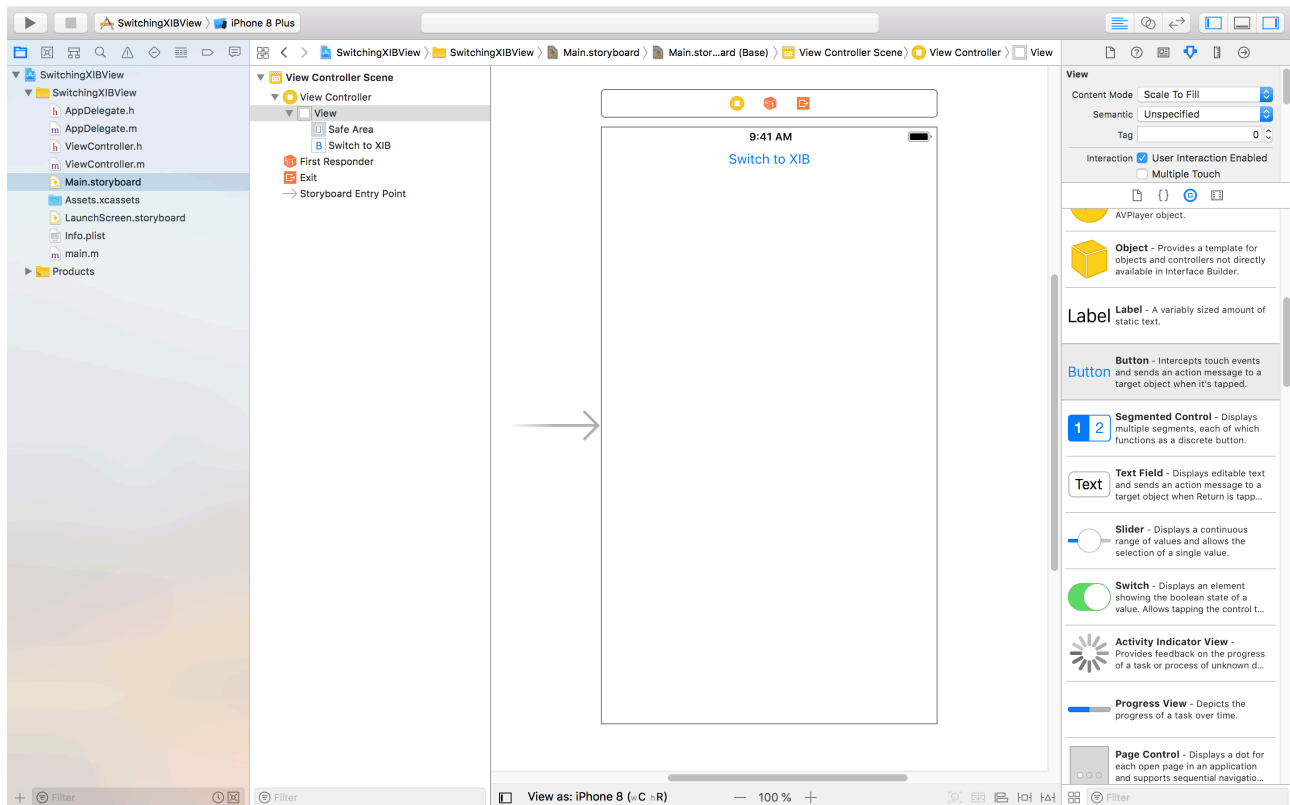
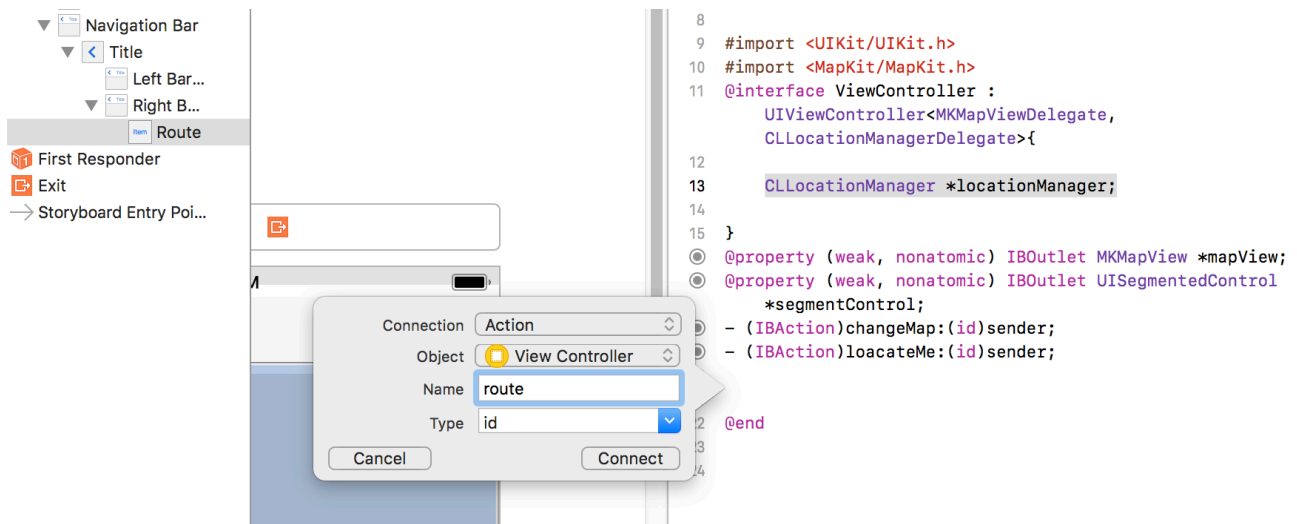


Switch to XIB

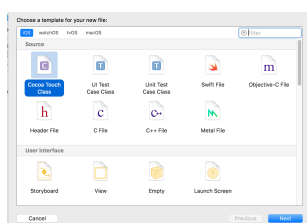
Добавим кнопку и поменяем надпись



Добавим Label и поменяем надпись на «View one», затем переходим в системный редактор, переключаемся на h-файл и добавляем Action для кнопки:



Добавляем новый файл



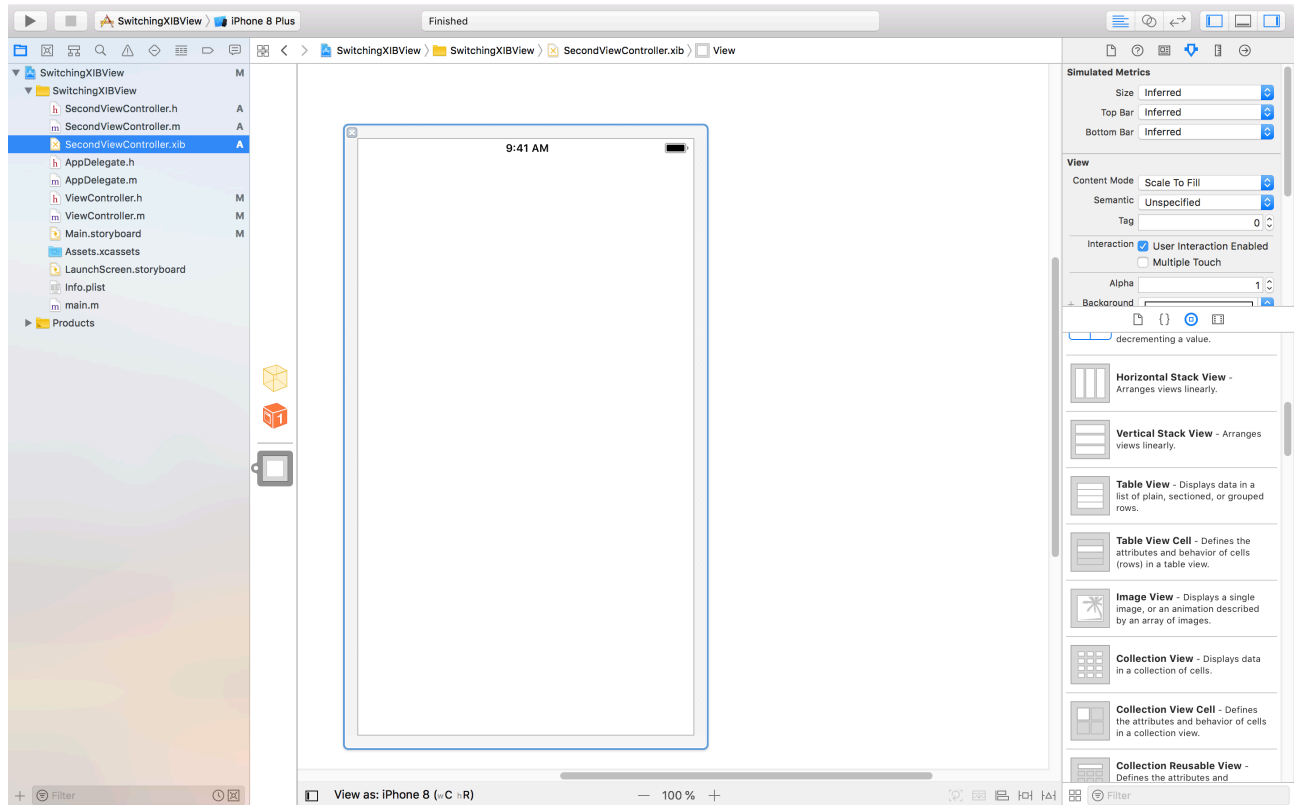
Class:

Subclass of:

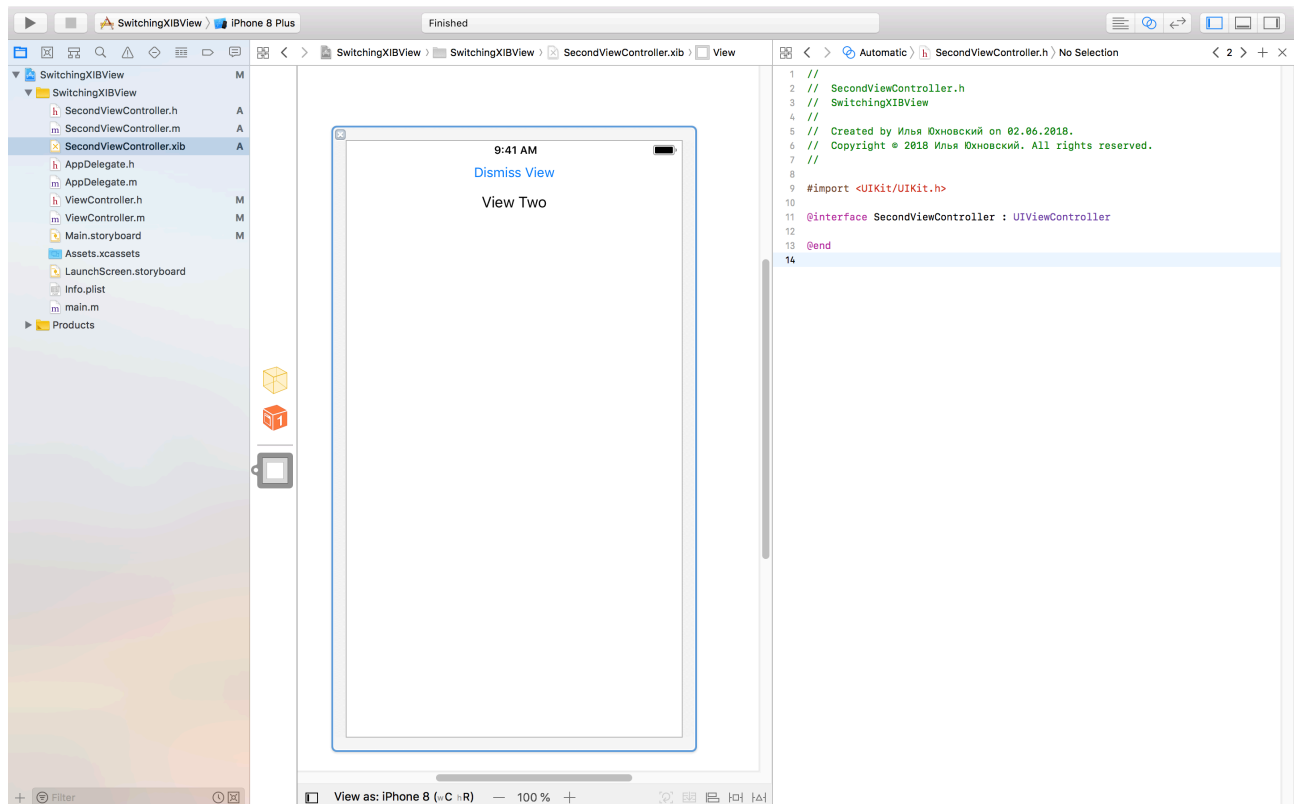
☒ Also create XIB file

Language:

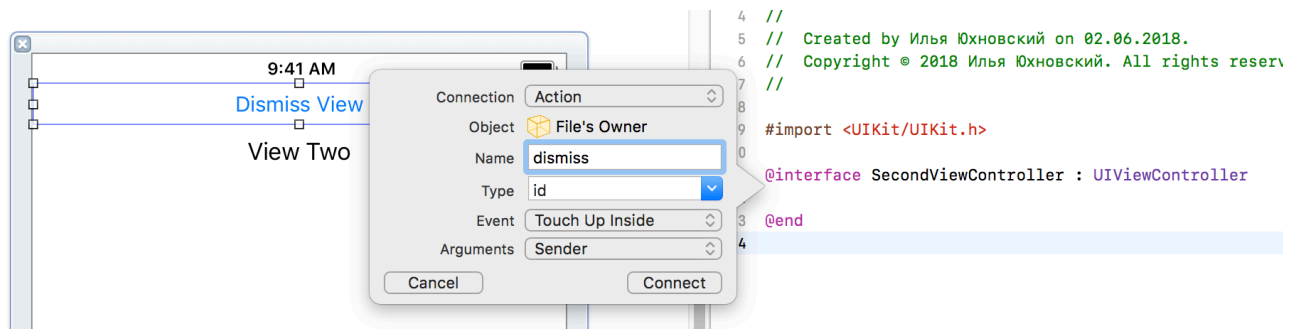
XIB файл очень похож на storyboard файл, но содержит только view.



Копируем компоненты первого экрана на второй и редактируем.



Создаем Action dismissView



Теперь напишем код для переходов от одного вью к другому. Переходим к редактированию ViewController.m

Импортируем h-файл второго контроллера:

```
#import "SecondViewController.h"
```

И добавим обработчик кнопки:

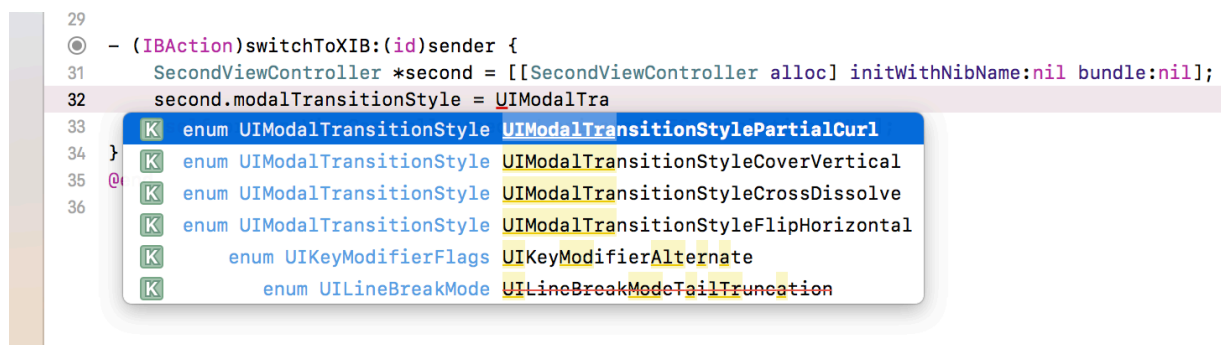
```
- (IBAction)switchToXIB:(id)sender {  
    SecondViewController *second = [[SecondViewController alloc] initWithNibName:nil bundle:nil];  
    [self presentViewController:second animated:YES completion:NULL];  
}
```

Перейдем к закрытию вью. Для этого переключаемся в редактирование файла SecondViewController.m

```
- (IBAction)dismiss:(id)sender {  
    [self dismissViewControllerAnimated:YES completion:NULL];  
}
```

Запускаем приложение и тестируем поведение.

Теперь рассмотрим различные типы переходов. Внесем изменения в код файла ViewController.m



Можно поэкспериментировать с разными типами и посмотреть как меняется анимация при переходе.

Поздравляем вы изучили второй способ расширения экрана приложения с помощью хиб файла.