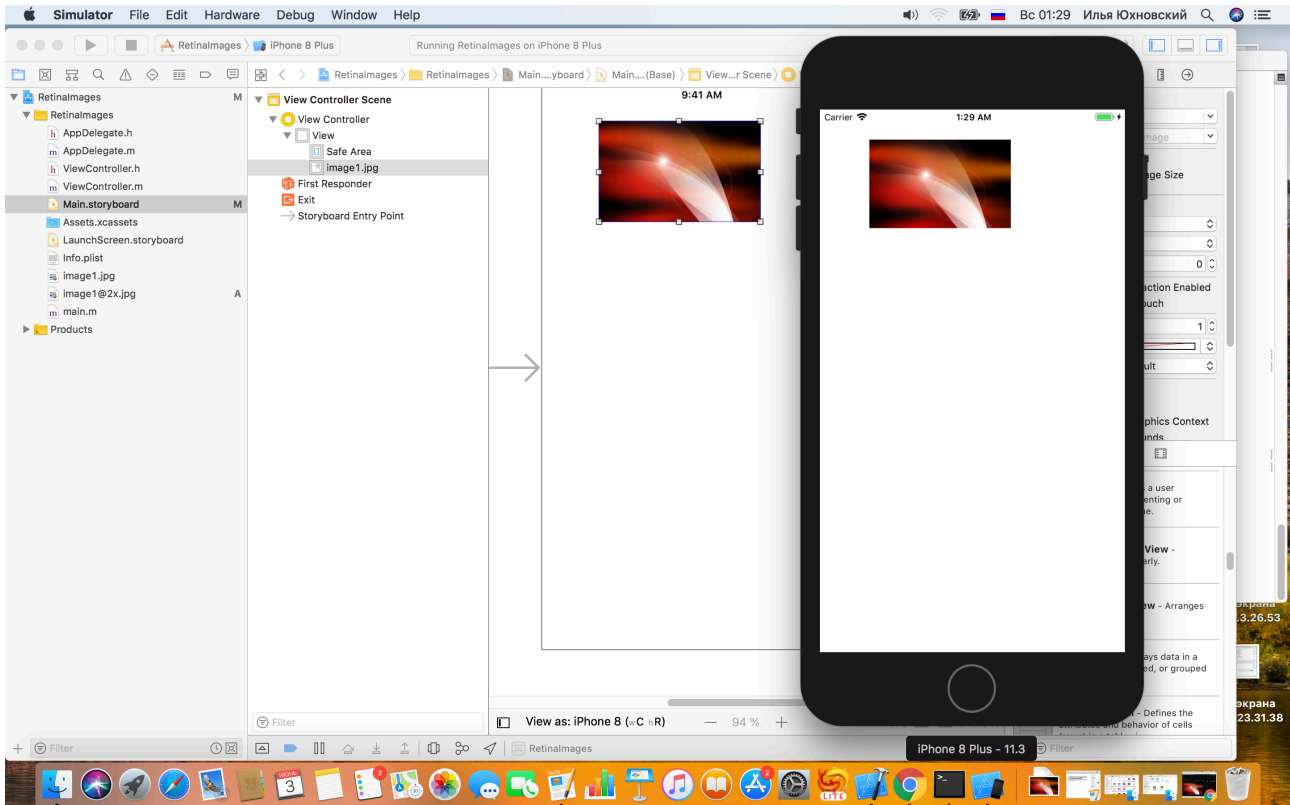


Отображение изображений в высоком разрешении

Добавляем две картинки в проект с разными разрешениями. Картинку с большим разрешением сохраняем как `image1@2x.jpeg`, а картинку с маленьким - `image1.jpeg`. Импортируем картинки в проект.



Видим, что качество на экране ретина визуально лучше, потому, что на таком экране мы используем файл с высоким разрешением. Подмена файла с низким разрешением на высокий происходит автоматически, без внесения изменения в коде.

